Câu 1:

Có 3 loại ngôn ngữ lập trình

* Ngôn ngữ máy
* Hợp ngữ
* Ngôn ngữ bậc cao  
  -Ngôn ngữ máy: *\* Ưu điểm:*khai thác triệt để tính năng phần cứng của máy tính, có thể trực tiếp hiểu được, không cần chương trình dịch.

*\* Nhược điểm:*khó hiểu, khó nhớ, sử dụng nhiều câu lệnh để biểu diễn các thao tác*.*

-Hợp ngữ: *\* Ưu điểm:*khai thác triệt để tính năng phần cứng

*\* Nhược điểm:*đã thuận lợi cho các nhà lập trình chuyên nghiệp nhưng chưa thích hợp với số đông người lập trình*.*

-Ngôn ngữ lập trình bậc cao:

\* Ưu điểm: dễ hiểu, dễ chỉnh sửa, tính độc lập cao.

\*Nhược điểm: Phải có chương trình dịch.

Câu 2:

3 loại ngôn ngữ lập trình bậc cao được yêu thích nhất là : C++, Python,Java,…..  
vì   
-C++: Là nền tảng cho một số ngôn ngữ lập trình, là lựa chọn ngôn ngữ lập trình cho nhiều ứng dụng máy tính phổ biến nhất; phù hợp với các trình điều khiển thiết bị, trò chơi, công cụ xử lý âm thanh/hình ảnh, phần mềm nhúng và nhiều hơn thế nữa.

Windows phần lớn được viết bằng C ++ và các môi trường máy tính như KDE cho Linux cũng được lập trình bằng C ++.

-Python:  Là một ngôn ngữ lập trình mục đích chung với vô số ứng dụng khác nhau. Nó là một ngôn ngữ đa năng, là nền tảng vững chắc của nhiều hệ thống web, là lựa chọn ưu tiên để tự động hóa các tác vụ (bao gồm cả trong các ứng dụng phần mềm 3D), lập trình các phần mềm và thực hiện các hoạt động tính toán và khoa học dữ liệu.

Tính linh hoạt của Python giúp bạn có thể xây dựng các ứng dụng cho nhiều hệ điều hành khác nhau, bao gồm cả Android.

-Java: Sự phổ biến của nó là sự kết hợp của một số tính năng chính – là một nền tảng mã nguồn mở đa mục đích có thể chạy ở mọi nơi, là ngôn ngữ lập trình hàng đầu chỉ sau hệ điều hành di động Android, một ngôn ngữ mạnh mẽ được ứng dụng cho các trang web như LinkedIn. Java hiện được Oracle duy trì và được sử dụng cho tất cả các loại ứng dụng, với một cộng đồng người sử dụng lớn.

Như vậy, trên đây là các ngôn ngữ lập trình phổ biến, bao gồm một số ngôn ngữ lập trình bậc cao được ưa chuộng bởi không chỉ các lập trình viên mà còn bởi các nhà phát triển ứng dụng trên thế giới như: PASCAL, C, C++, Visual Basic, Foxpro… .

Câu 3:

Theo em việc giải quyết 1 bài toán trên máy tính không giống với những vấn đề ngoài đời thực vì theo quan điểm của em, trong đời sống mình chỉ có thể áp dụng những bài toán đơn giản như cộng trừ nhân chia, mình có thể tính nhẩm, phụ thuộc vào 1 số ngành thì thuật toán khó hơn thì dựa vào giải toán trên máy tính, tuy nó đưa độ chính xác rất cao nhưng chỉ áp dụng cho các ngành khoa học

Bài toán 1: Cho độ dài 2 cạnh góc vuông của tam giác vuông. Hãy tính độ dài của cạnh huyền.

Bài toán 2: Cho cân nặng và gia tốc của một vật, vật đó chuyển động trong môi trường không không khí. Tính lực kéo của xe.

Bài toán 3:Nhập 1 số N, in những số nguyên tố từ 2 đến N.