

GRUPO PDV

Carrambert Albuquerque Igor Deo João Mansur Logan Miranda Roger Castellar





APRESENTAÇÃO

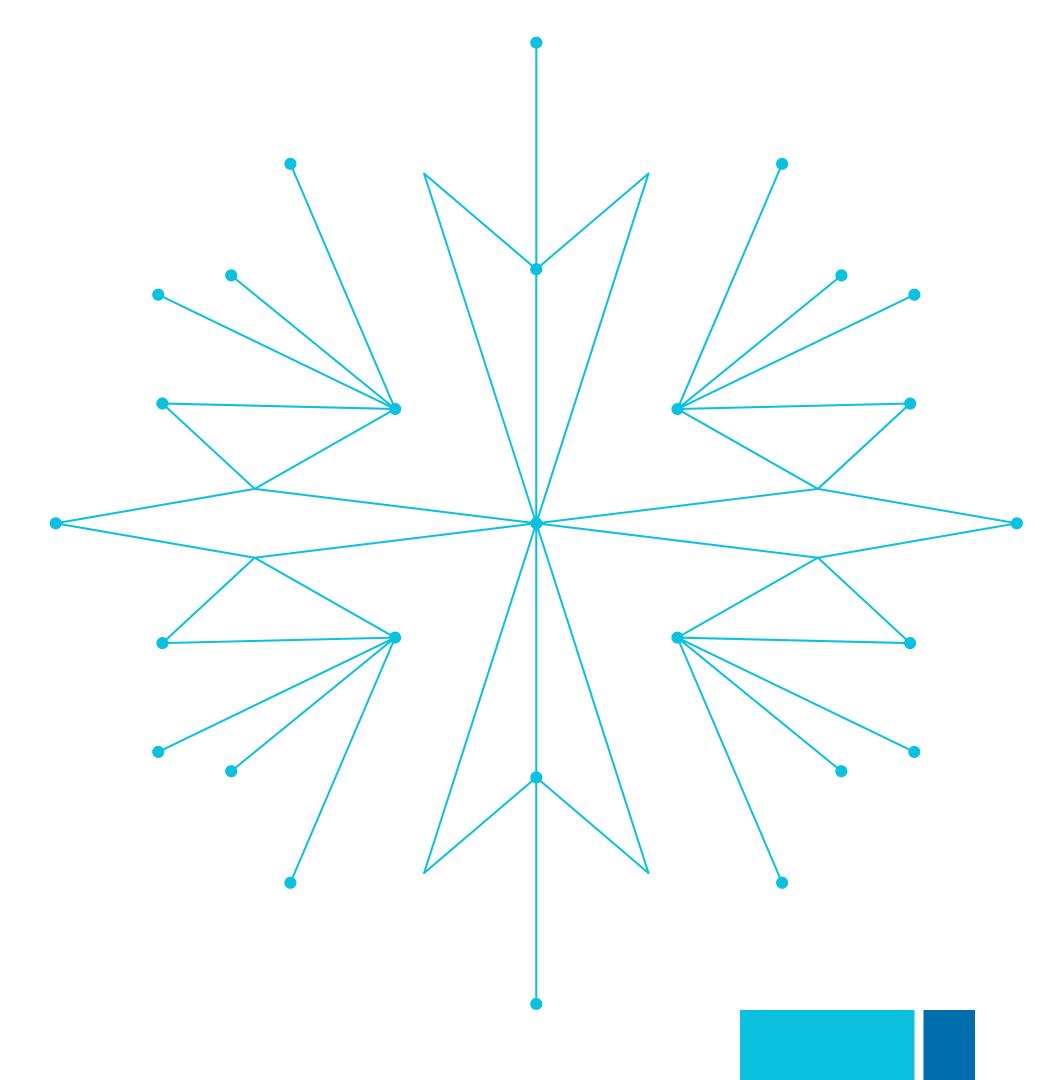
- Escopo
- Objetivos de Qualidade
- Testes
- Papéis e Responsabilidades
- Metodologia de Testes
- Necessidades de recursos e ambientes
- Cronograma

Nome do Módulo: Gerenciar Caixa

Papéis Aplicáveis: Gerente

Descrição:

Gerente: O módulo "Gerenciar Caixa" oferece ao gerente a funcionalidade de acompanhar e controlar suprimentos, retiradas, lançamentos e o saldo do caixa. Além disso, permite visualizar o responsável pela abertura e a data em que ela ocorreu, assegurando o acompanhamento diário do fluxo de caixa.

