

Plan du cours de probabilités

Probabilités

Variables et vecteurs aléatoires discrets

Variables aléatoires discrètes : Loi

Vecteurs aléatoires discrets

Conditionnement

Transformations

Semaine 3

- ▶ Probabilités discrètes
- ▶ Variables et vecteurs aléatoires discrets
- ▶ Espérance, espérance conditionnelle

Semaine 4

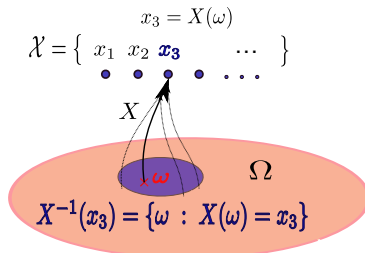
- ▶ Indépendance, variance, covariance
- ▶ Variables aléatoires continues
- ▶ Vecteurs aléatoires continus

Anne Sabourin

Variables aléatoires discrètes

- **v.a. discrète** : « quantité réelle aléatoire », X avec un nombre **fini ou dénombrable** de valeurs possibles $\{x_1, x_2, \dots\} \subset \mathbb{R}$
- Une fonction de Ω dans \mathbb{R} .
- **Image réciproque de $B \subset \mathbb{R}$ par X** :

$$X^{-1}(B) \stackrel{(\text{déf})}{=} \{\omega \in \Omega : X(\omega) \in B\} :$$



- Notation : « $X \in B$ » = $\{\omega : X(\omega) \in B\} = X^{-1}(B)$.

v.a. discrète : définition, loi.

$(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ espace de proba quelconque.

déf : une variable aléatoire discrète X est

Une fonction $X : \Omega \longrightarrow \mathcal{X} = \{x_1, x_2, \dots\} \subset \mathbb{R}$, (\mathcal{X} est discret)
 $\omega \longmapsto X(\omega)$,

telle que $X^{-1}(\{x\}) \in \mathcal{A}$ pour tout $x \in \mathcal{X}$.

la Loi \mathbb{P}_X d'une v.a. discrète X est

Une probabilité discrète définie sur \mathcal{X} par

$$\mathbb{P}_X(B) = \mathbb{P}(X \in B) = \mathbb{P}(X^{-1}(B))$$

\mathbb{P}_X déterminée par les $\mathbb{P}_X\{x_i\} = \mathbb{P}(\{X = x_i\}) = \mathbb{P}(X^{-1}(\{x_i\}))$

Intérêt : on peut « oublier » Ω , travailler sur \mathcal{X} directement !

Exemples : v.a. de Bernoulli et Catégorielle

- *Variable de Bernoulli* (pile ou face). Soit $p \in [0, 1]$ (probabilité de succès) et $\mathcal{X} = \{0, 1\}$.

Une v.a. X est dite **de Bernoulli de paramètre p** si sa loi \mathbb{P}_X (« loi de Bernoulli ») est

$$\mathbb{P}_X\{1\} = p$$

$$\mathbb{P}_X\{0\} = 1 - p$$

On écrit $X \sim \text{Bern}(p)$

- *Variable catégorielle* : lancer de dé à k faces : X est le résultat du lancer.

$$\mathbb{P}_X\{i\} = \mathbb{P}(\{X = x_i\}) = p_i$$

$$p_i \geq 0, \sum_{i=1}^k p_i = 1.$$

X est dite **catégorielle de paramètres (p_1, \dots, p_k)** .

Représentation de la loi d'un v.a. : diagramme en bâtons

- ▶ Abscisse : valeurs possibles $x_i \in \mathcal{X}$ prises par X .
- ▶ hauteur des bâtons : probabilités $\mathbb{P}_X\{x_i\}$
- ▶ Somme des hauteurs = 1.

