



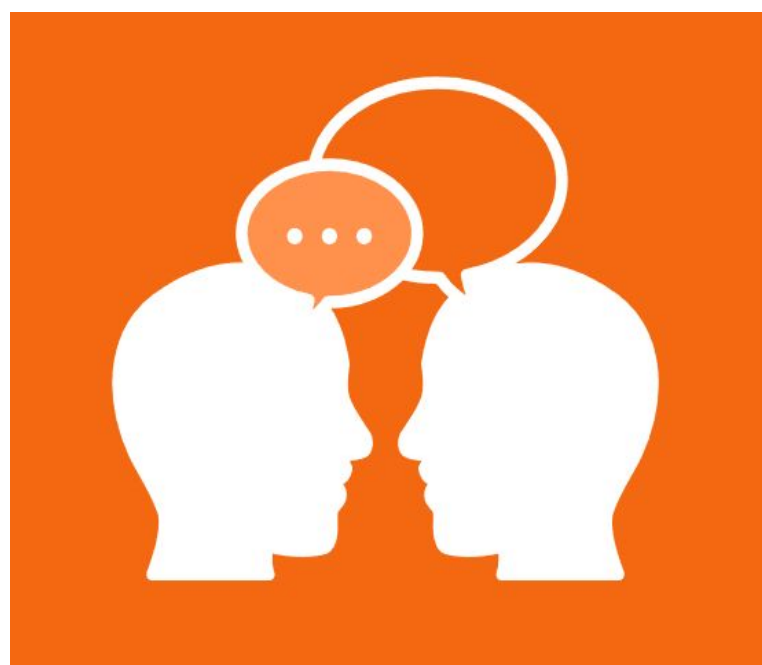
# Javascript cơ bản - buổi 1

**NGUYỄN HÀ THANH**  
*Giảng viên khoa CNTT*  
**Thời gian: 60 phút**

*Đại Nam, ngày 01 tháng 10 năm 2023*

# LƯU Ý

**KHÔNG NÓI  
CHUYỆN RIÊNG**



**KHÔNG SỬ DỤNG  
ĐIỆN THOẠI**



**KHÔNG NGỦ GẬT**



**GHI CHÉP ĐẦY ĐỦ**



**1, Mảng trong JS**

**2, Object trong JS**

**3, Hàm trong JS**

```
const array_name = [item1, item2, ...];
```

chú ý: các item có thể khác kiểu nhau


```
const cars = new Array("Saab", "Volvo", "BMW");
```

bạn có thể khởi tạo bằng **new Array()** cũng được



[index]	truy cập một phần tử	array[0] = "hello"
length	lấy độ dài của mảng	array1.length
console.log(array)	in mảng ra cửa sổ console	
push	thêm phần tử vào cuối	array.push(35)
pop	xóa phần tử ở cuối	array.pop()

- JS cung cấp sẵn rất nhiều hàm dựng sẵn (xem link đính kèm)
- Một số hàm mạnh như find, findIndex, forEach, include, map, filter, sort, reverse ....

Object	Properties	Methods
	<code>car.name = Fiat</code> <code>car.model = 500</code> <code>car.weight = 850kg</code> <code>car.color = white</code>	<code>car.start()</code> <code>car.drive()</code> <code>car.brake()</code> <code>car.stop()</code>

- Kiểu Object đơn giản là mô phỏng một vật thể (object) với các thuộc tính và phương thức (method)

```
const person = {  
  firstName: "John",  
  lastName: "Doe",  
  age: 50,  
  eyeColor: "blue"  
};
```

- Kiểu Object cũng có thể hiểu là cách để nhóm nhiều thông tin lại với nhau



truy cập qua tên thuộc tính:

Ví dụ: **object1.name**

truy cập thuộc tính với tên thuộc tính  
chứa trong một biến:

Ví dụ: **const fieldName = "name"**  
**console.log(object1[fieldName])**

Lấy danh sách các key:

Ví dụ: `Object.keys(object1)`

Lấy danh sách các value:

Ví dụ: `Object.values(object1)`

```
function name(parameter1, parameter2, parameter3) {  
    // code to be executed  
}
```

hoặc khai báo kiểu hàm mũi tên

```
const hello = (name) => {  
    return "Hello World!" + name;  
}
```



# Xin cảm ơn!

**Nguyễn Hà Thanh**  
*Giảng viên khoa CNTT*  
*Zalo: 0985 308 801*