





# ĐỒ ÁN PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Đề tài được thực hiện bởi nhóm 22

Khoa: Công nghệ thông tin

Mã môn học: 841047

Trình độ đào tạo: Đại học

Lớp: OOAD\_01

Năm học: 2022-2023, Học kì 1

Thành phố Hồ Chí Minh - Tháng 12/2022





# Mục lục

Chương 1: GIỚI THIỆU	1
1.1 Giới thiệu đề tài	1
1.2 Mục tiêu đề tài	1
1.3 Các chức năng chính	1
Chương 2: PHÂN TÍCH	2
2.1. Thu thập yêu cầu, mô tả hệ thống	2
2.2. Sơ đồ chức năng	3
2.2.1. Sơ đồ phân cấp chức năng	3
2.2.2. Chi tiết chức năng trong BFD hệ thống	4
2.3. Lược đồ Usecase tổng quát	7
2.4. Đặc tả Usecase	8
2.4.1 Usecase Đăng nhập	8
2.4.2 Usecase Xử lí bán hàng	10
2.4.3 Usecase Cập nhật giỏ hàng	13
2.4.4 Usecase Xem lịch sử giao dịch	15
2.4.5 Usecase Xem chi tiết hoá đơn	18
2.4.6 Usecase Quản lí khách hàng	20
2.4.7 Usecase Quản lí nhân viên	23
2.4.8 Usecase Quản lí mặt hàng	26
2.4.9 Usecase Nhập hàng	29
2.4.10 Usecase Xem chi tiết phiếu nhập hàng	32
2.4.11 Usecase Xuất dữ liệu ra Excel	34
2.5. Biểu đồ tuần tự (Sequence Diagram)	36
2.5.1 Chức năng Đăng nhập	36
2.5.2 Chức năng Xử lí bán hàng	37
2.5.3 Chức năng Cập nhật giỏ hàng	38
2.5.4 Chức năng Xem lịch sử giao dịch	39
2.5.5 Chức năng Xem chi tiết hoá đơn	40
2.5.6 Chức năng Quản lí khách hàng	41

2.5.7 Chức năng Quản lí nhân viên	42
2.5.8 Chức năng Quản lí mặt hàng	43
2.5.9 Chức năng Nhập hàng	44
2.5.10 Chức năng Xem chi tiết phiếu nhập hàng	44
2.5.11 Chức năng Xuất dữ liệu ra Excel	45
Chương 3: THIẾT KẾ	46
3.1 Lược đồ Cơ sở dữ liệu	46
3.1.1 Sơ đồ thực thể kết hợp (ERD)	46
3.1.2 Chuyển ERD sang lược đồ cơ sở dữ liệu quan hệ	46
3.1.3 Mô tả chi tiết CSDL	47
3.2 Sơ đồ lớp (Class Diagram)	52
3.2.1 Giới thiệu sơ đồ lớp	52
3.2.2 Mô tả sơ đồ lớp	53
3.3 Giao diện	54
3.3.1 Giao diện chức năng Đăng nhập	54
3.3.2 Giao diện chức năng Xử lí bán hàng	55
3.3.3 Giao diện chức năng Quản lí hoá đơn	56
3.3.4 Giao diện chức năng Quản lí khách hàng	58
3.3.5 Giao diện chức năng Quản lí nhân viên	59
3.3.6 Giao diện chức năng Quản lí mặt hàng	60
3.3.7 Giao diện chức năng Quản lí nhập hàng	61
3.3.8 Giao diện chức năng Quản lí phiếu nhập	62
Chương 4: CÀI ĐẶT VÀ THỬ NGHIỆM	64
4.1. Môi trường và ngôn ngữ cài đặt	64
4.2. Thử nghiệm	64
4.4.1. Chức năng Đăng nhập	64
4.4.2. Chức năng Xử lí bán hàng	65
4.4.3. Chức năng Xem quản lí hoá đơn	68
4.4.4. Chức năng Quản lí khách hàng	70
3.4.5. Giao diện chức năng Quản lí nhân viên	75
3.4.6. Giao diện chức năng Quản lí mặt hàng	81

3.4.7. Giao diện chức năng Quản lí nhập hàng	85
3.4.8. Giao diện chức năng Quản lí phiếu nhập	87
4.3. Đánh giá kết quả	91
PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC	92
KẾT LUẬN – HƯỚNG MỞ RỘNG CHO HỆ THỐNG	93
Kết quả đạt được trong hệ thống vừa xây dựng	93
Ưu điểm và nhược điểm của hệ thống đã xây	93
Phương hướng phát triển trong tương lai	93

# Chương 1

# GIỚI THIỆU

## 1.1. Giới thiệu đề tài

Đối với một cửa hàng, việc quảng bá và giới thiệu sản phẩm đến khách hàng đáp ứng Siêu thị mini hay còn gọi là cửa hàng tiện lợi là nơi cực kì quen thuộc với sinh viên Việt Nam. Chúng ta có thể thấy mô hình kinh doanh này có mặt ở bất cứ đâu: góc đường, trạm xăng, khu chung cư, ...và rất linh hoạt trong việc cung cấp các sản phẩm, dịch vụ thiết yếu như thực phẩm, nước uống, đồ gia dụng, ... vào bất kì thời gian nào trong ngày. Để có thể quản lý lượng hàng hoá khổng lồ như vậy, các cửa hàng tiện lợi cần có một hệ thống để làm điều đó. Nhóm chúng em đã tham khảo và nghiên cứu các cửa hàng tiện lợi phổ biến để tiến hành mô phỏng lại trong đồ án của nhóm. Do số lượng các mặt hàng khá lớn và độ hiểu biết nghiệp vụ chưa đủ nên không tránh khỏi được sai sót trong quá trình mô phỏng lại các chức năng.

## 1.2. Mục tiêu đề tài

Trong đề tài ta sẽ nghiên cứu quy trình xây dựng phần mềm theo tiếp cận hướng đối tượng. Sau khi đã phân tích được yêu cầu thì sẽ tiếp tục mô hình hoá yêu cầu và cuối cùng là thiết kế hướng đối tượng. Mục tiêu mô phỏng các chức năng ở đây nhóm 22 chọn máy POS trong các cửa hàng tiện lợi để phân tích và thiết kế.

Đối tượng sử dụng: Quản trị viên, nhân viên của cửa hàng.

## 1.3. Các chức năng chính

1. Đăng nhập

7. Quản lí nhân viên

2. Xử lí bán hàng

8. Quản lí mặt hàng

3. Cập nhật giỏ hàng

- 9. Nhập hàng
- 4. Xem lịch sử giao dịch
- 10. Xem chi tiết phiếu nhập hàng
- 5. Xem chi tiết hoá đơn
- 11. Xuất dữ liêu ra Excel

6. Quản lí khách hàng

# Chương 2

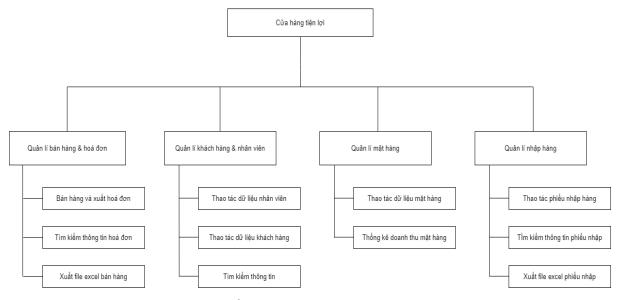
# PHÂN TÍCH

# 2.1. Thu thập yêu cầu, mô tả hệ thống

ID	Câu hỏi	Trả lời
1	Thông thường cửa hàng xử lí bao nhiều	
	đơn hàng trong ngày?	
2	Cửa hàng thường bày bán sản phẩm, loại	
	sản phẩm như thế nào?	
3	Các loại mặt hàng mà cửa hàng bạn bán	
	chạy nhất?	
4	Thời gian giữa các ca làm việc của nhân	
	viên thay đổi như thế nào?	
5	Các thương hiệu mà bạn thường nhập về để	
	bán (5 ví dụ)?	
6	Bạn nghĩ gì về hệ thống quản lí cửa hàng	
	hiện tại?	
7	Bạn có ý định thay đổi hay nâng cấp hệ	
	thống như thế nào trong tương lai?	
8	Các khó khăn hoặc thách thức mà cửa hàng	
	bạn đã gặp?	
9	Nêu cách bạn giải quyết khó khăn và thách	
	thức mà bạn đã gặp?	
10	Các chương trình khuyến mãi có tổ chức	
	thường xuyên?	
11	Phần mềm phát triển dành cho đối tượng	
	nào sử dụng trong cửa hàng?	
12	Bạn có thể cho chúng tôi giao diện mẫu của	
	sản phẩm để phát triển ứng dụng (Nếu có)?	
13	Bạn có thể giải thích chi tiết các chức năng	
	phần mềm cửa hàng bạn cần?	
14	Bạn muốn phần mềm của bạn sử dụng một	
	cách đơn giản, tiện lợi hay linh động, phức	
	tap?	
15	Bạn muốn sản phẩm chạy trên các dòng	
	máy tính như thế nào (Mẫu mã, Thương	
	hiệu,)	

# 2.2. Sơ đồ chức năng

## 2.2.1. Sơ đồ phân cấp chức năng

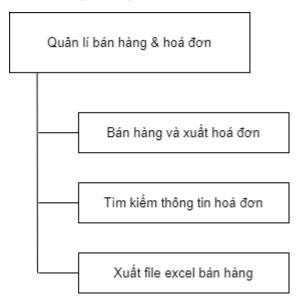


Sơ đồ BRD của cửa hàng tiện lợi

Trong hệ thống cửa hàng tiện lợi các chức năng được phân thành 4 chức năng chính bao gồm:

- Quản lí bán hàng & hóa đơn: Chức năng này cho phép người dùng thực hiện các thao tác bán hàng và xuất hóa đơn theo thời gian thực. Ngoài ra người dùng còn có thể truy xuất hóa đơn để kiểm tra số lượng hóa đơn đã bán, tên khách hàng, số lượng sản phẩm, tổng số tiền,...
- Quản lí khách hàng & nhân viên: Nhóm chức năng này sẽ giúp việc quản lý thông tin khách hàng và nhân viên trở nên dễ dang hơn. Dữ liệu khách hàng và nhân viên được thống kê và có thể chỉnh sửa dễ dàng nhờ chức năng này. và giúp tìm kiếm thông tin khi cần thiết.
- Quản lí mặt hàng: Chức năng này sẽ cho người dùng thao tác trực tiếp trên từng mặt hàng, đồng thời thông kê chi tiết doanh thu của mặt hàng.
- Quản lí nhập hàng: Chức năng này cho phép người dùng kiểm tra thông tin mặt hàng đã nhập, tìm kiếm thông tin của mặt hàng khi cần và xuất danh sách phiếu nhập.

## 2.2.2. Chi tiết chức năng trong BFD hệ thống

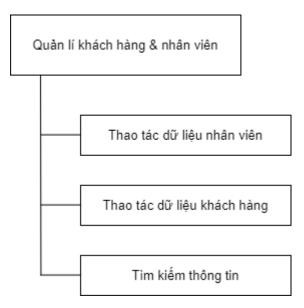


#### Mô hình Quản lí bán hàng và hóa đơn

Chức năng **Quản lí bán hàng & hóa đơn** là chức năng hỗ trợ bán hàng và kiểm kê hóa đơn, chức năng này bảo đảm cho việc lưu trữ thông hóa đơn và số lượng sản phẩm đã bán trong hóa đơn, cung cấp danh sách hóa đơn cho chủ cửa hàng.

Chức năng này có 3 vai trò chính:

- Bán hàng và xuất hóa đơn: chức năng này lập hóa đơn khi bán hàng, cung cấp thông tin của hóa đơn cho khách hàng đã mua.
- Tìm kiếm thông tin hóa đơn: chức này đảm nhiệm vai trò giúp nhân viên hay chủ cửa hàng tìm những thông tin từ hóa đơn khi cần thiết.
- Xuất file excel bán hàng: chức năng này có tác dụng cung cấp danh sách các đơn đã bán cho nhân viên hay chủ cửa hàng.

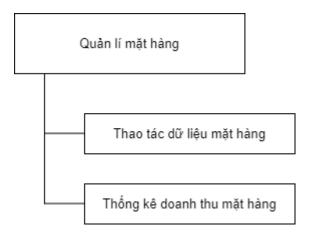


#### Mô hình quản lí khách hàng và nhân viên

Chức năng **Quản lí khách hàng và nhân viên** là chức năng cung cấp dữ liệu về nhân viên và khách hàng, chủ cửa hàng có thể thao tác lên các dữ liệu này và tìm kiếm khi cần thiết.

Chức năng này gồm 3 nhóm chính:

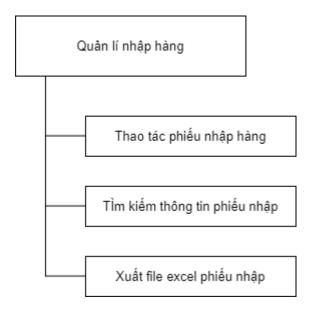
- Thao tác dữ liệu nhân viên: chức năng này cung cập thông tin của nhân viên cho chủ cửa hàng và chủ cửa hàng có thể thay đổi những thông tin này.
- Thao tác dư liệu khách hàng: chức năng này cung cấp thông tin của khách hàng từ hóa đơn đã bán cho nhân viên và chủ cửa hàng.
- Tìm kiếm thông tin: chức năng này giúp chủ cửa hàng tìm kiếm thông tin của cả
   2 đối tượng trên khi cần.



#### Mô hình quản lí mặt hàng

Chức năng **Quản lí mặt hàng** là chức năng đảm nhiệm vai trò kiểm kê thông tin, dữ liệu của mặt hàng có trong của hàng, đồng thời cung cấp doanh thu của mặt hàng đó. Chức năng Quản lí mặt hàng gồm 2 nhánh chính:

- Chức năng thao tác dữ liệu mặt hàng: giúp chủ cửa hàng và nhân viên kiểm tra mặt hàng, đồng thời thay đổi thông tin khi cần thiết.
- Thống kê doanh thu mặt hàng: cung cấp cho nhân viên và chủ cửa hàng số doanh thu mà mặt hàng đem lại.



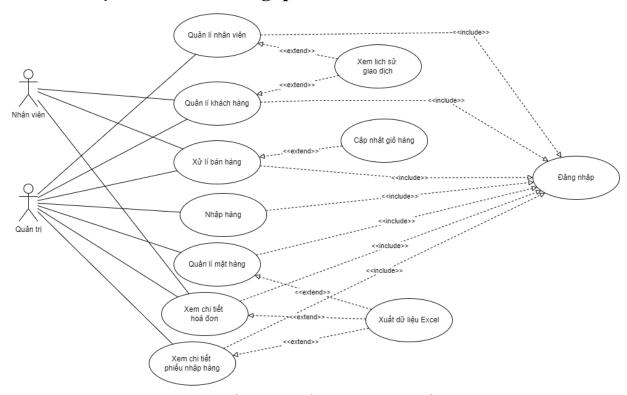
### Mô hình quản lí nhập hàng

Chức năng **Quản lí nhập hàng** là chức năng cung cấp thông tin của phiếu nhập, giúp chủ cửa hàng kiểm tra thông tin của phiếu và xuất danh sách các phiếu đã nhập.

Chức năng này chia làm 3 vai trò chính:

- Thao tác phiếu nhập hàng: cho phép thay đổi thông tin phiếu nhập khi sai, thiếu hoặc hủy phiếu khi cần thiết.
- Tìm kiếm thông tin phiếu nhập: giúp tìm kiếm lại thông tin của phiếu nhập khi cần đối chiếu hoặc kiểm tra lại khi cần.
- Xuất file excel phiếu nhập: đảm nhiệm vai trò cung cấp danh sách các phiếu đã nhập.

# 2.3. Lược đồ Usecase tổng quát



Lược đồ Usecase tổng quát của hệ thống

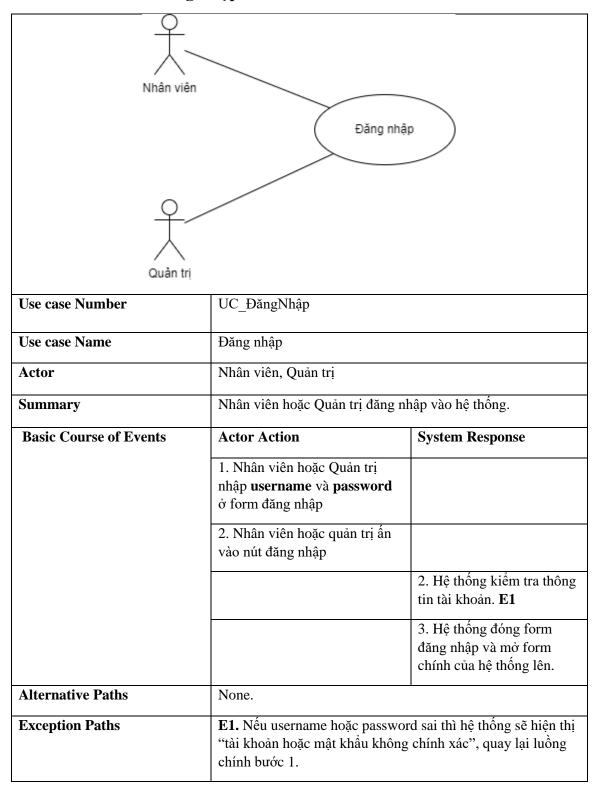
Hệ thống bao gồm 11 usecase tương ứng với 11 chức năng chính.

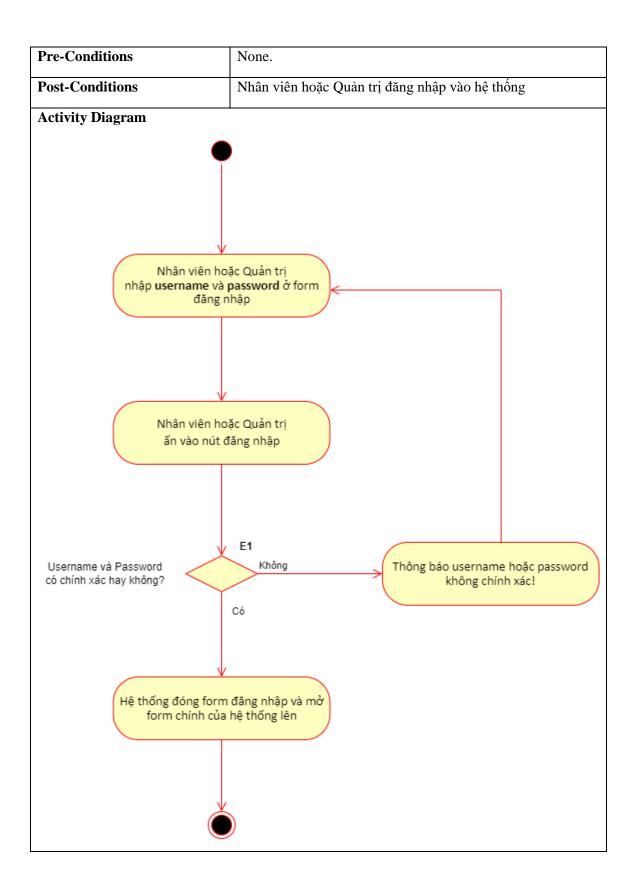
Trong đó, các nhóm chức năng chính cho từng đối tượng (actor) riêng biệt như:

- Nhóm chức năng chính của Quản trị: Quản lí nhân viên, Quản lí khách hàng, Xử lí bán hàng, Nhập hàng, Quản lí mặt hàng, Xem chi tiết hoá đơn, Xem chi tiết phiếu nhập hàng.
- Nhóm chức năng chính của Nhân viên: Quản lí khách hàng, Xử lí bán hàng, Xem chi tiết hoá đơn.