Probabilités

Variables et vecteurs aléatoires discrets

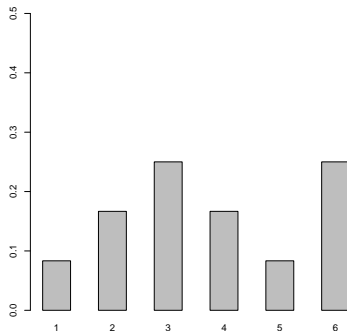
Variables aléatoires discrètes : Loi

Vecteurs aléatoires discrets

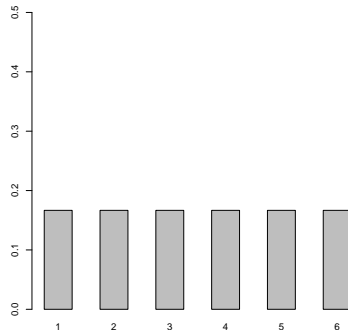
Conditionnement

Transformations

Dé faussé



Dé équilibré



Vecteurs aléatoires discrets

ex : $\omega = \text{client}$, on s'intéresse à *plusieurs* grandeurs :

$\mathbf{X}(\text{client}) = (\text{âge}, \text{salaire}, \text{genre}, \text{profession})(\text{client})$

Notation : $\prod_{i=1}^d \mathcal{X}_i = \{(x_1, \dots, x_d) : x_i \in \mathcal{X}_i\}$.

- **Vecteur aléatoire \mathbf{X}** : une fonction

$$\mathbf{X} : \Omega \rightarrow \mathcal{X} = \prod_{i=1}^d \mathcal{X}_i \quad (\mathcal{X}_i \text{ discret})$$

$$\omega \mapsto \mathbf{X}(\omega) = (X_1(\omega), \dots, X_d(\omega))$$

- La **loi jointe** de \mathbf{X} est la probabilité sur $\prod_{i=1}^d \mathcal{X}_i$ définie par

$$\mathbb{P}_{\mathbf{X}} : A \subset \prod_{i=1}^d \mathcal{X}_i \mapsto \mathbb{P}_{\mathbf{X}}(A) = \mathbb{P}\{\mathbf{X} \in A\}$$

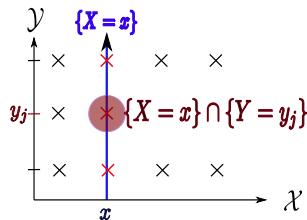
- $\mathbb{P}_{\mathbf{X}}$ est déterminée par les quantités

$$\mathbb{P}_{\mathbf{X}}\{(x_1, \dots, x_d)\} = \mathbb{P}\{X_1 = x_1, X_2 = x_2, \dots, X_d = x_d\}$$

Lois marginales

- On connaît $\mathbb{P}_{(X,Y)}$. lois marginales \mathbb{P}_X et \mathbb{P}_Y ?

$$\{X = x\} = \bigcup_{j \in \mathbb{N}} \{X = x\} \cap \{Y = y_j\} \quad (\text{union disjointe})$$



$$\begin{aligned} \mathbb{P}_{\mathbf{X}}\{\mathbf{x}\} &= \sum_{j \in \mathbb{N}} \mathbb{P}(\{X = x\} \cap \{Y = y_j\}) \\ &= \sum_{j \in \mathbb{N}} \mathbb{P}_{(X,Y)}(\mathbf{x}, y_j) \end{aligned}$$

- de même pour \mathbb{P}_Y

Loi conditionnelle

Soit (X, Y) un couple de v.a. discrètes.

- Loi conditionnelle de Y sachant $\{X = x\}$:

$$\mathbb{P}_{Y|X}(B|x) = \mathbb{P}(Y \in B | \{X = x\}) \quad (B \subset \mathcal{Y})$$

- probas conditionnelles : $\mathbb{P}(Y \in B | \{X = x\}) = \frac{\mathbb{P}(\{Y \in B, X = x\})}{\mathbb{P}(\{X = x\})}$

$$\text{Conséquence : } \mathbb{P}_{Y|X}(B | \{X = x\}) = \frac{\mathbb{P}_{(X,Y)}(\{x\} \times B)}{\mathbb{P}_X\{x\}}$$

- Intérêt : trouver $\mathbb{P}_Y(B)$ à partir de $\mathbb{P}_{Y|X}$ et \mathbb{P}_X :

$$\begin{aligned} \mathbb{P}_Y(B) &\stackrel{\text{loi marg.}}{=} \sum_{x \in \mathcal{X}} \mathbb{P}_{(X,Y)}(\{x\} \times B) \\ &= \sum_{x \in \mathcal{X}} \mathbb{P}_{Y|X}(B | \{X = x\}) \mathbb{P}_X\{x\}. \end{aligned}$$

Probabilités

Variables et vecteurs aléatoires discrets

Variables aléatoires discrètes : Loi

Vecteurs aléatoires discrets

Conditionnement

Transformations

Anne Sabourin

marginales, jointes, conditionnelles : exemple

$\Omega = \{1, \dots, 6\}$, \mathbb{P} uniforme sur Ω , $\text{signe}(a) = 1$ si $a \geq 0$,

$$X(\omega) = \text{signe}(\omega - 3), \quad Y(\omega) = (\omega - 3)^2.$$

exercice : déterminer la loi jointe du couple (X, Y) , les lois marginales et les lois conditionnelles.

