

TRƯỜNG CAO ĐẲNG CÔNG NGHỆ BÁCH KHOA HÀ NỘI

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đề thi số 02

ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN MÔN

CƠ SỞ LẬP TRÌNH

THỜI GIAN: 60 phút (*không kể thời gian phát đề*)

Câu 1: Ngôn ngữ lập trình nào dưới đây là ngôn ngữ lập trình có cấu trúc?

- A. Ngôn ngữ Assembler
- B. Ngôn ngữ C và Pascal
- C. Ngôn ngữ Cobol.
- D. a, b và c

Câu 2: Kết quả in ra màn hình của chương trình sau

```
#include <stdio.h>

void main() {
    int i = 5, j = 6;
    i = i - --j;
    printf(" %d", i);
};
```

- A. 5
- B. 6
- C. 1
- D. 0

Câu 3: Ngôn ngữ lập trình C được Dennis phát triển dựa trên ngôn ngữ lập trình nào?

- A. Ngôn ngữ B
- B. Ngôn ngữ BCPL
- C. Ngôn ngữ DEC PDP
- D. Ngôn ngữ B và BCPL

Câu 4: Kết quả in ra màn hình của chương trình sau:

```
#include <stdio.h>

void main() {
    int ch = 'A';
    printf(" %d", ch);
}
```

- A. A
- B. a
- C. 65
- D. Kết quả khác

Câu 5: Những tên biến nào dưới đây được viết đúng theo quy tắc đặt tên của ngôn ngữ lập trình C?

- A. diem toan
- B. 3diemtoan
- C. _diemtoan
- D. -diemtoan

Câu 6: Trong các hàm sau, hàm nào là hàm không định dạng để in một chuỗi kí tự ra màn hình

- A. puts()
- B. printf()
- C. scanf()
- D. gets()

Câu 7: Kiểu dữ liệu float có thể xử lí dữ liệu trong phạm vi nào

- A. $3.4 \cdot 10^{-38}$ đến $3.4 \cdot 10^{38}$
- B. -32768 đến 32767

C. -128 đến 127

D. 0...65535

Câu 8: Cho $a=3$, $b=2$. Biến $c=(a \ll=b)$ sẽ có giá trị nào dưới đây

A. $c=9$

B. $c=12$. [$c=(a=(a \ll=b))=(a=a.2b)$]

C. $c=8$

D. $c=6$

Câu 9: Kết quả của chương trình sau

```
#include "stdio.h"

void main() {
    int i;
    i = 10;
    printf(" %o", i);
}
```

A. 12

B. 10

C. 8

D. Kết quả khác

Câu 10: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra một số thực có độ chính xác kép

A. "%u"

B. "%e"

C. "%o"

D. "%p"

Câu 11: Biến con trỏ có thể chứa

A. Địa chỉ vùng nhớ của một biến khác

B. Giá trị của một biến khác

C. Cả a và b đều đúng

D. Cả a và b đều sai

Câu 12: Giả sử a và b là hai số thực. Biểu thức nào dưới đây là không được phép theo cú pháp của ngôn ngữ lập trình C

- A. $(a \neq b)$
- B. $(a = b)$
- C. $(a > > b)$
- D. $(a * = b)$

Câu 13: Một biến được gọi là một biến địa phương nếu

- A. Nó được khai báo bên trong các hàm hoặc thủ tục, kể cả hàm main()
- B. Nó được khai báo bên trong các hàm ngoại trừ hàm main()
- C. Nó được khai báo bên trong hàm main()
- D. Nó được khai báo bên ngoài các hàm kể cả hàm main()

Câu 14: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra một số nguyên hệ 16

- A. “%d”
- B. “%x”
- C. “%i”
- D. “%u”

Câu 15: Sử dụng cách truyền nào trong hàm sẽ không làm thay đổi giá trị của biến trong chương trình chính

- A. Truyền bằng trị
- B. Truyền bằng giá trị địa chỉ của tham số
- C. Cả a và b đều đúng
- D. Cả a và b đều sai

Câu 16: Kiểu dữ liệu int(kiểu số nguyên) có thể xử lý số nguyên nằm trong khoảng nào

- A. 0...255
- B. -32768...32767
- C. -128...127
- D. 0...65535

Câu 17: Kiểu dữ liệu nào dưới đây không được coi là kiểu dữ liệu cơ bản trong ngôn ngữ lập trình C

- A. Kiểu mảng
- B. Kiểu enum
- C. Kiểu short int
- D. Kiểu unsigned

Câu 18: Xâu định dạng nào sau đây dùng để in ra một số thực có độ chính xác đơn

- A. "%u"
- B. "%e"
- C. "%f"
- D. "%o"

Câu 19: Ngôn ngữ lập trình được Dennis đưa ra vào năm nào?