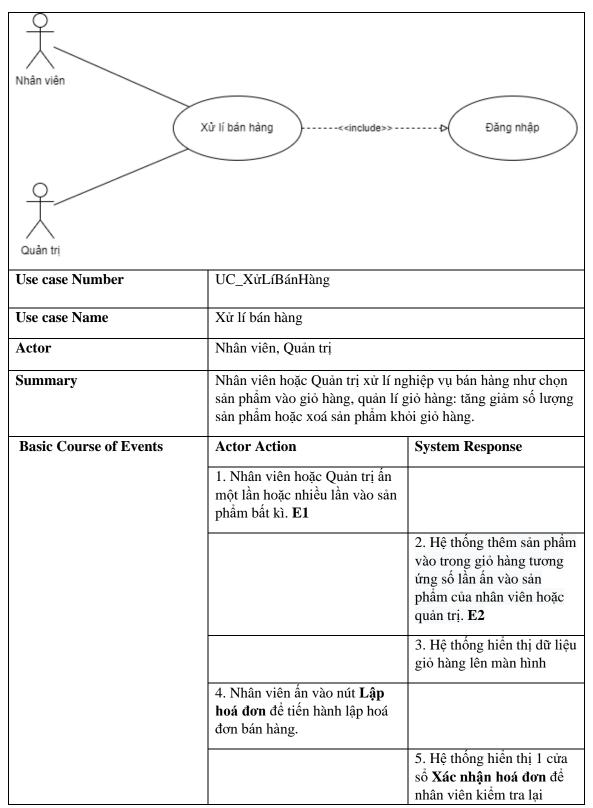
## 2.4. Đặc tả Usecase

## 2.4.1 Usecase Đăng nhập

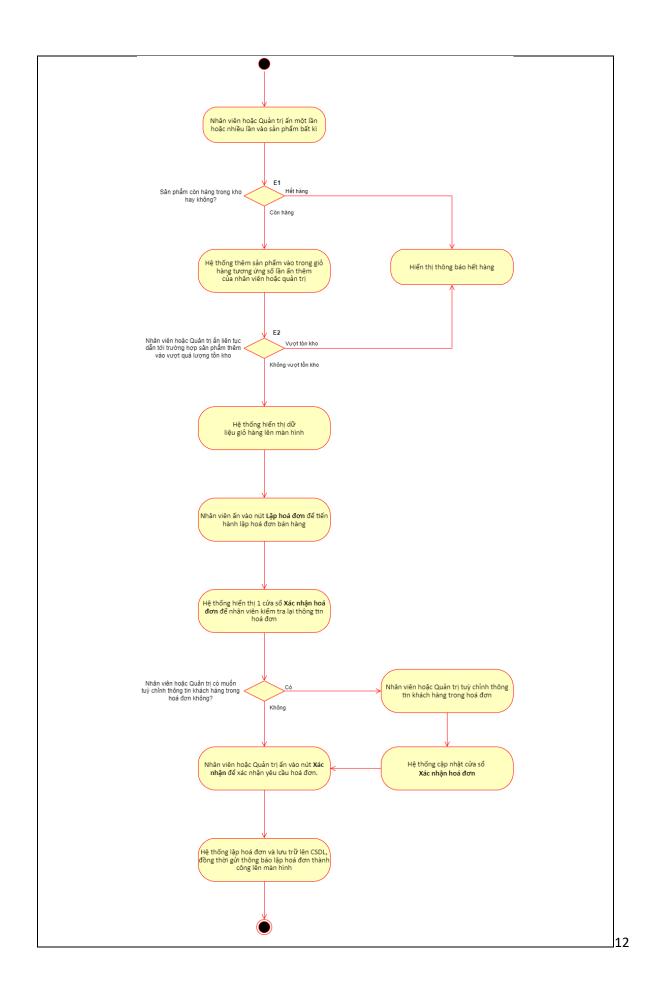




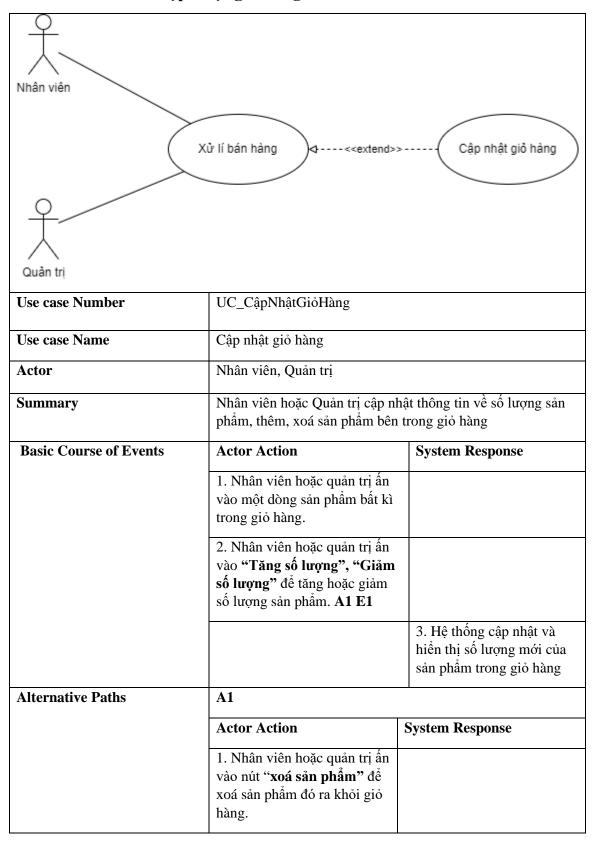
## 2.4.2 Usecase Xử lí bán hàng

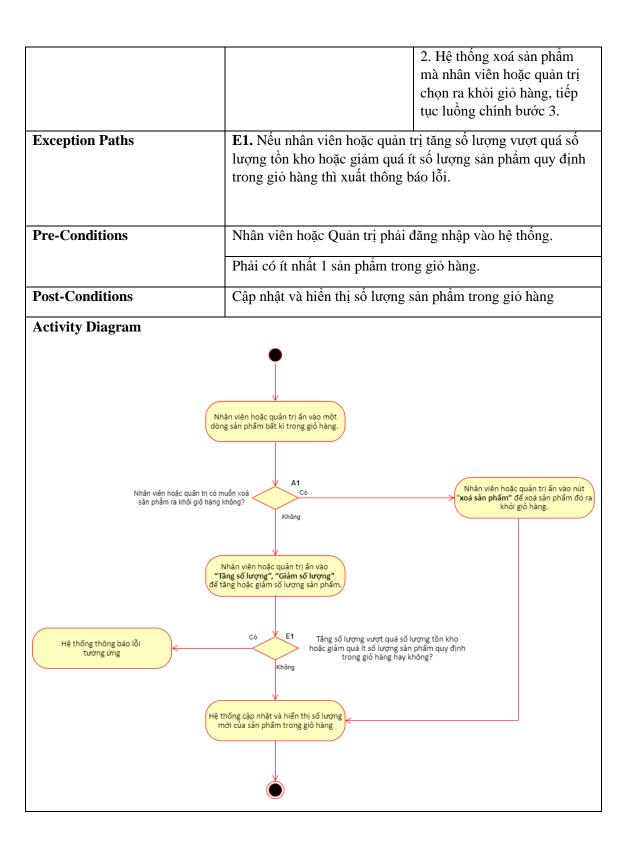


	7. Nhân viên hoặc Quản trị ấn vào nút <b>Xác nhận</b> để xác nhận yêu cầu hoá đơn.		
Alternative Paths	A1		
	Actor Action	System Response	
	1. Nhân viên hoặc Quản trị tuỳ chỉnh thông tin khách hàng trong hoá đơn		
		2. Hệ thống hiển thị thông tin của khách hàng được chọn lên field, nhân viên hoặc quản trị tiếp tục luồng chính bước 7.	
<b>Exception Paths</b>	*	E1. Nếu sản phẩm mà nhân viên hoặc quản trị chọn đã hết số lượng có trong kho thì hiển thị thông báo hết hàng.	
	vào sản phẩm dẫn tới trường h	E2. Nếu trong trường hợp nhân viên hoặc quản trị tiếp tục ấn vào sản phẩm dẫn tới trường hợp sản phẩm được thêm vào giỏ hàng vượt quá số lượng sản phẩm tồn kho thì gửi thông	
<b>Pre-Conditions</b>	Nhân viên hoặc Quản trị phải	đăng nhập vào hệ thống.	
Post-Conditions	Hoá đơn bán hàng được lập th	Hoá đơn bán hàng được lập thành công.	
Activity Diagram			

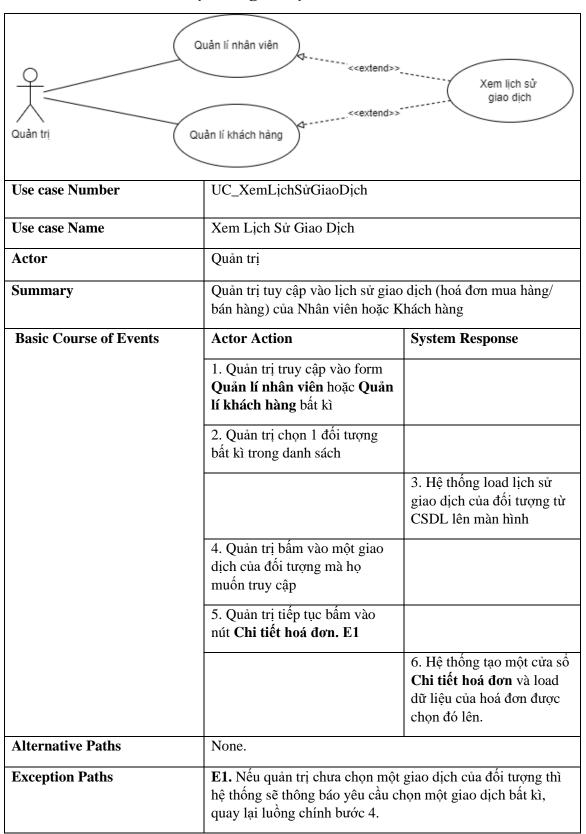


## 2.4.3. Usecase Cập nhật giỏ hàng

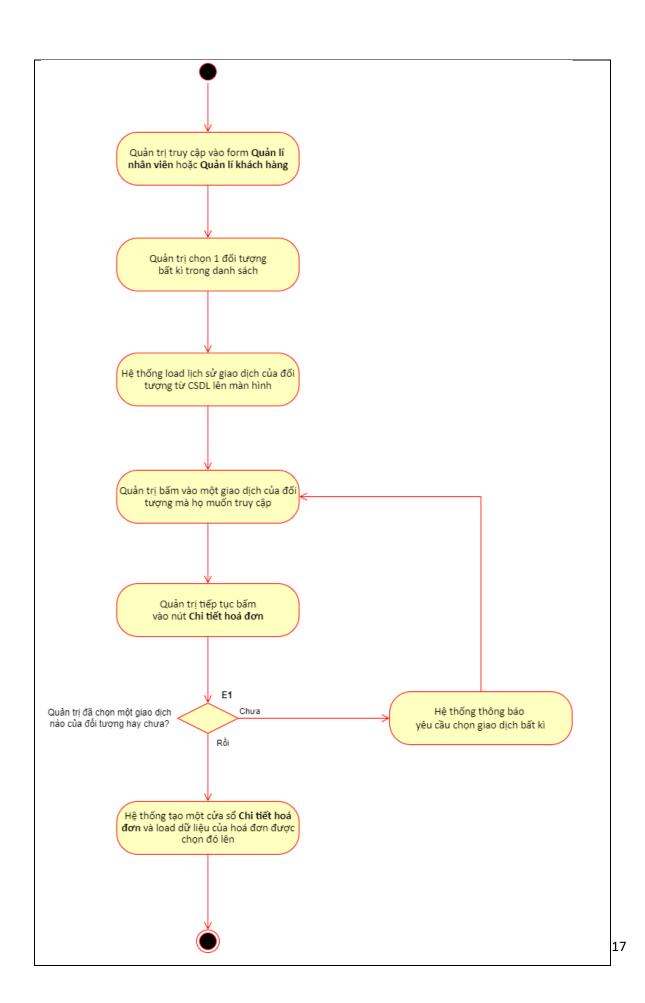




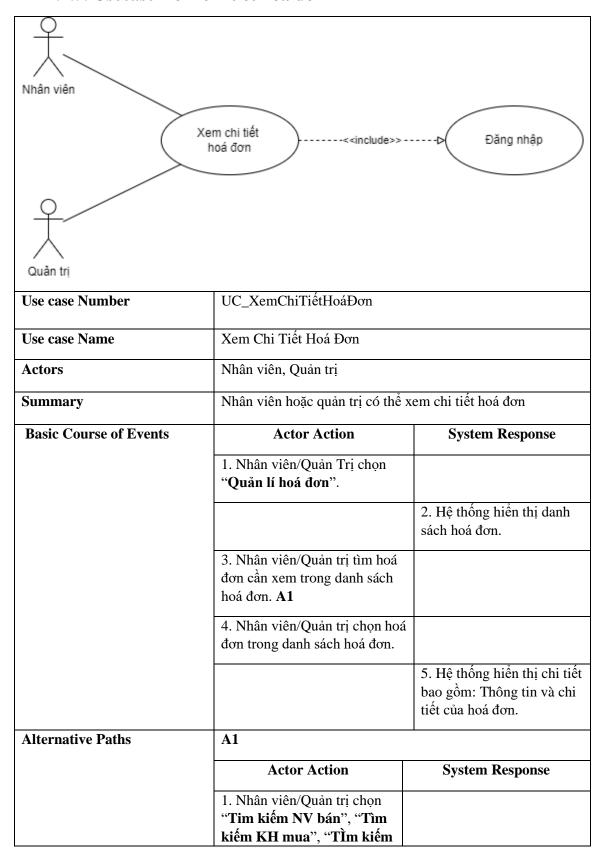
## 2.4.4. Usecase Xem lịch sử giao dịch



<b>Pre-Conditions</b>	Quản trị phải đăng nhập vào hệ thống.	
Post-Conditions	Hiển thị hoá đơn giao dịch của đối tượng bất kì mà Quản trị chọn.	
Activity Diagram		

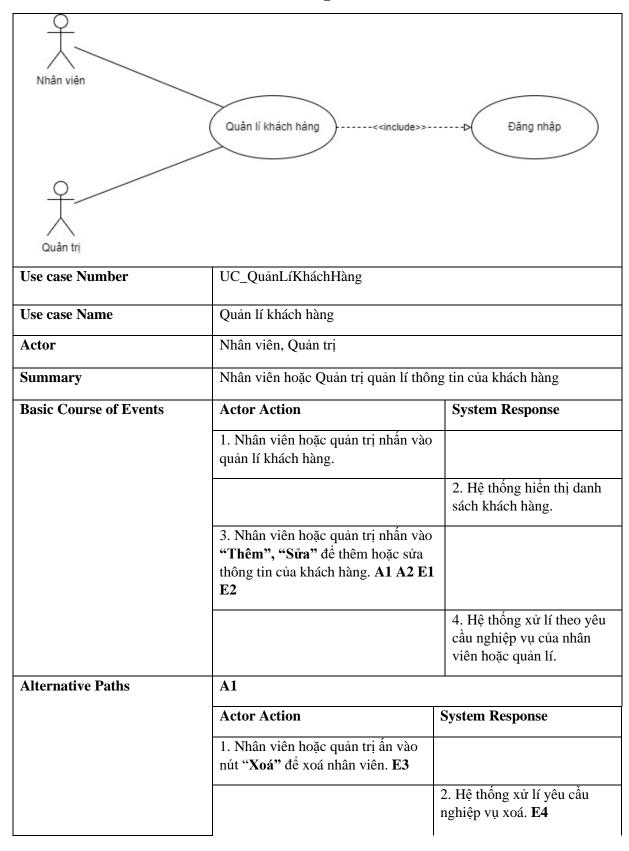


#### 2.4.5. Usecase Xem chi tiết hoá đơn

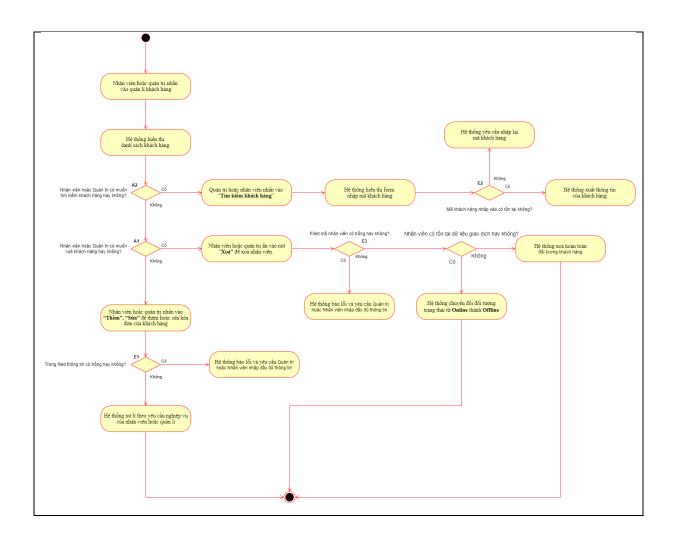


	hoá đơn" để truy xuất hoá đơn.	
	2. Nhân viên/Quản trị điền mã nhân viên/khách hàng/hoá đơn. <b>E1</b>	
		3. Hệ thống hiển thị các hoá đơn có mã tương ứng.
<b>Exception Paths</b>	E1. Nếu mã nhân viên không t thống báo lỗi và yêu cầu nhập	_
<b>Pre-Conditions</b>	Nhân viên/Quản trị phải đăng 1	nhập vào hệ thống.
Post-Conditions	Quản trị hoặc nhân viên xem đ	ược thông tin chi tiết hóa đơn.
Activity Diagram		
Nhân viên hoặc Quản trị có muốn truy xuất hóa đơn bằng mã hóa đơn/khách hàng/nhân viên hay không?  Chọn hoá  Hệ thống hiể tiết hoá đ	á đơn"  Có  Nhân viên hoặc Quản trị nhập mã HD/KH/NV  hông  Hệ thống hiến thị hoá đơn th đúng mã mà actors đã nhậi	

## 2.4.6. Usecase Quản lí khách hàng



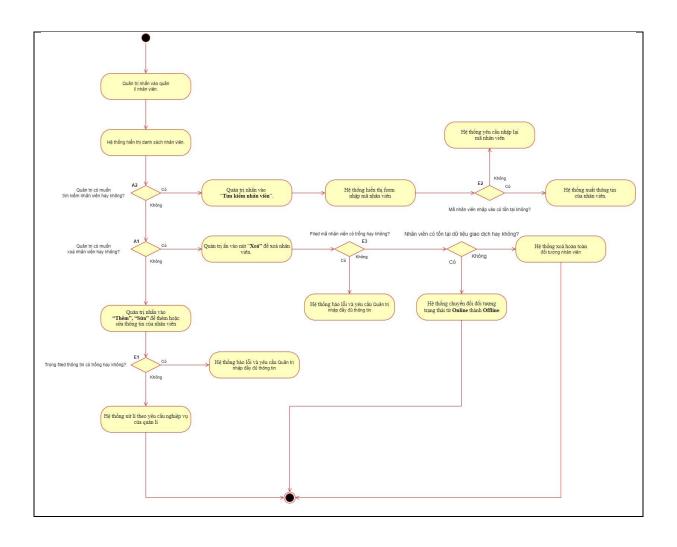
	A2	
	Actor Action	System response
	1.Quản trị hoặc nhân viên nhấn vào " <b>Tìm kiếm khách hàng</b> ".	
		2. Hệ thống hiển thị form nhập mã khách hàng.
	3. Quản trị hoặc nhân viên nhập mã khách hàng. <b>E2</b>	
		4. Hệ thống xuất thông tin của khách hàng.
Exception Paths	E1. Trong trường hợp Nhân viên h thông tin nào trong field rồi ấn vào thống sẽ xuất lỗi và yêu cầu nhập l	nút <b>Thêm</b> hoặc <b>Sửa</b> thì hệ
	<ul> <li>E2. Nếu mã khách hàng không tồn tại hoặc nhập sai thì hệ thống yêu cầu nhập lại.</li> <li>E3. Nếu nhân viên hoặc quản trị chưa nhập thông tin vào field m nhân viên thì hệ thống sẽ xuất lỗi và yêu cầu nhập lại.</li> <li>E4. Trong trường hợp nhân viên đã tồn tại dữ liệu giao dịch tron hệ thống (tức là có sự ràng buộc dữ liệu) thì khi nhân viên hoặc quản trị ấn vào nút "Xoá" trạng thái của đối tượng sẽ chuyển về trạng thái Offline.</li> <li>E5. Trong trường hợp Nhân viên hoặc Quản trị ấn vào sửa thông tin nhưng nhập sai mã khách hàng hoặc mã khách hàng không tổ tại thì xuất thông báo lỗi</li> </ul>	
<b>Pre-Conditions</b>	Nhân viên hoặc Quản trị phải đăng	g nhập vào hệ thống.
	Hệ thống phải có thông tin khách hàng.	
Post-Conditions	Hệ thống xử lí yêu cầu nghiệp vụ quản lí khách hàng của nhân viên hoặc quản trị.	



