

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
гимназия № 116 Приморского района Санкт-Петербурга

Тема проекта:



Разработка компьютерной игры на
языке программирования Python.

Выполнили:

Краснов Владислав Васильевич,
Ахунзянов Ренат Эмилевич, 10 “Б”

Научный руководитель:

Гаврилин Роман Александрович

Актуальность программирования и игровой индустрии



- Около **3,1 млрд** человек в мире играют в видеоигры. Согласно исследованиям, 1,5 миллиарда человек (48%) играют в игры на компьютере, на консолях играет всего 8%, а остальные используют мобильные устройства.

- В мире на данный момент насчитывается около **26 млн** разработчиков приложений и игр, и при этом существует дефицит программистов на рынке труда.



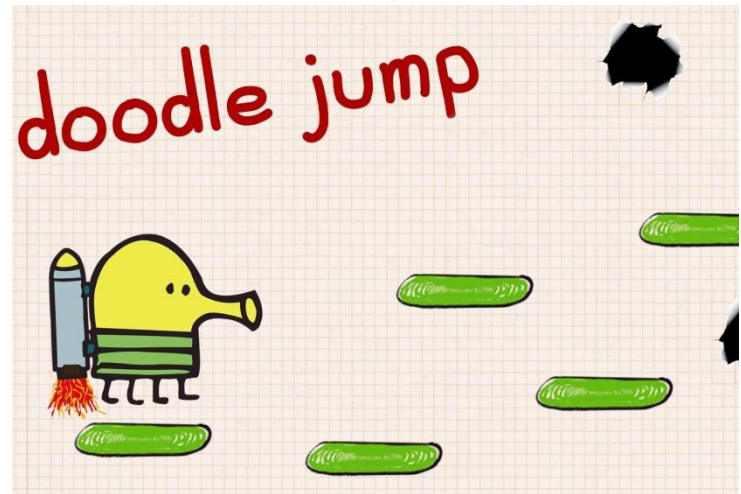
Использованные материалы и объект вдохновения



- Язык программирования Python и игровая библиотека Pygame.



- Мобильная игра Doodle jump.



Принцип создания приложения



Создание ТЗ

Написание кода

Проверка
работоспособности и
соответствия ТЗ

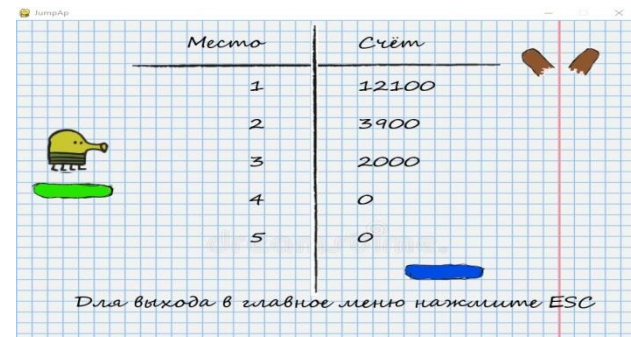
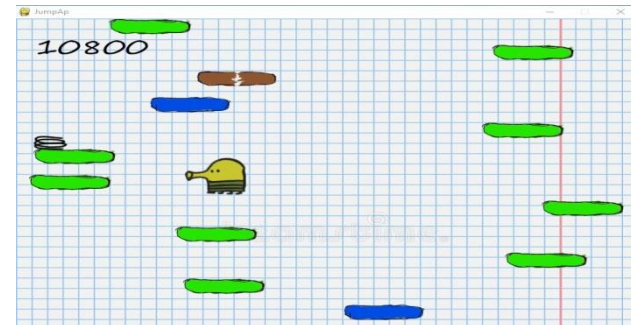
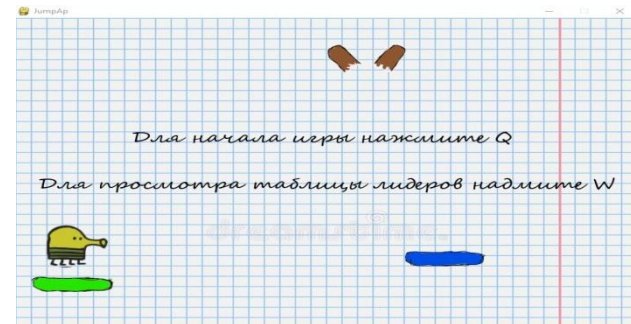
Загрузка проекта на
сайт



Суть проекта



- В нашей игре присутствует начальный экран.
- Суть нашей игры заключается в преодолении препятствий и достижения наибольшей высоты.
- Также присутствует таблица лидеров.



Выводы и возможности



Возможности:

1. Доработка игры, добавление новых элементов.
2. Загрузка игры на сайт, а вместе с ней загрузка кода и его пояснения.

Выводы:

1. Мы получили бесценный опыт в области программирования
2. Мы смогли на своем примере показать возможность создания такого проекта в довольно сжатые сроки и малых ресурсах.

Разработка компьютерной игры на языке программирования Python.

Выполнили:

Краснов Владислав Васильевич,
Ахунзянов Ренат Эмилевич 10'Б'

Контактные данные:

quakdak100@mail.ru(Владислав)

+79312993661

feel.and.drop@mail.ru(Ренат)

+79119107750

Github: <https://github.com/Quakdak/Jumpap>