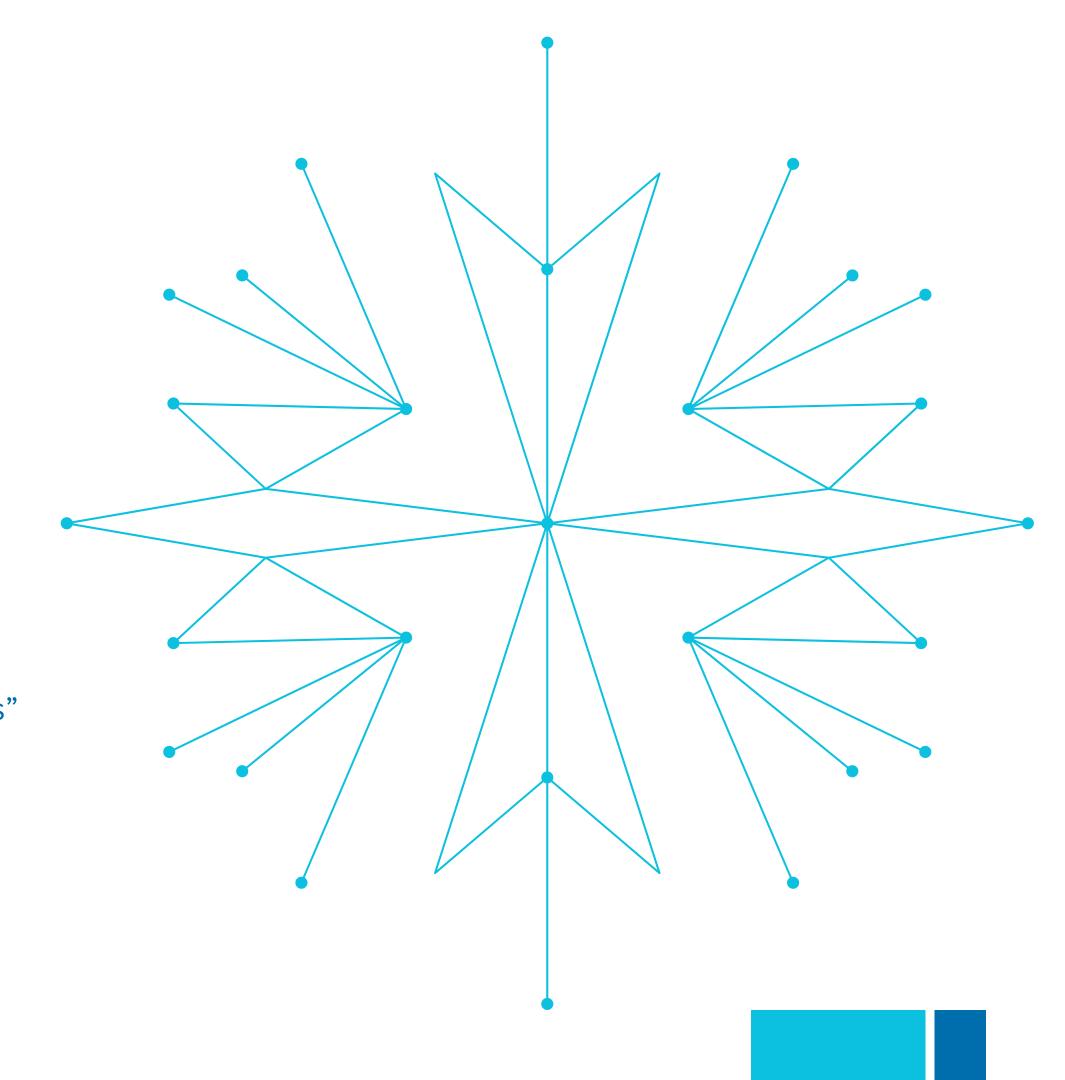


Nome do Módulo: Gerenciar grupo de usuários

Papéis Aplicáveis: Gerente

Descrição:

Gerente: O módulo "Gerenciar grupo de usuários" possibilita ao gerente visualizar todos os grupos existentes, modificar seus atributos, adicionar ou remover permissões, excluir grupos, consultar quais grupos estão vinculados a um usuário específico e associar usuários a grupos. Esse módulo assegura a administração eficiente dos grupos de usuários.



