AVG-Test Steam Stats

Frank van Leijsen, 1843626

 $1~{\rm februari}~2023$

8 onderdelen van de AVG

Door het aanmaken en/of gebruiken van een Steam account, gaat de gebruiker akkoord met de Steam Privacy Policy Agreement. Met name sectie 5.5 is hier van belang. Omdat via de Steam API, geen persoonsgegevens worden gedeeld, tenzij de gebruiker dit op zijn publieke profiel zet, is de AVG niet van toepassing op de data die wij gebruiken. (Ik heb er nog wel geprobeerd een verhaal van te maken.)

1. Kernbepaling

Volgens de Steam Privacy Policy Agreement, waar elke gebruiker mee akkoord gaat bij het aanmaken van, en het blijven gebruik maken van, een Steam account, sectie 5.5, zal via de Steam API, nooit bewust persoonsgegevens worden opgehaald, tenzij de gebruiker deze publiekelijk op zijn profiel heeft staan.

2. Doelbinding

De gegevens die via de Steam API worden opgehaald, bevatten, wanneer een gebruiker deze niet zelf op zijn publieke profiel heeft gezet, geen persoonsgegevens. Sectie 5.5 van de Steam Privacy Policy Agreement, geeft ons enkel data die de gebruiker publiekelijk deelt. Het is mij echter niet bekend of publieke data, voor elk doeleinde gebruikt mag worden.

3. Toestemming

Volgens de Steam Privacy Policy Agreement, waar elke gebruiker mee akkoord gaat bij het aanmaken van, en het blijven gebruik maken van, een Steam account, sectie 5.5 gaat de gebruiker van een Steam account er mee akkoord dat data, die op het publieke account weergeven worden, via de Steam API opgehaald kan worden.

4. Noodzaak

Wij hebben geen toegang tot persoonsgegevens, maar de data die wij ophalen via de Steam API, is noodzakelijk voor het weergeven van de grafieken. Het is namelijk deze data die wij weergeven.

5. Tijdelijkheid

De gegevens die wij ophalen worden niet opgeslagen, en na het sluiten van de applicatie, zullen in het RAM geheugen blijven totdat deze worden overschreven.

6. Bijzonder persoonsgegevens

Wij kunnen, en halen, via de Steam API geen persoonsgegevens op.

7. Aanvullende eisen

De gegevens die wij via de Steam API ophalen, zijn actueel voor dat moment en dus juist voor dat tijdstip.

Sinds de data die wij ophalen, al publiekelijk toegankelijk is, is er geen noodzaak deze gegevens te beveiligen.

8. Gegevens naar andere landen

Hoewel wij geen persoonsgegevens ontvangen, delen wij de gegevens die wij wél ophalen met niemand.

Sources

https://store.steampowered.com/privacy_agreement/ Section 5.5

We make certain data related to your Steam User Account available to other players and our partners through the Steamworks API. This information can be accessed by anyone by querying your Steam ID. At a minimum, the public persona name you have chosen to represent you on Steam and your Avatar picture are accessible this way, as well as whether you have received a ban for cheating in a multiplayer game. The accessibility of any additional info about you can be controlled through your Steam Community user profile page; data publicly available on your profile page can be accessed automatically through the Steamworks API. In addition to the publicly available information, game developers and publishers have access to certain information from the Steamworks API directly relating to the users of the games they operate. This information includes as a minimum your ownership of the game in question. Depending on which Steamworks services are implemented in the game it may also include leaderboard information, your progress in the game, achievements you have completed, your multiplayer game matchmaking information, in-game items and other information needed to operate the game and provide support for it. For more information on what Steamworks services a specific game has implemented, please review its store page.

While we do not knowingly share Personally Identifying Information about you through the Steamworks API such as your real name or your email address, any information you share about yourself on your public Steam Profile can be accessed through the Steamworks API, including information that may make you identifiable.