

## **Computergrafik Belegarbeit - Kürteil**

Sommersemester 2020

### Quellenangeben

1. Folgende Teile habe ich aus dem GitHub Projekt von Ben Hide aufbauen:

<https://github.com/benmhide/OpenGL-3D>

Die Datei Textureloader.h, Textureloader.cpp, Objectloader.cpp und Objectloader.hpp: komplett genommen.

Die Datei Object3D.h und Object3D.cpp: modifiziert, um mein Projekt anzupassen.

2. Text 2D schreiben

Datei: text2d.h und text2d.cpp sind aus folgenden Tutorial genommen.

<http://www.opengl-tutorial.org/intermediate-tutorials/tutorial-11-2d-text/>

3. Lied spielen

Bibliothek irrKlang und die zugehörigen Funktionen sind aus folgenden Tutorial genommen.

<https://learnopengl.com/In-Practice/2D-Game/Audio>

4. Ressourcen für die Lieder

Lied während des Spiels: <https://www.youtube.com/watch?v=wi6sMdO7Jdg>

Ton für Endspiel: [https://www.youtube.com/watch?v=km3\\_XTle6TA](https://www.youtube.com/watch?v=km3_XTle6TA)

Ton für linke und rechte Bewegung, Springen: Soundbible.com

Das Spielregel habe ich in der Datei GameRules.txt geschrieben.