Nome do Módulo: Adicionar empresas

Papéis Aplicáveis: Gerente

Descrição:

Gerente: O módulo "Adicionar empresas" possibilita ao gerente cadastrar novas empresas fornecedoras de produtos no sistema.



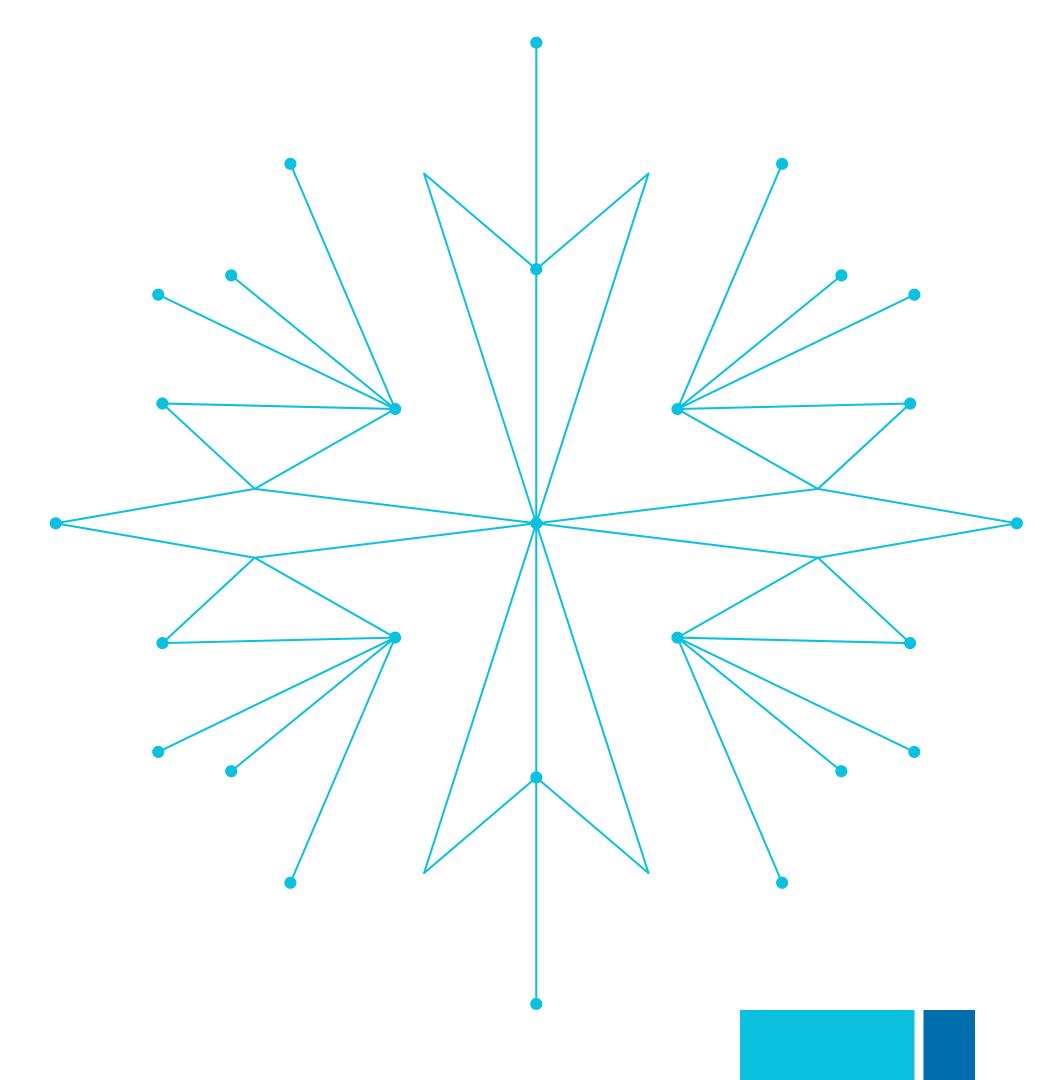
Nome do Módulo: Gerenciar Pagamentos de

Despesas

Papéis Aplicáveis: Gerente

Descrição:

Gerente: O módulo de gerenciar pagamentos de despesas permite com que, dado um valor em caixa e um despesa, o gerente consiga, usando o valor em caixa, diminuir das despesas registradas



