
Software Requirement Specification

Project Code: TMS-2019

Document Code: SRS

Team: AMIS

Đà Nẵng, tháng 9 năm 2019

Bảng ghi nhận phiên bản

Phiên bản	Ngày tháng	Mô tả
Phiên bản 1.5	14/09/2019	Tạo mới đặc tả yêu cầu của dự án.

Trang ký

Người lập: NGUYỄN VĂN QUANG Ngày 14/09/2019
Trưởng nhóm

Người lập: TRẦN THỊ THANH THỦY Ngày 14/09/2019
Thư ký nhóm

Người lập: HUỲNH THỊ NỞ Ngày 14/09/2019
Thành viên nhóm

Người lập: DƯƠNG THỊ TÚ QUỲNH Ngày 14/09/2019
Thành viên nhóm

Người lập: LÊ QUANG THUẬN Ngày 14/09/2019
Thành viên nhóm

MỤC LỤC

Bảng ghi nhận phiên bản	- 2 -
Trang ký	- 3 -
1. Thông tin tổng quan	- 5 -
1.1. Phạm vi dự án	- 5 -
1.2. Mục đích.....	- 5 -
1.3. Tài liệu tham khảo.....	- 5 -
1.4. Các thuật ngữ, từ viết tắt.....	- 5 -
2. Mô tả hệ thống.....	- 5 -
2.1. Mục tiêu của hệ thống.....	- 5 -
2.2. Mô hình của hệ thống	- 5 -
3. Các yêu cầu chung	- 6 -
3.1. Yêu cầu về môi trường.....	- 6 -
3.2. Yêu cầu về giao diện.....	- 6 -
3.3. Yêu cầu về chức năng.....	- 6 -
3.4. Yêu cầu của khách hàng	- 6 -
3.5. Yêu cầu của cửa hàng	- 7 -
4. Danh sách chức năng.....	- 7 -
4.1. Đặt mua điện thoại	- 7 -
4.2. Giỏ hàng	- 8 -
4.3. Tìm kiếm.....	- 8 -
4.4. Thanh toán	- 9 -
4.5. 4.5. Quản lí thông tin sản phẩm.....	- 9 -
4.6. Phản hồi	- 10 -
4.7. Đăng nhập.....	- 10 -
5. Thiết kế cơ sở dữ liệu.....	- 11 -
5.1 Đặt tả cơ sở dữ liệu.....	- 12 -
5.2 Mô hình dữ liệu quan hệ:.....	- 14 -

1. Thông tin tổng quan

1.1. Phạm vi dự án

Mô tả đầy đủ các chức năng của hệ thống. Tài liệu đặc tả này sẽ được dung trong các giai đoạn: Phân tích và thiết kế hệ thống, Kiểm thử.

1.2. Mục đích

Tài liệu đặc tả yêu cầu này mô tả các yêu cầu về chức năng và yêu cầu về thực thi của hệ thống website bán điện thoại trực tuyến.

1.3. Tài liệu tham khảo

Tham khảo một số website bán hàng trực tuyến.

1.4. Các thuật ngữ, từ viết tắt

STT	Thuật ngữ	Diễn giải
1	SQL	Structured Query Language - ngôn ngữ truy vấn mang tính cấu trúc
2	WAN	Wide Area Network - mạng diện rộng
3	Admin	Administrator – Quản trị hệ thống
4	HTTTQL	Hệ thống thông tin quản lý
5	CNTT	Công nghệ thông tin
.....		

2. Mô tả hệ thống

2.1. Mục tiêu của hệ thống

Hệ thống cho phép khách hàng cũng như người quản trị tương tác với hệ thống thông qua giao diện web thân thiện và dễ sử dụng. Khách hàng có thể xem thông tin điện thoại, chọn, đặt mua và cách thức thanh toán. Ngoài ra hệ thống còn cung cấp khả năng bảo mật cao.

2.2. Mô hình của hệ thống



3. Các yêu cầu chung

3.1. Yêu cầu về môi trường

Mô tả yêu cầu
Chạy được trên mọi trình duyệt.
Chạy được trên mọi hệ điều hành, nền tảng khác nhau.
Cơ sở dữ liệu dung SQL Server.

3.2. Yêu cầu về giao diện

Mô tả yêu cầu
Giao diện của hệ thống phải đáp ứng được tiêu chí quan trọng nhất của dự án là giới thiệu sản phẩm, giao dịch trực tuyến thuận tiện và đảm bảo an toàn.
Giao diện đẹp và thân thiện với người dùng. Các điều khiển trên trang Web cần quen thuộc, dễ thao tác với người dùng, cho phép thao tác với cả chuột và bàn phím.
Thông tin hình ảnh đẹp, bao quát, tìm kiếm dễ dàng. Hiển thị thông tin chi tiết khi khách lựa chọn.
Tên các trường thông tin, chức năng phải thống nhất trong toàn bộ giao diện.

