TRƯỜNG ĐẠI HỌC VINH VIỆN KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ



BÁO CÁO THỰC HÀNH

KỸ THUẬT LẬP TRÌNH

MÃ HỌC PHẦN: ELE20004

SVTH: Nguyễn Duy Quân

MSSV: 235752021610107

GVHD: MAI THÉ ANH

MŲC LŲC

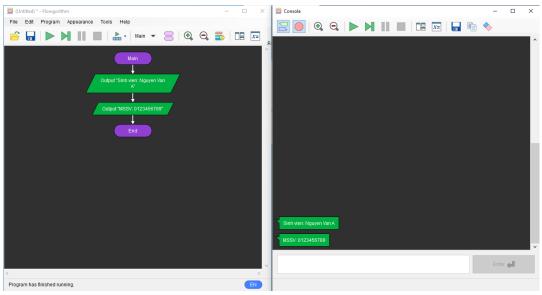
Bài 1. Thực hiện các thuật toán bằng phần mềm Flowgorithm	1
Bài 2. Các cú pháp, kiểu dữ liệu, lệnh điều khiển trong lập trình Python	2

Bài 1. Thực hiện các thuật toán bằng phần mềm Flowgorithm

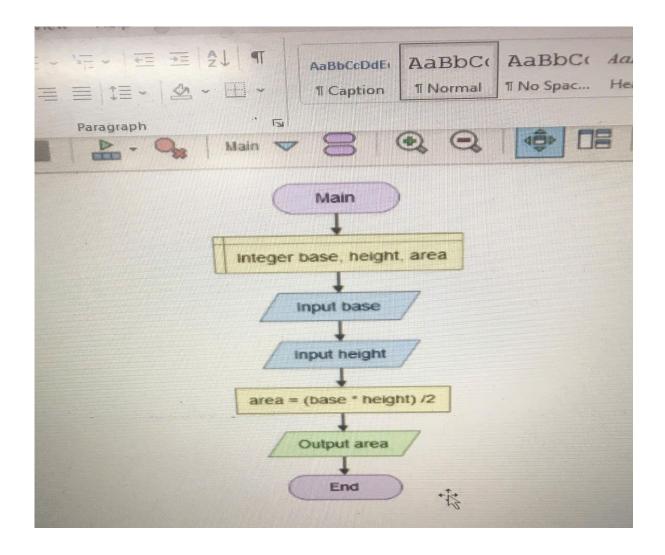
1.1. Mục đích

- Sử dụng phần mềm Flowgorithm trong thiết kế và biểu diễn thuật toán;
- Xây dựng thuật toán cho các bài toán cụ thể trên Flowgorithm

1.2. Các bước thực hiện và kết quả



1.3.Viết chương trình nhập và cạnh và chiều cao tương ứng của một tam giác và in ra màn hình diện tích tam giác.



Bài 2. Các cú pháp, kiểu dữ liệu, lệnh điều khiển trong lập trình Python

1.1. Mục đích

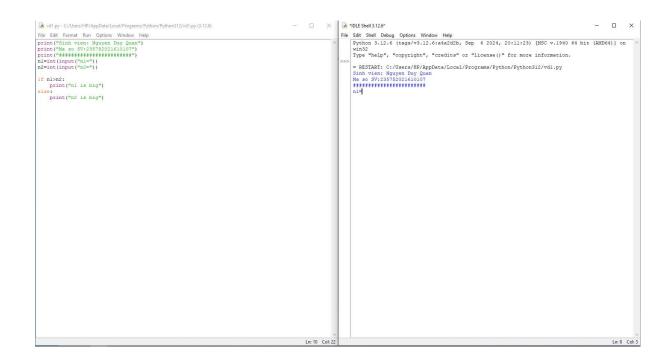
.....

1.2. Các bước thực hiện và kết quả

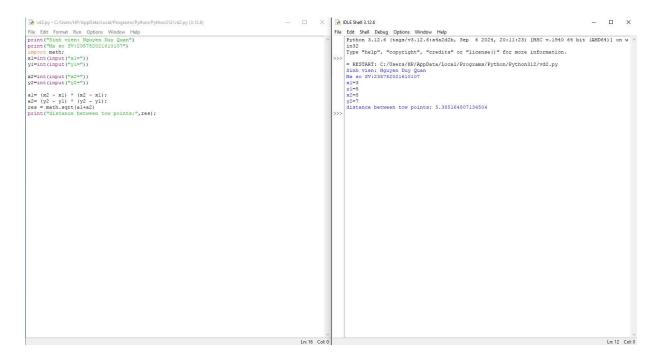
(Có thể chụp màn hình nhưng phải có thông tin sinh viên như họ và tên, MSSV theo mẫu)

