

Sprint evaluatie

Insomnia

Frank van Leijsen, 1843626

1 februari 2023

Groepsleden - Insomnia

| Naam | Studentnummer |
|---------------------|----------------------|
| Sander Kosterman | 1808662 |
| Frank van Leijsen | 1843626 |
| Jia Jun Mak | 1837162 |
| Rick van der Kleij | 1826226 |
| Sueño (Swen) Keijer | 1819033 |

Inhoudsopgave

| | | |
|----------|---------------------------|----------|
| 1 | Sprint 1 | 3 |
| 1.1 | Backlog | 3 |
| 1.2 | Review | 3 |
| 1.3 | Retrospective | 3 |
| 1.4 | Peerassessments | 4 |
| 2 | Sprint 2 | 6 |
| 2.1 | Backlog | 6 |
| 2.2 | Review | 6 |
| 2.3 | Retrospective | 6 |
| 2.4 | Peerassessments | 7 |
| 2.5 | Peer review CJM | 8 |
| 3 | Sprint 3 | 9 |
| 3.1 | Backlog | 9 |
| 3.2 | Review | 10 |
| 3.3 | Retrospective | 10 |
| 3.4 | Peerassessments | 10 |

1 Sprint 1

1.1 Backlog

| Onderdeel | Uren Ingeschat | Uren besteed |
|---------------------|----------------|--------------|
| Basisapplicatie | 20 | 2/x |
| Toepassing hardware | 8 | 2/x |
| Stakeholderanalyse | 5 | 1.5/x |
| Steam API | 2 | 1 |
| Zoeken | 3 | 4 |
| Sorteren | 4 | 5 |

1.2 Review

| User Story | Compleet | Toelichting |
|--------------------------|----------|---|
| Basisapplicatie | Nee | Alleen README.md toegevoegd. |
| Toepassing Hardware | Nee | Enkele ideeën overwogen en afstands-sensor getest |
| Samenwerking | Nee | Noodzaak voor verbetering |
| Stakeholderanalyse | Nee | Enkel begin gemaakt |
| Business Model Canvas | Nee | Niks |
| AVG bepalingen bespreken | Nee | Niks |
| Steam API | Ja | Data wordt correct ontvangen. |
| Zoeken | Ja | Met een raamwerk getest. |
| Sorteren | Ja | Met een raamwerk getest. |

1.3 Retrospective

Teamperformance

- Wij hebben niet met elkaar gecommuniceerd over wat iedereen aan het doen is, of af heeft.
- Wij hebben geen goed idee naar welk product wij werken.
- Er is niet door iedereen aan de planning gehouden.

Verbeterpunten

- Minimaal wekelijkse of vaker teambesprekingen en een progressierapport.
- Een teamgoal vaststellen.
- Een nieuwe planning maken.

1.4 Peerassessments

- **Student: Sander**

Tops:

- Hij is er vaak.
- Vaak groepsleden geholpen met lastige problemen, en brengt een actieve en goeie sfeer.

Tips:

- Communicatie
- Een groepsleider is iets meer dan aanwezig zijn. Presenteren, vergaderingen plannen, groepsleden controleren, etc. Probeer wat meer te leiden

- **Student: Frank**

Tops:

- Heeft iets gedaan
- Duidelijk wanneer je aanwezig bent en actief tijdens les

Tips:

- Communicatie
- Deel al je info en ideeën met de rest van de groep

- **Student: Jia Jun**

Tops:

- Initiatief/Super actief tijdens les en steekt moeite in project
- Heeft zijn sprintdoelen gehaald

Tips:

- Communicatie
- Heeft last minute zijn progressie naar GitHub geupload

- **Student: Rick**

Tops:

- Heeft al ideeën voor de hardware integratie
- Strak optijd bij elke les, steekt buiten de les alle moeite erin

Tips:

- Communicatie
- Sloopt al zijn hardware

- **Student: Sueño**

Tops:

- Heeft de eerste groepsvergadering ingepland
- Toont veel inzet

Tips:

- Communicatie
- Beter inspelen op het OV

2 Sprint 2

2.1 Backlog

| Onderdeel | Uren Ingeschat | Uren besteed |
|---------------------|----------------|--------------|
| Basisapplicatie | 20 | 15 |
| Statistiek | 20 | 13 |
| Customer Journey | 5 | 4 |
| Toepassing hardware | 8 | 8 |
| Stakeholderanalyse | 5 | 2 |
| Steam API | 2 | |
| Zoeken | 3 | 4 |
| Sorteren | 4 | 5 |
| Sorteren (avanc) | 5 | 3 |
| Samenwerking | 20 | 10 |

2.2 Review

| User Story | Compleet | Toelichting |
|---------------------|----------|---|
| Basisapplicatie | Ja | Basis klaarn, nog enkele toepassingen toevoegen |
| Statistiek | Nee | Nog één functie |
| Customer Journey | Nee | Canvas, GAP en interview toevoegen |
| Toepassing Hardware | Nee | Functioneert op Pico niet op pc |
| Stakeholderanalyse | Nee | Analyse ontbreekt nog |
| Steam API | Ja | Klaar |
| Zoeken | Nee | Mist enkel toepassing |
| Sorteren | Ja | Klaar |
| Sorteren (avanc) | Ja | Klaar |
| Samenwerking | Nee | We zijn up to date |

2.3 Retrospective

Teamperformance

- Wij hebben in, zeker in vergelijking met vorige sprint, beter met elkaar gecommuni-ceerd.
- Wij hebben een goed idee naar welk product wij werken.
- Wij zijn op veel gebieden ver gekomen.

