

# Plan du cours d'algèbre

## Fondamentaux d'algèbre linéaire

### Semaine 1

- ▶ Espaces vectoriels réels
- ▶ Applications linéaires
- ▶ Matrices

### Semaine 2

- ▶ Produit scalaire, projections, interprétations géométriques
- ▶ Réductions de matrices

## Produit scalaire

- ▶ Généraliser les « angles » en dimension quelconque (orthogonalité)
- ▶ Définir une distance dans  $\mathbb{R}^n$  (une norme)
- ▶ **produit scalaire canonique** entre deux vecteurs  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)$  et  $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)$  de  $\mathbb{R}^n$  :

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$$

- ▶ Produit scalaire et matrices :

- ▶ Si  $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ ,  $X = (x_1, \dots, x_n)^\top$ ,  $Y = (y_1, \dots, y_n)^\top$ ,

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = X^\top Y$$

- ▶ Si  $M \in \mathbb{R}^{p \times n}$ ,  $f \sim M$ ,  $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^p$ ,

$$\begin{aligned} \langle \mathbf{x}, f(\mathbf{y}) \rangle &= X^\top M Y = (M^\top X)^\top Y \\ &= \langle f'(\mathbf{y}), \mathbf{x} \rangle ; \quad \text{où } f' \sim M^\top \end{aligned}$$

# Propriétés du produit scalaire

## Fondamentaux d'algèbre linéaire

Le produit scalaire est

- **symétrique** :

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \langle \mathbf{y}, \mathbf{x} \rangle$$

- Linéaire en ses deux variables (**bilinéaire**) : pour  $a, b \in \mathbb{R}$ , on a

$$\langle a\mathbf{x}_1 + b\mathbf{x}_2, \mathbf{y} \rangle = a\langle \mathbf{x}_1, \mathbf{y} \rangle + b\langle \mathbf{x}_2, \mathbf{y} \rangle$$

$$\langle \mathbf{x}, a\mathbf{y}_1 + b\mathbf{y}_2 \rangle = a\langle \mathbf{x}, \mathbf{y}_1 \rangle + b\langle \mathbf{x}, \mathbf{y}_2 \rangle$$

donc pour tout  $\mathbf{x}$ ,  $\langle \mathbf{0}, \mathbf{x} \rangle = \langle \mathbf{x}, \mathbf{0} \rangle = 0$ .

- **défini positif** : pour tout  $\mathbf{x}$ ,

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle \geq 0$$

Avec égalité seulement si  $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ .

## Norme, vecteurs unitaires

- **Norme euclidienne** d'un vecteur  $\mathbf{x}$  : notée  $\|\mathbf{x}\|$  :  
racine carrée de son produit scalaire avec lui-même

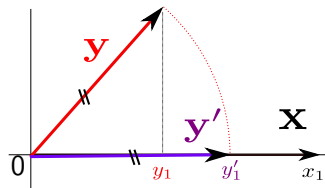
$$\|\mathbf{x}\| = \sqrt{\langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle}$$

$\mathbf{x}$  est **unitaire** si  $\|\mathbf{x}\| = 1$ .

### Inégalité de Cauchy-Schwarz

$$|\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle| \leq \|\mathbf{x}\| \|\mathbf{y}\|$$

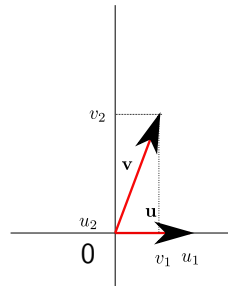
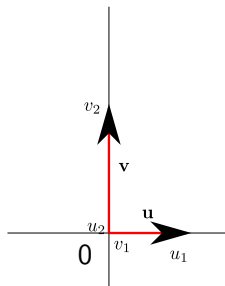
(égalité  $\Leftrightarrow \mathbf{y}$  et  $\mathbf{x}$  colinéaire)



# Vecteurs orthogonaux, sous-espaces orthogonaux

- ▶ vecteurs  $\mathbf{u}$  et  $\mathbf{v}$  orthogonaux :

$$\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = 0 \quad (\text{alors on écrit } \mathbf{u} \perp \mathbf{v})$$



- ▶ Sous-espaces  $E, F$  orthogonaux (on écrit  $E \perp F$ ) :

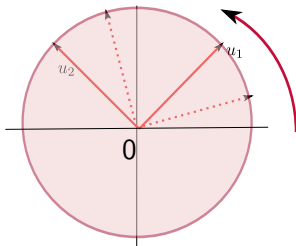
$$\forall \mathbf{u} \in E, \forall \mathbf{v} \in F, \quad \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = 0$$

# Bases orthonormales

- Bases « privilégiées » dans  $\mathbb{R}^n$

**déf :** Une famille  $\mathcal{U}$  est une **base orthonormée** si

- C'est une base
- $\langle u_i, u_j \rangle = \begin{cases} 1 & \text{si } i = j \text{ (vecteurs de norme 1)} \\ 0 & \text{sinon (orthogonalité deux à deux)} \end{cases}$
- **ex :** bases canoniques,  $\left( \left( \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right), \left( \frac{-1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \right)$  dans  $\mathbb{R}^2$ .