# 2.4.7. Usecase Quản lí nhân viên

Quản trị	Quản lí nhân viên< <include>&gt;</include>	⊅ Đăng nhập	
Use case Number	UC_QuảnLíNhânViên		
Use case Name	Quản lí nhân viên		
Actor	Quản trị		
Summary	Quản trị quản lí thông tin của nhân	Quản trị quản lí thông tin của nhân viên	
<b>Basic Course of Events</b>	Actor Action	System Response	
	1. Quản trị nhấn vào quản lí nhân viên.		
		2. Hệ thống hiển thị danh sách nhân viên.	
	3. Quản trị nhấn vào "Thêm", "Sửa" để thêm hoặc sửa thông tin của nhân viên. A1 A2 E1 E5		
		4. Hệ thống xử lí theo yêu cầu nghiệp vụ của quản lí.	
Alternative Paths	Alternative Paths A1		
	Actor Action	System Response	
	1. Quản trị ấn vào nút " <b>Xoá"</b> để xoá nhân viên. <b>E3</b>		
		2. Hệ thống xử lí yêu cầu nghiệp vụ xoá. <b>E4</b>	
	A2	1	
	Actor Action	System response	
	1.Quản trị nhấn vào " <b>Tìm kiếm nhân viên</b> ".		
		2. Hệ thống hiển thị form nhập mã nhân viên.	
	3. Quản trị nhập mã nhân viên. <b>E2</b>		

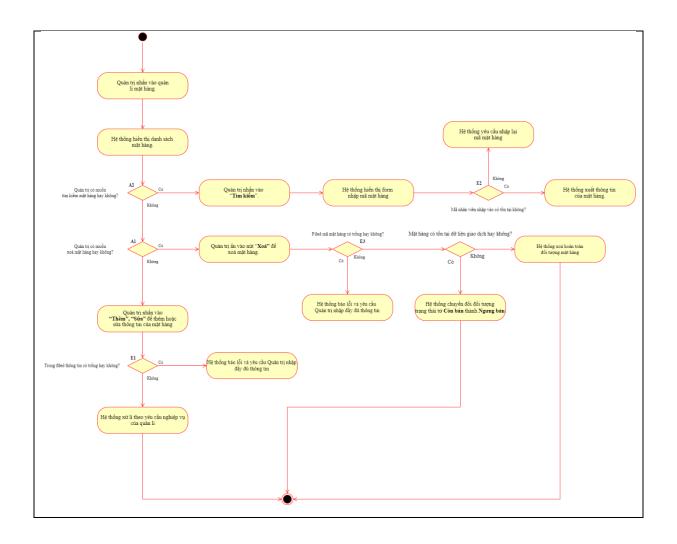
	4. Hệ thống xuất thông tin của nhân viên	
<b>Exception Paths</b>	<b>E1.</b> Trong trường hợp Quản trị không nhập bất kì thông tin nào trong field rồi ấn vào nút <b>Thêm</b> hoặc <b>Sửa</b> thì hệ thống sẽ xuất lỗi và yêu cầu nhập lại.	
	<b>E2.</b> Nếu mã nhân viên không tồn tại hoặc nhập sai thì hệ thống yêu cầu nhập lại.	
	<b>E3.</b> Nếu quản trị chưa nhập thông tin vào field mã nhân viên thì hệ thống sẽ xuất lỗi và yêu cầu nhập lại.	
	E4. Trong trường hợp nhân viên đã tồn tại dữ liệu giao dịch trong hệ thống (tức là có sự ràng buộc dữ liệu) thì khi quản trị ấn vào nú "Xoá" trạng thái của đối tượng sẽ chuyển về trạng thái Offline.	
	<b>E5.</b> Trong trường hợp Quản trị ấn vào sửa thông tin nhưng nhập sai mã nhân viên hoặc mã nhân viên không tồn tại thì xuất thông báo lỗi	
<b>Pre-Conditions</b>	Quản trị phải đăng nhập vào hệ thống.	
	Hệ thống phải có thông tin nhân viên.	
<b>Post-Conditions</b>	Hệ thống xử lí yêu cầu nghiệp vụ quản lí nhân viên của quản trị.	
<b>Activity Diagram</b>	I	



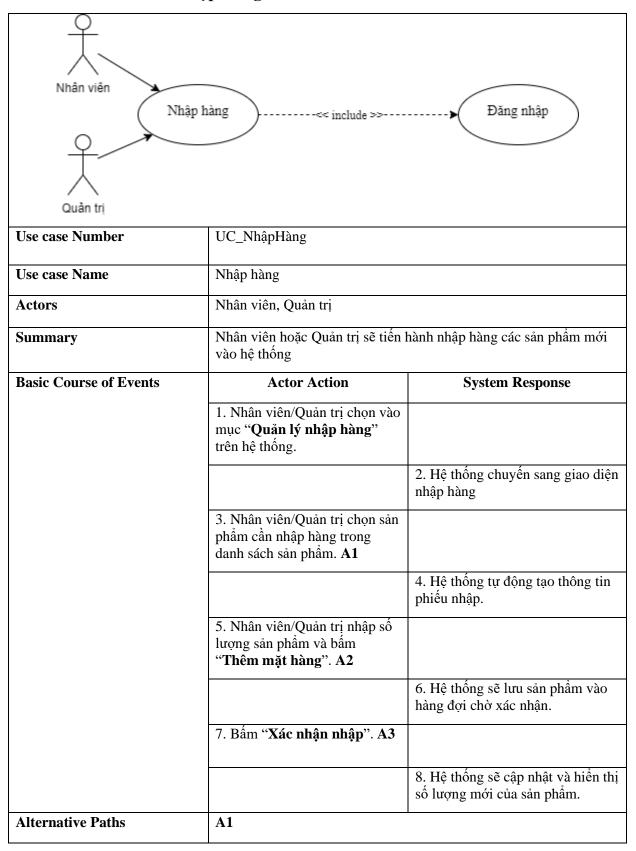
# 2.4.8. Usecase Quản lí mặt hàng

Quản trị	Quản lí mặt hàng	Đắng nhập
Use case Number	UC_QuảnLíMặtHàng	
Use case Name	Quản lí mặt hàng	
Actor	Quản trị	
Summary	Quản trị quản lí thông tin của mặt hàng	
<b>Basic Course of Events</b>	Actor Action	System Response
	1. Quản trị nhấn vào quản lí mặt hàng.	
		2. Hệ thống hiển thị danh sách mặt hàng.
	3. Quản trị nhấn vào "Thêm", "Sửa" để thêm hoặc sửa thông tin của mặt hàng. A1 A2 E1 E5	
		4. Hệ thống xử lí theo yêu cầu nghiệp vụ của quản lí.
Alternative Paths	A1	
	Actor Action	System Response
	1. Quản trị ấn vào nút " <b>Xoá"</b> để xoá mặt hàng. <b>E3</b>	
		2. Hệ thống xử lí yêu cầu nghiệp vụ xoá. <b>E4</b>
	A2	
	Actor Action	System response
	1.Quản trị nhấn vào " <b>Tìm kiếm</b> ".	
		2. Hệ thống hiển thị form nhập mã mặt hàng.
	3. Quản trị nhập mã mặt hàng. <b>E2</b>	

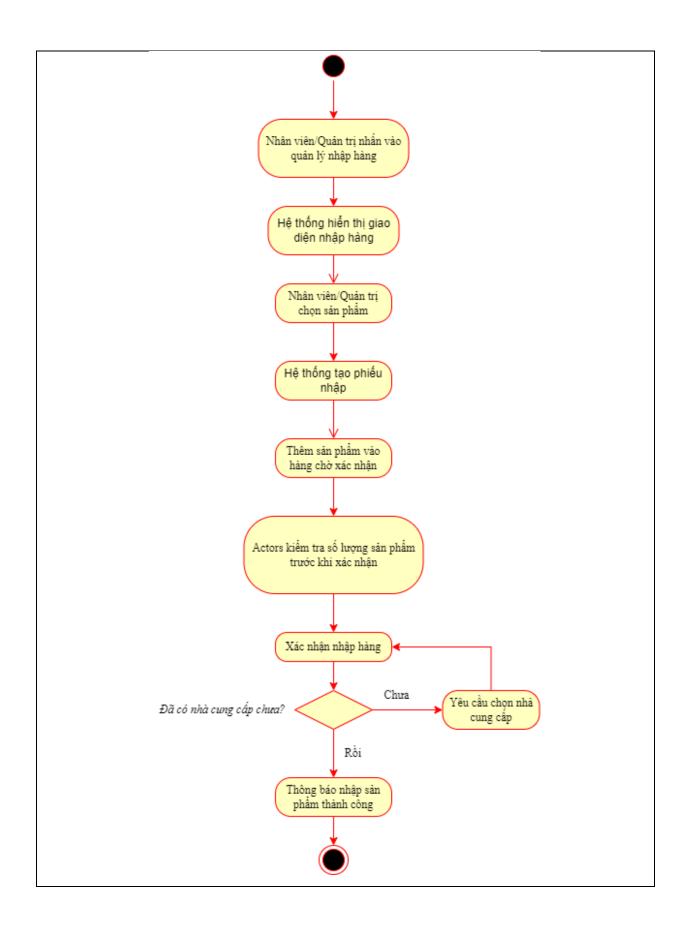
	4. Hệ thống xuất thông tin của mặt hàng.
<b>Exception Paths</b>	<b>E1.</b> Trong trường hợp Quản trị không nhập bất kì thông tin nào trong field rồi ấn vào nút <b>Thêm</b> hoặc <b>Sửa</b> thì hệ thống sẽ xuất lỗi và yêu cầu nhập lại
	<b>E2.</b> Nếu mã mặt hàng không tồn tại hoặc nhập sai thì hệ thống yêu cầu nhập lại.
	E3. Nếu quản trị chưa nhập thông tin vào field mã mặt hàng thì hệ thống sẽ xuất lỗi và yêu cầu nhập lại.
	E4. Trong trường hợp mặt hàng đã tồn tại dữ liệu giao dịch trong hệ thống (tức là có sự ràng buộc dữ liệu) thì khi quản trị ấn vào nút "Xoá" trạng thái của đối tượng sẽ chuyển về trạng thái Ngừng bán.
	<b>E5.</b> Trong trường hợp Quản trị ấn vào sửa thông tin nhưng nhập sai mã mặt hàng hoặc mã mặt hàng không tồn tại thì xuất thông báo lỗi
<b>Pre-Conditions</b>	Quản trị phải đăng nhập vào hệ thống.
	Hệ thống phải có thông tin sản phẩm.
<b>Post-Conditions</b>	Hệ thống xử lí yêu cầu nghiệp vụ quản lí mặt hàng của quản trị.
<b>Activity Diagram</b>	<u> </u>



## 2.4.9. Usecase Nhập hàng

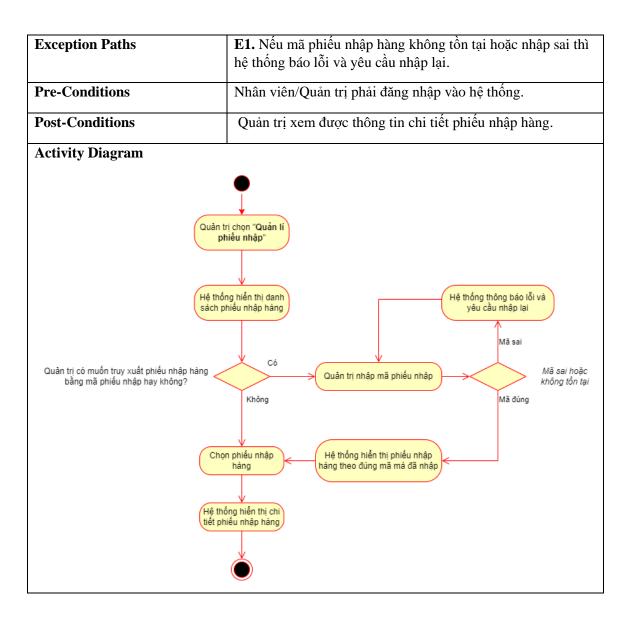


	Actor Action	System Response
	1. Actors chọn nhà cung cấp. <b>E2</b>	
		2. Hệ thống lưu thông tin nhà cung cấp vào phiếu nhập.
	A2	
	Actor Action	System Response
	1. Actors vẫn có thể "Tăng SL nhập" hoặc "Giảm SL nhập" sau khi đã thêm sản phẩm vào hàng chờ xác nhận.	
		2. Hệ thống thay đổi số lượng sản phẩm.
	A3	
	Actor Action	System Response
	1. Actors bấm "huỷ đơn nhập".	
		2. Hệ thống sẽ xoá tất cả các sản phẩm hiện có trong hàng chờ xác nhận.
<b>Exception Paths</b>	E1. Nếu mã sản phẩm không tồn tại thì hệ thống sẽ báo lỗi.	
	<b>E2.</b> Nếu Nhân viên/Quản trị không chọn nhà cung cấp thì hệ thống sẽ báo lỗi.	
Extension Points	Actor Action	System Response
	1. Actors chọn tìm kiếm sản phẩm bằng mã sản phẩm.	
		2. Hiển thị hộp thoại nhập mã sản phẩm.
	3. Actors nhập mã sản phẩm.	
		4. Hệ thống sẽ lọc sản phẩm có mã sản phẩm đó và hiển thị. <b>E1</b>
<b>Pre-Conditions</b>	Nhân viên phải đăng nhập vào hệ thống.	
<b>Post-Conditions</b>	Cập nhật và hiển thị số lượng sản phẩm trong hệ thống	
<b>Activity Diagram</b>		

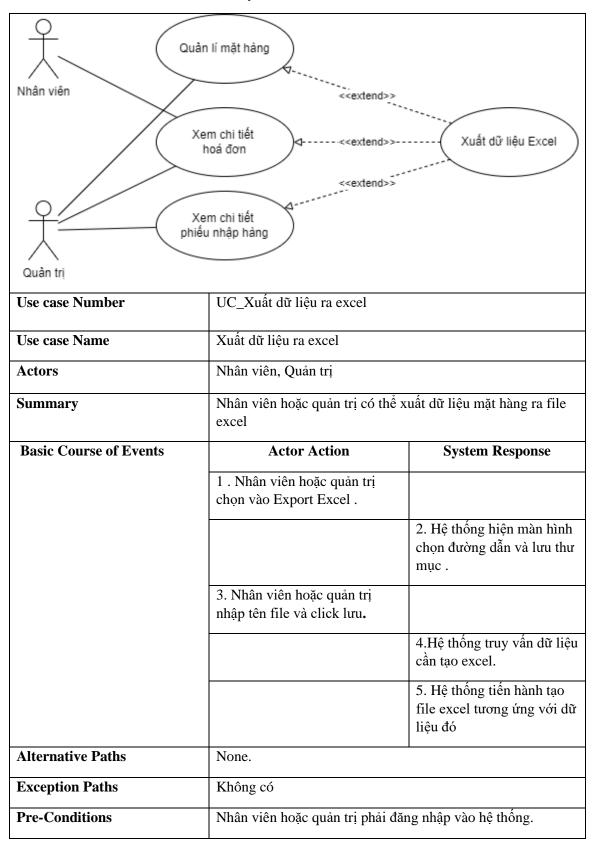


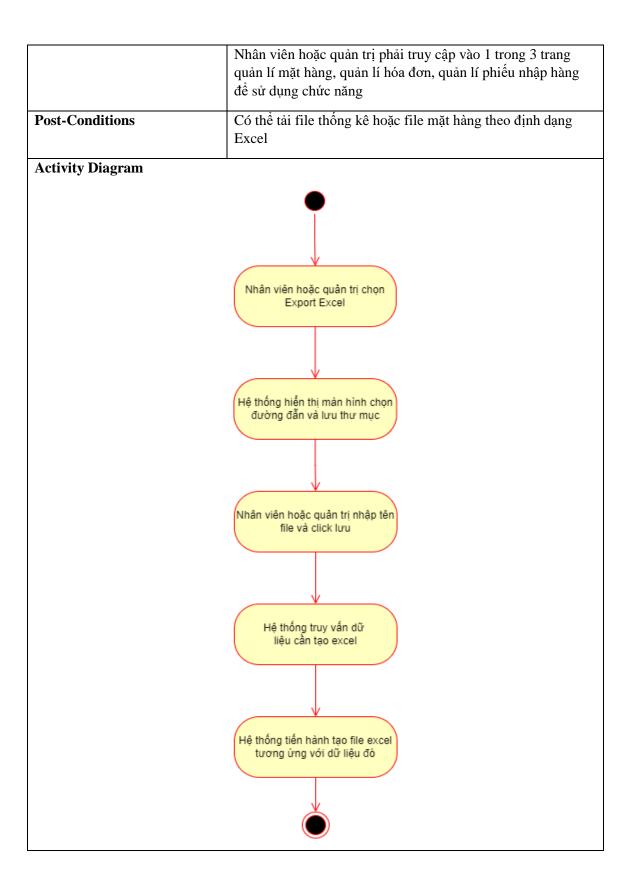
# 2.4.10. Usecase Xem chi tiết phiếu nhập hàng

	Xem chi tiết niếu nhập hàng	⊳ Đăng nhập
Use case Number	UC_XemChiTiếtPhiếuNhậpHà	àng
Use case Name	Xem Chi Tiết Phiếu Nhập Hàn	g
Actors	Quản trị	
Summary	Quản trị có thể xem chi tiết ph	iếu nhập hàng
<b>Basic Course of Events</b>	Actor Action	System Response
	1. Quản trị chọn "Quản lí phiếu nhập".	
		2. Hệ thống hiển thị danh sách phiếu nhập hàng.
	3. Quản trị tìm phiếu nhập hàng cần xem trong danh sách phiếu nhập hàng. <b>A1</b>	
	4. Quản trị chọn phiếu nhập hàng trong danh sách phiếu nhập hàng.	
		5. Hệ thống hiển thị chi tiết bao gồm: Thông tin và chi tiết của phiếu nhập hàng.
<b>Alternative Paths</b>	A1	
	Actor Action	System Response
	1. Quản trị chọn " <b>Tim kiếm</b> " để truy xuất phiếu nhập hàng.	
	2. Quản trị điền mã phiếu nhập. <b>E1</b>	
		3. Hệ thống hiển thị các phiếu nhập hàng có mã tương ứng.