1. Viết đoạn chương trình sau và sửa lỗi

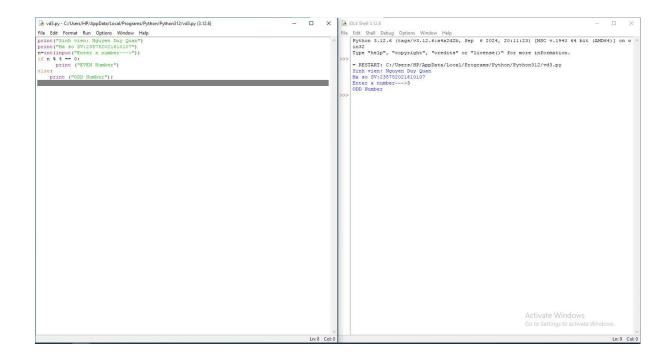
Đoạn chương trình trên bị lỗi cú pháp được sửa lại và kết quả như sau:



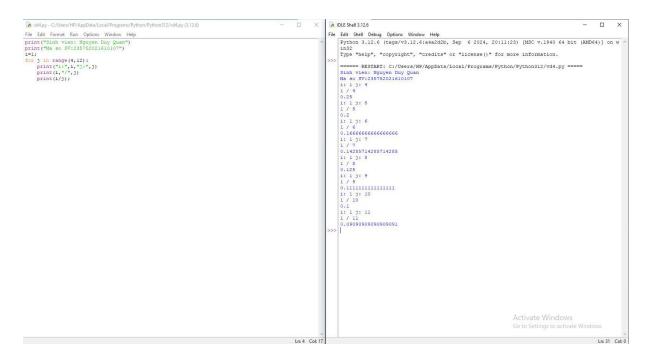
2. Viết chương trình nhập hai điểm và tính khoảng cách



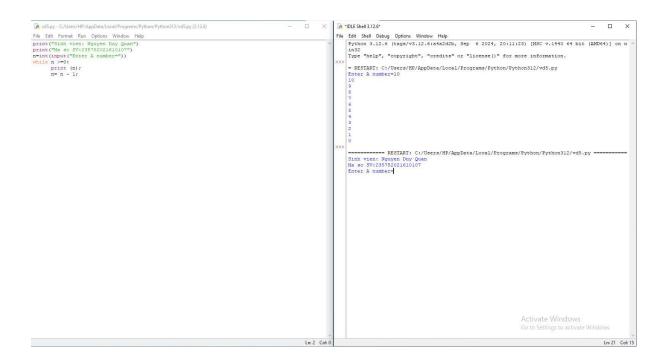
3. Viết chương trình nhập vào một số và kiểm tra số đú là chẵn hay lẻ, in thông báo ra màn hình



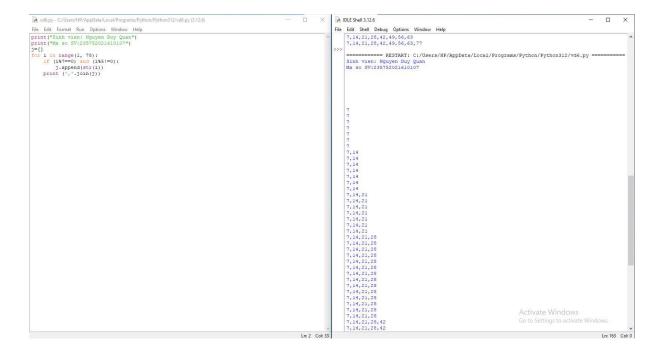
4. Viết chương trình in ra màn hình số nghịch đảo và kết quả dưới dạng thập phân của một dãy số tự nhiên trong khoảng (a,b)



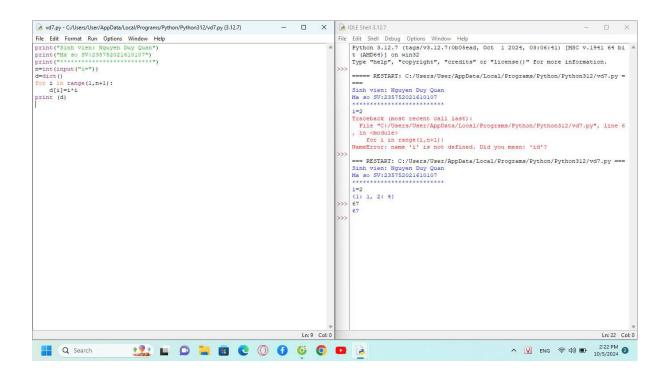
5. Viết chương trình nhập vào một số tự nhiên n > 0, in ra màn hình các số tự nhiên giảm dần từ n đến 0, mỗi ký tự in trên 1 hàng



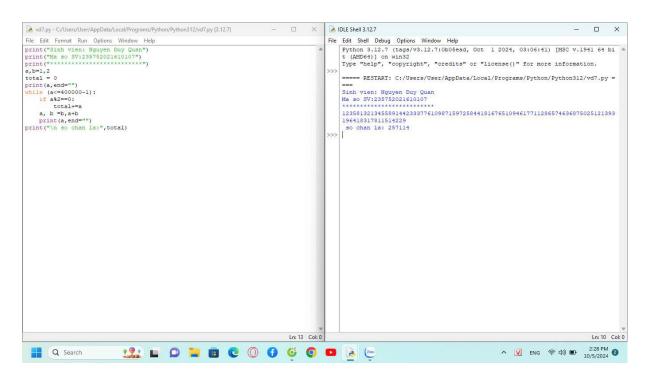
6. Viết chương trình tỡm tất cả các số chia hết cho 7 nhưng không phải bội số của 5, nằm trong đoạn 2000 và 3200 (tính cả 2000 và 3200). Cỏc số thu được sẽ được in thành chuỗi trên một dòng, cỏch nhau bằng dấu phẩy.