3.3. Yêu cầu về chức năng

Mô tả yêu cầu
Phân loại và sắp xếp theo hãng sản xuất.
Chức năng thanh toán tin cậy.

3.4. Yêu cầu của khách hàng

Mô tả yêu cầu
Dễ dàng tìm kiếm, tìm kiếm nhanh, chính xác các thiết bị cần mua.
Mặt hàng đa chủng loại, phong phú.
Thanh toán nhanh, đảm bảo, tin cậy.

3.5. Yêu cầu của cửa hàng

Mô tả yêu cầu
Dễ dàng nhập dữ liệu.
Thu tiền hàng hóa dễ dàng.
Xử lý đơn hàng nhanh chóng.

4. Danh sách chức năng

Tên gọi tắt	Chức năng
Order	Đặt mua điện thoại
Search	Tìm kiếm thông tin
Manage	Quản lý thông tin
Pay	Thanh toán mua hàng
Shopping Cart	Giỏ hàng
Feedback	Phản hồi của khách hàng
Login	Đăng nhập quyền admin

4.1. Đặt mua điện thoại

a. Mô tả

Chức năng cho phép người dùng đặt mua điện thoại trực tuyến một cách nhanh chóng và thuận tiện.

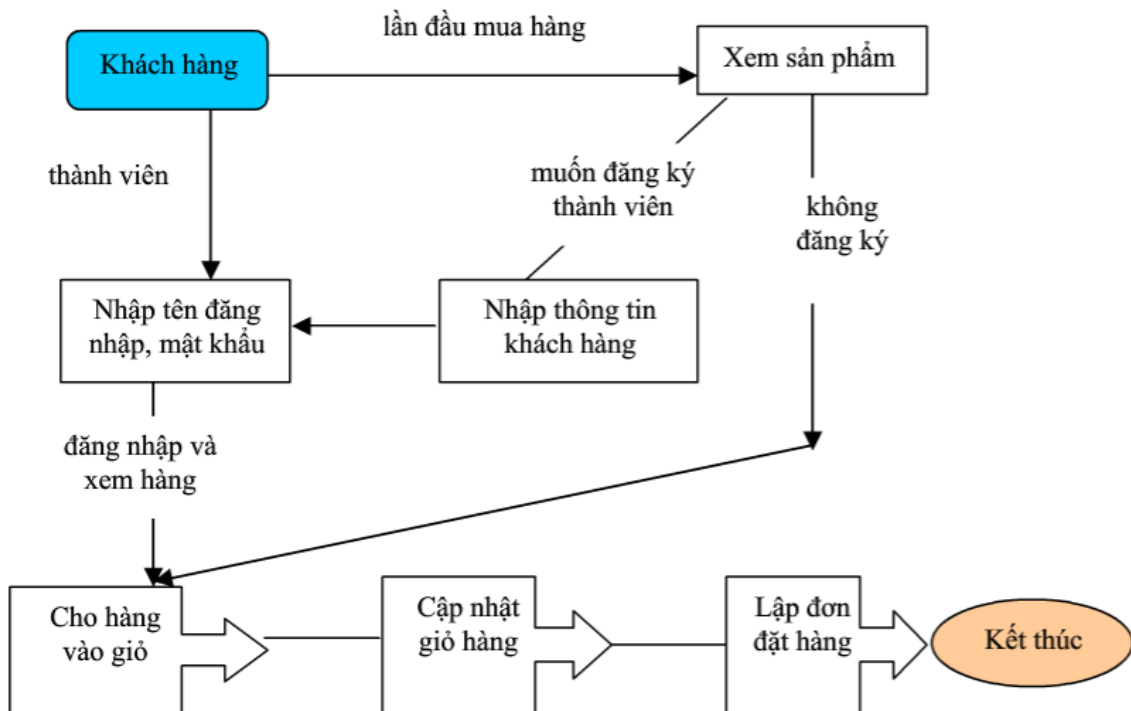
b. Quy trình thực hiện

Đầu vào: Thông tin về sản phẩm mà khách hàng muốn mua.