► loi jointe :

$X \backslash Y$	0	1	4	9
-1	0	1/6	1/6	0
1	1/6	1/6	1/6	1/6

► Loi de Y sachant $\{X = -1\}$:

y	0	1	4	9
$\mathbb{P}_Y(y \{X = -1\})$	0	1/2	1/2	0

► Loi de Y sachant $\{X = 1\}$:

y	0	1	4	9
$\mathbb{P}_Y(y \{X = 1\})$	1/4	1/4	1/4	1/4

Transformations de variables aléatoire

x	1	2	3	4	5	6	
$\mathbb{P}_X(x)$	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	(jeu de dé)
y	-1	-1	1	1	1	1	

Probabilités

Variables et vecteurs aléatoires discrets

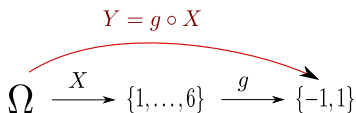
Variables aléatoires discrètes : Loi

Vecteurs aléatoires discrets

Conditionnement

Transformations

$$Y = g(X) = \begin{cases} 1 & \text{si } X \geq 3 \\ -1 & \text{si } X \leq 2 \end{cases}$$



Loi de Y ? $\mathbb{P}_Y\{-1\} = \mathbb{P}(\{Y = -1\}) = \mathbb{P}(\{X \leq 2\})$

$$\begin{aligned} &= \sum_{\{i: x_i \leq 2\}} \mathbb{P}_X\{x_i\} \\ &= 1/6 + 1/6 = 1/3; \\ \mathbb{P}_Y\{1\} &= 2/3 \end{aligned}$$

Anne Sabourin

Probabilités

Variables et vecteurs aléatoires discrets

Variables aléatoires discrètes : Loi

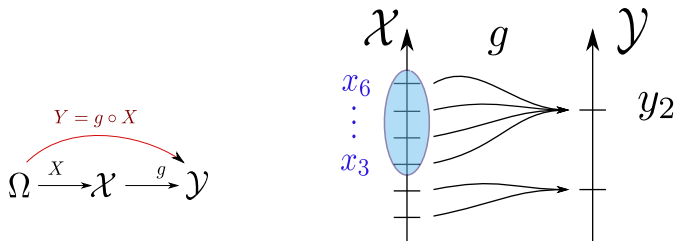
Vecteurs aléatoires discrets

Conditionnement

Transformations

Loi d'une transformée : cas général

Soit $X : \Omega \rightarrow \mathcal{X} \subset \mathbb{R}$, $g : \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{Y} \subset \mathbb{R}$, et $Y(\omega) = g \circ X(\omega)$.



Loi de la transformée $Y = g(X)$

$$\begin{aligned} \mathbb{P}_Y(\{y\}) &= \mathbb{P}((g \circ X)^{-1}(\{y\})) \\ &= \mathbb{P}((X^{-1}(g^{-1}(\{y\}))) = \mathbb{P}_X(g^{-1}(\{y\})) \\ &= \sum_{\{i: g(x_i)=y\}} \mathbb{P}_X\{x_i\} \end{aligned}$$

$$X^{-1}(g^{-1}\{y\}) = \{\omega : X(\omega) \in g^{-1}\{y\}\} = \{\omega : g[X(\omega)] = y\} = (g \circ X)^{-1}\{y\}$$

Probabilités

Variables et vecteurs aléatoires discrets

Variables aléatoires discrètes : Loi

Vecteurs aléatoires discrets

Conditionnement

Transformations

- ▶ Bilan :
 - ▶ Loi d'une variable aléatoire : une nouvelle probabilité, définie directement sur l'espace d'intérêt \mathcal{X} .
 - ▶ Calculs de lois, conditionnement de variables aléatoires : découle de ce qui a été dit sur des événements.
- ▶ Prochaine vidéo : Comportements « moyens » : espérance, variance.