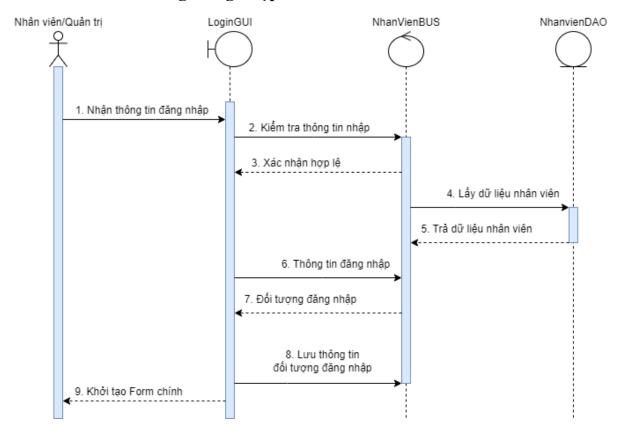
#### 2.4.11. Usecase Xuất dữ liệu ra Excel



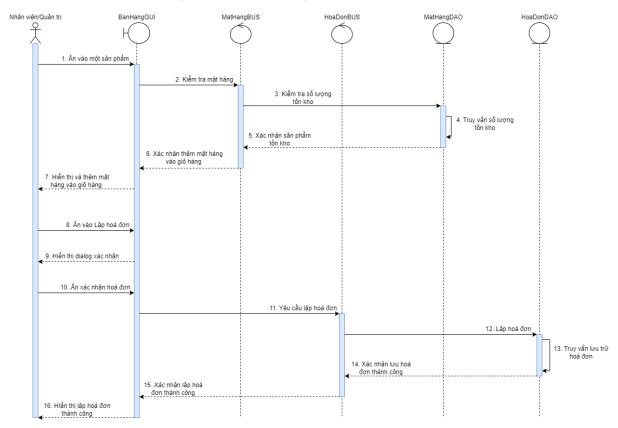


# 2.5. Biểu đồ tuần tự (Sequence Diagram)

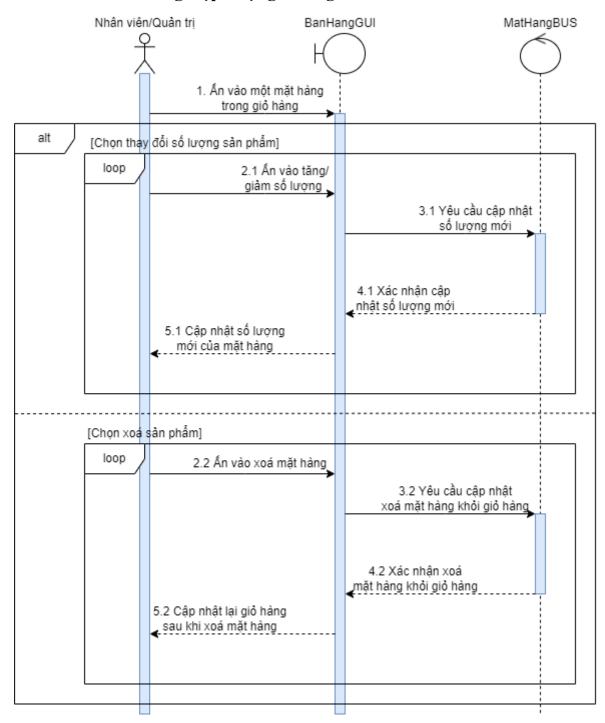
### 2.5.1. Chức năng Đăng nhập



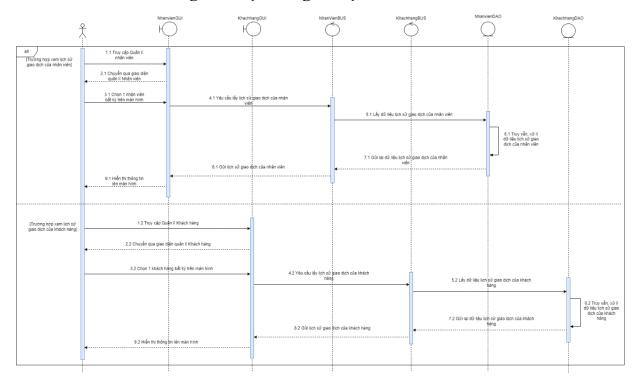
### 2.5.2. Chức năng Xử lí bán hàng



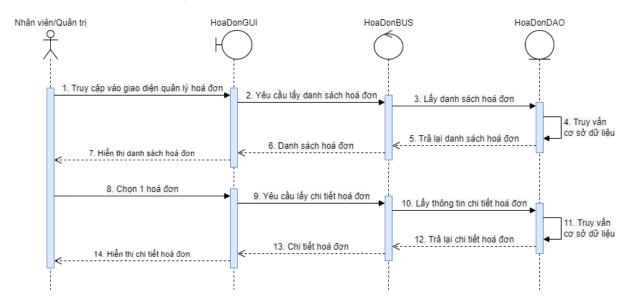
#### 2.5.3. Chức năng Cập nhật giỏ hàng



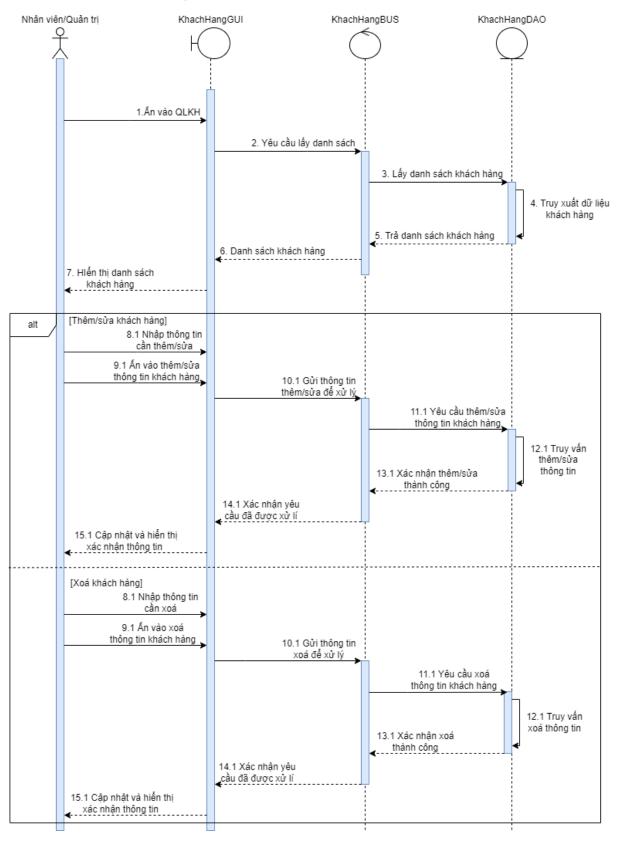
# 2.5.4. Chức năng Xem lịch sử giao dịch



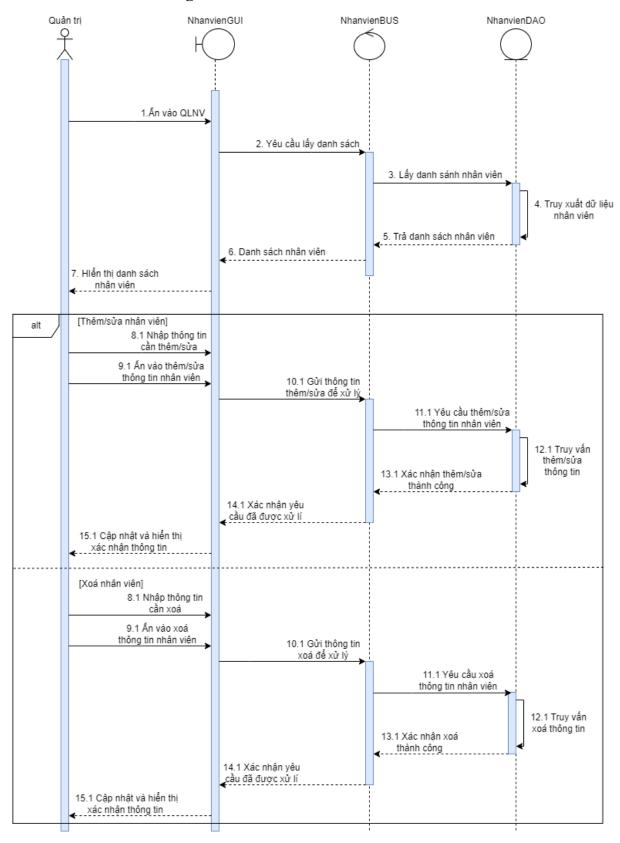
## 2.5.5. Chức năng Xem chi tiết hoá đơn



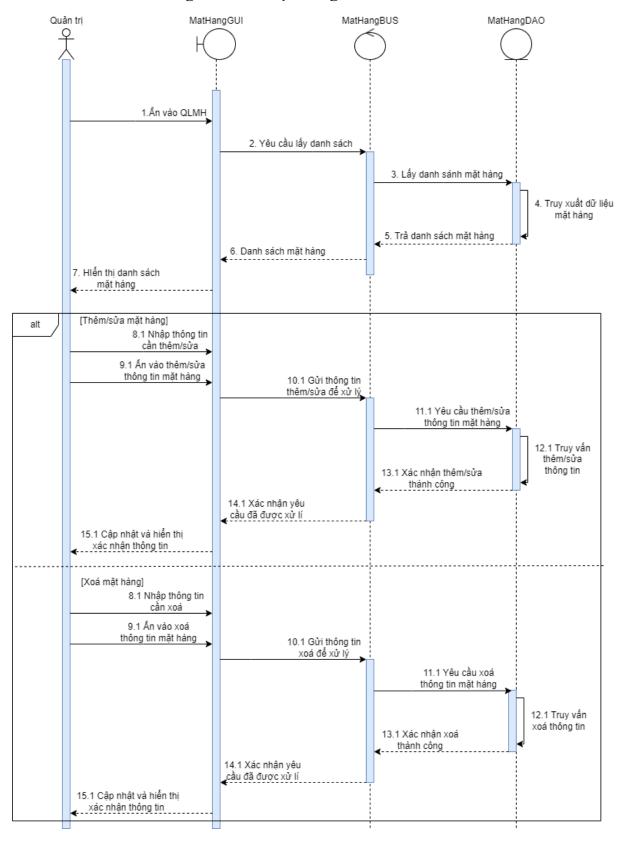
#### 2.5.6. Chức năng Quản lí khách hàng



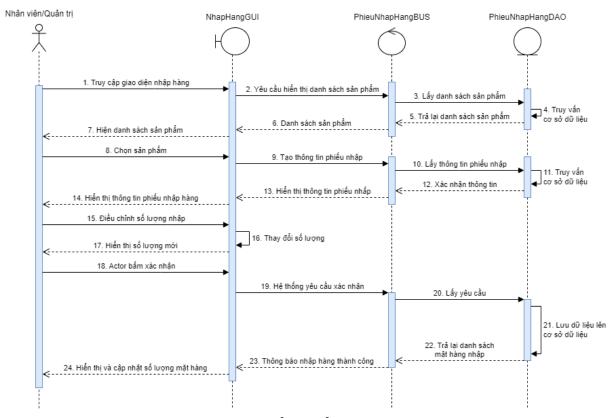
#### 2.5.7. Chức năng Quản lí nhân viên



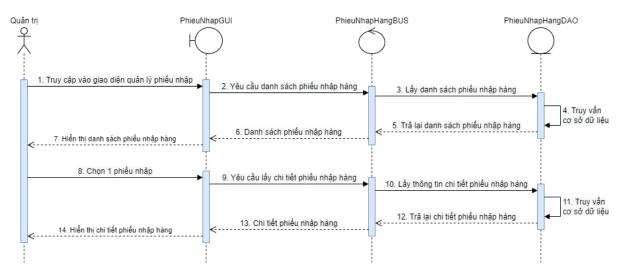
#### 2.5.8. Chức năng Quản lí mặt hàng



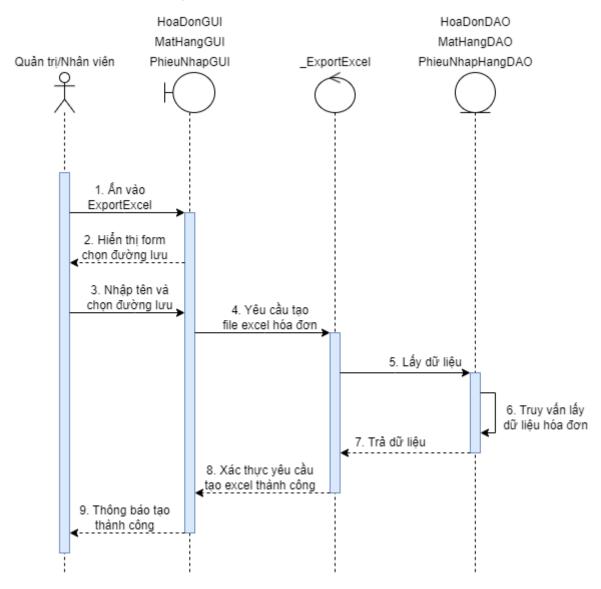
#### 2.5.9. Chức năng Nhập hàng



### 2.5.10. Chức năng Xem chi tiết phiếu nhập hàng



# 2.5.11. Chức năng Xuất dữ liệu ra Excel

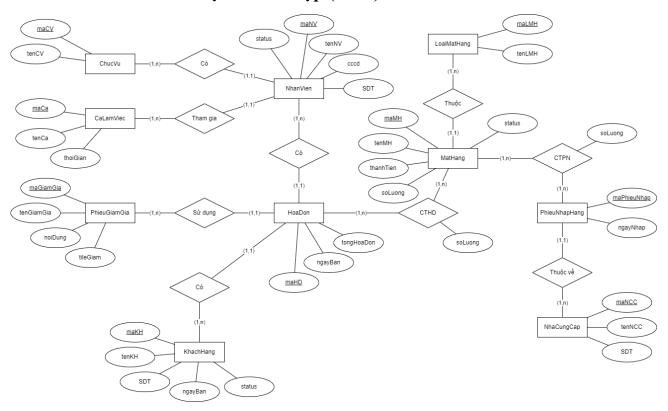


# Chương 3

# THIẾT KẾ

## 3.1. Lược đồ Cơ sở dữ liệu

### 3.1.1. Sơ đồ thực thể kết hợp (ERD)



Sơ đồ thực thể kết hợp ERD

### 3.1.2. Chuyển ERD sang lược đồ cơ sở dữ liệu quan hệ

NhanVien(maNV, tenNV, cccd, SDT, status, maCV, maCa)

 $KhachHang(\underline{maKH},\,tenKH,\,SDT,\,ngayBan,\,status)$ 

 $HoaDon(\underline{maHD}, ngayBan, tongHoaDon, \underline{maKH}, \underline{maGiamGia}, \underline{maNV})$ 

Chucvu(maCV, tenCV)

CaLamViec(maCa, tenCa, thoiGian)

PhieuGiamGia(maGiamGia, tenGiamGia, noiDung, tileGiam)

MatHang(maMH, tenMH, thanhTien, soLuong, status, maLMH)

LoaiMatHang(maLMH, tenLMH)

PhieuNhapHang(maPhieuNhap, ngayNhap, maNCC)

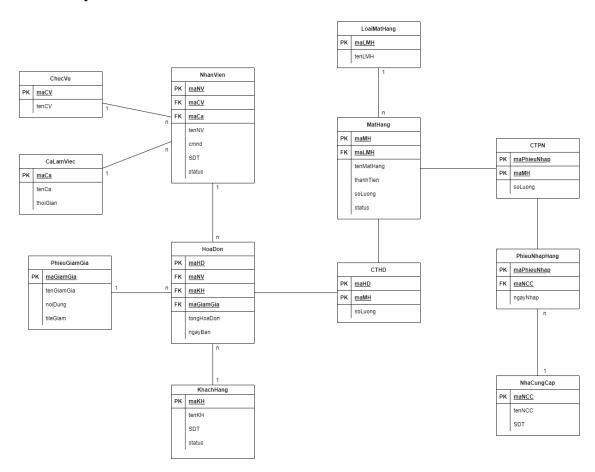
NhaCungCap(maNCC, tenNCC, SDT)

CTHD(maHD, maMH, soLuong)

CTPN(maPhieuNhap, maMH, soLuong)

#### 3.1.3. Mô tả chi tiết CSDL

Sau khi chuyển ERD sang lược đồ CSDL quan hệ, ta thu được các bảng dữ liệu như sau đây:



CSDL trên bản vẽ

Sau khi có được bản vẽ CSDL ở mức cơ bản rồi, ta tiếp tục xây dựng chi tiết các thuộc tính có trong từng thực thể trong CSDL.

