



МИХАИЛ МИШУРЕНКОВ

IOS РАЗРАБОТЧИК

Увлеченный iOS разработчик с обширными знаниями Swift и опытом создания мобильных продуктов. Недавно прошел курс iOS разработки в SwiftBook, получив практический опыт в создании современных и безопасных приложений для устройств Apple.

ОБРАЗОВАНИЕ

**Санкт-Петербургский университет
технологий управления и
экономики (СПбУТУиЭ)**

2017 - 2021 гг. | Техник-программист

Школа мобильной разработки SwiftBook

2023 г. | Junior iOS-разработчик

НАВЫКИ

- Swift
- UIKit, SwiftUI
- CocoaPods, Swift Package Manager
- Storyboard, Xib
- NSLayoutConstraint, SnapKit
- URLSession, Alamofire
- REST API, JSON, ARC
- Kingfisher, AlamofireImage
- UserDefaults, CoreData, Realm
- Git, GitHub
- MVC, MVVM
- Multithreading (GCD)
- DRY, KISS
- SwiftLint
- XCTest (Unit/UI)

ОПЫТ РАБОТЫ

Junior iOS разработчик SwiftBook

Реализовал приложение **RealmApp** - список задач.

В приложении можно добавлять новые задачи, редактировать, удалять, группировать на выполненные и невыполнение, а также сортировать задачи по алфавиту.

При написании **RealmApp** использовал: UIKit, Storyboard, StorageManager, порождающий паттерн - строитель, базу данных Realm.

При написании приложения **TaskList** использовал: UIKit, программную верстку (NSLayoutConstraint), UIAlertController для добавления и редактирования задач, порождающий паттерн - фабрика, хранил данные в CoreData.

Приложение FlightTimeline

Использовал: SwiftUI, мок-данные в качестве источника данных, паттерн - навигатор, использовал файлы сторонний библиотеки, написанной на UIKit в SwiftUI проекте с помощью UIViewControllerRepresentable + класс Coordinator.