- A. 1967
- B. 1972
- C. 1970
- D. 1976

Câu 20: Lệnh nào trong các lệnh sau cho phép chuyển sang vòng lặp tiếp theo mà không cần phải thực hiện phần còn lại của vòng lặp

- A. break
- B. goto
- C. continue
- D. return

Câu 21: Cho biết giá trị của biểu thức $2+4 > 2 \&\& 4 < 2$

- A. 1
- B. 0
- C. -1
- D. Tất cả đều sai

Câu 22: Giả sử có câu lệnh `ch[]="A"`. `ch` chứa bao nhiêu bytes

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

Câu 23: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra địa chỉ của một biến

A. “%u”

B. “%e”

C. “%o”

D. “%p”

Câu 24: Kiểu dữ liệu nào dưới đây được coi là kiểu dữ liệu cơ bản trong ngôn ngữ lập trình C

A. Kiểu double

B. Kiểu con trỏ

C. Kiểu hợp

D. Kiểu mảng

Câu 25: Cho biết giá trị của biểu thức $5 > 1$

A. -1

B. 0

C. 1

D. Tất cả đều sai

Câu 26: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra một số nguyên dài

A. “%ld”

B. “%x”

C. “%d”

D. “%o”

Câu 27: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra một số nguyên

A. “%u”

B. “%e”

C. “%d”

D. “%p”

Câu 28: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra một kí tự

A. “%f”

B. “%x”

C. “%s”

D. “%c”

Câu 29: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra một xâu kí tự

A. “%f”

B. “%x”

C. “%s”

D. “%c”

Câu 30: Giả sử có câu lệnh `ch='A'`. Vậy `ch` sẽ chứa bao nhiêu byte

A. 1

B. 2

C. 3

D. 4

Câu 31: Xâu định dạng nào dưới đây dùng để in ra một số nguyên ở hệ 8

A. “%ld”

B. “%x”

C. “%o”

D. “%u”

Câu 32: Nếu hàm được gọi trước khi nó định nghĩa thì điều kiện là gì

A. Kiểu trả về của hàm phải là kiểu void

B. Kiểu đầu vào của hàm phải là kiểu void

C. Trước khi gọi hàm nó phải được khai báo

D. Hàm chỉ trả về kiểu dữ liệu boolean

Câu 33: Giả sử `a` và `b` là 2 số thực. Biểu thức nào dưới đây là không được phép

A. `(a+=b)`

- B. (a-=b)
- C. (a >>=b)
- D. (a*==b)

Câu 34: Cho a=3, b=2 và c là 3 biến nguyên. Biểu thức nào sau viết sai cú pháp trong ngôn ngữ lập trình C

- A. (c=a & b)
- B. (c=a && b)
- C. (c= a/b)
- D. (c= a < <b)

Câu 35: Nếu x là một biến toàn cục và x không phải là một con trỏ thì

- A. Miền nhớ dành cho x có thể thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình
- B. Miền nhớ dành cho x chỉ có thay đổi bởi những thao tác với x bên trong hàm main()
- C. Miền nhớ dành cho x sẽ thay đổi bởi những thao tác với x trong tất cả các hàm, kể cả hàm main()
- D. Miền nhớ giành cho x không bị thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình

Câu 36: Kết quả của chương trình sau:

```
#include <stdio.h>

void main() {
    int i = 98;
    printf(" %c", i);
};
```

- A. 98
- B. B
- C. b
- D. Kết quả khác

Câu 37: Giả sử a, b là hai số thực. Biểu thức nào dưới đây viết không đúng theo cú pháp của ngôn ngữ lập trình C

- A. (a+=b)
- B. (a*=b)
- C. (a=b)
- D. (a&=b)

Câu 38: Dữ liệu kí tự bao gồm

- A. Các kí tự số chữ số
- B. Các kí tự chữ cái
- C. Các kí tự đặc biệt
- D. Cả a,b và c

Câu 39: Kết quả hiển thị ra màn hình của chương trình sau là gì?

```
#include <stdio.h>

void main() {
    int a, b;
    a = 100;
    b = 56;
    printf(" %d", (a < b) ? a : b);
}
```

- A. 56
- B. 100
- C. Báo lỗi khi thực hiện xây dựng chương trình
- D. Kết quả khác

Câu 40: Một biến được gọi là biến toàn cục nếu

- A. Nó được khai báo tất cả các hàm, ngoại trừ hàm main()
- B. Nó được khai báo ngoài tất cả các hàm kể cả hàm main()
- C. Nó được khai báo bên ngoài hàm main()
- D. Nó được khai báo bên trong hàm main()

-----Hết-----

Họ và tên thí sinh:.....Số Báo

Danh/MSV:.....

Những lưu ý : Thí sinh không được sử dụng tài liệu, cán bộ coi thi không giải thích gì thêm.

Giáo viên ra đề

(Ký, ghi rõ họ và tên)