## **❖** Thực thể NhanVien

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maNV	nchar(50)	Khoá chính	Mã nhân viên
maCV	nchar(50)	Khóa phụ	Mã chức vụ
maCa	nchar(50)	Khóa phụ	Mã ca làm việc
tenNV	nvarchar(50)	Thuộc tính	Tên nhân viên
cccd	nvarchar(50)	Thuộc tính	Căn cước công dân
email	nvarchar(50)	Thuộc tính	Địa chỉ mail
status	smallint	Thuộc tính	Trạng thái

### **❖** Thực thể KhachHang

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maKH	nchar(50)	Khoá chính	Mã khách hàng
tenKH	nvarchar(50)	Thuộc tính	Tên khách hàng
SDT	nchar(30)	Thuộc tính	Số điện thoại
Status	smallint	Thuộc tính	Trạng thái

## Thực thể HoaDon

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maHD	nchar(50)	Khoá chính	Mã hóa đơn
maKH	nchar(50)	Khóa phụ	Mã khách hàng
maNV	nchar(50)	Khóa phụ	Mã nhân viên
maGiamGia	nchar(50)	Khóa phụ	Mã giảm giá
tongHoaDon	float	Thuộc tính	Tổng hóa đơn
ngayBan	datetime	Thuộc tính	Ngày bán

# Thực thể ChucVu

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maCV	nchar(50)	Khoá chính	Mã chức vụ
tenCV	nvarchar(50)	Thuộc tính	Tên chức vụ

## **❖** Thực thể CaLamViec

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maCa	nchar(50)	Khoá chính	Mã ca làm viêc
tenCa	nvarchar(50)	Thuộc tính	Tên ca làm việc
thoiGian	nvarchar(50)	Thuộc tính	Thời gian làm việc

## ❖ Thực thể PhieuGiamGia

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maGiamGia	nchar(50)	Khoá chính	Mã giảm giá
tenGiamGia	nvarchar(50)	Thuộc tính	Tên giảm giá
noiDung	nvarchar(50)	Thuộc tính	Nội dung
tileGiam	float	Thuộc tính	Tỉ lệ giảm

# **❖** Thực thể MatHang

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maMH	nchar(50)	Khoá chính	Mã mặt hàng
maLMH	nchar(50)	Khóa phụ	Mã loại mặt hàng
tenMatHang	nvarchar(50)	Thuộc tính	Tên mặt hàng
thanhTien	float	Thuộc tính	Thành tiền
soLuong	int	Thuộc tính	Số lượng
status	smaillint	Thuộc tính	Trạng thái

## **❖** Thực thể LoaiMatHang

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maLMH	nchar(50)	Khoá chính	Mã loại mặt hàng
tenLMH	nvarchar(50)	Thuộc tính	Tên loại mặt hàng

# ❖ Thực thể PhieuNhapHang

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maPhieuNhap	nchar(50)	Khoá chính	Mã phiếu nhập
maNCC	nchar(50)	Khoá phụ	Mã nhà cung cấp
ngayNhap	date	Thuộc tính	Ngày nhập

# **❖** Thực thể NhaCungCap

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maNCC	nchar(50)	Khoá chính	Mã nhà cung cấp
tenNCC	nchar(50)	Thuộc tính	Tên nhà cung cấp
SDT	nchar(30)	Thuộc tính	Số điện thoại

# Thực thể CTHD

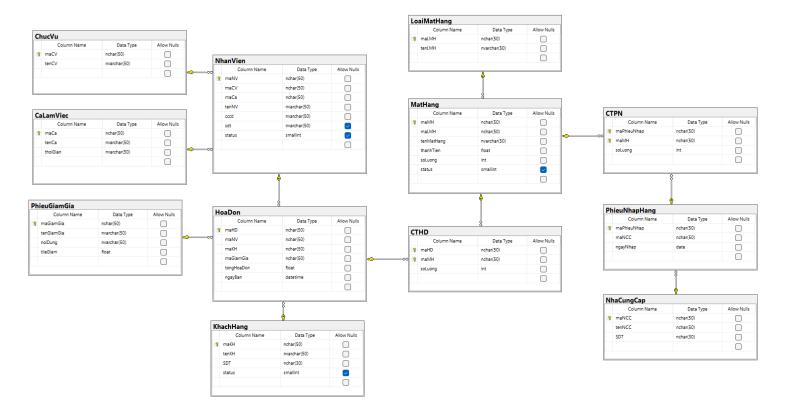
Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải
maHD	nchar(50)	K.Chính, K.Phụ	Mã hoá đơn
maMH	nchar(50)	K.Chính, K.Phụ	Mã mặt hàng
soLuong	int	Thuộc tính	Số lượng

# ❖ Thực thể CTPN

Tên thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Loại dữ liệu	Diễn giải

maPhieuNhap	nchar(50)	K.Chính, K.Phụ	Mã phiếu nhập
maMH	nchar(50)	K.Chính, K.Phụ	Mã mặt hàng
soLuong	int	Thuộc tính	Số lượng

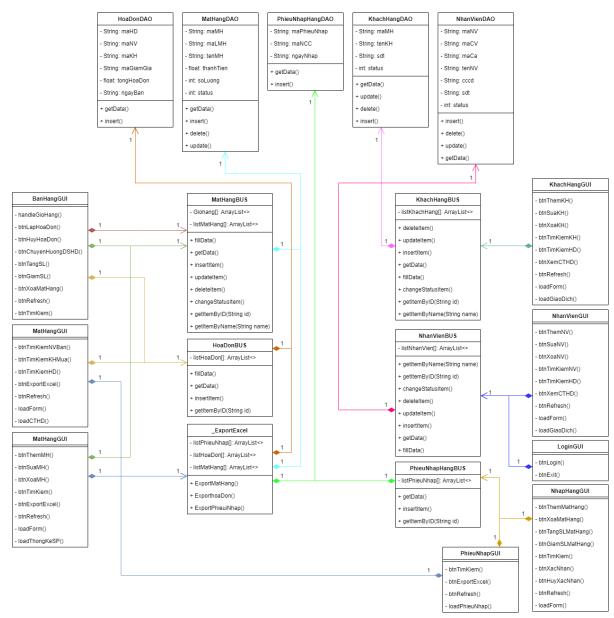
Sau khi xác địch xong bản vẽ CSDL cùng với các thuộc tính cần thực hiện, ta tiến hành xây dựng CSDL theo bản vẽ. Hình vẽ CSDL hoàn chỉnh như sau:



CSDL hoàn chỉnh

# 3.2. Sơ đồ lớp (Class Diagram)

#### 3.2.1. Giới thiệu sơ đồ lớp

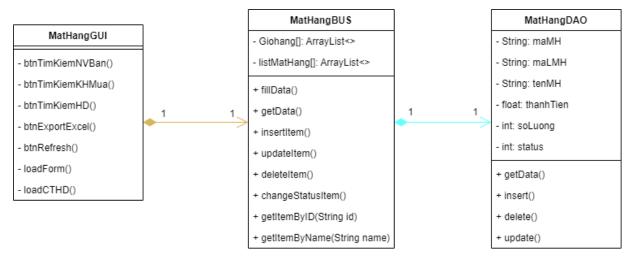


Mô hình class

Sơ đồ Class trên sử dụng mô hình 3 lớp (3-Layer), đây là mô hình được sử dụng rộng rãi trong hầu hết các ứng dụng desktop, mô hình 3 lớp đó bao gồm: GUI, BUS, DAO và DTO. Trong đó DAO và DTO là lớp chức năng thao tác lớp chức năng thao tác với đối tượng và CSDL, GUI là lớp giao diện hiển thị đến cho người sử dụng, còn lớp BUS là lớp xử lí các sự kiện, tác vụ, hành động của người sử dụng từ GUI sang DAO và ngược lại, các lớp tương tác với nhau như một thể thống nhất và khi thiếu đi 1 lớp thì hệ thống sẽ không hoàn thiện

#### 3.2.2. Mô tả sơ đồ lớp

#### ❖ Mô tả quan hệ giữa các lớp trong chương trình

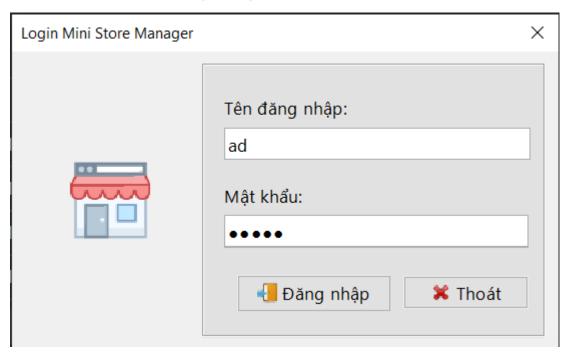


Mô tả quan hệ bằng minh hoạ các lớp trong chương trình

Trong trường hợp của hệ thống này thì mỗi lớp đều có vai trò tương đương nhau, do đó nếu thiếu đi sự tương tác cho dù là 1 lớp thì sẽ dẫn đến lỗi toàn bộ hết thống do đó cách thiết kế cũng phải cần lưu ý đến điều đấy. Đối với lớp GUI (Lớp giao diện) là một lớp cần sự tương tác liên tục với lớp BUS (Lớp xử lí) và lớp BUS (Lớp xử lí) cũng cần có sự tương tác liên tục tới lớp DAO (Lớp CSDL), do đó giữa chúng sẽ có mối quan hệ cấu thành hoặc cũng có thể gọi là quan hệ tập hợp (A part of Composition) để thể hiện rằng là để có được một lớp GUI hoạt động hoàn hảo ta cần lớp BUS để xử lí và lớp BUS thì lại cần lớp DAO tồn tại để truy cập hoặc truy vấn dữ liệu. Do đó, trong thực tế khi hệ thống hoạt động thì điều kiện tiên quyết là nó luôn cần kết nối với hệ thống mạng, vì khi hệ thống có kết nối mạng cũng đồng nghĩa với việc hệ thống có quyền truy cập tới database và ngược lại.

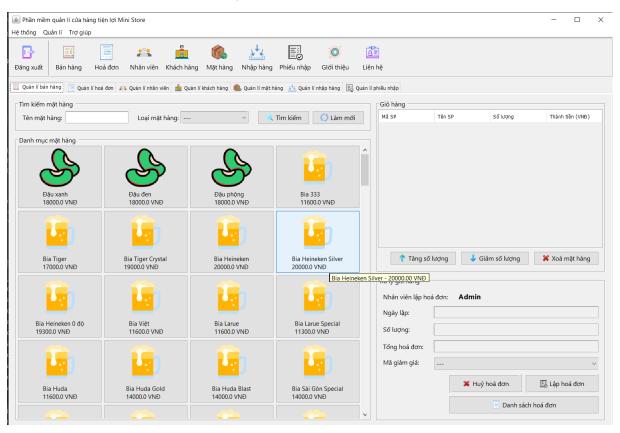
# 3.3. Giao diện

## 3.3.1. Giao diện chức năng Đăng nhập



STT	Тên	Kiểu	Ý nghĩa	Miền giá trị	Giá trị mặc định	Ghi chú
1	lbAvatar	JLabel	Logo giao diện đăng nhập			
2	lbAccount	JLabel	Tiêu đề "Tên đăng nhập"			
3	lbPassword	JLabel	Гіе̂u đề "Mật khẩu"			
4	txtAccount	JTextField	Text box nhập tên đăng nhập			
5	TxtPassword	JpasswordField	Text box nhập mật khẩu			
6	btnLogin	Jbutton	Nút đăng nhập			
7	btnExit	Jbutton	Nút thoát			

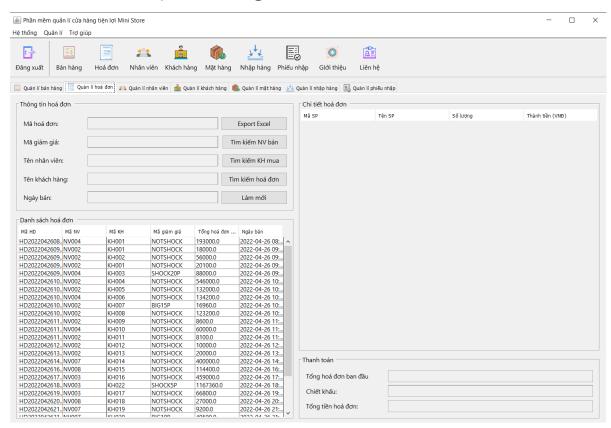
### 3.3.2. Giao diện chức năng Xử lí bán hàng



STT	Tên	Kiểu	Ý nghĩa	Miền giá trị	Giá trị mặc định	Ghi chú
1	pnTimKiem	JPanel	Tiêu đề "Tìm kiếm mặt hàng"			
2	lbTenMatHang	JLabel	Tiêu đề "Tên mặt hàng"			
3	lbLoaiMatHang	JLabel	Tiêu đề "Loại mặt hàng"			
4	txtTenMatHang	JTextField	Text box nhập tên mặt hàng			
5	cboxLoaiMatHang	JComboBox	Danh sách loại mặt hàng			
6	btnLamMoi	<b>Jbutton</b>	Nút làm mới			
7	btnTimKiem	<b>J</b> button	Nút tìm kiếm			
8	spMatHang	JScrollPane	Tiêu đề "Danh mục mặt hàng"			
9	pnMatHang	JPanel	Hiển thị sản phẩm			
10	pnGioHang	JPanel	Tiêu đề "Giỏ hàng"			
11	spGioHang	JScrollPane	Hiển thị giỏ hàng			
12	tbGioHang	JTable	Chi tiết giỏ hàng			
13	btnGiamMH	<b>Ibutton</b>	Nút giảm mặt hàng			
14	ptnTangMH	<b>Ibutton</b>	Nút tăng mặt hàng			
15	pnXuLyGioHang	JPanel	Hiển thị Xử lý giỏ			

			hàng		
16	lbNVLapHD	JLabel	Tiêu đề "Nhân viên nhập hoá đơn"		
17	lbNgayLap	Лавеl	Tiêu đề " Ngày lập"		
18	lbSoLuong	<b>JLabel</b>	Tiêu đề "Số lượng"		
19	lbTongHoaDon	JLabel	Tiêu đề "Tổng hoá đơn"		
20	lbMaGiamGia	JLabel	Tiêu đề "Mã giảm giá"		
21	txtNgayLap	JTextField	Text box ngày lập		
22	txtSoLuong	JTextField	Text box số lượng		
23	txtTongHoaDon	JTextField	Text box tổng hoá đơn		
24	cboxMaGiamGia	JComboBox	Danh sách mã giảm giá		
25	btnHuyHoaDon	<b>Jbutton</b>	Nút huỷ hoá đơn		
26	btnLaphoaDon	<b>Jbutton</b>	Nút lập hoá đơn		
27	btnDanhSachHoaDon	<b>Jbutton</b>	Nút danh sách hoá đơn		

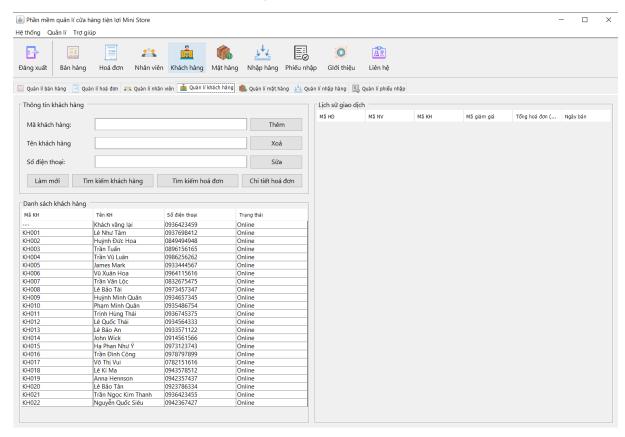
#### 3.3.3. Giao diện chức năng Quản lí hoá đơn



S	ГТ	Tên	Kiểu	Ý nghĩa	Miền giá trị	Giá trị mặc định	Ghi chú
	1	pnThongTinHoaDon	JPanel	Tiêu đề "Thông tin hoá đơn"			
	2	lbMaHoaDon	ЛLabel	Tiêu đề "Mã hoá đơn"			
	3	lbMaGiamGia	Лabel	Tiêu đề "Mã giảm giá"			

4	lbTenNhanVien	JLabel	Tiêu đề "Tên nhân viên"		
5	lbTenKhachHang	JLabel	Tiêu đề "Tên khách		
3	10 Tellikilacii Talig	Label	hàng"		
6	lbNgayBan	JLabel	Tiêu đề "Ngày bán"		
7	txtMaHoaDon	JTextField	Text box mã hoá đơn		
8	txtMaGiamGia	JTextField	Text box mã giảm giá		
9	txtTenNhanVien	JTextField	Text box tên nhân viên		
10	txtTenKhachHang	JTextField	Text box tên khách hàng		
11	txtNgayBan	JTextField	Text box ngày bán		
12	btnExportExcel	Jbutton	Nút xuất file Excel		
13	btnLamMoi	Jbutton	Nút làm mới		
14	btnTimKiemHD	<b>J</b> button	Nút tìm kiếm hoá đơn		
15	btnTimKiemNVBan	Jbutton	Nút tìm kiếm nhân viên bán		
16	btnTimKiemKHMua	Jbutton	Nút tìm kiếm khách hàng mua hoá đơn		
17	spDanhSachHoaDon	JScrollPane	Hiển thị danh sách hoá đơn		
18	tbDanhSachHoaDon	JLabel	Tiêu đề "Danh sách hoá đơn"		
19	spChiTietHoaDon	JScrollPane	Hiển thị chi tiết hoá đơn		
20	tbChiTietHoaDon	JTable	Tiêu đề "Chi tiết hoá đơn"		
21	pnThanhToan	JLabel	Tiêu đề "Thanh toán"		
22	bTongHoaDonBanDau	JLabel	Tiêu đề "Tổng hoá đơn ban đầu"		
23	lbChietKhau	JLabel	Tiêu đề "Chiết khấu"		
24	bTongTienHoaDon	JLabel	Tiêu đề "Tổng tiền hoá đơn"		
25	txtTongHoaDonBanDau	JTextField	Text box hoá đơn ban đầu		
26	txtChietKhau	JTextField	Text box chiết khẩu		
27	txtTongTienHoaDon	JTextField	Text box tổng tiền hoá đơn		

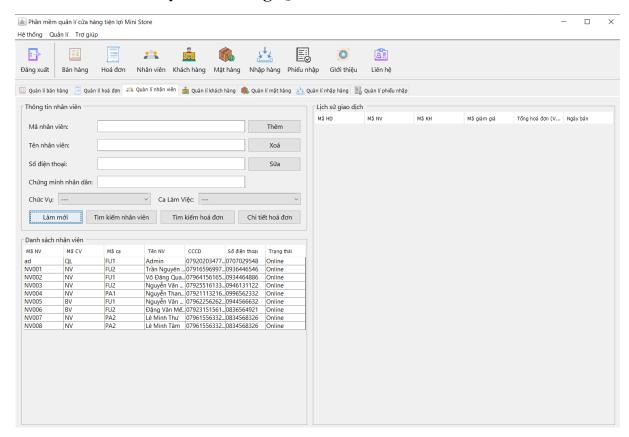
#### 3.3.4. Giao diện chức năng Quản lí khách hàng



STT	Tên	Kiểu	Ý nghĩa	Miền giá trị	Giá mặc định	Ghi chú
1	lbMaKhachHang	JLabel	Tiêu đề "Mã khách hàng"			
2	lbSoDienThoai	JLabel	Tiêu đề "Số điện thoại"			
3	lbTenKhachHang	JLabel	Tiêu đề "Tên khách hàng"			
4	txtMaKhachHang	JTextbox	Textbox nhập mã khách hàng			
5	txtTenKhachHang	JTextbox	Textbox nhập tên khách hàng			
6	txtSoDienThoai	JTextbox	Textbox nhập số điện thoại			
7	btnThem	JButton	Nút thêm khách hàng			
8	btnXoa	JButton	Nút xóa khách hàng			
9	btnSua	JButton	Nút sửa khách hàng			
10	btnLamMoi	JButton	Nút làm mới lại giao diện			
11	btnTimKiemHD	JButton	Nút tìm kiếm hóa đơn			
12	btnTimKiemKH	JButton	Nút tìm kiếm Khách hàng			

				Nút xem chi tiết hóa		
1	3	btnXemCTHD	JButton	đơn		
				Hiển thị danh sách		
1	4	spDanhSachKhachHang	JScrollPanel	khách hàng		
	•			Hiển thị lịch sử giao		
1	5	spLichSuGiaoDich	JScrollPanel	dịch		

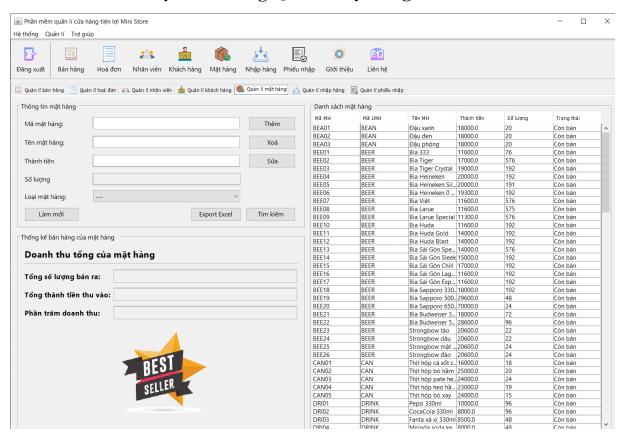
#### 3.3.5. Giao diện chức năng Quản lí nhân viên



STT	Tên	Kiểu	Ý nghĩa	Miền giá trị	Giá mặc định	Ghi chú
1	lbMaKhachHang	JLabel	Tiêu đề "Mã nhân viên"			
2	lbTenKhachHang	JLabel	Tiêu đề "Tên nhân viên"			
3	lbSoDienThoai	JLabel	Tiêu đề "Số điện thoại"			
4	IbCCCD	JLabel	Tiêu đề "Căn cước công dân"			
5	lbChucVu	JLabel	Tiêu đề "Chức vụ"			
6	lbCaLamViec	JLabel	Têu đề "Ca làm việc"			
7	txtMaNhanVien	JTextbox	Textbox nhập mã nhân viên			
8	txtTenNhanVien	JTextbox	Textbox nhập tên nhân viên			

			Textbox nhập số điện		
9	txtSoDienThoai	JTextbox	thoại		
			Textbox nhập mã căn		
10	txtCCCD	JTextbox	cước		
11	btnThem	<b>JButton</b>	Nút thêm		
12	btnXoa	<b>JButton</b>	Nút xóa		
13	btnSua	<b>JButton</b>	Nút sửa		
			Nút làm mới lại giao		
14	btnLamMoi	<b>JButton</b>	diện		
15	btnTimKiemHD	<b>JButton</b>	Nút tìm kiếm hóa đơn		
16	btnTimKiemNV	<b>JButton</b>	Nút tìm kiếm nhân viên		
			Nút xem chi tiết hóa		
17	btnXemCTHD	<b>JButton</b>	đơn		
			Hiển thị danh sách		
18	spDanhSachNhanVien	JScrollPanel	nhân viên		
			Hiển thị lịch sử giao		
19	spLichSuGiaoDich	JScrollPanel	dịch		

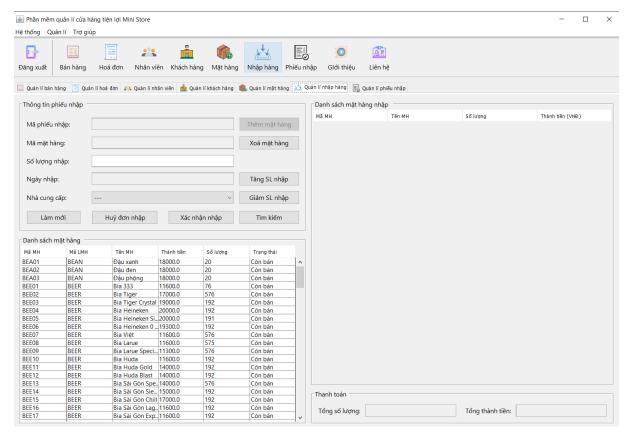
#### 3.3.6. Giao diện chức năng Quản lí mặt hàng



STT	Tên	Kiểu	Ý nghĩa	Miền giá trị	Giá mặc định	Ghi chú
1	lbMaMatHang	JLabel	Tiêu đề "Mã mặt hàng"			
2	lbTenMatHang	JLabel	Tiêu đề "Tên mặt hàng"			

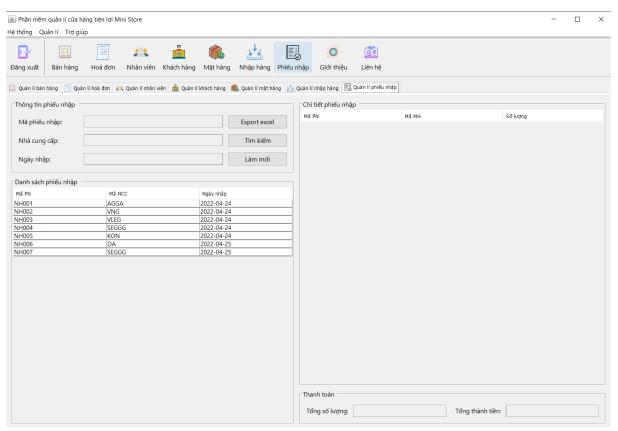
3	lbThanhTien	JLabel	Tiêu đề "Thành tiền"		
4	lbSoLuong	JLabel	Tiêu đề "Số lượng mặt hàng"		
5	lbLoaiMatHang	JLabel	Tiêu đề "Loại mặt hàng"		
4	txtMaMatHang	JTextbox	Textbox nhập mã mặt hàng		
5	txtTenMatHang	JTextbox	Textbox nhập tên mặt hàng		
6	txtThanhTien	JTextbox	Textbox nhập số tiền		
6	btnThem	<b>JButton</b>	Nút thêm		
8	btnXoa	<b>JButton</b>	Nút xóa		
9	btnSua	<b>JButton</b>	Nút sửa		
10	btnLamMoi	JButton	Nút làm mới lại giao diện		
11	btnExportExcel	JButton	Nút chuyển dữ liệu qua thành file Excel		
12	btnTimKiemMH	JButton	Nút tìm kiếm mặt hàng	 	
13	pbThongKeBanHang	JPanel	Hiển thị thống kê của mặt hàng		
14	spDanhSachMatHang	JScrollPanel	Hiển thị danh sách mặt hàng		

#### 3.3.7. Giao diện chức năng Quản lí nhập hàng



STT	Tên	Kiểu	Ý nghĩa	Miền giá trị	Giá mặc định	Ghi chú
1	lbMaPhieuNhap	JLabel	Гіêu đề "Mã mặt hàng"			
2	lbMaMatHang	JLabel	Гіêu đề "Tên mặt hàng"			
3	lbSoLuongNhap	JLabel	Гіêu đề "Thành tiền"			
4	lbNgayNhap	JLabel	Tiêu đề "Số lượng mặt hàng"			
5	lbNhaCungCap	JLabel	Гіêu đề "Loại mặt hàng"			
6	otnThem	JButton	Nút thêm			
7	otnXoa	JButton	Nút xóa			
8	otnHuyDonNhap	JButton	Nút sửa			
9	otnXacNhanNhap	JButton	Nút sửa			
10	otnTimKiem	JButton	Nút tìm kiếm mặt hàng			
12	spDanhSachMatHang	JScrollPanel	Hiển thị danh sách mặt hàng			
12	spDanhSachMatHangNhap	JScrollPanel	Hiển thị danh sách mặt hàng nhập		_	

## 3.3.8. Giao diện chức năng Quản lí phiếu nhập



STT	Tên	Kiểu	Ý nghĩa	Miền giá trị	Giá mặc định	Ghi chú
1	lbMaPhieuNhap	JLabel	Tiêu đề "Mã phiếu nhập"			
5	lbNhaCungCap	JLabel	Tiêu đề "Nhà cung cấp"			
4	lbNgayNhap	JLabel	Tiêu đề "Ngày nhập"			
4	txtMaPhieuNhap	JTextbox	Textbox nhập mã phiếu nhập			
5	txtNhaCungCap	JTextbox	Textbox hiển thị nhà cung cấp			
5	txtNgayCungCap	JTextbox	Textbox hiện thị ngày cung cấp			
11	btnExportExcel	JButton	Nút chuyển dữ liệu qua thành file Excel			
10	btnTimKiem	JButton	Nút tìm kiếm phiếu nhập			
10	btnLamMoi	JButton	Nút tìm làm mới giao diện			
12	tbDanhSachPhieuNhap	JTable	Hiển thị danh sách phiếu nhập			
12	spLichSuGiaoDich	JScrollPanel	Hiển thị lịch sử giao dịch			

# **Chương 4**

# CÀI ĐẶT VÀ THỬ NGHIỆM

#### 4.1. Môi trường và ngôn ngữ cài đặt

Môi trường: JDK

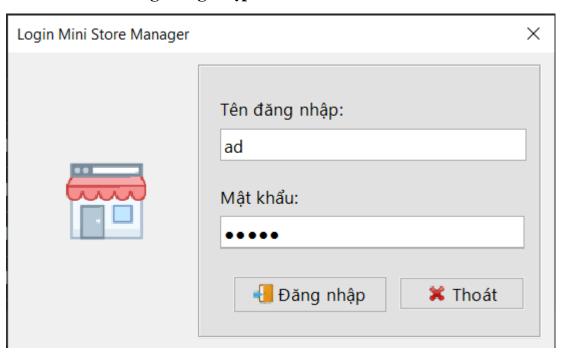
Ngôn ngữ cài đặt: Java

Công nghệ sử dụng: Java Swing, JDBC, POI Apache, iText API

Công cụ sử dụng: IntelliJ, NetBeans, MSSQL, Draw.io

#### 4.2. Thử nghiệm

#### 4.4.1. Chức năng Đăng nhập



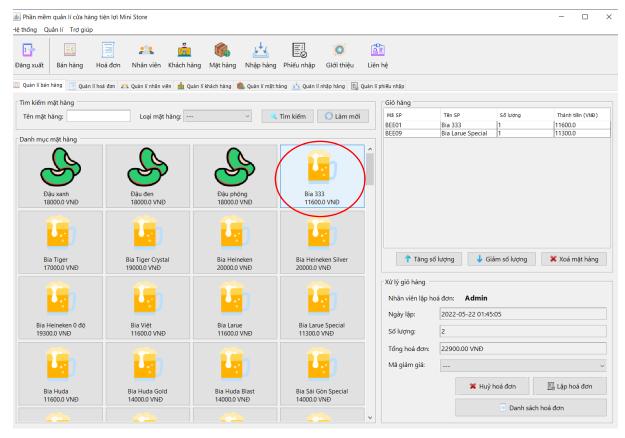
Giao diện đăng nhập

Để đăng nhập vào hệ thống ta nhập vào

Tài khoản: ad

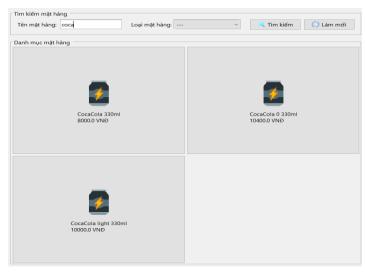
Mật khẩu: 12345

#### 4.4.2. Chức năng Xử lí bán hàng

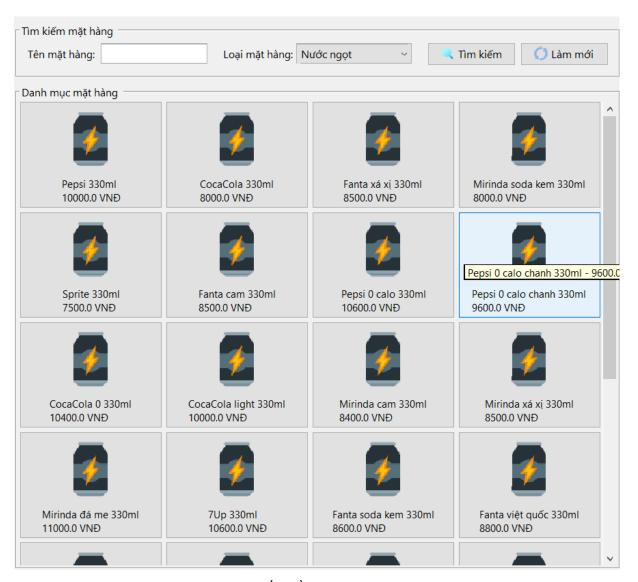


Giao diên xử lí bán hàng

Để thêm vào giỏ hàng ta chỉ việc bấm mặt hàng mà bản thân mong muốn. Lúc này bên giỏ hàng sẽ hiện ra danh sách mặt hàng. Vậy trường hợp muốn tìm kiếm sản phẩm ta dùng công cụ tìm kiếm để tìm kiếm theo tên hoặc theo phân loại mặt hàng.



Tìm kiếm bằng tên sản phẩm



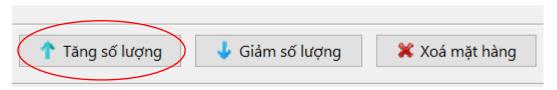
Tìm kiếm bằng loại mặt hàng

Sau khi tìm được mặt hàng cần tìm ta sẽ điều chính số lượng sản phẩm bằng cách click vào sản phẩm cần thay đổi số lượng

Giỏ hàng						
Mã SP	Tên SP	Số lượng	Thành tiền (VNĐ)			
BEE01	Bia 333	1	11600.0			
BEE09	Bia Larue Special	1	11300.0			

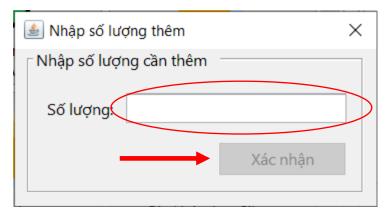
Chọn sản phẩm trong giỏ hàng

Sau đó chọn chức năng tăng, giảm hay xoá mặt hàng



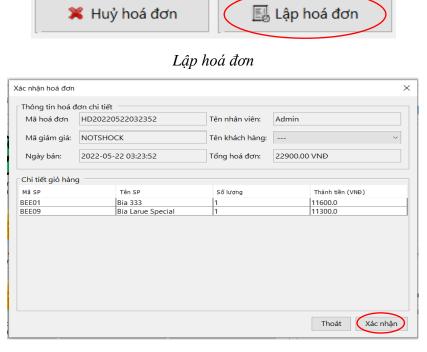
Chọn tăng số lượng

Lúc này sẽ có 1 frame xuất hiện để thực hiện



Nhập số lượng cần thêm

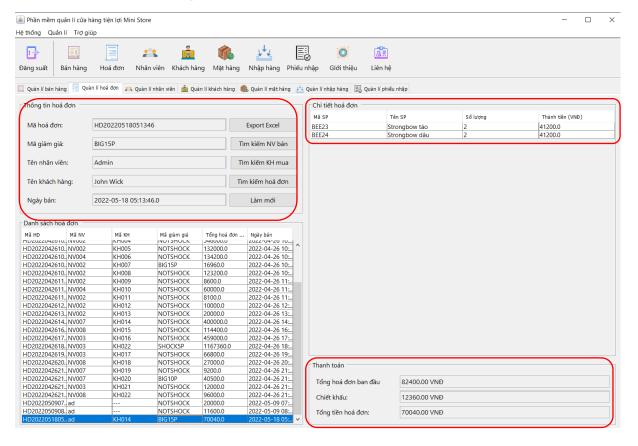
Chỉ cần nhập số lượng cần thanh toán và bấm xác nhận là thay đổi số lượng thành công. Cuối cùng là chức năng thanh toán. Để thanh toán ta bấm vào nút thanh toán và giao diện thanh toán sẽ xuất hiện để xác nhận



Xác nhân hoá đơn

Sau khi bấm xác nhân, hoá đơn sẽ được in ra dưới dang PDF.

#### 4.4.3. Chức năng Xem quản lí hoá đơn

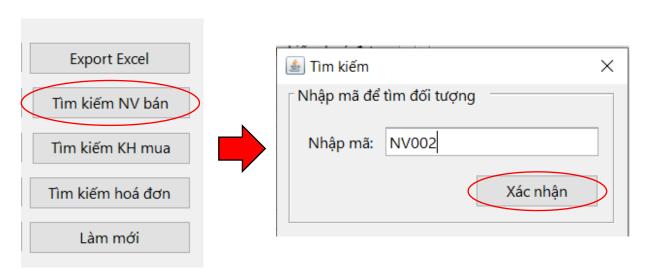


Giao diện quản lí hoá đơn

Khi chọn vào hoá đơn bất kì trong danh sách hoá đơn

- Phía trên sẽ hiển thị đầy đủ thông tin mã hoá đơn, mã giảm giá tên nhân viên, tên khách hàng và thời gian xuất hoá đơn.
- Bên phải phần chi tiết hoá đơn sẽ hiển thị đầy đủ các loại mặt hàng cùng số lượng và thành tiền của loại mặt hàng đó.
- Phía bên dưới chi tiết hoá đơn là số tổng số tiền, chiết khấu và thành tiền mà khách hàng phải thành toán.

Sẽ có đa dạng 3 loại tuỳ chọn tìm kiếm cho quản lý như: Tìm kiếm theo mã nhân viên bán hàng, Tìm kiếm theo mã khách hàng và Tìm kiếm theo mã hoá đơn. Sau đây sẽ minh hoạ 1 trong 3 cách:



Tìm kiếm bằng mã nhân viên

Sau khi bấm Xác nhận thì kết quả sẽ lọc ra danh sách tất hoá đơn được bán bởi NV002

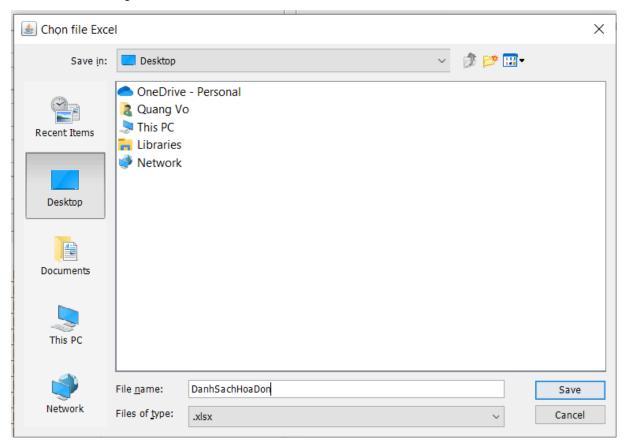
Danh sách hoá d	đơn ———				
Mã HD	Mã NV	Mã KH	Mã giảm giá	Tổng hoá đơn	Ngày bán
HD2022042609	NV002	KH001	NOTSHOCK	18000.0	2022-04-26 09:0
HD2022042609	NV002	KH002	NOTSHOCK	56000.0	2022-04-26 09:
HD2022042609	NV002	KH001	NOTSHOCK	20100.0	2022-04-26 09:3
HD2022042610	NV002	KH004	NOTSHOCK	546000.0	2022-04-26 10:0
HD2022042610	NV002	KH005	NOTSHOCK	132000.0	2022-04-26 10:
HD2022042610	NV002	KH007	BIG15P	16960.0	2022-04-26 10:
HD2022042610	NV002	KH008	NOTSHOCK	123200.0	2022-04-26 10:
HD2022042611	NV002	KH009	NOTSHOCK	8600.0	2022-04-26 11:0
HD2022042611	NV002	KH011	NOTSHOCK	8100.0	2022-04-26 11:
HD2022042612	NV002	KH012	NOTSHOCK	10000.0	2022-04-26 12:
HD2022042613	NV002	KH013	NOTSHOCK	20000.0	2022-04-26 13:

Danh sách hoá đơn

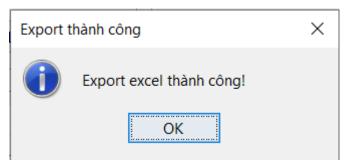
Chức năng cuối là xuất ra file Excel



Sau khi chọn Export Excel thì sẽ có 1 cửa sổ hiện ra để chọn chỗ lưu file.



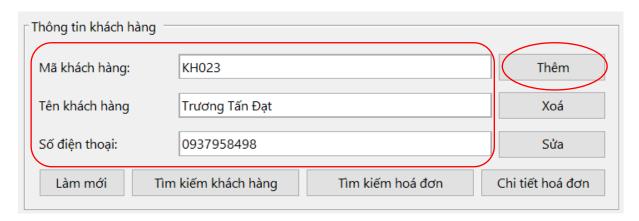
Chọn vị trí lưu file Excel



Nếu có thông báo như này thì file Excel đã được tạo thành công.

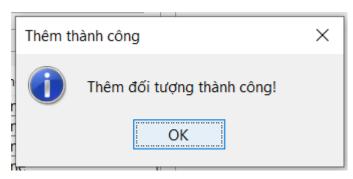
## 4.4.4. Chức năng Quản lí khách hàng

Khi khách hàng muốn nhận được ưu đãi thì họ sẽ trở thành khách hàng thân thiết.



Nhập thông tin khách hàng mới và thêm

Các thao tác rất đơn giản, ta chỉ cần nhập thông tin của khách hàng cung cấp sau đó chọn Thêm và xác nhận là sẽ có thông báo thêm khách hàng thành công

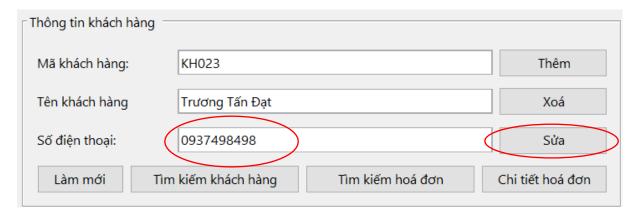


Kiểm tra trong danh sách khách hàng ta sẽ thấy được tên của khách hàng mình vừa thêm vào

KH019	Anna Hennson	0942357437	Online	
KH020	Lê Bảo Tân	0923786334	Online	
KH021	Trần Ngọc Kim Thanh	0936423455	Online	
KH022	Nguyễn Quốc Siêu	0942367427	Online	
KH023	Trương Tấn Đạt	0937958498	Online	

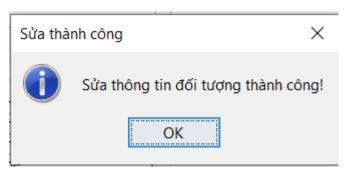
Danh sách khách hàng

Trong trường hợp khách hàng muốn thay đổi thông tin, ta chỉ việc sử dụng chức năng Sửa (Thông tin được lựa chọn để sửa ở đây là số điện thoại của khách hàng)



Sửa thông tin khách hàng

Bấm Sửa và xác nhận là thực hiện thay đổi thông tin khách hàng thành công



Ta có thể kiểm tra thông tin được thay đổi trong danh sách khách hàng

KH019	Anna Hennson	0942357437	Online	
KH020	Lê Bảo Tân	0923786334	Online	
KH021	Trần Ngọc Kim Thanh	0936423455	Online	
KH022	Nguyễn Quốc Siêu	0942367427	Online	
KH023	Trương Tấn Đạt	0937498498	Offline	

Danh sách khách hàng

Còn chức năng Xoá sẽ được sử dụng khi khách hàng muốn huỷ thành viên. Thao tác rất đơn giản

KH019	Anna Hennson	0942357437	Online	
KH020	Lê Bảo Tân	0923786334	Online	
KH021	Trần Ngọc Kim Thanh	0936423455	Online	
KH022	Nguyễn Quốc Siêu	0942367427	Online	
KH023	Trương Tấn Đạt	0937498498	Offline	

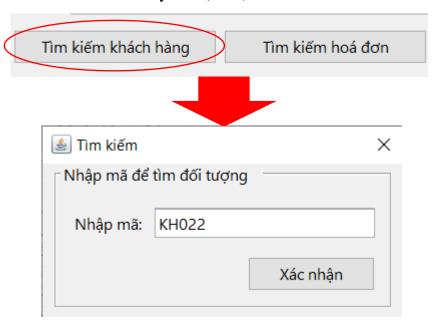
Chọn khách hàng cần xoá



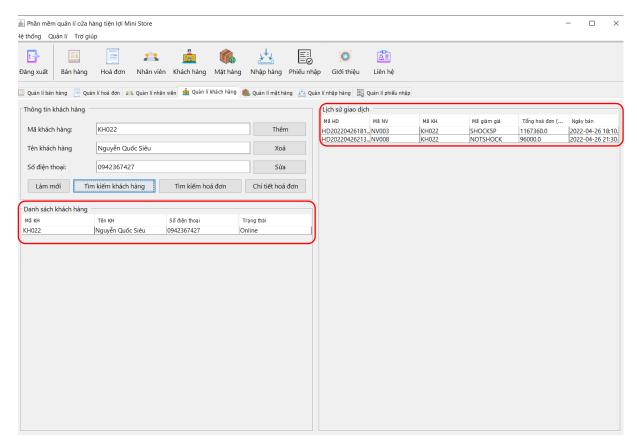
Chọn Xoá và xác nhận. Khi xoá hoàn tất sẽ có 1 thông báo và ta có thể kiểm tra trong danh sách khách hàng

KH018	Lê Ki Ma	0943578512	Online	
KH019	Anna Hennson	0942357437	Online	
KH020	Lê Bảo Tân	0923786334	Online	
KH021	Trần Ngọc Kim Thanh	0936423455	Online	
KH022	Nguyễn Quốc Siêu	0942367427	Online	

Chức năng tìm kiếm sẽ chia ra thành 2 lựa chọn như tìm kiếm theo mã khách hàng hay tìm kiếm theo mã hoá đơn. Dưới đây sẽ thực hiện tìm kiếm theo mã khách hàng



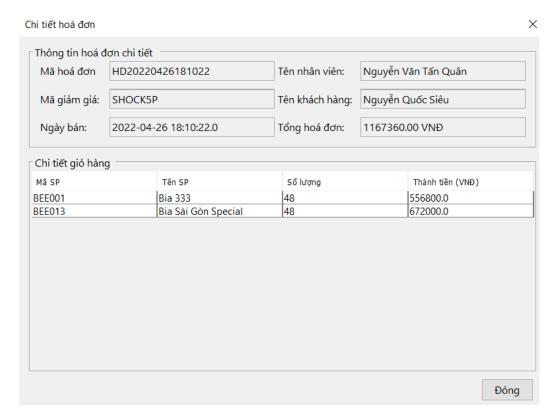
Khi bấm Xác nhận, danh sách khách hàng cũng chỉ còn hiện thị khách hàng có mã KH022 và bên phải lịch sử giao dịch cũng chỉ hiện thị các hoá đơn mà khách hàng này đã thanh toán



Ngoài những chức năng trên thì ta còn có thể xem chi tiết hoá đơn trong lịch sử giao dịch

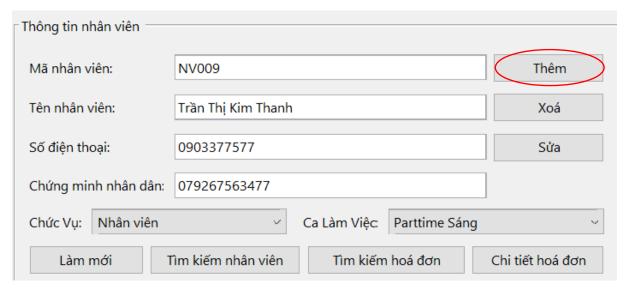


Khi bấm vào Chi tiết hoá đơn thì ta có thể coi nhưng món hàng mà khách đã mua, thời gian thanh toán, nhân viên bán cũng như số tiền mà khách đã trả

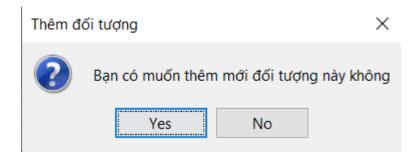


#### 3.4.5. Giao diện chức năng Quản lí nhân viên

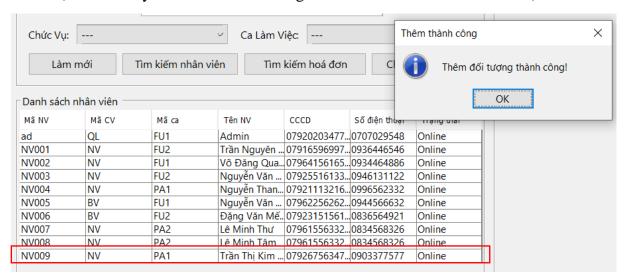
Nhập đầy đủ các thông tin sau đó chọn Thêm



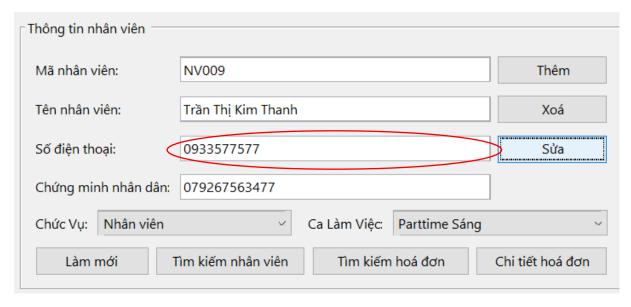
Thêm nhân viên



Xác nhận frame này là ta thêm thành công 1 nhân viên mới vào cơ sở dữ liệu

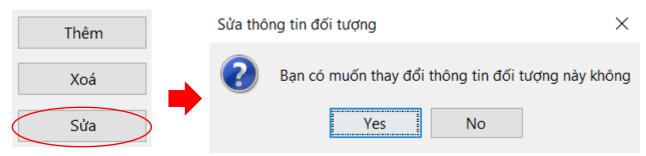


Trong trường hợp nhân viên thay đổi thông tin của mình thì cũng được sửa dễ dàng qua chức năng Sửa. Chỉ cần sửa lại thông tin cần sửa (trong trường hợp này là sửa số điện thoại)

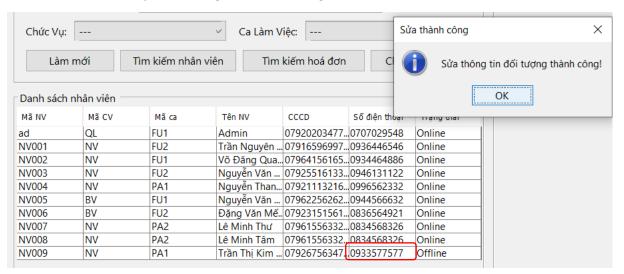


Sửa thông tin nhân viên

### Nhấn nút Sửa và Xác nhận là thay đổi thông tin thành công

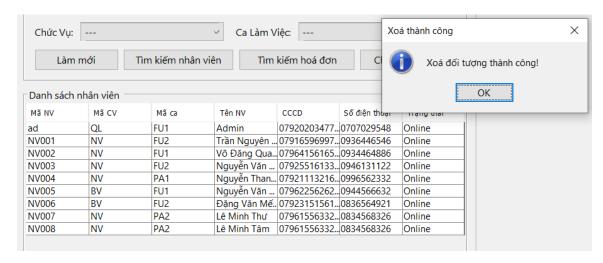


#### Nhân viên được thay đổi thông tin thành công



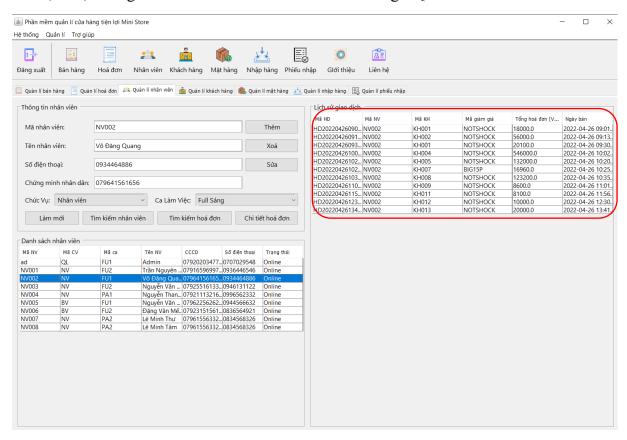
Trong trường hợp nhân viên nghỉ việc ta sẽ xoá nhân viên đó khỏi cơ sở dữ liệu bằng cách chọn nhân viên đó, chọn nút Xoá và Xác nhận



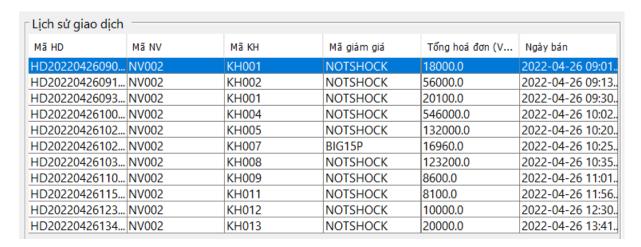


Khi có thông báo như vậy và trong danh sách nhân viên không còn nhân viên đã nghỉ nữa thì chúng ta đã xoá thành công 1 nhân viên ra khỏi cơ sơ dữ liệu.

Trong chức năng quản lý nhân viên còn có thể coi hoá đơn nào mà nhân viên đó đã thực hiện bằng cách nhấn vào tên nhân viên đó trong SQL



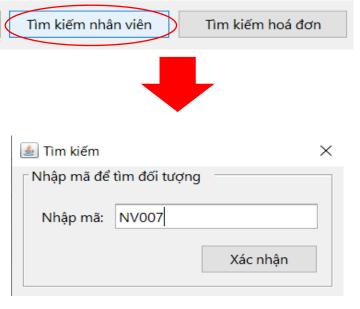
Ngoài ra còn có thể coi chi tiết hoá đơn bằng cách chọn hoá đơn => Chi tiết hoá đơn



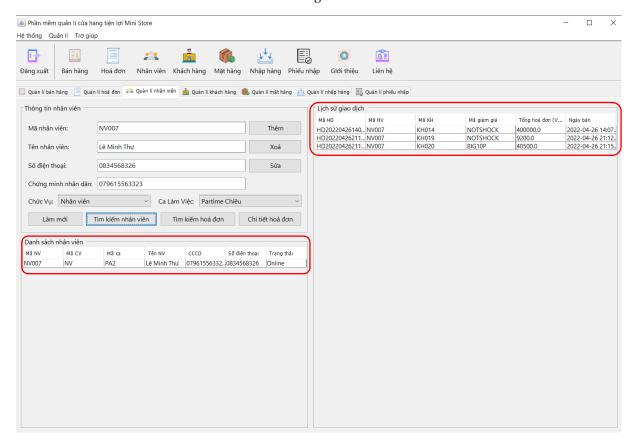
Chi tiết hoá đơn							×
⊺Thông tin hoá đ	tơn chi tiết						
Mã hoá đơn			Tên nhân viên:	Võ Đăng	Võ Đăng Quang		
Mã giảm giá:	NOTSHO	CK		Tên khách hàng:	Lê Như Tá	âm	
				_			
Ngày bán:	2022-04-	26 09:01:20.0		Tổng hoá đơn:	18000.00	VNÐ	
⊤Chi tiết giỏ hàng	a —						
Mã SP	9	Tên SP		Số lượng		Thành tiền (VNĐ)	
DRI023		Wake up 247		2		18000.0	
							Đóng

Chi tiết hoá đơn

Chức năng tìm kiếm sẽ chia ra thành 2 lựa chọn cho quản lý dễ sử dụng như tìm kiếm theo mã nhân viên hay tìm kiếm theo mã hoá đơn. Dưới đây sẽ thực hiện tìm kiếm theo mã nhân viên



Tìm kiếm bằng mã nhân viên

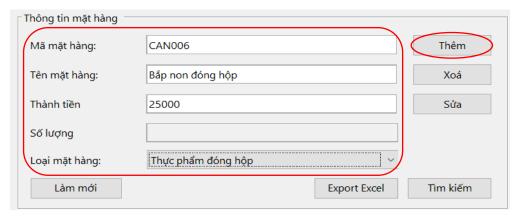


Kết quả tìm được

Khi tìm kiếm thành công thì danh sách nhân viên chỉ còn tên nhân viên đã tìm và lịch sử giao dịch chỉ xuất hiện nhưng hoá đơn mà nhân viên này đã thực hiện thanh toán.

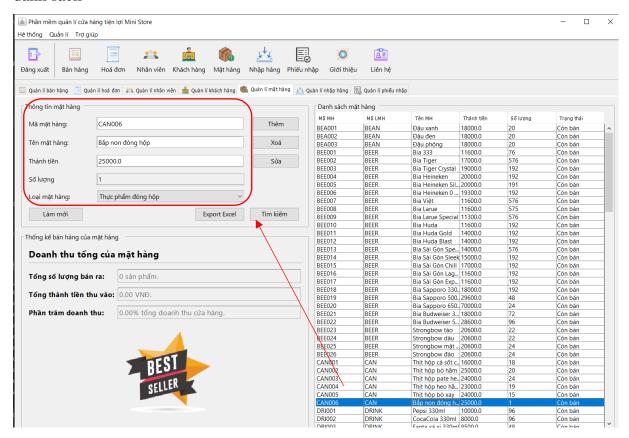
#### 3.4.6. Giao diện chức năng Quản lí mặt hàng

Ta sẽ bắt đầu với chức năng Thêm. Chức năng này là khởi tạo 1 mặt hàng chưa có trên hệ thống và cho số lượng là 1. Mục đích của việc làm này là để thêm mặt hàng mới vào hệ thống và ta có thể yêu cầu nhà cung cấp cung cấp nó trong lần cung cấp hàng tiếp theo



Thêm sản phẩm

Sau khi Bấm xác nhận và thêm thành công, ta có thể kiểm tra mặt hàng mới nhập trong danh sách



Như ta có thể thấy mặt hàng đã được thêm thành công và số lượng hiện tại đang là 1.