Xử lý: Khi khách hàng chọn hàng muốn mua, ở phiên làm việc đó nếu khách hàng chọn lần đầu tiên thì ở giỏ hàng sẽ tạo mới một sản phẩm số lượng bằng 1. Nếu đã tồn tại mặt hàng đó trong giỏ hàng rồi thì số lượng của mặt hàng đó sẽ tăng lên 1.

Đầu ra: Thông tin của mặt hàng đó lưu trong giỏ hàng.

c. Yêu cầu



4.2. Giỏ hàng

a. Mô tả

Cho phép khách hàng xem, điều chỉnh, thêm xóa mặt hàng mà khách đã đặt mua. Có chức năng tính tổng giá trị của đơn hàng đó.

b. Quy trình thực hiện

Đầu vào: Thông tin của các mặt hàng mà khách đã đặt mua, số lượng sản phẩm mà khách hàng muốn mua.

Xử lý: Khách hàng có thể thay đổi mặt hàng muốn mua, khi khách hàng chọn lại số lượng và chọn cập nhật thì số lượng của mặt hàng đó cần được cập nhật lại, tổng giá cần được tính toán lại. Khi khách hàng chọn xóa sản phẩm thì sản phẩm đó phải được xóa khỏi giỏ hàng. Khách hàng chọn xóa hết thì sẽ thông báo không có mặt hàng nào trong giỏ hàng. Khách hàng chọn mua tiếp thì sẽ về trang chủ chọn đặt hàng thì sẽ chuyển đến trang mua hàng.

Đầu ra: Thông tin về giỏ hàng bao gồm sản phẩm, số lượng, tổng giá...

4.3. Tìm kiếm

a. Mô tả

Để không mất thời gian duyệt từng sản phẩm trên website, khách hàng có thể biết thông tin về sản phẩm mình muốn mua bằng cách nhập thông tin vào ô tìm kiếm.

b. Quy trình thực hiện

Đầu vào: Tên sản phẩm mà khách hàng muốn tìm kiếm.

Xử lý: Khi khách hàng nhập tên sản phẩm muốn tìm kiếm, hệ thống sẽ so sánh với dữ liệu có trong database. Nếu nhận được kết quả sẽ trả kết quả tìm kiếm về cho người dùng, nếu không tìm thấy kết quả thì hệ thống sẽ gửi thông báo: “Không tìm thấy kết quả”.

Đầu ra: Thông báo, kết quả từ hệ thống.

4.4. *Thanh toán*

a. Mô tả

Cho phép người dùng thực hiện thanh toán sản phẩm trong giỏ hàng

b. Quy trình thực hiện

Nếu là thành viên của cửa hàng thì ‘Đăng nhập’ và chọn ‘Phương thức thanh toán’

Nếu là không phải là thành viên thì nhập thông tin: họ tên, địa chỉ, số điện thoại, email và chọn ‘Phương thức thanh toán’

Có 2 hình thức thanh toán là Ship COD và chuyển khoản

Hiện thị hóa đơn và thông báo đặt hàng thành công

4.5. *Quản lý thông tin sản phẩm*

a. Mô tả

Bao gồm các thuộc tính như tên, số lượng, giá cả, hãng sản xuất, màu sắc, kích thước, âm thanh bộ nhớ...

b. Quy trình thực hiện

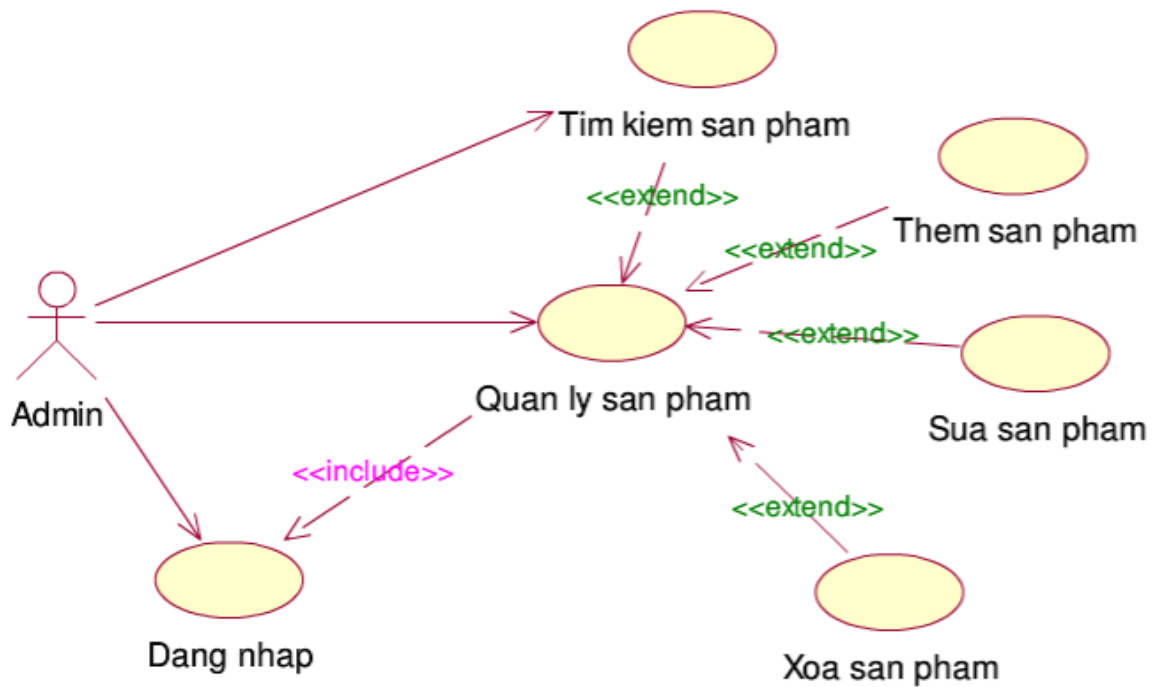
Đầu vào: Tên, hãng sản xuất, tình trạng, kích thước, giá cả, hệ điều hành, bộ nhớ...

