



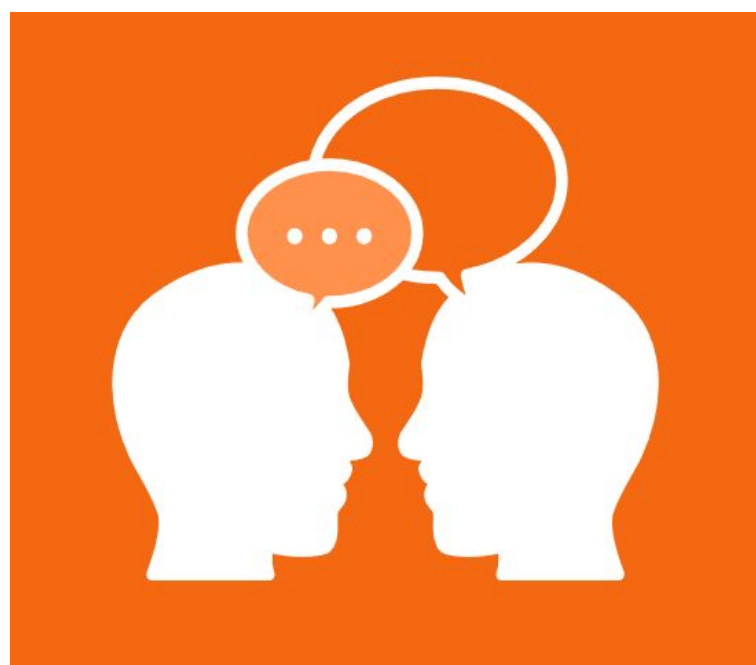
# Javascript cơ bản - buổi 1

**NGUYỄN HÀ THANH**  
*Giảng viên khoa CNTT*  
**Thời gian: 60 phút**

*Đại Nam, ngày 01 tháng 10 năm 2023*

# LƯU Ý

**KHÔNG NÓI  
CHUYỆN RIÊNG**



**KHÔNG SỬ DỤNG  
ĐIỆN THOẠI**



**KHÔNG NGỦ GẬT**



**GHI CHÉP ĐẦY ĐỦ**



**1, Giới thiệu môn học**

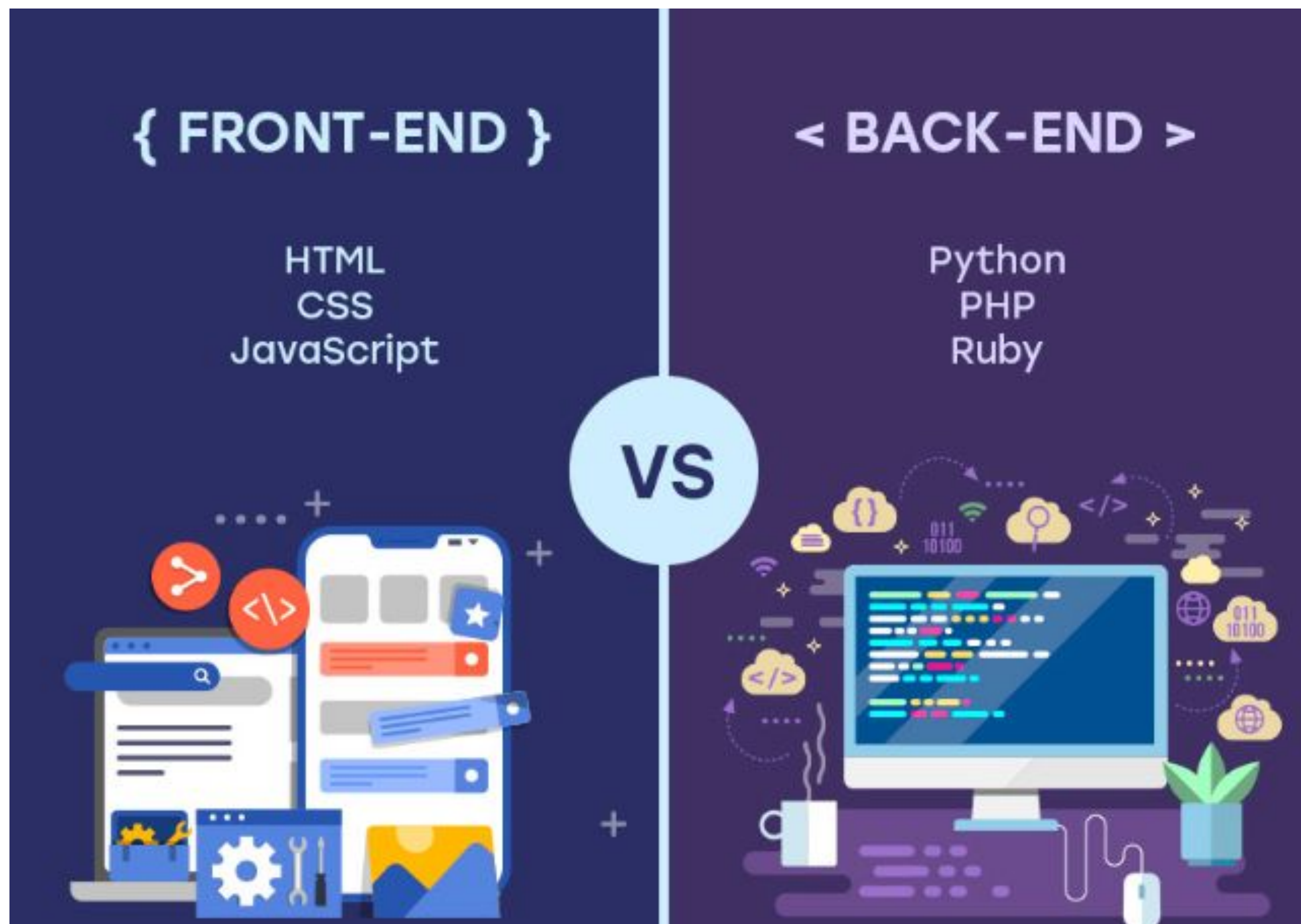
**2, Giới thiệu Javascript, cài đặt môi trường**

