

Báo cáo tuần 5:

Hoàn thiện core cho camera và xử lý input cho engine:

Demo: https://www.youtube.com/watch?v=tSwC8UK_c1U

Công việc tuần tới: Xử lý ánh sáng cho engine và vật thể. Mô phỏng ánh sáng thế giới thật.
Làm Voxel world toàn cảnh cho engine. Xây dựng model tổng quát chứa các dữ liệu điểm cho toàn bộ thế giới.