Quang Anh Nguyen

566136

**Computergrafik Belegarbeit - Kürteil**

Sommersemester 2020

Quellenangeben

1. Folgende Teilen habe ich aus dem GitHub Projekt von Ben Hide aufbauen: https://github.com/benmhide/OpenGL-3D

Die Datei Textureloader.h, Textureloader.cpp, Objectloader.cpp und Objectloader.hpp: komplett genommen.

Die Datei Object3D.h und Object3D.cpp: modifiziert, um mein Projekt anzupassen.

1. Text 2D schreiben

Datei: text2d.h und text2d.cpp sind aus folgenden Tutorial genommen.

http://www.opengl-tutorial.org/intermediate-tutorials/tutorial-11-2d-text/

1. Lied spielen

Bibliothek irrKlang und die zu hörige Funktionen sind aus folgenden Tutorial genommen.

https://learnopengl.com/In-Practice/2D-Game/Audio

1. Ressourcen für die Lieder

Lied während des Spiels: https://www.youtube.com/watch?v=wi6sMdO7Jdg

Ton für Endspiel: https://www.youtube.com/watch?v=km3\_XTle6TA

Ton für linke und rechte Bewegung, Springen: Soundbible.com

Das Spielregel habe ich im Datei GameRules.txt geschrieben.

Die Aufzeichnung ist im Datei video.mp4.