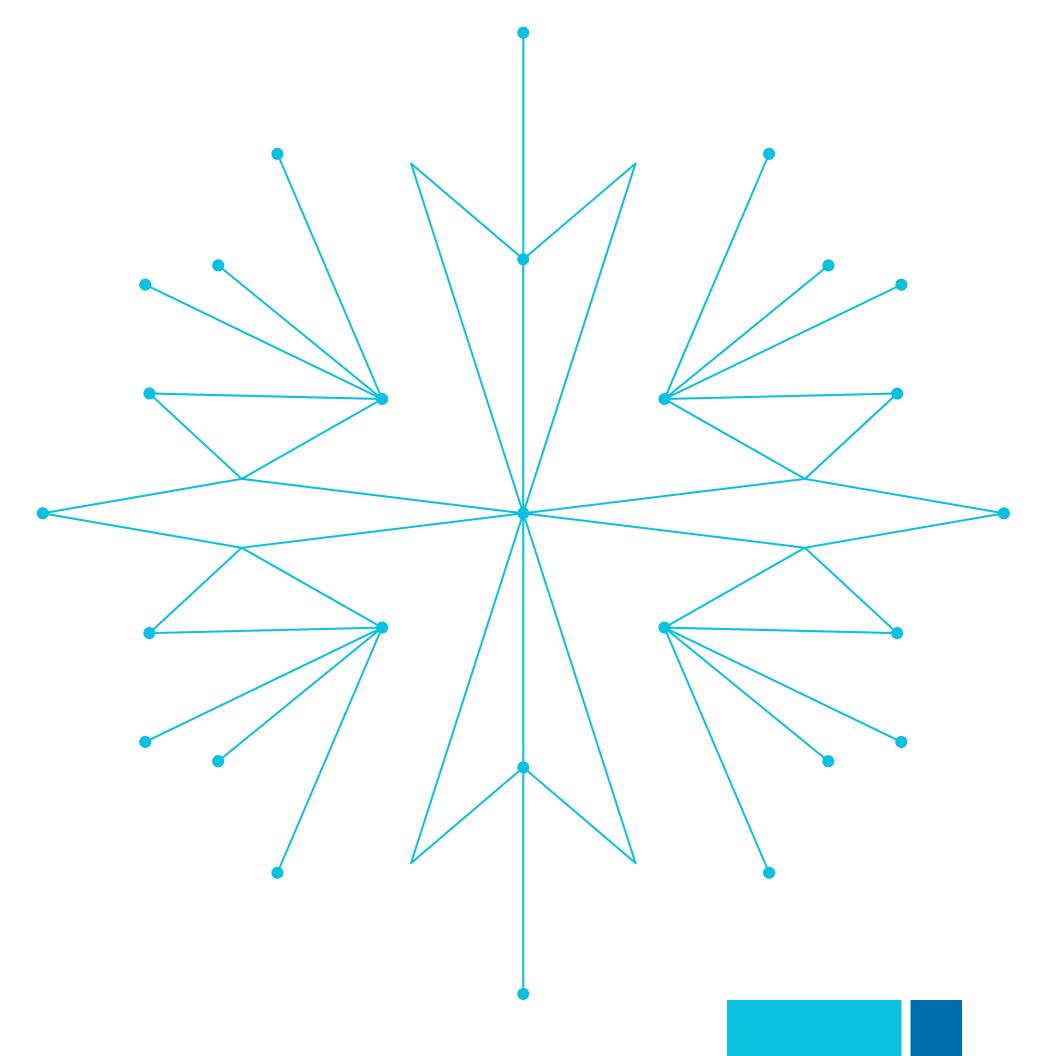
Nome do Módulo: Transferir dinheiro entre

caixas/cofres

Papéis Aplicáveis: Gerente

Descrição:

Gerente: O módulo de transferir dinheiro entre caixas permite com que o gerente maneje o saldo entre caixas/cofres.



TESTES





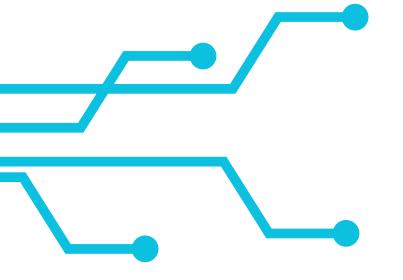


- CaixaLancamentoService
- GrupoUsuarioService
- EmpresaService
- PagarService
- TransferenciaService

Considerando a complexidade e a relevância dessas classes, é crucial testá-las não só individualmente, mas também avaliar de que forma suas dependências influenciam o comportamento global do sistema, utilizando uma estratégia **Top-**