**3, Khai báo biến**

**4. Các toán tử**

**5. Câu lệnh rẽ nhánh**







- 1. Chuyên cần - 10%**
  - 2. Kiểm tra lần 1 (JS) - 15%**
  - 3. Kiểm tra lần 2 (Bootstrap) - 15%**
  - 4. Bài tập lớn - 60%**
- Bài tập lớn sẽ chấm vấn đáp, chạy code, hỏi về nội dung và tác dụng các phần code**

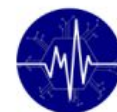
- Là ngôn ngữ lập trình chạy trên trình duyệt
- Linh hoạt, lỏng lẻo, đa năng







Visual Studio Code

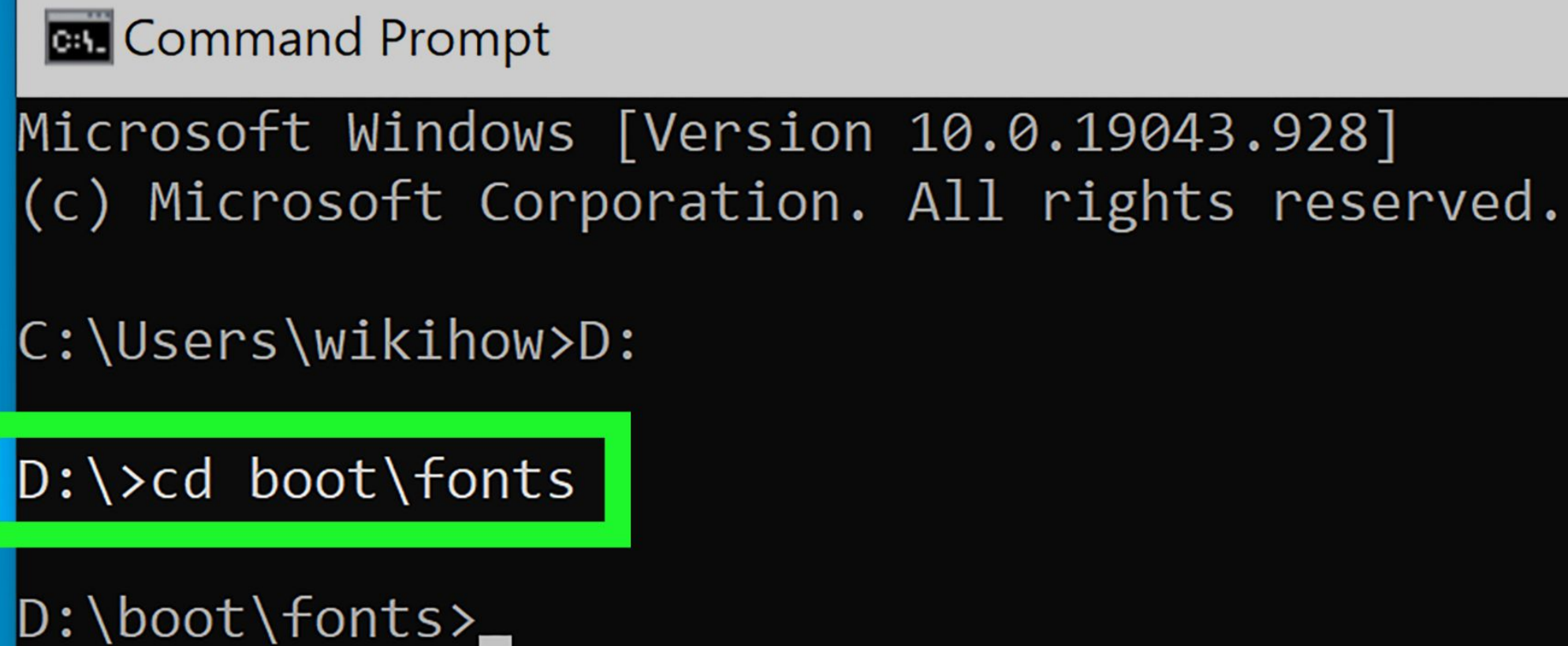


[www.metricsviews.com](http://www.metricsviews.com)

- Ở lớp sẽ dùng **VS Code** để thực hành
- Yêu cầu cài **Node JS** để chạy JS thuần



## 2.3 Một vài lệnh thông dụng trong cmd



```
Command Prompt
Microsoft Windows [Version 10.0.19043.928]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\wikihow>D:
D:\>cd boot\fonts
D:\boot\fonts>_
```

- dấu nhắc lệnh
- lệnh **cd**
- lệnh **cls**
- lệnh **dir**
- lệnh **node**
- phím mũi tên
- phím **tab**

```
// the hello world program  
console.log('Hello World');
```

```
var x = 1;  
let y = 3;  
const z = 5;
```

- **var**: khai báo biến toàn cục (hạn chế sử dụng)
- **let**: khai báo biến cục bộ
- **const**: khai báo hằng số

### JavaScript has 8 Datatypes

1. String
2. Number
3. Bigint
4. Boolean
5. Undefined
6. Null
7. Symbol
8. Object

- Có thể kiểm tra kiểu dữ liệu của biến bằng lệnh **typeof**



Operator	Description
+	Addition
-	Subtraction
*	Multiplication
**	Exponentiation ( <u>ES2016</u> )
/	Division
%	Modulus (Division Remainder)
++	Increment
--	Decrement

Chú ý: toán tử **\*\*** là phép mũ

Operator	Example	Same As
=	$x = y$	$x = y$
+=	$x += y$	$x = x + y$
-=	$x -= y$	$x = x - y$
*=	$x *= y$	$x = x * y$
/=	$x /= y$	$x = x / y$
%=	$x \% = y$	$x = x \% y$
**=	$x ** = y$	$x = x ** y$

Operator	Description
==	equal to
===	equal value and equal type
!=	not equal
!==	not equal value or not equal type
>	greater than
<	less than
>=	greater than or equal to
<=	less than or equal to
?	ternary operator

dấu ? là phép toán ? : như C++

VD:  $x = a > b ? a : b;$

Operator	Description
&&	logical and
	logical or
!	logical not

Chú ý: toán tử and và or của JS có một số khác biệt với C++, xem link đính kèm



toán tử nullish:  
**result** sẽ bằng **name**  
nếu **name** khác **null** và  
**undefined**

```
let name = null;  
let text = "missing";  
let result = name ?? text;
```

nếu **name** là **null** hoặc  
**undefined** thì **result** sẽ  
bằng **text**

```
if (BTĐK)  
    <Khối lệnh 1>  
else  
    <Khối lệnh 2>
```

```
switch(expression) {  
    case x:  
        // code block  
        break;  
    case y:  
        // code block  
        break;  
    default:  
        // code block  
}
```

1. Cài đặt môi trường tại máy cá nhân
2. Code bài giải phương trình bậc hai
3. Code bài tính chỉ số BMI và kết luận tình trạng của bạn





# Xin cảm ơn!

**Nguyễn Hà Thanh**  
*Giảng viên khoa CNTT*  
*Zalo: 0985 308 801*