Verbeterpunten

- Wij kunnen soms wat eerlijker communiceren.
- Wij kunnen wat trotser zijn op onze inhaalslag.

2.4 Peerassessments

- **Student: Sander**

Tops:

- Helpt anderen waar nodig
- GUI is erg mooi en net gedaan
- Communiceert duidelijk
- Werkt hard
- Overzichtelijke aankomende plannen

Tips:

- Moet zorgen dat anderen de Trello bijhouden
- Missen de schaalbaarheid van de GUI
- Noteer in het vervolg de bugs
- Mag gedetailleerder werken
- Update de comments

- **Student: Frank**

Tops:

- Stopt veel werk in zijn onderdelen
- Offert zich op om BIM te doen
- Goed bezig met BIM

Tips:

- Op tijd zijn voor de presentaties
- Zorgen dat zijn offer waardig is
- Te druk
- Had wel wat meer aan BIM kunnen doen

- **Student: Jia Jun**

Tops:

- Is vaak in Discord aanwezig
- Prettig om samen mee te werken
- Duidelijke communicatie
- Werkt hard

Tips:

- Kwantitatief en kwalitatief uit elkaar houden
- Zijn code mag wat schoner
- Meer en duidelijker commentaar

- **Student: Rick**

Tops:

- Goede en duidelijke IT implementatie ideeën
- Mooie schets van IT
- Uniek idee

Tips:

- Progressie ook naar GitHub uploaden i.p.v. enkel lokaal

- **Student: Sueño**

Tops:

- Houdt de planning strak
- Actief presentaties maken en standups organiseren

Tips:

- Communicatie verbeteren
- Op komen dagen naar afgesproken standups :)
- Doet enkel de vergaderingen en alle taken in orde houden

2.5 Peer review CJM

Wij hebben nuttige feedback gehad tijdens de peer review. Het meeste was bij ons al wel bekend, met name de missende onderdelen. Echter, de feedback over wat al gemaakt was, was terecht en zal in een verbetering in ons eindproduct zorgen.

3 Sprint 3

3.1 Backlog

| Onderdeel | Uren Ingeschat | Uren besteed |
|---|----------------|--------------|
| Basisapplicatie | 20 | 15 |
| Statistiek | 20 | 17 |
| Customer Journey | 5 | 7 |
| Toepassing hardware | 8 | 14 |
| Stakeholderanalyse | 5 | 4 |
| Business Model Canvas | 3 | 3 |
| Value Proposition Canvas | 3 | 1 |
| Algemene Verordening Gegevens- bescherming | 3 | 1 |
| Steam API | 2 | |
| Zoeken | 3 | 4 |
| Sorteren | 4 | 5 |
| Sorteren (avanc) | 5 | 3 |
| Grafieken & Diagrammen | 6 | |
| Samenwerking | 20 | 18 |
| Documentatie | - | 5 |
| Private Checker | - | 6 |
| Verbeteren Code | - | 4 |
| Code reformatteren | - | 3 |
| Bugfixing | - | 14 |
| Bug spotting | - | 2 |
| Interviewing members | - | 6 |
| Planning | - | 1 |
| Laatste graphs nuttige info geven | - | 4 |
| Details window laten werken | - | 2 |

Team 2 - Insomnia

3.2 Review

| User Story | Compleet | Toelichting |
|--|----------|-------------------------------------|
| Basisapplicatie | Ja | Compleet |
| Statistiek | Ja | Nog één functie |
| Customer Journey | Ja | Compleet |
| Toepassing Hardware | Ja | Functioneert op pc |
| Stakeholderanalyse | Ja | Alles met toelichting |
| Business Model Canvas | Ja | Ingevuld |
| Value Proposition Canvas | Ja | Misschien iets te minimaal |
| Algemene Verordening Gegevensbescherming | Ja | Wij gebruiken geen persoonsgegevens |
| Steam API | Ja | Klaar |
| Zoeken | Nee | Mist enkel toepassing |
| Sorteren | Ja | Klaar |
| Sorteren (avanc) | Ja | Klaar |
| Samenwerking | Ja | Einde project |

3.3 Retrospective

Teamperformance

- a. Wij hebben het project afgemaakt

Verbeterpunten

- a. Misschien een beetje uitgesteld

3.4 Peerassessments

- **Student: Frank**

Tops:

- Alles afgerond

Tips:

- Heeft lang uitgesteld

- **Student: Jia Jun**

Tops:

- Heeft zijn onderdelen op tijd afgerond
- Altijd beschikbaar en snel met aanpassingen maken

Tips:

—

- **Student: Rick**

Tops:

- Heeft zijn onderdeel met Sander afgemaakt
- Simpel het TI deel uitgelegd en gekoppeld

Tips:

- Mag wat minder onderdanig zijn tegenover zijn werk
- Is ongeduldig tijdens bugs fixen

- **Student: Sander**

Tops:

- Hard gewerkt aan de applicatie, en veel bugs eruit gehaald
- Duidelijke communicatie

Tips:

–

- **Student: Swen**

Tops:

- Heeft een uitgebreide documentatie gemaakt
- Veel tips en hulp voor de applicatiecode
- Actief in begeleiding en vragen beantwoorden
- Houdt alles goed in de gaten

Tips:

- Beloftes nakomen