Down





FORA DO ESCOPO

Esses recursos não serão testados porque não estão incluídos nas especificações de requisitos do software

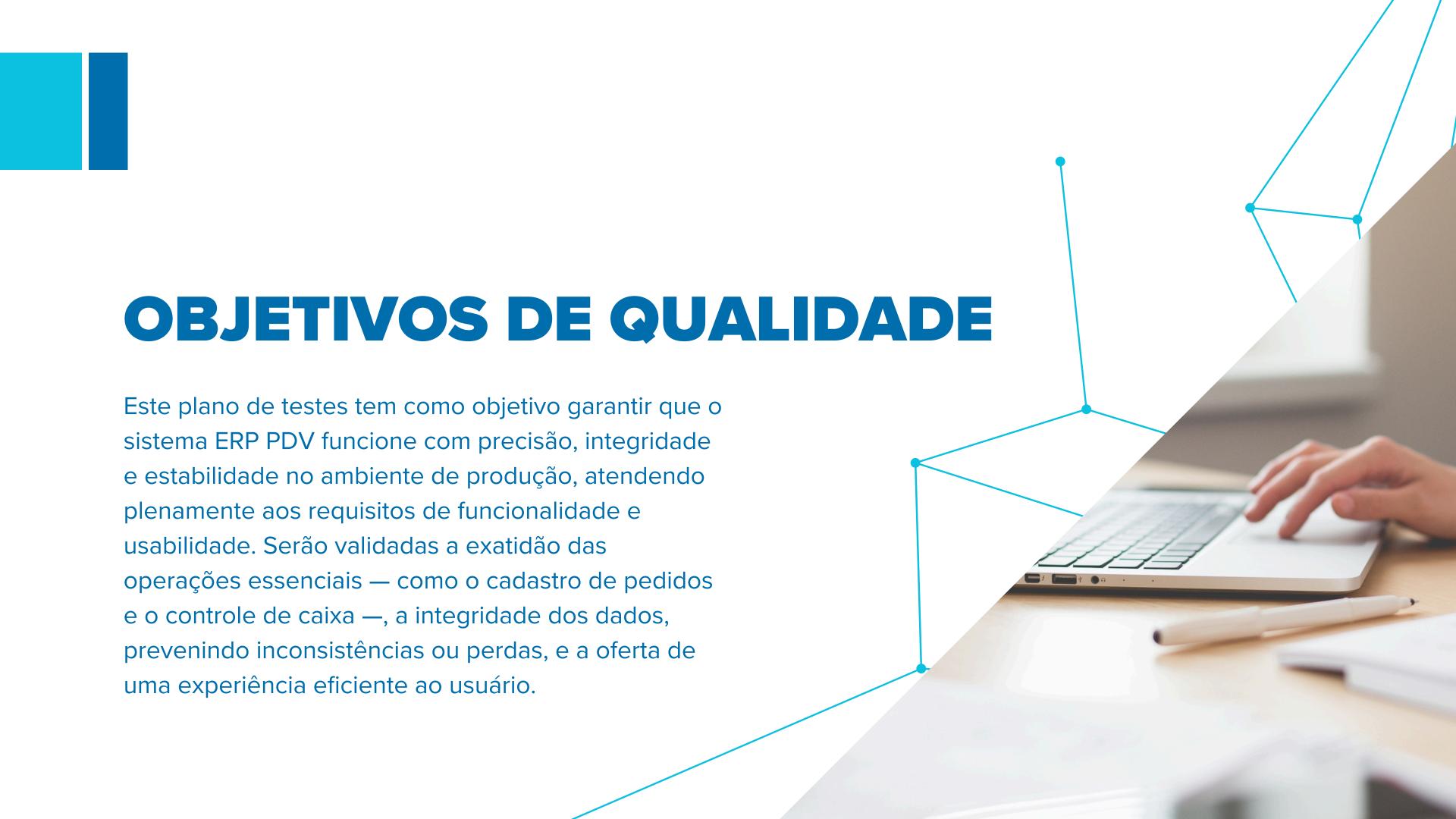
INTERFACES
DE HARDWARE

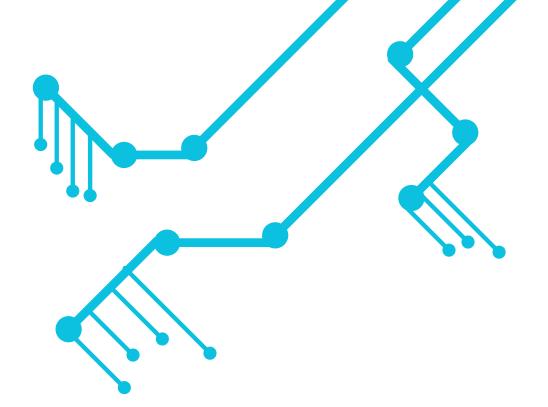
LÓGICA DE BANCO DE DADOS

SEGURANÇA E
DESEMPENHO
DO SITE

INTERFACES DE SOFTWARE INTERFACE DE COMUNICAÇÃO

OUTROS
MÓDULOS NÃO
DEFINIDOS
COMO
TESTÁVEIS

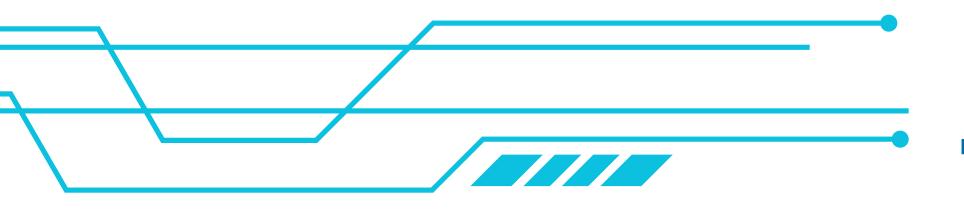




PAPÉIS E RESPONSABILIDADES

Neste projeto, os cinco alunos de graduação compartilharão as responsabilidades, assumindo tarefas de diferentes funções. Suas atividades incluirão:

- Gerenciar o projeto de testes, definindo diretrizes e organizando os recursos necessários.
- Elaborar e revisar os casos de teste, selecionando técnicas e ferramentas adequadas.
- Implementar e executar os testes, configurando e operando a suíte de testes no ambiente específico.
- Manter o ambiente de testes e assegurar a qualidade, verificando a conformidade com os requisitos estabelecidos



METODOLOGIA DE TESTE

TÉCNICA DE TESTE -

Utilizamos a **técnica estrutural(caixa branca)**, no qual temos acesso a implementação concreta das funcionalidades.

FASES DE TESTE

TESTE UNITÁRIO - Cada módulo será avaliado isoladamente para garantir o correto funcionamento de suas funcionalidades.

TESTE DE INTEGRAÇÃO -

Os módulos individuais serão combinados e testados em conjunto, verificando a interação entre eles.

