

A. Câu hỏi

1. Cho đoạn lệnh sau.

```
char c = 'A', d = 'B';  
char* p1 = &c; // A  
char* p2 = &d; // B  
char* p3;
```

Giả sử địa chỉ của c là 0x1234, địa chỉ của d là 0x5678. Hỏi output của đoạn lệnh sau là gì?

```
p3 = &d;  
cout << "*p3 = " << *p3 << ", p3 = " << p3 << endl;  
p3 = p1;  
cout << "*p3 = " << *p3 << ", p3 = " << p3 << endl;  
*p1 = *p2;  
cout << "*p1 = " << *p1 << ", p1 = " << p1 << endl;
```

answer :

*p3 = B, p3 = 0x5678

*p3 = A, p3 = 0x1234

*p1 = B, p1 = 0x1234

2. Cho các lệnh sau.

```
int *p;  
int i;  
int k;  
i = 4;  
k = i; => k=4  
p = &i; => p=4
```

(Những) lệnh nào trong số các lệnh dưới đây sẽ gán cho i giá trị 5?

```
k = 5;  
*k = 5;  
p = 5;  
*p = 5; => True
```

3. Giải thích lỗi sau:

```
char c = 'C';  
double *p = &c;
```

Explain:

Sai do p là con trỏ double mà c là char => không hợp kiểu dữ liệu

Sửa :

```
char c = 'C';
```

```
char *p=&c;
```

D. Câu hỏi trắc nghiệm

- Câu lệnh nào sau đây thực hiện gán giá trị của n cho con trỏ *p
`int n = 5; int *p;`
 - `p = n;`
 - `p = &n;`
 - `*p = n;`**
 - `*p = &n;`
- Câu lệnh nào sau đây thực hiện chỉ con trỏ *p1 vào vị trí con trỏ *p2 đang chỉ
 - `*p1 = p2;`
 - `p1 = *p2;`
 - `p1 = p2;`**
 - `*p1 = *p2`
- Đối với phép toán con trỏ, phát biểu nào sau đây có ý nghĩa lập trình
 - Phép nhân trên con trỏ kiểu int
 - Phép cộng trừ trên con trỏ kiểu int**
 - Phép gán với con trỏ kiểu int
 - Tất cả các phép toán với con trỏ kiểu int
- Phát biểu nào sau đây chính xác
 - Phép cộng trừ với các con trỏ ở mảng khác nhau
 - Phép cộng trừ với các con trỏ ở cùng mảng
 - Tất cả các phép toán với các con trỏ ở cùng mảng (trong giới hạn mảng)**
 - Tất cả các phát biểu trên
- Phát biểu nào sau đây đúng với con trỏ tới hàm
 - Có thể được truyền vào trong trong
 - Có thể được trả về bởi hàm
 - Có thể được lưu trong mảng
 - Tất cả các phát biểu trên**
- Khai báo hàm nào sau đây không đúng
 - `void bubble(int [], const int, bool (*) (int, int));`**
 - `void bubble(int [], const int, bool * (int, int));`
 - `void bubble(int [], const int, (bool *) (int, int));`
 - `void bubble(int [], const int, bool (* (int, int)));`
- Kết quả đoạn mã sau là gì:

```
int a[6] = {1, 2, 3};  
int *b; b = &a[0];  
for (int i=0; i<3; i++)
```

```
switch (i%3) {
    case 0: *(b+i) = a[i]; break;
    case 1: *(b++) = a[i]; break;
    case 2: *(++b) = a[i]++; break;
}
for (int i=0; i<3; i++) cout << a[i] << " ";
```

- i. 0 2 3
- ii. 2 2 0
- iii. 2 2 3
- iv. 3 0 3