Xử lý: Thêm sản phẩm: Khi người quản trị website chọn chức năng thêm sản phẩm, hệ thống sẽ chuyển đến trang thêm sản phẩm. Ở trang này người dùng nhập thông tin về sản phẩm sau đó gửi thông tin đã nhập cho hệ thống.

Sửa sản phẩm: Khi người quản trị website chọn chức năng sửa sản phẩm thì thông tin sản phẩm cần sửa sẽ được hệ thống chuyển sang trang sửa sản phẩm. Ở trang này người dùng chỉnh sửa thông tin và gửi về hệ thống.

Xóa sản phẩm: Người dùng chọn sản phẩm cần xóa, hệ thống sẽ gửi thông tin sản phẩm mà người dùng muốn xóa về database, sản phẩm sẽ được xóa ở database.

c. Yêu cầu



4.6. Phản hồi

a. Mô tả

Người xem hoặc mua hàng có thể chia sẻ cảm nghĩ của họ về sản phẩm, thông tin. Phản hồi của khách hàng sẽ lưu vào trong database bao gồm tên khách hàng, số điện thoại của khách hàng cùng nội dung mà khách hàng phản hồi.

b. Quy trình thực hiện

Đầu vào: Thông tin về người phản hồi bao gồm tên, số điện thoại, ngày giờ và nội dung khách phản hồi.

Xử lý: Kiểm tra nội dung mà người dùng nhập vào, nếu hợp lệ thì lưu nó vào database, nếu không hợp lệ thì thông báo lỗi cho người dùng.

Đầu ra: Thông báo từ hệ thống, nếu hợp lệ thì thông báo “Bạn đã gửi phản hồi thành công”. Nếu không thì thông báo “Dữ liệu bạn nhập không hợp lệ”.

4.7. Đăng nhập

a. Mô tả

Cho phép người dùng đăng nhập vào hệ thống

b. Quy trình thực hiện

Đầu vào: Người dùng chọn chức năng đăng nhập, hệ thống hiển thị form gồm tên truy cập và mật khẩu

Xử lý: Nếu là người quản trị thì có thể chỉnh sửa sản phẩm, quản lý đơn hàng... nếu là khách sẽ thực hiện được chức năng mua hàng, xem thông tin giỏ hàng, thông tin đơn hàng...