TESTE DE SISTEMA -

Serão executados testes baseados em casos de uso no sistema completo e integrado, com o objetivo de verificar se ele atende aos requisitos definidos.

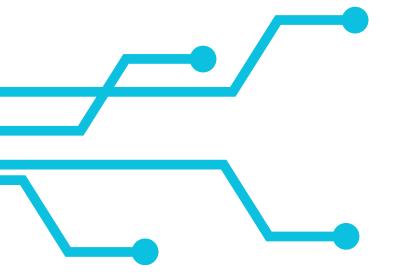


CRITÉRIOS DE SUSPENSÃO E REQUISITOS DE RETOMADA

Se os membros da equipe relatarem que há **40**% dos casos de teste com **falha**, suspenda o teste até que a equipe de desenvolvimento corrija todos os casos com falha.

COMPLETUDE DO TESTE

- Especifica os critérios que denotam a conclusão bem-sucedida de uma fase de teste
- A taxa de 100% de execução dos testes é obrigatória, a menos que um motivo claro seja fornecido.
- A taxa de 100% de aprovação dos testes é obrigatória.
- Dos códigos de teste executados, deve possuir mais de 80% de cobertura.



NECESSIDADES DE RECURSOS E AMBIENTES

FERRAMENTAS DE TESTE

 Ferramentas de automação de teste: Selenium, JUnit,
 Postman

AMBIENTE DE TESTE

Os seguintes softwares são necessários, além de softwares específicos do cliente.

- Java 8
- Maven
- MySQL



Tarefa	Membros	Estimativa de Esforço
Criar especificação de testes	Todos os Membros	15 horas
Executar testes unitários	Todos os Membros	15 horas
Executar testes de integração	Todos os Membros	15 horas



Tarefa	Membros	Estimativa de Esforço
Criar o relatório de testes	Todos os Membros	5 horas
Entregar e revisar os testes		4 horas
Total		54 horas

