

PARTIE 1

exponentiation.h

```
int is_prime_naive(long p);
void print_is_prime(long p);
long modpow_naive(long a, long m, long n);
long modpow(long a, long m, long n);
```

Fonctions de tests de primalite naive et d'exponentiation modulaire

miller_rabin.h

```
int witness(long a, long b, long d, long p);
long rand_long(long low, long up);
int is_prime_miller(long p, int k);
long random_prime_number(int low_size, int up_size, int k);
```

Fonctions de test de primalite probabiliste (Miller Rabin) et de generation aleatoire de nombre premier

keys.h

```
long extended_gcd(long s, long t, long *u, long *v);
void generate_key_values(long p, long q, long* n, long *s, long *u);
char* decrypt(long* crypted, int size, long u, long n);
long* encrypt(char* chaine, long s, long n);
```

Fonctions de generation de pairs de cles pour le chiffrement RSA ainsi que des fonctions de chiffrement/dechiffrement a l'aide de ces cles.

PARTIE 2

Key

```
long val;
long n;
```

n: produit des deux nombres premier

val: u ou s

Signature

```
long *content;
int size;
char *message;
```

content: message que la personne qui signe a chiffre avec sa cle secrete

size: taille du tableau content

message: message chiffre avec la cle publique du candidat

Protected

```
Key *pKey;
char *declaration_vote
Signature *sgn;
```

pKey: cle publique de celui qui vote qui permet de valider la signature

declaration_vote: cle publique de pour qui il vote

sgn: signature du votant

keys_struct.h

```
void free_signature(Signature *s);
void free_protected(Protected *p);

void init_key(Key* key, long val, long n);
void init_pair_keys(Key* pKey, Key* sKey, long low_size, long up_size);
```

```
char* key_to_str(Key* key);
Key* str_to_key(char* str);
```

```
Signature* init_signature(long* content, int size);
Signature* sign(char* mess, Key* sKey);
char *signature_to_str(Signature *sgn);
Signature *str_to_signature(char *str);
```

```
Protected* init_protected(Key* pKey, char* mess, Signature* sgn);
int verify(Protected* pr);
char* protected_to_str(Protected *pr);
Protected* str_to_protected(char* str);
```

```
void print_long_vector(long *result, int size);
```

Fonctions permettant la creation de structure necessaire au processus electoral:

• Key -> cle publique ou secrete necessaire au chiffrement

• Signature -> Permet de signer une declaration a l'aide de sa cle secrete

• Protected -> contient la declaration de vote, la signature ainsi que la cle publique du votant qui permet de verifier sa signature

Les fonctions to_str et str_to permettrons la serialisation/deserialisation dans des fichiers texte

Les fonctions sign et verify permettent de signer une declaration puis de la valider a l'aide de la cle publique du votant

PARTIE 3

cellKey

```
Key *data;
struct cellKey* next;
```

data: pointeur vers une cle

next: pointeur vers l'element suivant de la liste chaine

cellProtected

```
Protected* data;
struct cellProtected* next;
```

data: pointeur vers une protected

next: pointeur vers l'element suivant de la liste chaine

linked_keys.h

```
CellKey* create_cell_key(Key* key);
CellKey* inserer_cell_tete(Key* key, CellKey *next);
```

```
CellKey* read_public_keys(char* nomfic);
void print_list_keys(CellKey* c);
void delete_cell_key(CellKey* c);
void free_list_keys(CellKey *c);
```

```
CellProtected* inserer_list_protected(Protected *pr,
CellProtected *next);
CellProtected* create_cell_protected(Protected *pr);
CellProtected* read_declarations(char* nomfic);
void print_list_protected(CellProtected *pr);
void delete_cell_protected(CellProtected *pr);
void free_cell_protected(CellProtected *pr);
```

Fonctions permettant de deserialiser les cles/declarations contenu dans les .txt et de mettre dans une liste chaine

check_declaration.h

```
void delete_fake_signature(CellProtected *c);
```

Fonction permettant de supprimer les declarations contenant une signature invalide a partie d'une liste chaine

PARTIE 4

PARTIE 5