主要内容：

1. Parallel Reduction 并行规约
2. Warp 分割
3. Memory Coalescing 访存合并
4. Bank 冲突
5. SM 资源动态分割
6. 数据预读
7. 指令混合
8. 循环展开

## 并行应用的重要的两部分：

有效的数据并行算法（1） + 针对GPU架构特性的优化（2） = 最优性能

1. parallel Reduction 并行规约

比如并行求和

2， 两种求数组和的parallel Reduction 设计

AnotherParallel.c

parallelSum.c

## Warp 分割

AnotherParallel.c

parallelSum.c

明白那种方式使得程序性能更好

## Memory Coalescing 访存合并

合并访存 还不是只能设置那份大使馆法国