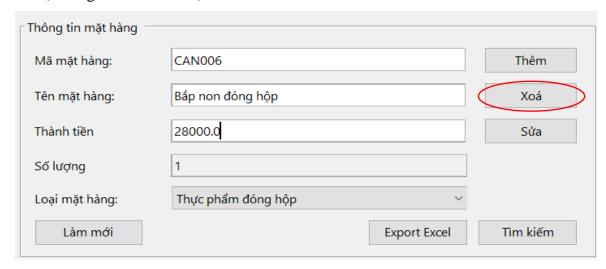
Thông tin mặt hàng		
Mã mặt hàng:	CAN006	Thêm
Tên mặt hàng:	Bắp non đóng hộp	Xoá
Thành tiền	28000.0	Sửa
Số lượng	1	
Loại mặt hàng:	Thực phẩm đóng hộp	
Làm mới	Export Excel	Tîm kiếm

Nếu như muốn thay đổi thông tin mặt hàng thì chỉ cần bấm vào mặt hàng, sửa thông tin và bấm Sửa

Sau khi bấm xác nhận ta có thể kiểm tra thông tin mặt hàng đã thay đổi

CAN003	CAN	Thịt hộp pate he 24000.0	24	Còn bán
CAN004	CAN	Thịt hộp heo hầ 23000.0	19	Còn bán
CAN005	CAN	Thịt hộp bò xay 24000.0	15	Còn bán
CAN006	CAN	Bắp non đóng h 28000.0	1	Ngừng bán
DRI001	DRINK	Pepsi 330ml 10000.0	96	Còn bán
DBIU03	DRINK	CocaCola 330ml 8000 0	96	Càn hán

Với chức năng Xoá, ta có thể xoá bất kì mặt hàng nào khởi cơ sở dữ liệu. Chỉ cần bấm vào mặt hàng cần xoá và chọn Xoá



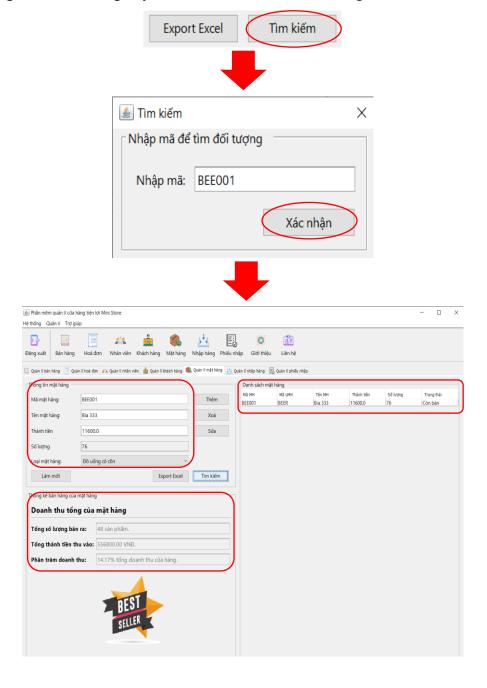
Xoá sản phẩm

Sau khi bấm xác nhận, ta kiểm tra trong danh sách sẽ thấy mặt hàng đã được xoá hoàn toàn

CAN002	CAN	Thịt hộp bò hầm	25000.0	20	Còn bán
CAN003	CAN	Thịt hộp pate he.	. 24000.0	24	Còn bán
CAN004	CAN	Thịt hộp heo hầ	23000.0	19	Còn bán
CAN005	CAN	Thịt hộp bò xay	24000.0	15	Còn bán
DRI001	DRINK	Pepsi 330ml	10000.0	96	Còn bán
DRI002	DRINK	CocaCola 330ml	8000.0	96	Còn bán

Danh sách sản phẩm

Chức năng tìm kiếm trong đây sẽ tìm kiếm theo mã mặt hàng



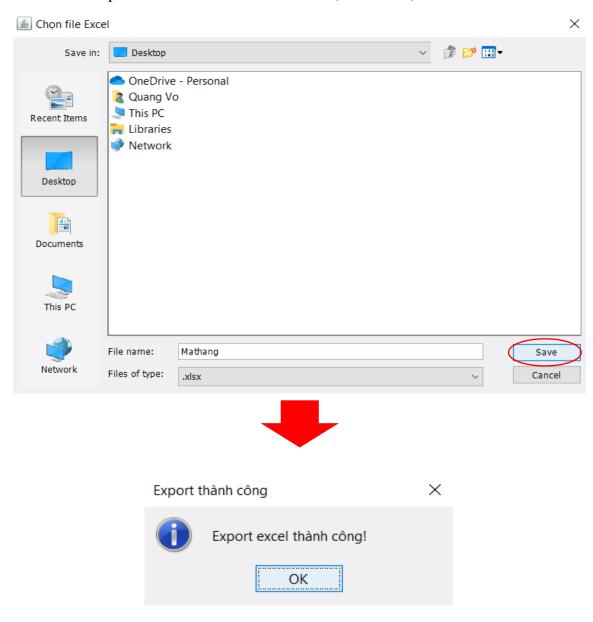
Sau khi tìm kiếm thành công, giao diện sẽ hiện thay đổi. Phần thông tin mặt hàng sẽ hiển thị thông tin của mặt hàng, bên phải phần danh sách mặt hàng sẽ hiển thị mặt hàng đó và ở bên thông tin là thống kê mặt hàng đó.

Chức năng cuối cùng là xuất ra file Excel tất cả mặt hàng.



Xuất file Excel

Khi bấm vào Export Excel sẽ có 1 cửa sổ xuất hiện để hỏi vị trí lưu file



Khi thấy thông báo này tức là file Excel đã được xuất ra thành công.

#### 3.4.7. Giao diện chức năng Quản lí nhập hàng

Để chính thức thêm mặt hàng vào hệ thống sau khi khởi tạo mặt hàng ở quản lý mặt hàng thì ta tiếp tục ở quản lý nhập hàng. Đầu tiên ta chọn vào mặt hàng vừa thêm

CHIVOUS	CAIN	mir nóh hare milzannova	<u> </u>	COILDAIL	
CAN004	CAN	Thịt hộp heo hầ 23000.0	19	Còn bán	
CAN005	CAN	Thịt hộp bò xay 24000.0	15	Còn bán	
CAN006	CAN	Bắp non đóng h 28000.0	1	Còn bán	
DRI001	DRINK	Pepsi 330ml 10000.0	96	Còn bán	
DRI002	DRINK	CocaCola 330ml 8000.0	96	Còn bán	

Danh sách mặt hàng nhập

Nhập số lượng cần thiết mà cửa hàng cần bên thứ 3 cung cấp

Thông tin phiếu nhập		
Mã phiếu nhập:	PN20220526071700	Thêm mặt hàng
Mã mặt hàng:	CAN006	Xoá mặt hàng
Số lượng nhập:	19	
Ngày nhập:	2022-05-26 07:17:00	Tăng SL nhập
Nhà cung cấp:	Đông Á v	Giảm SL nhập
Làm mới	Huỷ đơn nhập Xác nhận nhập	Tîm kiếm

Thay đổi số lượng mặt hàng nhập

Sau khi Thêm mặt hàng thì sản phẩm đó sẽ vào Danh sách mặt hàng nhập để cửa hàng thanh toán

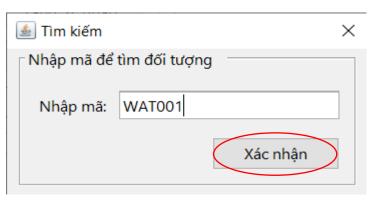


Danh sách mặt hàng đã thay đổi

Ngoài ra ta còn có thể sử dụng chức năng xoá, tăng, giảm để tác động lên mặt hàng



Chức năng tìm kiếm mặt hàng sẽ thuận tiện hơn cho quản lý để tìm mặt hàng cần nhập thêm



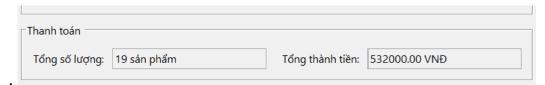
Tìm kiếm bằng mã mặt hàng



Cuối cùng ta bấm Xác nhận nhập để thực hiện thanh toán



Thành tiền sẽ hiện ở phía dưới bên phải. Ta kiểm tra lại số tiền rồi hẫy bấm xác nhận



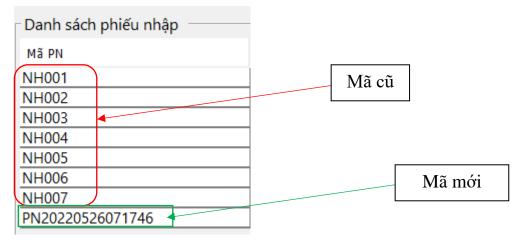
Trong mục sản phần nếu đã thấy số lượng tăng lên đúng thì ta đã mua hàng từ nhà cung cấp thành công

Danh sách r	mặt hàng ——					
Mã MH	Mã LMH	Tên MH	Thành tiền	Số lượng	Trạng thái	
BEE016	BEER	Bia Sài Gòn Lag.	11600.0	192	Còn bán	^
BEE017	BEER	Bia Sài Gòn Exp.	. 11600.0	192	Còn bán	
BEE018	BEER	Bia Sapporo 33	. 18000.0	192	Còn bán	
BEE019	BEER	Bia Sapporo 50	.29600.0	48	Còn bán	
BEE020	BEER	Bia Sapporo 65	.70000.0	24	Còn bán	
BEE021	BEER	Bia Budweiser 3.	. 18000.0	72	Còn bán	
BEE022	BEER	Bia Budweiser 5.	.28600.0	96	Còn bán	
BEE023	BEER	Strongbow táo	20600.0	22	Còn bán	
BEE024	BEER	Strongbow dâu	20600.0	22	Còn bán	
BEE025	BEER	Strongbow mật	20600.0	24	Còn bán	
BEE026	BEER	Strongbow đào	20600.0	24	Còn bán	
CAN001	CAN	Thịt hộp cá sốt	. 16000.0	18	Còn bán	
CAN002	CAN	Thịt hộp bò hầm	25000.0	20	Còn bán	
CAN003	CAN	Thịt hộp pate h	24000.0	24	Còn bán	
CAN004	CAN	Thịt hộp heo hầ.		19	Còn bán	
CAN005	CAN	Thịt hộp bò xay	24000.0	15	Còn bán	
CAN006	CAN	Bắp non đóng h.	28000.0	20	Còn bán	
DRI001	DRINK	Pepsi 330ml	10000.0	96	Còn bán	
DDIAAA	DDIAW	C C L 220 L	00000	0.0	65 17	

Danh sách mặt hàng

## 3.4.8. Giao diện chức năng Quản lí phiếu nhập

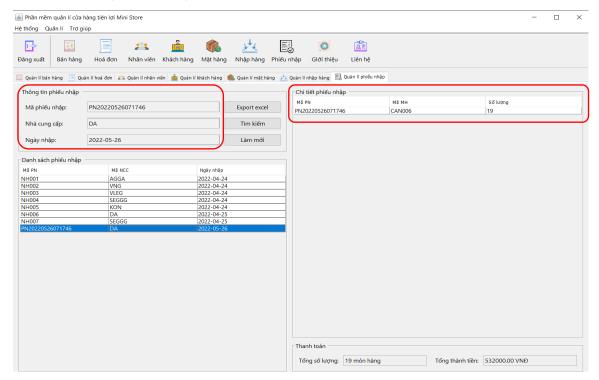
Trong phần quản lý này ta chỉ có thể coi nhưng lần nhập hàng nào, số lượng bao nhiều và thành tiền.



Mã phiếu nhập

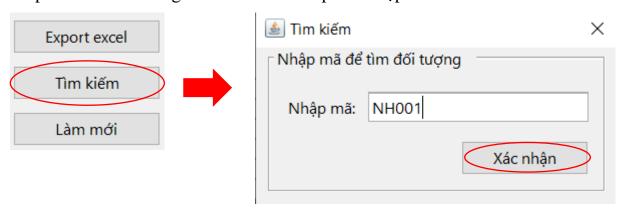
Trong quá trình thực hiện chức năng, Mã phiếu nhập đã có sự thay đổi, sự thay đổi này không ảnh hưởng tới những phiếu nhập đã có từ trước.

Khi bấm vào phiếu nhập bất kì, phía trên sẽ hiển thị đầy đủ thông tin phiếu nhập như Mã phiếu nhập, nhà cung cấp và ngày nhập, bên phải sẽ là chi tiết về giá tiền và số lượng mặt hàng



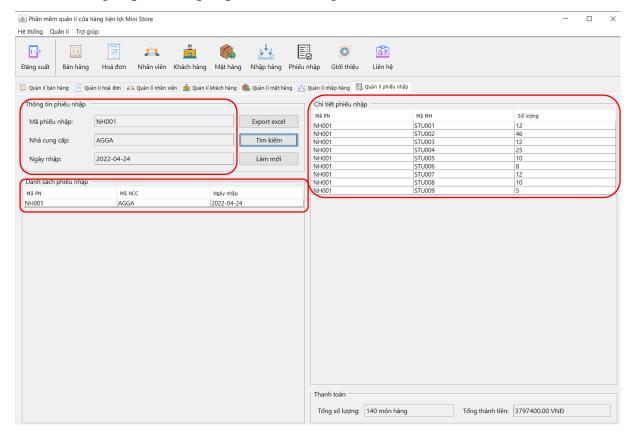
Giao diện quản lí phiếu nhập

Tiếp theo là chức năng tìm kiếm theo mã phiếu nhập



Tìm kiếm bằng mã phiếu nhập

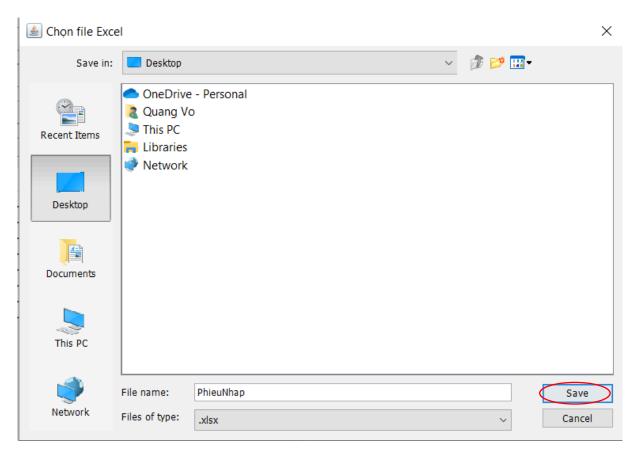
Sau khi bấm Xác nhận thì giao diện sẽ chỉ hiện Mã phiếu nhập đã tìm trong sách sách phiếu nhập, phía trên hiện thị nhà cung cấp và bên phải sẽ hiện các mặt hàng mà nhà cung cấp đã cung cấp cho cửa hàng



Danh sách phiếu nhập

Cuối cùng là chức năng xuất ra file Excel. Thao tác rất đơn giản, ta bấm vào Export excel. Sau khi có 1 cửa sổ xuất hiện để xác nhận vị trí lưu





Chọn vị trí lưu file Excel

Khi có thông báo này tức là đã xuất file Excel thành công



# 4.3. Đánh giá kết quả

#### Tổng quan:

- Hệ thống đầy đủ các chức năng cần thiết để vận hành hệ thống.
- Giao diện trực quan và dễ sử dụng.
- Thân thiện với với người dùng.
- Hệ thống vẫn có thể cải thiện thêm.
- Phần mềm vẫn có thể tiếp tục nâng cấp các chức năng mới.

# Hạn chế:

- Giao diện chưa được thẩm mĩ.
- Độ phản hồi còn chậm cần cải thiện thêm.
- Phần mềm chưa hỗ trợ nhiều chức năng cấp quản lí
- Phần mềm chỉ hỗ trợ cho mục đích chính bán/nhập hàng.

# PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

Họ tên: Võ Đăng Quang

**MSSV:** 3120410429

Nhiệm vụ: Viết báo cáo (60%); Viết báo cáo; Đặc tả usecase, Activity Diagram,

Sequence Diagram của các chức năng: Xem chi tiết hoá đơn, Xem chi tiết phiếu nhập

hàng, Nhập hàng; Thiết kế giao diện phần mềm

Họ tên: Trần Nguyên Lộc

**MSSV:** 3120410297

**Nhiệm vụ:** Viết báo cáo (20%); Vẽ Usecase, Đặc tả usecase, Activity Diagram, Sequence Diagram của các chức năng: Xử lí bán hàng, Quản lí nhân viên, Quản lí khách hàng, Cập nhật giỏ hàng; Thiết kế sơ đồ class; Thiết kế sơ đồ ERD; Author phần mềm hê thống.

**Họ tên:** Phạm Minh Quân

**MSSV:** 3120410438

**Nhiệm vụ:** Viết báo cáo (10%); Đặc tả usecase, Activity Diagram, Sequence Diagram của các chức năng: Đăng nhập, Xem lịch sử giao dịch; Thiết kế giao diện phần mềm

Họ tên: Trịnh Hùng Thái

**MSSV:** 3120410471

**Nhiệm vụ:** Viết báo cáo (10%); Đặc tả usecase, Activity Diagram, Sequence Diagram của các chức năng: Quản lí mặt hàng, Xuất dữ liệu ra Excel; Thiết kế giao diện phần mềm

# KẾT LUẬN - HƯỚNG MỞ RỘNG CHO HỆ THỐNG

#### Kết quả đạt được trong hệ thống vừa xây dựng

Với sự cố gắng của các thành viên trong nhóm và với sự giúp đỡ của cô Phan Minh Nguyệt, chúng em đã hoàn thành đề tài đúng hạn. Trong quá trình thực hiện đồ án, có nhưng khúc mắc khiến chúng em phải cùng nhau để giải quyết, từ đó đúc kết được nhiều kinh nghiệm khi làm việc nhóm.

## Ưu điểm và nhược điểm của hệ thống đã xây

#### ❖ Ưu điểm

- Sự tiện lợi cho các hệ thống cửa hàng nhỏ
- Hệ thống hoạt động nhanh và tiện lợi
- Tốc độ xử lí tốt đối với các dữ liệu dạng nhỏ.

#### Nhược điểm

- Hệ thống vẫn còn nhỏ chưa thể xử lí được các dữ liệu lớn.
- Tối ưu còn hạn chế trong việc xử lí dữ liệu ở vài chức năng.
- Còn vài chức năng còn sơ sài và cần được cải thiện và sữa chữa.
- Chưa tận dụng được hết chức năng của các hệ quản trị CSDL.

#### Phương hướng phát triển trong tương lai

Hệ thống sẽ còn được nâng cấp dần theo thời gian và đội ngũ phát triển sẽ cố gắng nâng cao trình độ hiện tại giúp hệ thông xử lý được nhiều thông tin hơn, tập trung vào việc xử lí các dữ liệu lớn. Thiết kế hệ thống đẹp mắt và hài hòa và dễ sử dụng hơn.