

# Nicht nur Glückssache!

Die kluge Wahl von Monte Carlo Samples



DAV

DEUTSCHE  
AKTUARVEREINIGUNG e.V.



DGVFM

DEUTSCHE GESELLSCHAFT  
FÜR VERSICHERUNGS- UND  
FINANZMATHEMATIK e.V.

Herbsttagung von DAV und DGVFM, 15./16.11.2021

# Der Ausgangspunkt: Ein kleines(!) Problem

- Projekt: Unterstützung bei der Erweiterung des internen Modells eines Kunden um eine neue Risikokategorie
  - Komplexes Modell: Mit Grossschäden, hochdimensional durch viele Risikofaktoren und Legal Entities, wichtige Tailabhängigkeiten.
- Nach Modellierung und erfolgreicher Validierung stand einzig die Integration in das übergreifende Modell der Gruppe aus.
- Das Problem: Das Gruppenmodell verarbeitete nur Samples mit 10'000 Szenarien .... unser Modell brauchte aber 1Mio!
  - Die Genauigkeit von Monte Carlo Simulationen ist proportional zur Grösse des Samples. Ein Faktor 100 bei der Grösse bedeutet einen Faktor 100 in der Varianz der Ergebnisse.
- Was tun?

# Die Lösung: Ein «gutes» Sample finden!

- Gesucht ist ein kleines Sample (mit  $N=10'000$ ), welches das grosse Sample (mit  $N=1\text{Mio}$ ) «gut» widerspiegelt.
  - Zwei Fragen: 1) Was bedeutet «gut» genau? 2) Wie findet man solch ein Sample?
- 1. Ein kleines Sample ist «gut» wenn es die wichtigen Features des grossen Samples mit geringer Abweichung reproduziert!
  - Features sind Funktionen der Samples: z.B. ein Mittelwert oder eine Korrelation oder die Wahrscheinlichkeit eines Grossschadens in einer Legal Entity.
  - Das Feature wird sowohl für das grosse als auch das kleine Sample berechnet, die quadrierte Differenz ist die Abweichung bzw. der Fehler.
- 2. Man kann ein gutes kleines Sample z.B. per «Versuch&Irrtum» finden:
  - Wähle aus dem grossen Sample zufällig ein kleines aus
  - Berechne die Features und bestimme den Fehler
  - Wiederhole das z.B. 1'000 mal
  - Verwende dann das Beste der getesteten 1'000 kleinen Samples

# Kann man noch mehr erreichen?

- Mit dem Verfahren konnte das damalige Problem gelöst werden.
- Aber diese Anwendung ist etwas untypisch, da alle interessanten Größen durch das grosse Sample schon genau bekannt waren.
  - Normalerweise möchte man eine/mehrere Zielgrößen bestimmen, deren genauen Wert man gerade NICHT schon vorab kennt!
- Funktioniert dieser Ansatz auch bei nicht vorab bekannten Zielgrößen?
  - Falls eine Funktion nicht explizit bekannt oder sehr schwierig zu berechnen ist kann sie nicht als Feature dienen!
  - Daher muss man Features finden, die sich leicht berechnen lassen und mit diesen Szenarien zur Simulation gezielt auswählen.
  - Frage: Verbessert sich dann auch die Konvergenz für die «schwierigen» Zielgrößen?
  - Frage: Kann man durch die Selektion sogar den Fehler vergrößern?

# Das Hull-White Modell

- Vorschlag: Einfach mal ausprobieren in einem Labormodell!
- Hull-White: Stochastisches Zinsmodell
  - Risikofaktoren  $x$  bestehen aus jährlichen Shortrates  $r(1), \dots, r(T)$  und kumulierten Shortrates  $Y(1), \dots, Y(T)$  mit  $T = 30$
  - $x = (r, Y)$  haben eine multivariate Normalverteilung
  - Erwartungswertvektor und Kovarianzmatrix sind Ergebnis der Kalibrierung (gemäss DAV) und explizit bekannt
  - Einsatzgebiete: Bestimmung der Preise von Zinsinstrumenten und marktkonsistente Werte von zinssensitiven Verpflichtungen
- Preis bzw. marktkonsistenter Wert eines Cash-Flow ist der Erwartungswert des diskontierten Cash-Flows  $f$  unter der Verteilung des HW-Modells

$$\text{Preis} = E_{HW \sim X}[f(X)] = \int_{\mathbb{R}^{60}} f(x) dHW(x)$$

# Integrale und Designs

- Selbst in einfachen Modellen sind Integrale meist nicht explizit lösbar.
- Oft haben noch nicht einmal die Zielfunktionen eine explizite Darstellung.
- Lösung: Approximation durch empirische Masse

Punkte:

Alle  $x \in \mathbb{R}^{60}$



Design:  $x_1, \dots, x_n$

Masse:

Hull-White Mass:  $dHW(x)$



empirisches Mass:  $\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \delta_{x_i}$

Integrale:

$$\int_{\mathbb{R}^{60}} f(x) dHW(x)$$



$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n f(x_i)$$

- Ein *Design* ist eine Menge von Punkten/Szenarien zur Integration

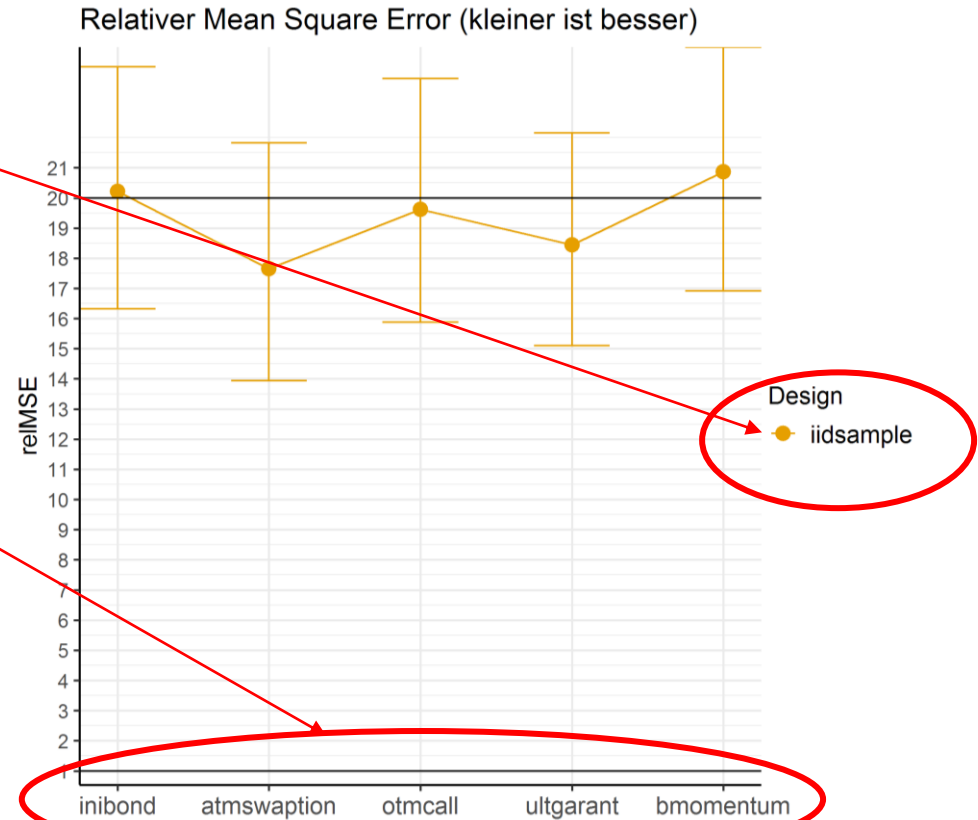
# Ein erstes Experiment zum warm werden!

## Design:

- **iidsample** Monte Carlo Sample mit  $n=250$

## Zielfunktionen:

- **inibond**: 30-jähriger Zerobond
- **atmswaption**: Option auf einen At-the-Money Swap
- **otmcall**: Out-of-the-Money Call auf einen Bond (mit 90% Ablauf zu Null)
- **ultgarant**: Garantie (0%) auf den Bank-Account zum Ablauf nach 30 Jahren
- **bmomomentum**: Selbstfinanzierende Bondtradingstrategie. Investiere jedes Jahr in den Bond der im Vorjahr die bessere Rendite hatte.



# Ein erstes Experiment zum warm werden!

## Vergleichsgrösse für den Fehler

- relMSE: relative Mean Square Error
- Square Error:

$$SE = \left( \text{Exakt} - \frac{1}{250} \sum_{i=1}^{250} f(x_i) \right)^2$$

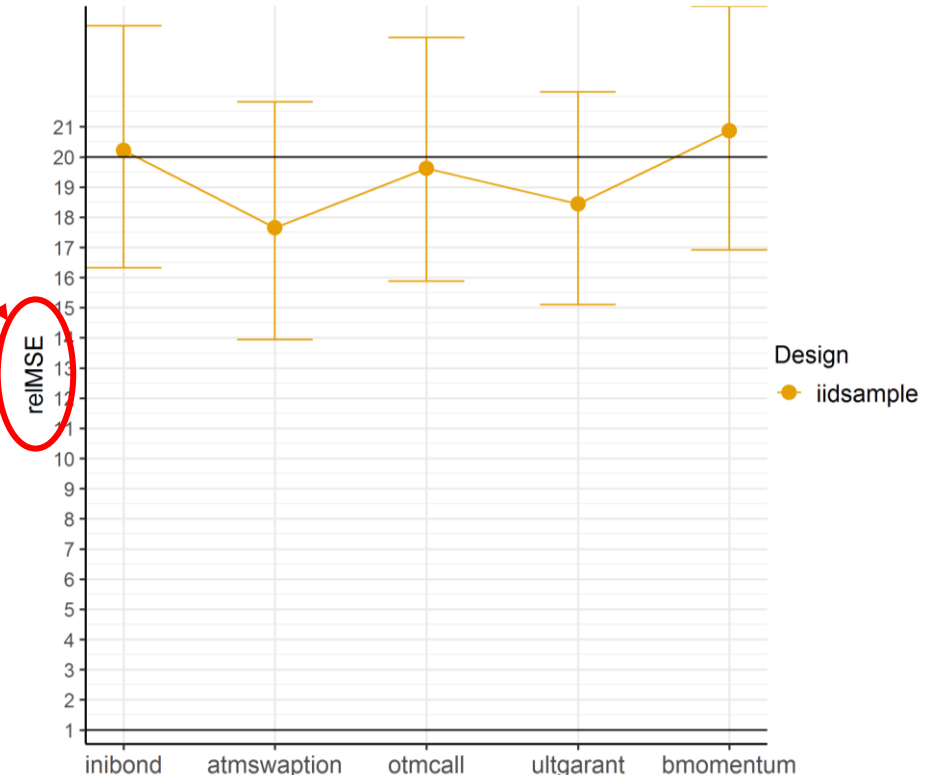
Exakt: Analytisch oder sehr grosses MC

- Mean: gemittelt über verschiedene Runs
- relative: Mean Square Error relativ zu einem grossen Sample mit N=5'000.

- relMSE=20 bedeutet:

Im Mittel ist der quadratische Fehler bei der Integration 20 mal so gross wie der eines iid-Monte Carlo Samples mit N=5'000.

Relativer Mean Square Error (kleiner ist besser)





# Ein erstes Experiment!

## Vergleich von drei Designs

iidsample:

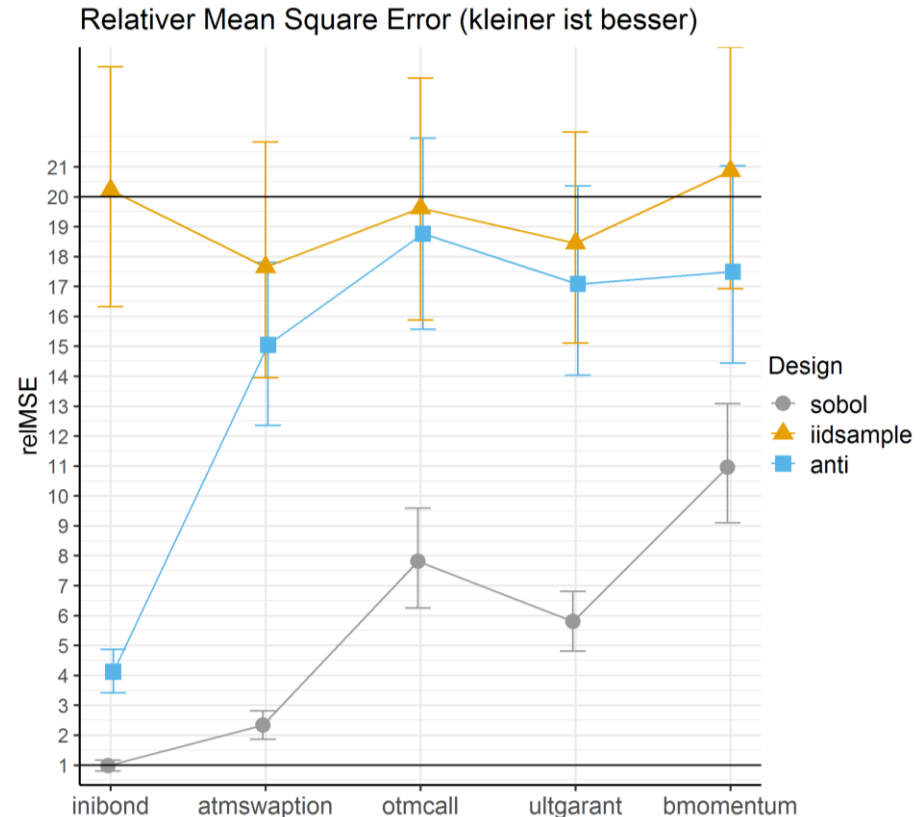
- einfaches Monte-Carlo Sample
- relMSE entspricht für alle Targets etwa dem Verhältnis der Samplegrößen also  $5'000 / 250 = 20$ .

anti:

- Antithetisches Sample
- Verbesserung für inibond ansonsten aber weitgehend wie iid.

sobol:

- Sobol<sup>1)</sup> Quasi-MonteCarlo Zahlen, randomisiert.
- klare und erhebliche Verbesserung der Fehler.
- Effizienz hängt aber deutlich vom Target ab.



1) Funktion `sobol` in der R-Bibliothek «randtoolbox»

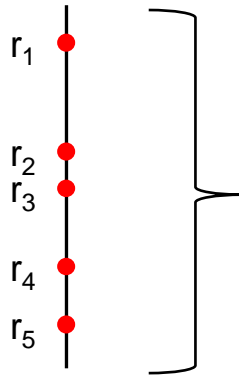
# Features im Beispiel

- Erstes Beispiel: Verwendung von zwei einfachen Features
  - Fokus auf einen einzigen Risikofaktor  $r$  (z.B. Shortrate im Jahr 15)
  - Definition der beiden Features:  $\Phi_1(r) = r$  und  $\Phi_2(r) = r^2$
- Jedem Design  $r_1, \dots, r_N$  werden seine Werte der Features zugeordnet
  - Ein Design wirkt durch Integration mit seinem empirischen Mass  $\mu = \frac{1}{N} \sum \delta_{r_i}$
  - $\langle \mu, \Phi_1 \rangle = \frac{1}{N} \sum r_i$  empirisches Mittel des Designs
  - $\langle \mu, \Phi_2 \rangle = \frac{1}{N} \sum r_i^2$  zweites empirisches Moment des Designs
- Per Werte der Features lassen sich so je zwei Designs vergleichen:
  - z.B. «grosses» Design  $\mu$  mit einem «kleinen» Design  $\nu$  mit Punkten  $r'_1, \dots, r'_n$ .
  - *Diskrepanz* (oder Fehler) zwischen  $\mu$  und  $\nu$  ist die Wurzel aus

$$(\langle \mu, \Phi_1 \rangle - \langle \nu, \Phi_1 \rangle)^2 + (\langle \mu, \Phi_2 \rangle - \langle \nu, \Phi_2 \rangle)^2$$

# Der Feature Space

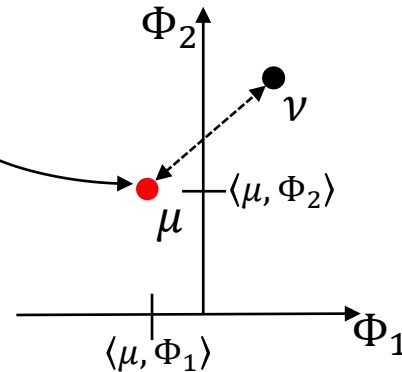
Design



Mass

$$\mu = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \delta_{r_i}$$

Feature Space



- Der *Feature Space* wird aufgespannt durch die Features
  - Integrale der Features sind die Koordinaten im Feature Space
  - Die Abbildung eines Mass auf einen Punkt im Feature Space heisst *Kernel Mean Embedding*
- Die *Diskrepanz* zweier Designs ist ihr Abstand im Feature Space

# Der Kernel

- Der *Kernel* eines Feature Space ist das Skalarprodukt der Punktmassen bzw. der Features
- Im Beispiel 
$$K(r, r') = \langle \delta_r, \delta_{r'} \rangle = \Phi_1(r) \cdot \Phi_1(r') + \Phi_2(r) \cdot \Phi_2(r')$$
$$= r \cdot r' + r^2 \cdot r'^2$$
- Der Kernel kodiert alle Eigenschaften des Feature Space
- Räume von Funktionen, die einen Kernel besitzen, nennt man *Reproducing Kernel Hilbert Spaces*.

# Wieviele Features sind möglich?

- Im ersten Beispiel gab es zwei Features für erstes und zweites Moment

$$\Phi_1(r) = r \quad \Phi_2(r) = r^2$$

- Warum sollte man nicht ALLE Momente kontrollieren?
- Kernel für zwei Momente:  $K(r, r') = r \cdot r' + r^2 \cdot r'^2$
- Kernel für ALLE Momente

$$\begin{aligned} K(r, r') &= 1 + r \cdot r' + \frac{1}{2!} r^2 \cdot r'^2 + \frac{1}{3!} r^3 \cdot r'^3 + \dots \\ &= \sum_{m=0}^{\infty} \frac{(r \cdot r')^m}{m!} = \exp(r \cdot r') \end{aligned}$$

- Die Gewichtung mit  $\frac{1}{m!}$  sichert die Konvergenz.

# Der Kernel-Trick

- Unendlich viele Features bedeutet unendlich dimensionaler Feature Space
  - Für die praktische Berechnung der Diskrepanz stört das aber gar nicht
- Die Diskrepanz zwischen Designs  $r_1, \dots, r_N$  ( $\mu$ ) und  $r'_1, \dots, r'_n$  ( $\nu$ ) bezüglich aller Momente ist gegeben durch Summen über Kernelauswertungen

$$\|\mu - \nu\|^2 = \langle \mu - \nu, \mu - \nu \rangle = \langle \mu, \mu \rangle - 2\langle \mu, \nu \rangle + \langle \nu, \nu \rangle$$

$$\langle \mu, \mu \rangle = \left\langle \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N \delta_{r_i}, \frac{1}{N} \sum_{j=1}^N \delta_{r_j} \right\rangle = \frac{1}{N^2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \langle \delta_{r_i}, \delta_{r_j} \rangle = \frac{1}{N^2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \exp(r_i r_j)$$

$$\langle \mu, \nu \rangle = \frac{1}{Nn} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^n \exp(r_i r'_j)$$

$$\langle \nu, \nu \rangle = \frac{1}{n^2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \exp(r'_i r'_j)$$

- Fazit: Die Diskrepanz zwischen zwei Designs lässt sich auch für unendlich dimensionale Feature-Spaces schnell und effizient berechnen!
  - Siehe Code-Beispiel in <https://github.com/QuantAkt/minimal-working-example>

# Momente als Features

quadratic:

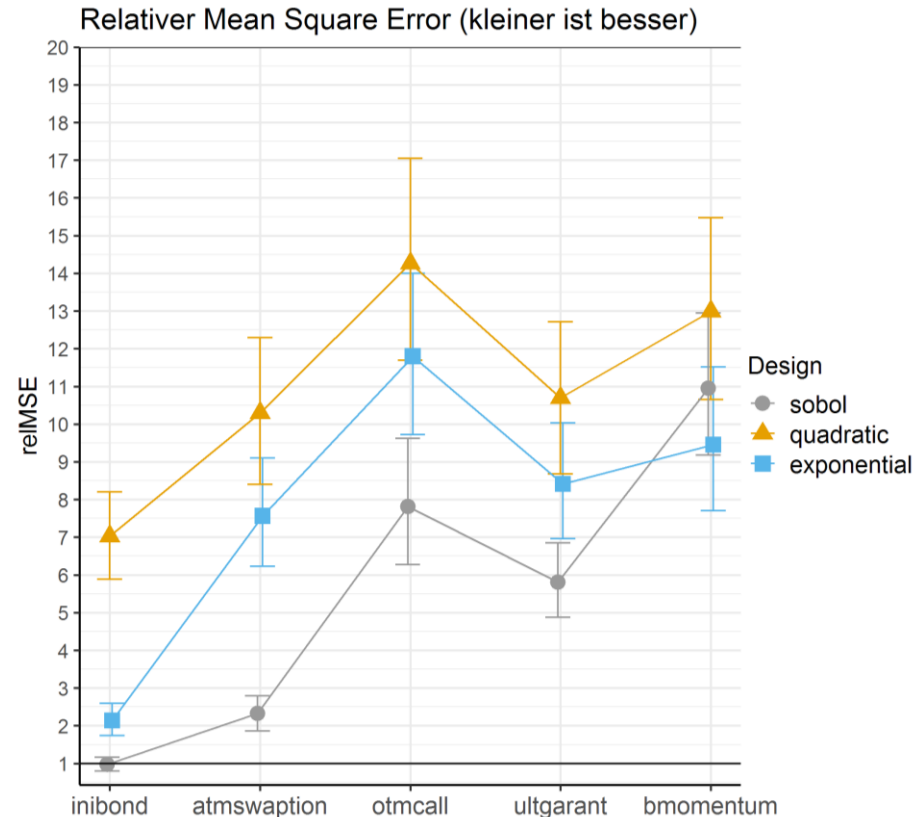
- Der Kernel ist  $K(x, y) = (1 + x^T y)^2$
- Enthält auch Interaktionen zwischen Risikofaktoren.

exponential:

- Der Kernel ist  $K(x, y) = \exp(x^T y)$

Beide Kernel sind für alle Risikofaktoren definiert.

Auswahl wieder durch «Versuch&Irrtum».



# MMD: Maximum Mean Discrepancy

- Der Abstand im Feature Space  $\mathcal{F}$  ist ein Worst Case Integrationsfehler!

$$\|\mu - \nu\| = \max_{\substack{f \in \mathcal{F} \\ \|f\| \leq 1}} \int f d\mu - \int f d\nu$$

- Daher wird der Abstand *Maximum Mean Discrepancy (MMD)* genannt
- Da der Worst Case den Integrationsfehler für ALLE Funktionen aus dem Feature Space begrenzt, erlaubt MMD klare Antworten für welche Funktionen der Fehler kontrolliert werden kann:

$$\text{Für alle } f \in \mathcal{F}: \left| \int f d\mu - \int f d\nu \right| \leq \|f\| \cdot MMD(\mu, \nu)$$



# Aggressive Optimierung und Kernel-Engineering

Kernel-Engineering: Wahl des Kernels  
motiviert durch den Feature Space.  
Zusätzlich: «Greedy» Auswahl des Design.