Đầu ra: Hệ thống sẽ đưa ra thông báo đăng nhập thành công

4.8. Đăng ký

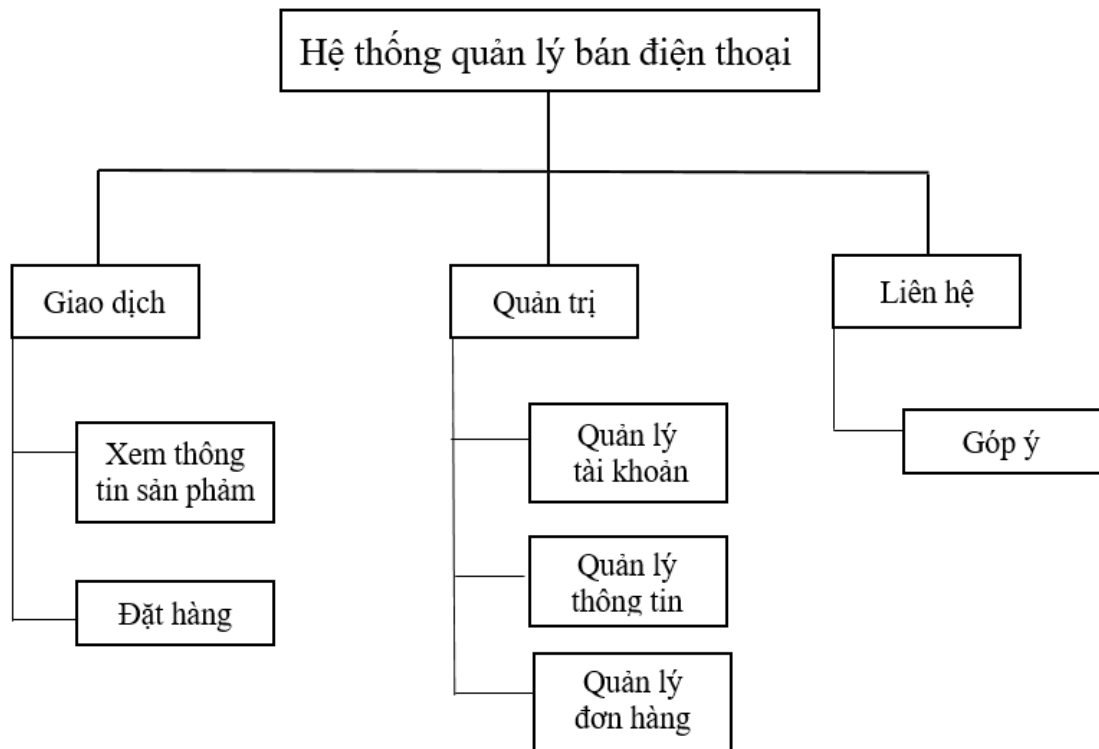
a. Mô tả

Cho phép actor đăng ký thành viên của cửa hàng

b. Quy trình thực hiện

Actor chọn chức năng đăng ký thành viên
Hệ thống hiển thị mục đăng ký thành viên
Actor điền form gồm: Tên đăng nhập, mật khẩu, địa chỉ, tên, mail, điện thoại
Actor chọn nút đăng ký
Hệ thống lưu toàn bộ thông tin vào database
Hệ thống hiển thị màn hình thành viên

- Các chức năng trên được biểu diễn qua sơ đồ sau



5. Thiết kế cơ sở dữ liệu

Các tập thực thể

- ProductDetails
- OrderDetails
- Products
- Orders
- Users
- Customers
- Categories
- Feedbacks
- CategoryFeedbacks

5.1 Đặt tả cơ sở dữ liệu

• Bảng Orders

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
OrderID	int	Khóa chính
CustomerID	int	
OrderDate	Datetime	

• Bảng OrdersDetails

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
OrderID	Int	Khóa chính
ProductID	Int	
OrderPrice	Decimal	
Quantity	Int	

• Bảng Customers

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
CustomerID	Int	Khóa chính
Address	nvarchar	
CustomerName	nvarchar	
Email	nvarchar	
Phone	nvarchar	

• Bảng Categoies

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
CategoryID	int	Khóa chính
CatrgoryName	nvarchar	

• Bảng Users

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
ID	Int	Khóa chính
Users	nvarchar	
Pasword	nvarchar	
Name	nvarchar	
Address	nvarchar	
Email	nvarchar	
Phone	nvarchar	

• **Bảng Products**

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
ProductID	Int	Khóa chính
ProductName	Nvarchar	
Price	Decimal	
Amout	Int	
CategoryID	Int	
ImagePath	Nvarchar	

• **Bảng ProductsDetails**

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
ProductDetailID	int	Khóa chính
ManHinh	nvarchar	
HeDieuHanh	nvarchar	
CameraSau	nvarchar	
CameraTruoc	nvarchar	
CPU	nvarchar	
Ram	nvarchar	
BoNhoTrong	nvarchar	
DungLuongPin	nvarchar	
ProductID	int	

• **Bảng FeedBacks**

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
FeedbacksID	int	Khóa chính
Title	nvarchar	
Content	nvarchar	
Name	nvarchar	
Email	nvarchar	
CategoryFeedbacksID	int	

• **Bảng CategoryFeedbacks**

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Ràng buộc
CategoryFeedbacksID	int	Khóa chính
CategoryFeedbacksName	nvarchar	

5.2 Mô hình dữ liệu quan hệ:

