

# Raport – Serialization Benchmark

Program mierzy czas serializacji i deserializacji (bez użycia dysku – w pamięci):

- 1 obiektu klasy Login
- listy składającej się z 10 obiektów klasy Login
- listy składającej się z 10 tys. obiektów klasy Login

Porównywane metody:

- Serialize
- Gson
- Jackson
- Jaxb

Rozgrzewka trwa 100 iteracji, program wypisuje wyniki z następnych 10 iteracji. Wyeliminowałem najmniejsze i największe czasy, resztę uśredniłem i przedstawiłem na poniższych wykresach:

