XỬ LÝ TIẾNG NÓI

Trịnh Văn Loan Bộ môn Kỹ thuật Máy tính Khoa CNTT, ĐHBK Hà Nội

Tài liệu tham khảo

- La parole et son traitement automatique Calliope, Masson, 1989
- Traitement de la parole Rene Boite et Murat Kunt, Presse Polytechnique Romandes, 1987
- Fundamentals of Speech Signal Processing Saito S., Nakata K., Academic Press, 1985
- Digital Processing of Speech Signals Lawrence R. Rabiner, Ronald W. Schafer, Prentice-Hall .1978
- Discrete-Time Processing of Speech Signals John R. Deller, John G. Proakis, Hansen John H. L. 1999
- Tiếng Việt hiện đại (Ngữ âm, ngữ pháp, phong cách)
 Nguyễn Hữu Quỳnh, Hà Nội, 1994
- Dẫn luận Ngôn ngữ học
 Nguyễn Thiện Giáp, Đoàn Thiện Thuật, Nguyễn Minh Thuyết, Hà Nội, 1994
- http://dce.hut.edu.vn

Nội dung

- 1. Một số khái niệm cơ bản
- 2. Xử lý tín hiệu tiếng nói
- 3. Mã hoá tiếng nói
- 4. Tổng hợp tiếng nói
- 5. Nhận dạng tiếng nói

1. Một số khái niệm cơ bản

- Xử lý thông tin chứa trong tín hiệu tiếng nói nhằm truyền, lưu trữ tín hiệu này hoặc tổng hợp, nhận dạng tiếng nói.
- Các nghiên cứu được tiến hành để xử lý tiếng nói yêu cầu những hiểu biết trên nhiều lĩnh vực ngày càng đa dạng: từ ngữ âm và ngôn ngữ học cho đến xử lý tín hiệu...

Mục đích

- Mã hoá một cách có hiệu quả tín hiệu tiếng nói để truyền và lưu trữ tiếng nói.
- Tổng hợp và nhận dạng tiếng nói tiến tới giao tiếp người-máy bằng tiếng nói.
- Tất cả các ứng dụng của xử lý tiếng nói đều cần phải dựa trên các kết quả của phân tích tiếng nói

Một số khái niệm cơ bản

- Phân biệt tiếng nói và âm thanh Tiếng nói được phân biệt với các âm thanh khác bởi các đặc tính âm học có nguồn gốc từ cơ chế tạo tiếng nói.
- Có 2 loại nguồn âm
 - tuần hoàn (dây thanh rung)
 - tạp âm (dây thanh không rung)

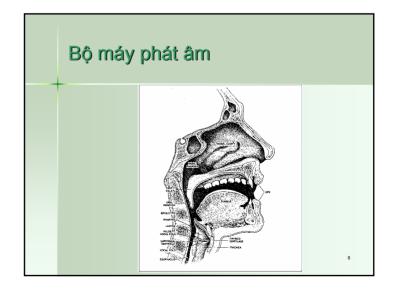
Bộ máy phát âm

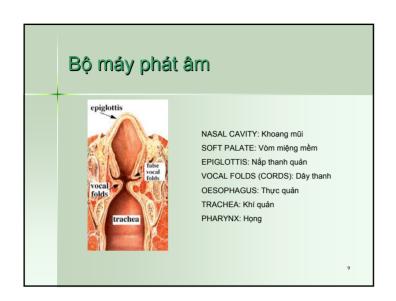
Sof Palate
(velun)

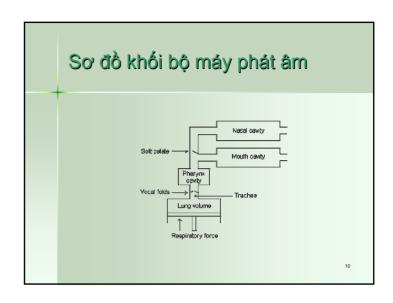
Pharyngeal
owny
Larynx
Esophagus

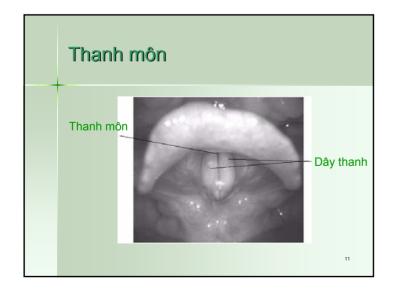
Trachea
Lung

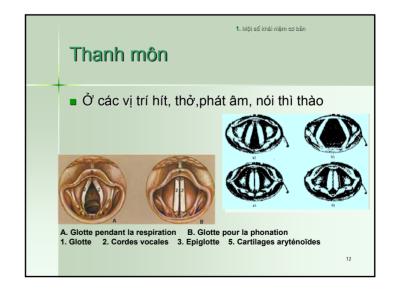
Diaphragm

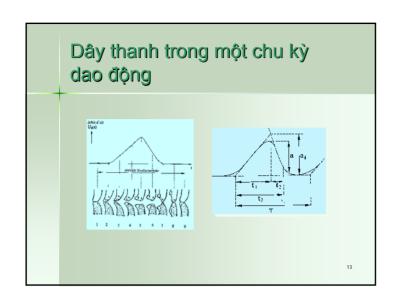


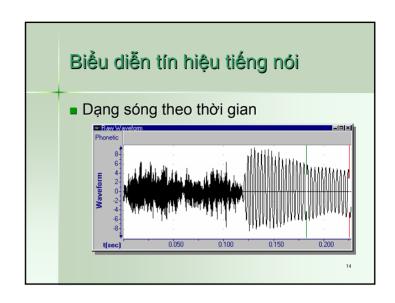




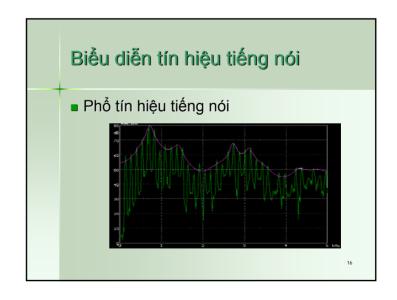


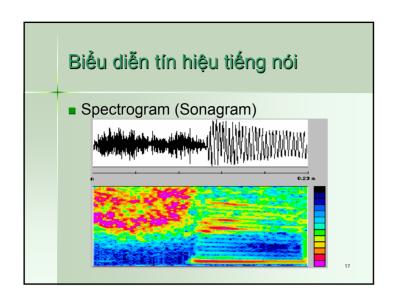






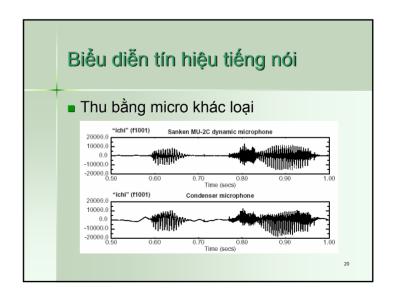


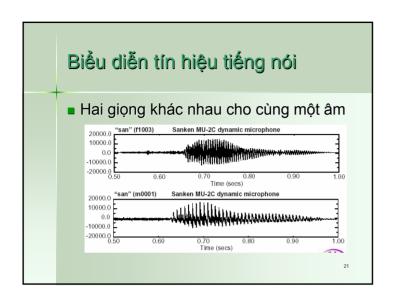


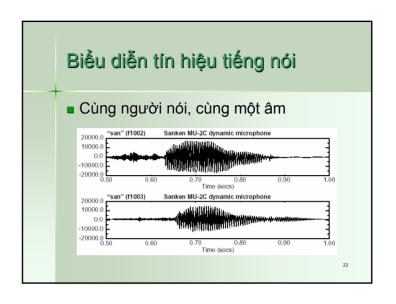


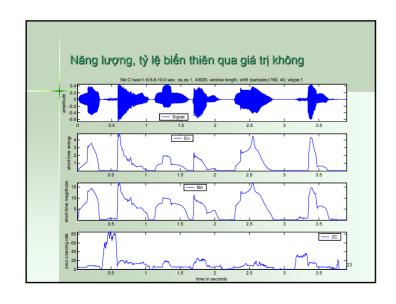


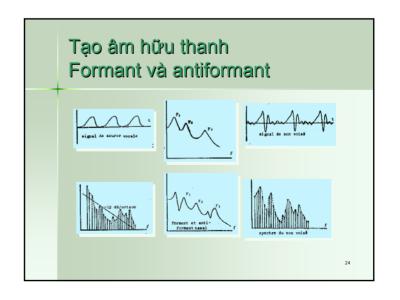


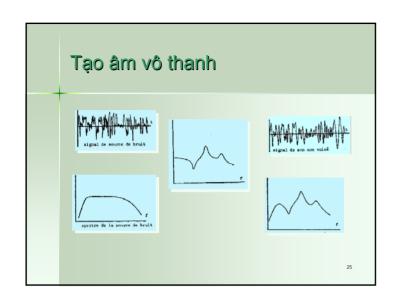












Một số đặc điểm ngữ âm tiếng Việt Dơn âm tiết Có thanh điệu (6), biến đổi thanh điệu kèm theo biến đổi nghĩa Không biến đổi hình thái

Một số đặc điểm ngữ âm tiếng Việt ■ Hệ thống âm vị: 14 nguyên âm (11 nguyên âm đơn, 3 nguyên âm đôi, 22 phụ âm) ý chí ê ê chề kia kìa, yêu ia,yê,ya,iê e dè kiều, khuya, tiên (đọc ia, yê) a ha mắt tua rua. luôn ua.uô bơ phờ (đọc ua) ân cần lưa thưa. wa,wo từ từ (đoc ưa) lươt ô ôtô co ro lù mù



Một số đặc điểm ngữ âm tiếng Việt

 Phân loại nguyên âm theo độ nâng của lưỡi và chuyển động của lưỡi

	Độ nâng Hàng	c	ao	trung	j bình	th	ãp
ı	trước	i	е	е			
	giữa	и́		ď	â	а	ă
ı	sau	u	ô		0		

29

Một số đặc điểm ngữ âm tiếng Việt

Phân loại nguyên âm theo độ mở của miệng và chuyển động của lưỡi

Hàng Độ mở	hàng trước	hàng sau không tròn môi	hàng sau tròn môi
hẹp	i ia,yê,ya,iê	и иа	u ua
hơi hẹp	ê	σ â	ô
hơi rộng	е		О
rông		аă	

30

Một số đặc điểm ngữ âm tiếng Việt

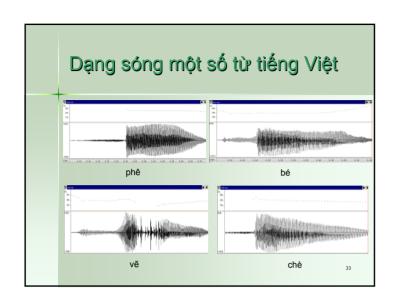
Phân loại phụ âm theo tắc hay xát, hữu thanh hay vô thanh, mũi hóa

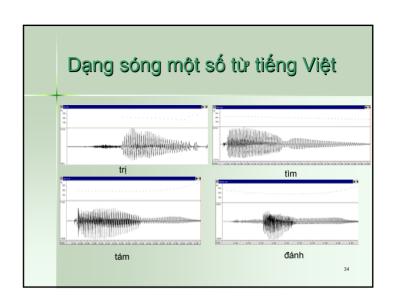
Vị trí cấu âm				Đầu lưỡi					
Phương t	hức cấu á	im		Môi	Răng	Vòm miệng	Mặt lưỡi	Cuối lưỡi	Họng
		Bật hơ	γi		th				
Tắc	Òn	Không bật	Vô thanh	р	t	tr	ch	c,k,qu	
Tac		hơi	Hữu thanh	b	đ				
		Vang mũi		m	n		nh	ng,ngh	
Òn	Vô thanh		ph	х	s		kh	h	
Xát	Hữu th		nh	٧	d,gi	r		g	
		Vang bên			_				
									31

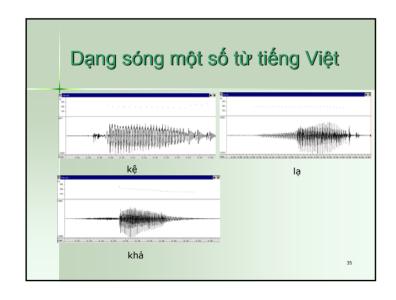
Một số đặc điểm ngữ âm tiếng Việt

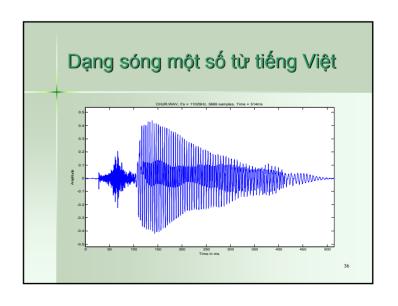
- Âm tắc: tiếng nổ, phát sinh do luồng khí từ phổi đi ra bị cản trở hoàn toàn, phải phá vỡ sự cản trở đó để thoát ra.
- Âm xát: tiếng cọ xát, phát sinh do luồng không khí đi ra bị cản trở không hoàn toàn (chỉ bị khó khăn), phải lách qua một khe hở nhỏ và trong khi thoát ra như vậy phải cọ xát vào thành của bộ máy phát âm.
- Phu âm bên: đầu lưỡi tiếp xúc với lợi chặn lối thoát của không khí, buộc nó phải lách qua khe hở ở hai bên cạnh lưỡi tiếp giáp với má mà ra ngoài tạo nên tiếng xát nhẹ (I).
- Luồng không khí thoát ra ngoài bị cẩn trở, tạo nên tiếng xát hay tiếng nổ, dạng tín hiệu không tuần hoàn gọi là tiếng động (ồn).
- Trong khi phát âm một số phụ âm, dây thanh cũng hoạt động đồng thời tạo nên tiếng thanh.
- Phụ âm có tỉ lệ tiếng động lớn hơn gọi là phụ âm ồn.
- Phụ âm có tỉ lệ tiếng thanh lớn hơn gọi là phụ âm vang.

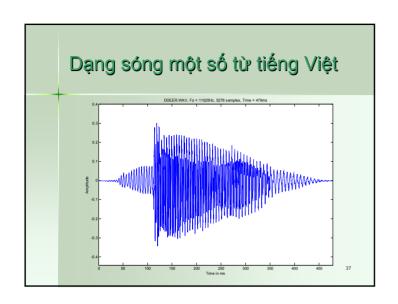
32

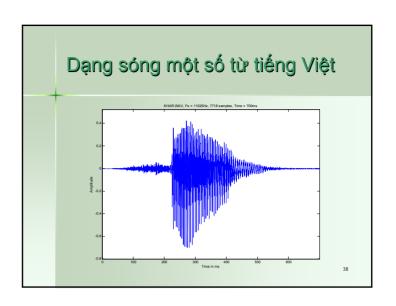


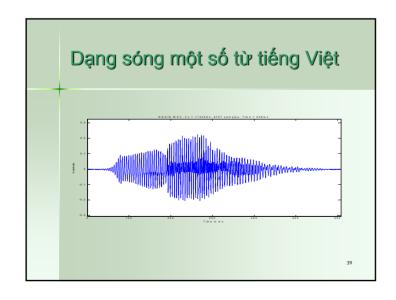


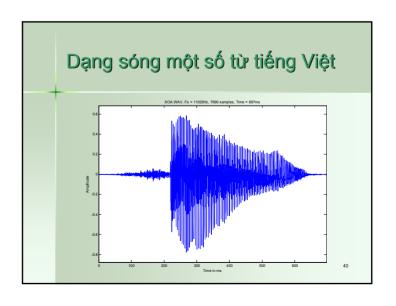


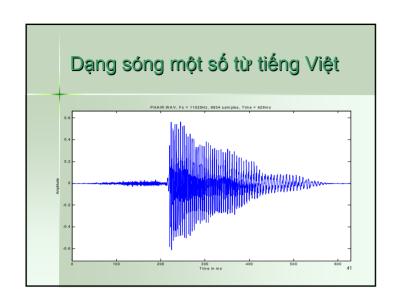


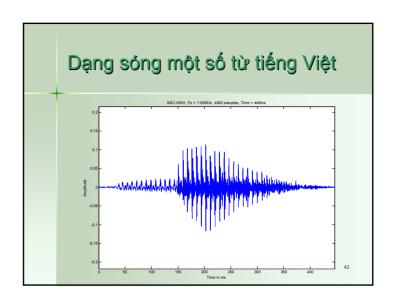


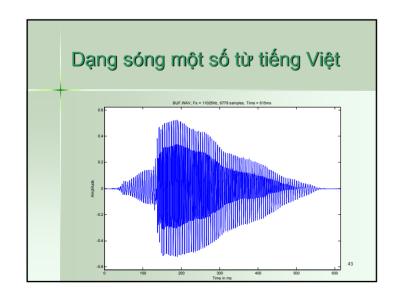


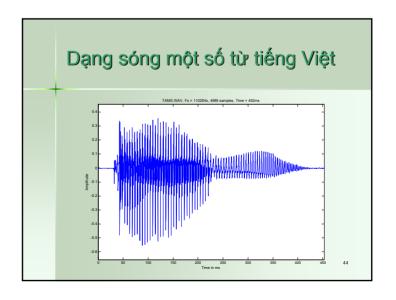


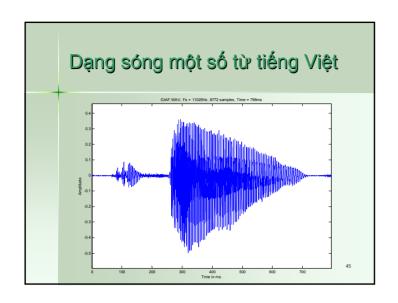


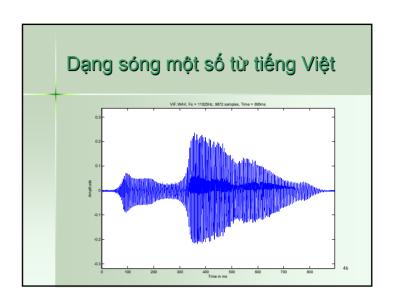


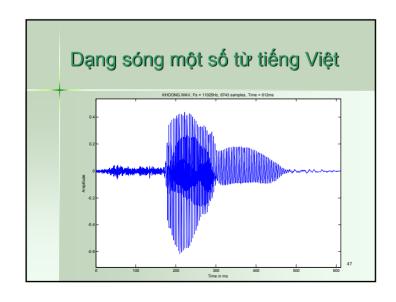


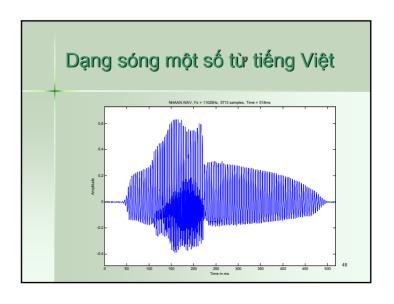


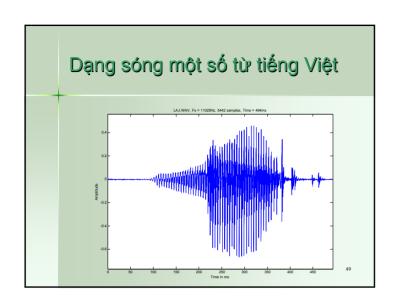


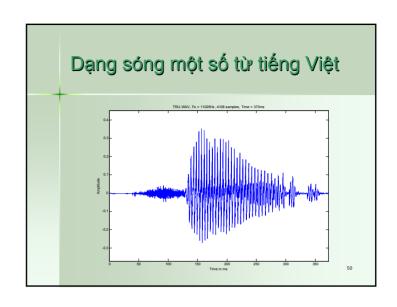


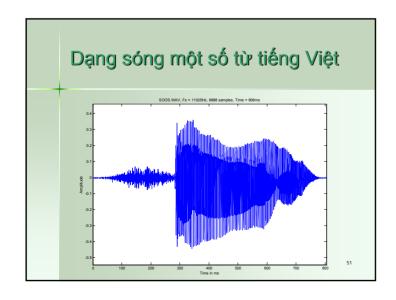


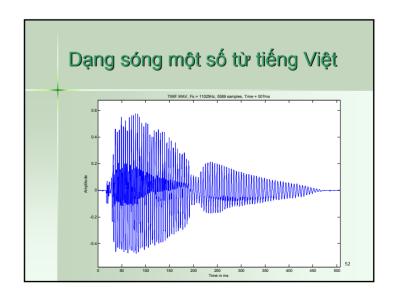


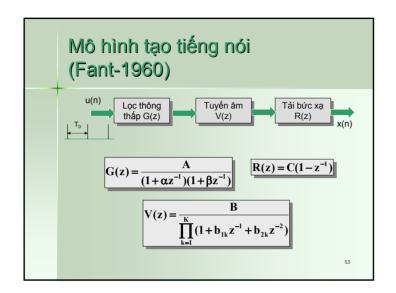


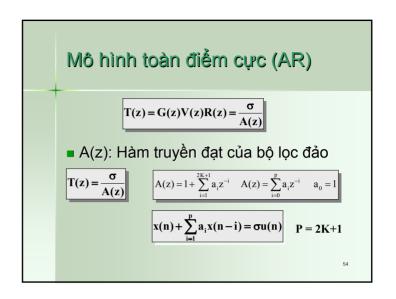


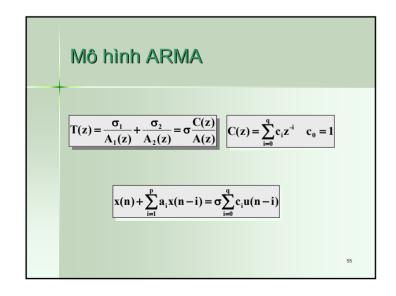


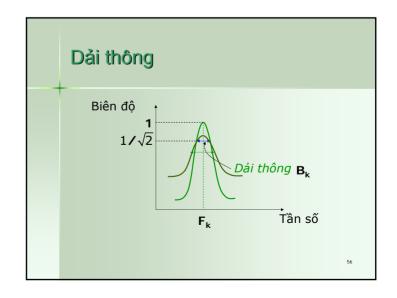


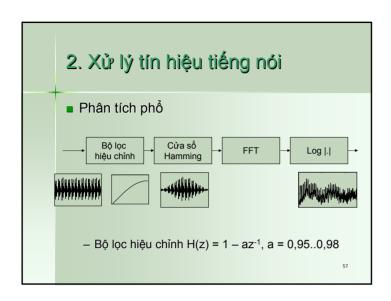


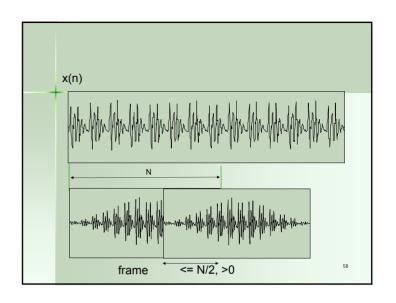


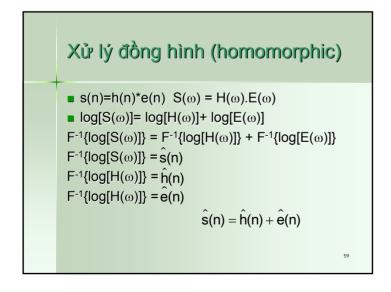


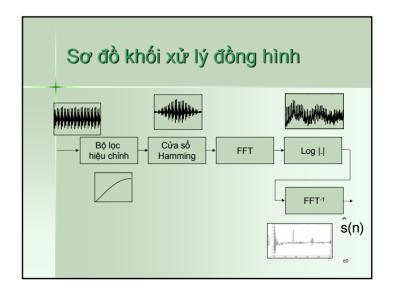


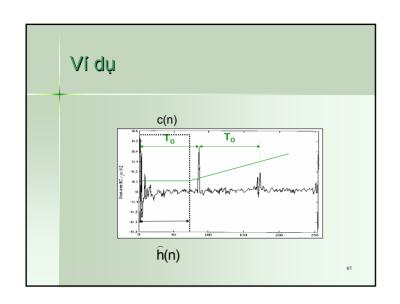


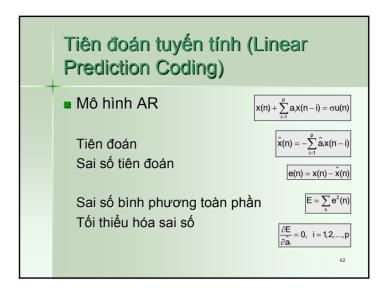


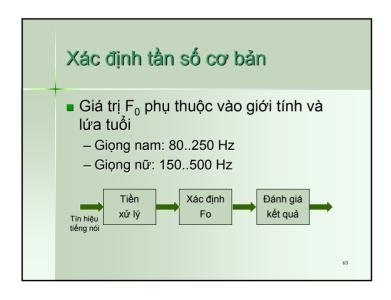


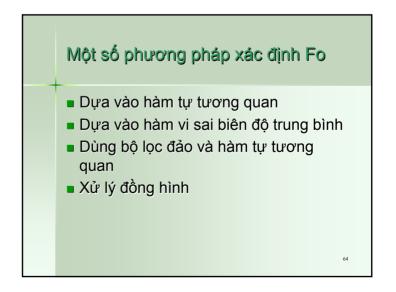




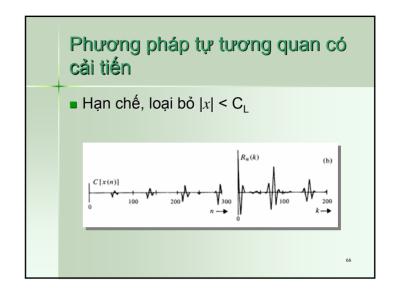


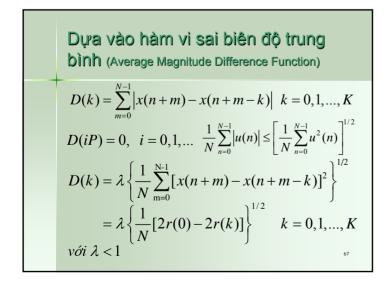


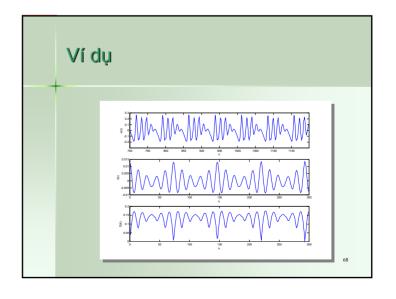


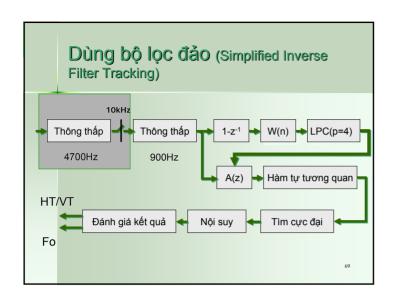


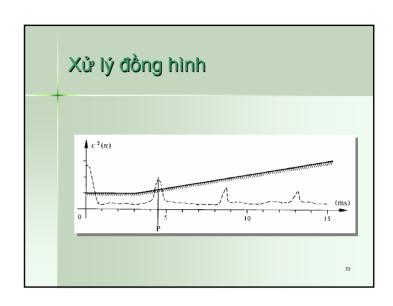
Dựa vào hàm tự tương quan R(k) của tín hiệu tiếng nói x(n) $R(k) = \sum_{n=0}^{N-1-k} x(n)x(n+k) \quad k = 0,1,...,K$ Fs = 10 kHz, N = 300, K = 150.Tim cực đại trong khoảng (0, K)

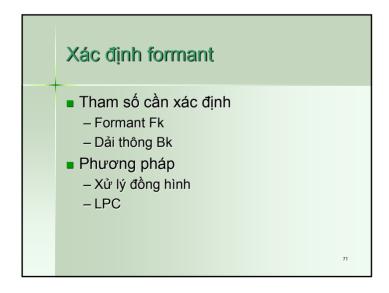


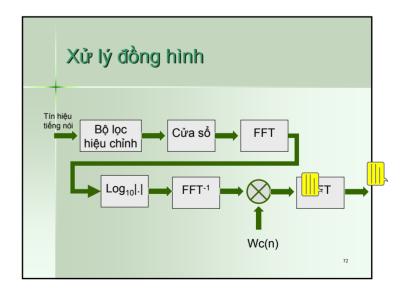


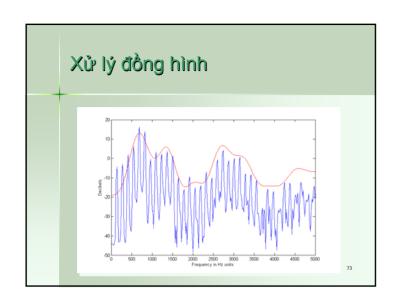


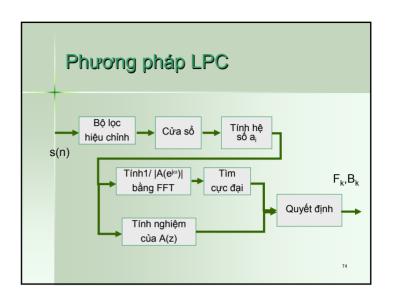


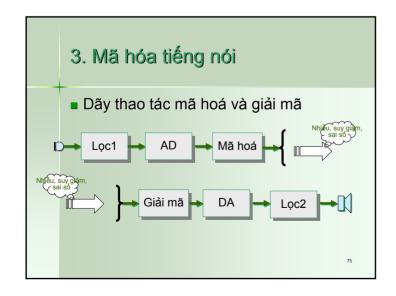


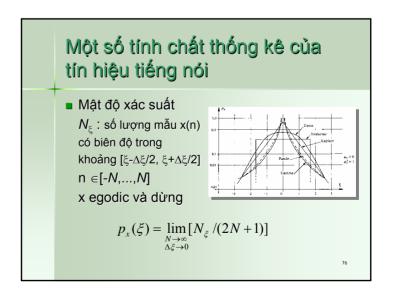












Giá trị trung bình và phương sai

Giá trị trung bình của tín hiệu dừng

$$\mu_x = \int_{-\infty}^{\infty} \xi p_x(\xi) d\xi = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{N} x(n)$$

với tín hiệu tiếng nói $\mu_{v} = 0$

■ Phương sai

$$\sigma_x^2 = \int_{-\infty}^{\infty} \xi^2 p_x(\xi) d\xi = \lim_{N \to \infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{N} x^2(n)$$

77

Lượng tử tức thời (không nhớ)

- Luật lượng tử y = Q(x) được định nghĩa:
 - (L+1) mức tín hiệu x(0), x(1), ..., x(L)
 - L mức lượng tử hoá
- Mỗi mức lượng tử hoá biểu diễn bằng từ b bit
 L = 2^b.
- Sai số lượng tử (tạp âm lượng tử) e = Q(x) x
- Bước lượng tử : hiệu 2 mức tín hiệu kề nhau
 δ(i) = x(i)-x(i-1)
- Thông lượng I = bFs (bit/s). Fs : tần số lấy mẫu

78

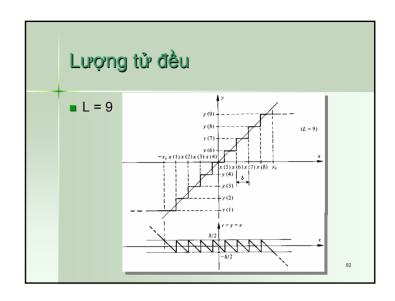
Thông lượng

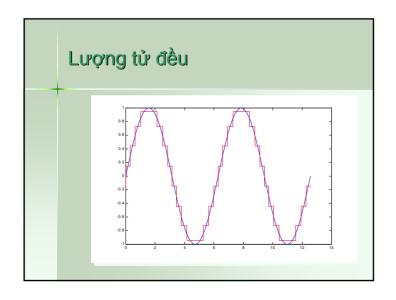
- Tín hiệu lượng tử 8 bit (256 mức), Fs = 8 kHz → Thông lượng = 64 kbit/s
- Tín hiệu lượng tử 16 bit (65536 mức),
 Fs = 16 kHz → Thông lượng = 256 kbit/s ,
 1 giờ tiếng nói ~100 Mbyte
- Cần phải mã hoá tín hiệu tiếng nói (MPEG, GSM, G723, ...) để truyền tiếng nói trên mạng hoặc lưu trữ

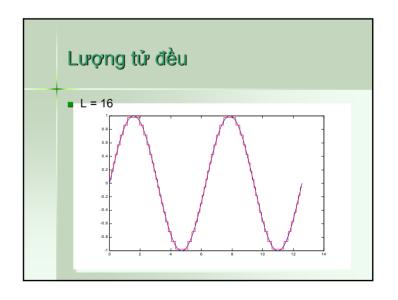
Thông lượng

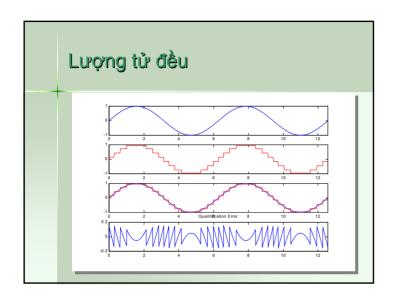
Tần số lấy mẫu (kHz)	Số bit cho 1 mẫu	Thông luợng kbit/s	Dung lượng / phút (kbyte)	Lĩnh vực
48	16	768	11520	Ghi âm chuyên nghiệp
44,1	16	705,6	10584	CD Audio
32	16	512	7680	Radio FM
22	12	264	3960	Radio AM
8	8	64	960	Điện thoại

Lượng tử đều Tổng quát, bước lượng tử là hàm của biên độ tín hiệu x (lượng tử không đều) → đơn giản nhất là lượng tử đều. Mức lượng tử được chọn giữa 2 mức tín hiệu y(i) = (1/2)[x(i-1)+x(i)] Luật lượng tử đều và đối xứng đặc trưng bởi: các mức bão hoà ± xs mức lượng tử L hoặc (L+1) = 2^b. Bước lượng tử δ = 2x_s/L









Các tính chất lượng tử đều

Mật độ xác suất sai số lượng tử

$$p_e(\xi) = \sum_{i=-\ell}^{\ell} p_x(i\delta + \xi), \quad \ell = (L-1)/2$$

■ phân bố đều giữa - δ /2 và + δ /2

$$p_{e}(\xi) = 1/\delta, |\xi| \le \delta/2$$
$$= 0, \quad |\xi| > \delta/2$$

- Trung bình tạp âm lượng tử = 0
- Phương sai $\sigma_e^2 = \int_{-\delta/2}^{\delta/2} \xi^2 / \delta \, d\xi = \delta^2 / 12$

Các tính chất lượng tử đều

■ Tỷ số tín hiệu trên nhiễu

$$SN = 10 \lg \left(\frac{\sigma_x^2}{\sigma_e^2} \right) (dB) = 6,02b + 4,77 - 20 \lg \left(\frac{x_s}{\sigma_x} \right)$$

Nếu
$$x_s = 4\sigma_{\text{max}} \rightarrow SN(dB) = 6b - 7,3$$

Với $b \ge 6$, tăng 6 dB mỗi khi tăng 1 bit lượng tử. Để có chất lượng thích hợp cần có $b \ge 11$

37

Tỷ số tín hiệu trên nhiễu

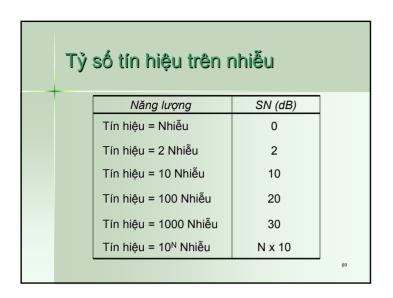
$$SN = \frac{\text{Năng lượng tín hiệu}}{\text{Năng lượng nhiễu}} = \frac{W_{s}}{W_{n}}$$

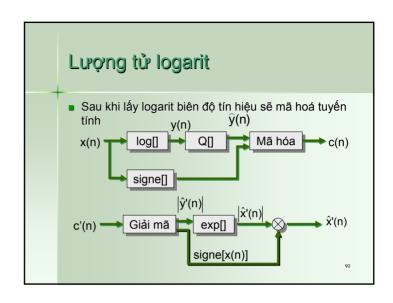
$$SN_{dB} = 10 \log_{10} SN$$

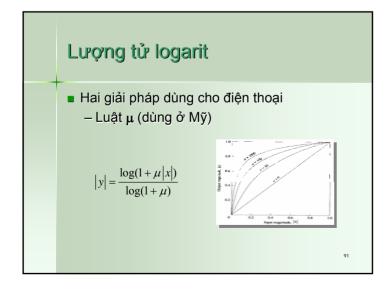
hoặc

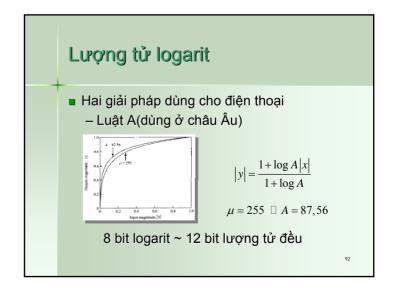
$$SN_{dB} = 20 \log_{10} \frac{Biện độ tín hiệu}{Biện độ nhiễu}$$

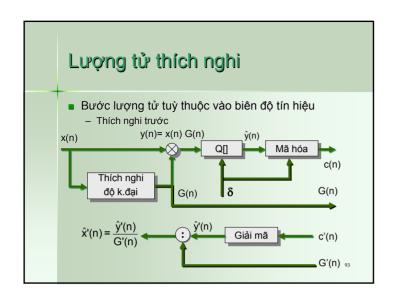
3

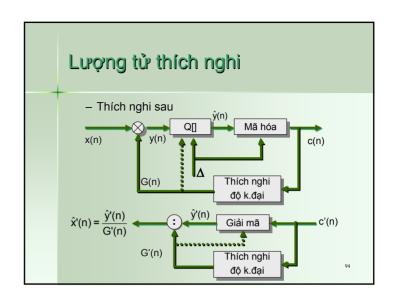










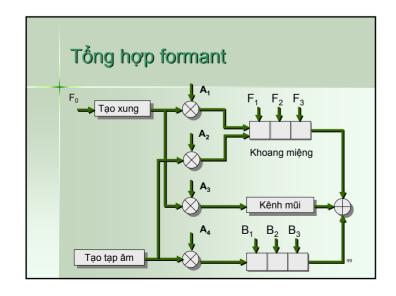


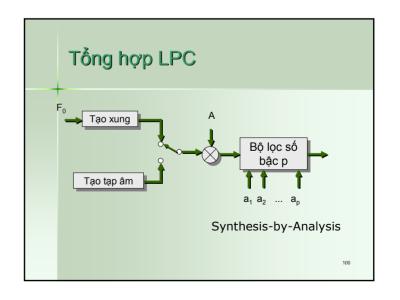
Một số chuẩn mã hoá âm thanh/tiếng nói G.721: ADPCM, 32 kbps, 4bits, 8kHz G.722: ~ADPCM, 48 đến 64 kbps, G.723: ~ADPCM, 24 kbps, 3 bits, 8kHz G.728: 16 Kbps GSM: điện thoại di động, 13 kbps Linear Predictive Encoding (Xerox), 5 kbps Code Excited Linear Prediction (CELP) Digital Video Interactive: ~ADPCM, 4 đến 8 bits VoIP: G723.1 (6.4kbits/s), G728, G729 (8kbits/s)



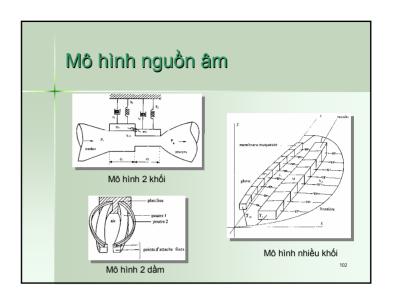
Phần loại Chất lượng bộ tổng hợp: Mức độ tự nhiên Mức độ rõ Thanh điệu Ngữ điệu Số lượng từ vựng: Hạn chế Không hạn chế Bộ tổng hợp tiếng nói từ văn bản (Text-to-Speech)

