

# **ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS SOFTWARE**

## **GRAN MULTINACIONAL**

Control de versiones			
Fecha	Versión	Comentarios	Autor
13 / 05 / 2015	0.1	Versión inicial	J. Gutiérrez

### 1. Introducción

La especificación de los requerimientos de software (RS) provee una imagen clara del producto software. Contiene los requerimientos del cliente del punto de vista de entradas y salidas. Contiene diagramas, ecuaciones, figuras, y cualquier otro elemento que ayuda a clarificar los requerimientos del cliente. Este documento no especifica los procesos u otra información que no es perceptible por el cliente, es decir el sistema es considerado como una caja negra.

#### 1.1 Propósito

La tienda "GRAN MULTINACIONAL", se está preparando para la próxima navidad. Para esto, requiere modificar sus procesos de ventas para incorporar una oferta especial en algunos de sus productos, como: pantalones, lavadoras y refrigeradores. Se requiere implementar un sistema en java que permita solucionar este requerimiento.

#### 1.2 Alcance

La confección de este documento se realizó utilizando los documentos:

- Acta de aceptación de proyecto
- Minutas de reunión
- Plan de proyecto.

Los requerimientos son solicitados por el área comercial, por ello el SW será utilizado por los vendedores y cajeros de la tienda, los cuales aportan el contenido del SW.

# 3. Reglas de negocio

- ✓ El precio base de cualquier producto debe ser mayor a 0
- ✓ El stock de cualquier producto debe ser mayor igual a 0
- ✓ La marca debe tener mínimo dos caracteres
- ✓ El tipo de tela para el pantalón debe ser "jeans", "cotele" ó "tela"



- ✓ El sexo para el modelo del pantalón debe ser 'Mujer' ó 'Hombre'
- √ La carga de electrodoméstico debe ser 'A' ó 'C'

Requerimientos Software		
RF_1	Calcular el total a pagar por el cliente.	
RF_2	Validar si hay stock del producto. Recibe como parámetro la cantidad a comprar. Si ésta es menor o igual al stock devolverá true si no false enviando un mensaje de alerta.	
RF_3	Imprimir todas las características de un Producto.	
RF_4	Agregar un Producto que recibe como parámetro un producto y lo agrega a la colección, sino existe.	
RF_5	Buscar un Producto que recibe como parámetro el código del Producto, retorna true si el producto ya se encuentra en la colección, false en caso contrario.	
RF_6	Mostrar un Productos imprime en pantalla todas las características de todos los Productos almacenados en la colección.	
RF_7	Eliminar un Producto: Eliminará un producto por su código (parámetro).	
RF_8	Opción salir del menú debe permitir terminar la aplicación.	
RF_9	Listar debe permitir mostrar todos los atributos de los productos almacenados en una colección.	