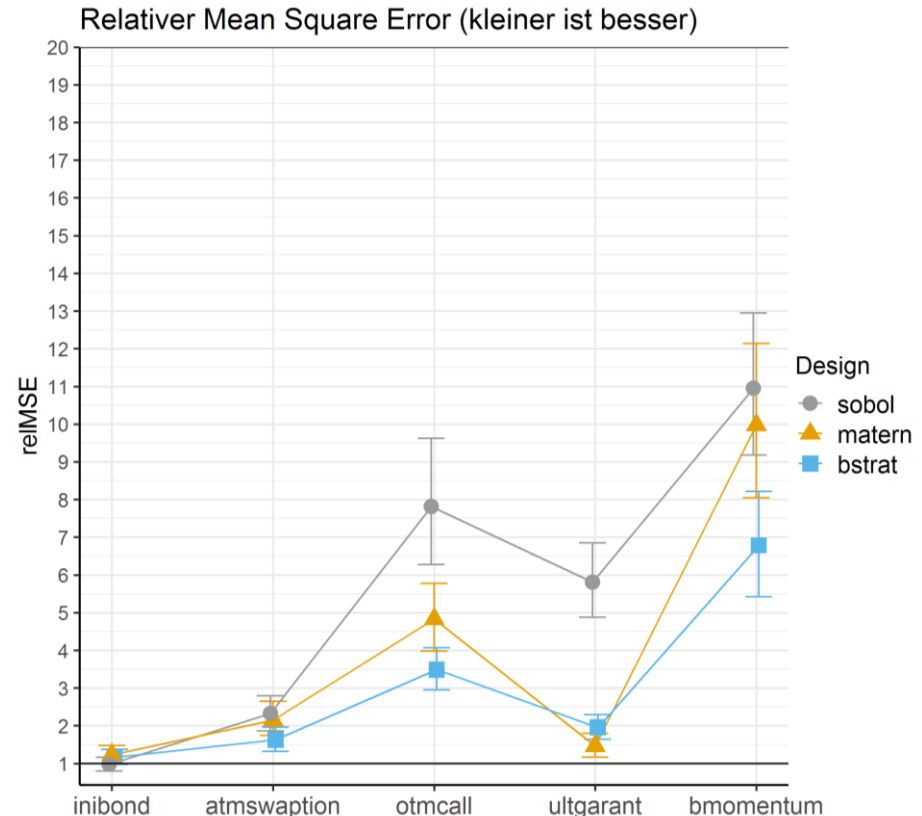
matern:

- Oft genutzter Standardkernel<sup>1)</sup> daher Einsatz out-of-the-box möglich
- Feature Space enthält stetige beschränkte Funktionen

bstrat:

- Feature Space aufgespannt durch Bond-Tradingstrategien

<sup>1)</sup> siehe z.B. `sklearn.gaussian_process.kernels.Matern`



# Zusammenfassung

- Auswahl mit Features bzw. Kernen kann die Qualität von Samples/Designs signifikant verbessern!
- Die Methode ist völlig generisch, sie funktioniert für beliebige Verteilungen oder Modelle.
- Da die Auswahl einfach mit einem grossen Design beginnt, können die zu Grunde liegenden stochastischen Modelle bzw. die Szenario-Generatoren unverändert verwendet werden.
- Wissen über Zielfunktionen kann durch Kernel-Engineering gezielt eingebracht werden.
- Fehlerabschätzungen ermöglichen Konvergenzaussagen und schaffen so ein solides mathematisches Fundament.
- Methodische/Technische Synergien mit Machine-Learning Ansätzen wie Gauss-Prozess-Regression oder Bayesscher Optimierung.

# Literatur

Hier eine erste Übersicht. Ich gebe gerne detailliertere Hinweise auf Anfrage.

- Wikipedia
  - Kernel Method [https://en.wikipedia.org/wiki/Kernel\\_method](https://en.wikipedia.org/wiki/Kernel_method)
  - Kernel Mean Embedding [https://en.wikipedia.org/wiki/Kernel\\_embedding\\_of\\_distributions](https://en.wikipedia.org/wiki/Kernel_embedding_of_distributions)
- Übersichtsartikel zu Kernel Mean Embeddings
  - Kernel Mean Embedding of Distributions: A Review and Beyond <https://arxiv.org/abs/1605.09522>
- Wissenschaftliche Artikel
  - «Super-Samples from Kernel Herding» von Chen, Yutian and Welling, Max and Smola, Alex in Proceedings of the Twenty-Sixth Conference on Uncertainty in Artificial Intelligence oder als <https://arxiv.org/abs/1203.3472>
  - “Construction of Optimal Cubature Algorithms with Applications to Econometrics and Uncertainty Quantification” von J.Oettershagen, PhD thesis, University of Bonn, 2017. [https://ins.uni-bonn.de/media/public/publication-media/diss\\_oettershagen.pdf](https://ins.uni-bonn.de/media/public/publication-media/diss_oettershagen.pdf)
- Code (minimal working example)
  - <https://github.com/QuantAkt/minimal-working-example>



# Kontakt



[guido.gruetzner@quantakt.com](mailto:guido.gruetzner@quantakt.com)

<https://www.linkedin.com/in/guido-gruetzner>

Gerne können sie mich bei allen Fragen völlig unverbindlich kontaktieren.  
Insbesondere wenn sie das einfach mal bei sich ausprobieren, würden mich  
ihre Erfahrungen interessieren!