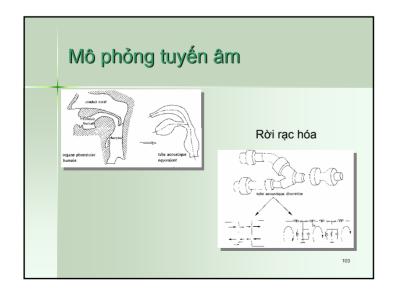


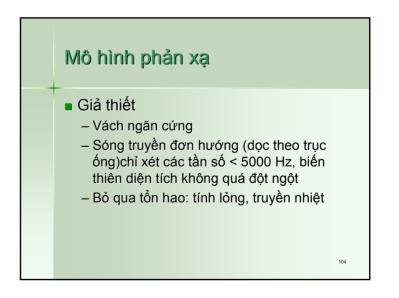


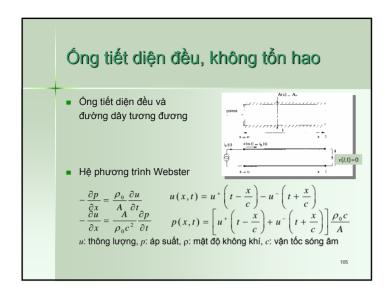


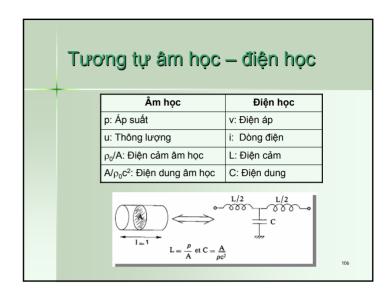


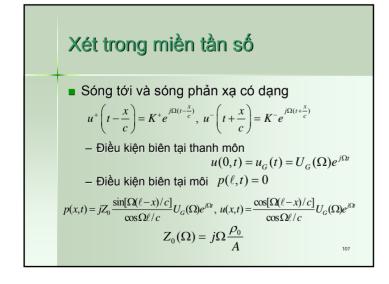


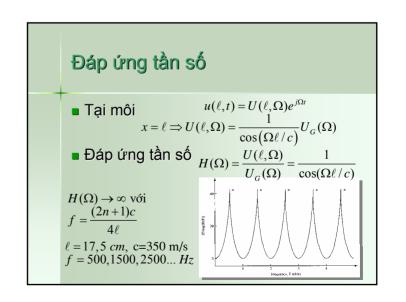


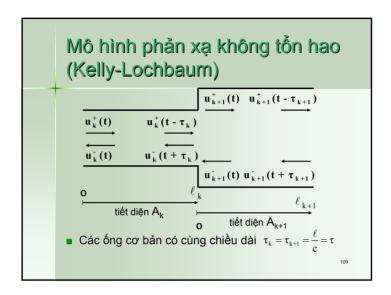


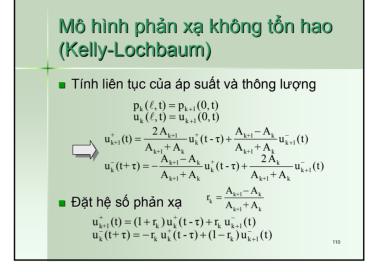


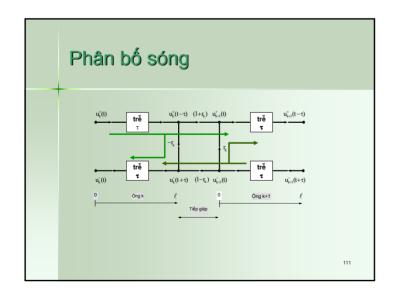


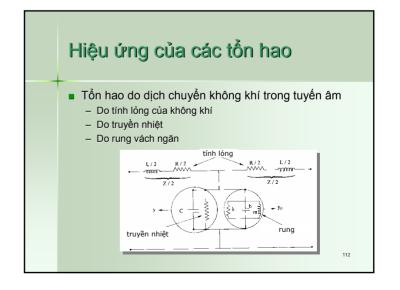




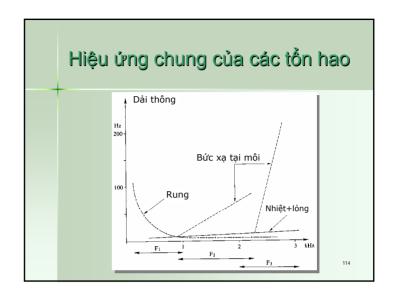


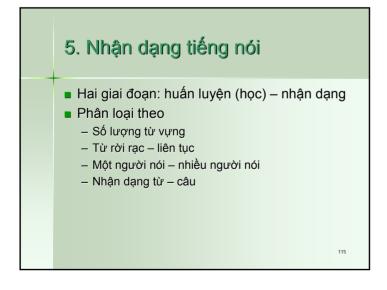






Hiệu ứng của các tổn hao • Tổn hao do bức xạ tại môi - Mô hình quả bóng vô hạn - Trở kháng bức xạ $Z_r = \frac{p(\Omega)}{U(\Omega,\ell)} = \frac{j\Omega L_r R_r}{R_r + j\Omega L_r}$ $R_r = \frac{128}{9\pi^2}, \ L_r = \frac{8a}{3\pi c}$ a: bán kính mở tại môi







Nhận dạng người nói (Speaker Recognition)

- Kiểm tra (verification) giọng nói
- Định danh (identification) giọng nói

117

Một số vấn đề đối với hệ thống nhận dạng tiếng nói

- Phát hiện khoảng lặng
- Cải thiện chất lượng tín hiệu tiếng nói (giảm nhiễu)
- Tiếng nói được phát âm với thời hạn và nhịp điệu khác
- Mô hình nhận dạng
 - Mô hình Markov ẩn (Hidden Markov Model: HMM)
 - Mạng nơ-ron

118