## **Coding standards**

Nhóm sử dụng chuẩn ESLINT để thể hiện chuẩn của mã nguồn vì ESlint là một linter dành cho ngôn ngữ lập trình JavaScript được viết bằng Node.js. ESlint thực sự rất hữu dụng bởi vì JavaScript là một ngôn ngữ thông dịch và được dịch trực tiếp thành mã máy, rất nhiều lỗi chỉ có thể phát hiện được trong thời gian chạy project.

```
"eslint": "^7.12.1",
"eslint-config-prettier": "^6.15.0",
"eslint-plugin-prettier": "^3.1.4",
```