# Matrices orthogonales

Fondamentaux d'algèbre  
linéaire

- ▶ Une matrice carrée  $P$  est **orthogonale** si ses colonnes sont orthogonales deux à deux et unitaires, i.e. si

$$P_{[\cdot, i]}^\top P_{[\cdot, j]} = \begin{cases} 0 & \text{si } i \neq j \\ 1 & \text{si } i = j \end{cases}$$

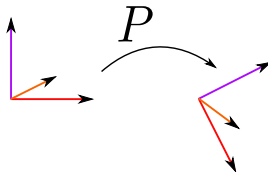
- ▶ autrement dit  $P$  est orthogonale  $\Leftrightarrow P^\top P = \mathbf{I}$
- ▶ On a alors  $P^{-1} = P^\top$ , donc aussi  $PP^\top = \mathbf{I}$ .
- ▶ De même  $PP^\top = \mathbf{I} \Rightarrow P^\top = P^{-1} \Rightarrow P^\top P = \mathbf{I}$ .
- ▶ Une application linéaire  $f : E \rightarrow E$  est appelée orthogonale si sa matrice dans la base canonique l'est.

# Invariances

- application orthogonale  $\Leftrightarrow$  préserve produits scalaires.

$$\langle f(\mathbf{x}), f(\mathbf{y}) \rangle = (MX)^\top (MY) = X^\top \mathbf{M}^\top \mathbf{M} Y = X^\top Y = \langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle.$$

- Conséquence : transforme toute base orthonormée en une base orthonormée.



- **Changement de base orthonormée** :  $P$  : matrice de passage de  $(\mathbf{e})$  vers  $\mathcal{U}$  orthonormée,
- alors :  $M'$  (matrice de  $f$  dans  $\mathcal{U}$ ) est encore orthogonale.  
vérifiez-le : a)  $Q$  est orthogonale ; b)  $M' = P^{-1}MP$ .



## Supplémentaire orthogonal

$F$  un sous-espace de  $\mathbb{R}^n$ .

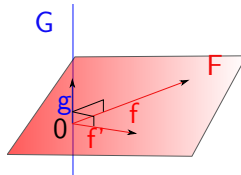
► **Supplémentaire orthogonal** de  $F$ , noté  $F^\perp$  :

$$F^\perp = \{u \in \mathbb{R}^n : \forall v \in F, \langle u, v \rangle = 0\}.$$

$F^\perp$  est :

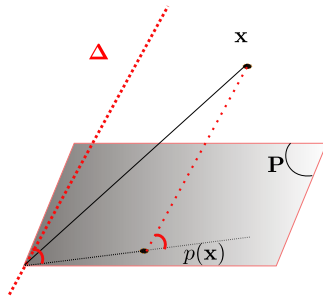
- un sous espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .
- un **supplémentaire** de  $F$  dans  $\mathbb{R}^n$  : Tout  $x$  dans  $\mathbb{R}^n$  s'écrit de manière **unique**

$$x = u + v, \quad u \in G, v \in F$$

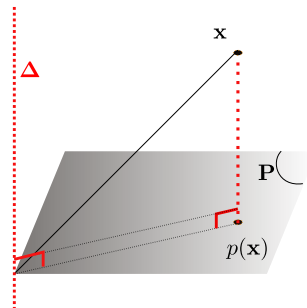


# Projections

## Fondamentaux d'algèbre linéaire



Projection sur  $P \parallel \Delta$



Projection orthogonale sur  $P$

# Projections : définition mathématique

Deux définitions équivalentes ( (i) ou (i)' ) :

Un projecteur est une application linéaire telle que

- (i)  $\exists$  décomposition de l'espace en somme de deux sous-espaces supplémentaires :  $E = F \oplus G$ , tels que

$$p : E \longrightarrow F$$

$$x = x_F + x_G \mapsto x_F$$

on a alors  $F = \text{Im } p$  et  $G = \text{Ker } p$

- (i)'  $p$  est **idempotente**, i.e.  $p \circ p = p$

- Projecteur orthogonal :  $F = G^\perp$
- Un projecteur  $p$  est orthogonal si et seulement si la matrice de  $p$  dans une base orthonormée est symétrique (**exercice**)

# Utilisation des projections orthogonales

Fondamentaux d'algèbre  
linéaire

Point de  $F$  le plus proche de  $y$

=

projection orthogonale  $p(y)$  sur  $F$ .

'Expliquer'  $n$  observations  $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n) \in \mathbb{R}^n$  par des variables explicatives  $X = (\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_n)$

$\Leftrightarrow$

Trouver  $\hat{\mathbf{y}}$ , combinaison linéaire des  $\mathbf{x}_i$ , proche de  $\mathbf{y}$

$\Leftrightarrow$

Calculer la projection orthogonale de  $\mathbf{y}$  sur le sous espace engendré par les  $\mathbf{x}_i$ .

$$p(y) = \arg \min_{u \in F} \{\|y - u\|^2\}$$

problème d'optimisation convexe !