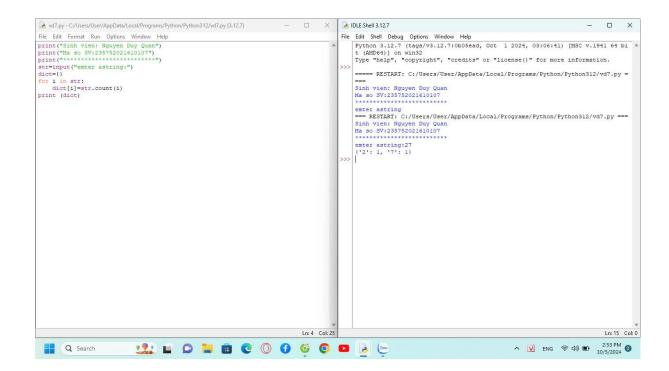
7. Với số nguyên n nhất định, hãy viết chương trình để tạo ra một dictionary chứa (i, i*i) như là số nguyờn từ 1 đến n (bao gồm cả 1 và n) sau đó in ra dictionary này. Vớ dụ: Giả sử số n là 8 thỡ đầu ra sẽ là: {1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64}.



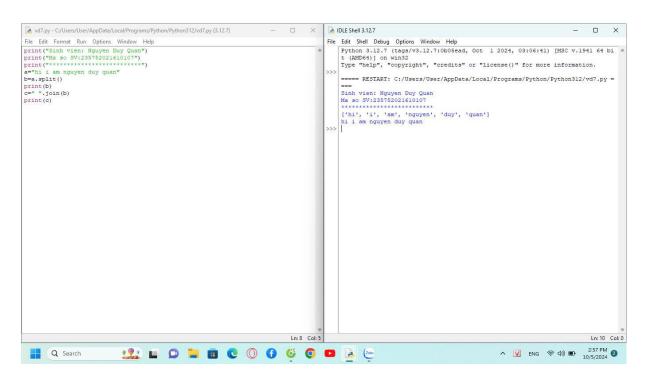
8. Viết chương trình in ra màn hình dãy số Fibonacci nhỏ hơn 4.000.000, tìm tổng các số chẵn trong dãy đó in ra



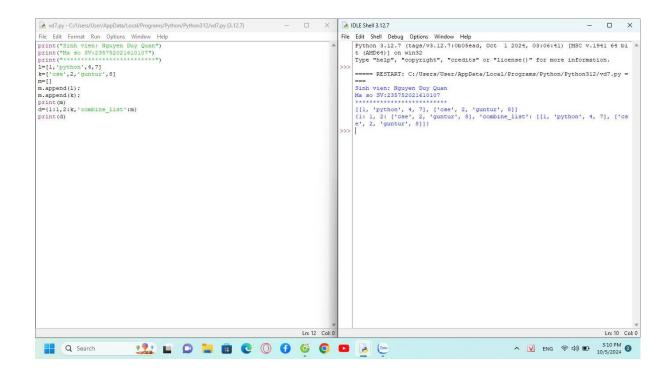
9. Viết chương trình đếm số ký tự trong 1 xâu ký tự nhập vào từ bàn phím, lưu các ký tự vào cấu trúc từ điển



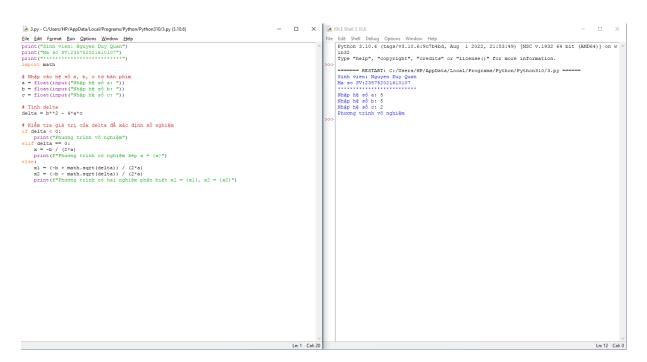
10.. Viết chương trình sử dụng các phương thức split và join để tách nhập xâu ký tự



11. Viết chương trình kết nối các danh sách vào từ điển



13. Viết chương trình giải phương trình bậc 2: ax2+bx+c=0, với các hệ số a, b, c nhập từ bàn phím



Bài 3. Lập trình hàm trong Python