



Regressão Bayesiana

Teorema de Bayes

Resultado do teste	Diagnóstico		Total
	Doente	Não Doente	
Positivo	265	47	312
Negativo	11	50	61
Total	276	97	373

$$s = P(+ | D) = \frac{265}{276} = 0,96 \quad \text{ou} \quad 96\%$$

$$e = P(- | S) = \frac{50}{97} = 0,515 \quad \text{ou} \quad 51,5\%$$

Teorema de Bayes

Acertos :

- Entre os positivos

$$P(D|+) = \frac{P(D \cap +)}{P(+)}$$

Valor de Predição Positiva (VPP)

- Entre os negativos

$$P(S|-) = \frac{P(S \cap -)}{P(-)}$$

Valor de Predição Negativa (VPN)

Teorema de Bayes

$$P(D|+) = \frac{P(D \cap +)}{P(+)} = \frac{P(D) \times P(+|D)}{P[(+ \cap D) \cup (+ \cap S)]}$$

$$P(D|+) = \frac{P(D) \times P(+|D)}{P(D) \times P(+|D) + P(S) \times P(+|S)}$$

Regra de Bayes



Teorema de Bayes

Probabilidade *a priori*

"Verossimilhança"

$$\underbrace{P(S|-)} = \frac{\underbrace{P(S)} \times \underbrace{P(-|S)}}{P(S) \times P(-|S) + P(D) \times P(-|D)}$$

Probabilidade *a posteriori*

A regra de Bayes mostra como alterar as probabilidades a priori tendo em conta novas evidências de forma a obter probabilidades a posteriori.

Regressão Linear

- Como já vimos o modelo assume que a variável de resposta (y) é uma combinação linear de pesos multiplicada por um conjunto de variáveis preditoras (x). A fórmula completa também inclui um termo de erro para explicar o ruído de amostragem aleatória. Por exemplo, se temos dois preditores, a equação é:

$$Y = \alpha + \beta_1 X_1 + \beta_2 X_2 + \varepsilon$$

Dados :

$$\mathbf{y} = (y_1, y_2, \dots, y_n)$$

$$\mathbf{x1} = (x1_1, x1_2, \dots, x1_n)$$

$$\mathbf{x2} = (x2_1, x2_2, \dots, x2_n)$$

Parâmetros:

$$\boldsymbol{\theta} = (\alpha, \beta_1, \beta_2, \sigma^2)$$

- O que obtemos da regressão linear freqüentista é uma única estimativa para os parâmetros do modelo com base apenas nos dados de treinamento. Nosso modelo é completamente informado pelos dados: nessa visão, tudo o que precisamos saber para o nosso modelo é codificado nos dados de treinamento que temos disponíveis.

Regressão Linear Bayesiana

- No ponto de vista bayesiano, formulamos regressão linear usando distribuições de probabilidade em vez de estimativas pontuais. A resposta, y , não é estimada como um valor único, mas é assumida como sendo derivada de uma distribuição de probabilidade.
- O modelo estatístico não é mais somente $P(y | \theta)$ e sim $P(y, \theta)$, a distribuição conjunta dos dados y e dos parâmetros θ
- As estimativas para θ não serão somente valores, mas sim uma distribuição de probabilidades.

Regressão Linear Bayesiana

- Como obter $P(\theta|y)$?

$$P(\theta|y) = \frac{P(\theta, y)}{P(y)}$$

- Pela Regra de Bayes

Verossimilhança

Probabilidade *a priori*

$$\underbrace{P(\theta|y)}_{\text{Probabilidade } a \text{ posteriori}} = \frac{P(\theta, y)}{P(y)} = \frac{\overbrace{P(y|\theta)}^{\text{Verossimilhança}} \times \underbrace{P(\theta)}_{\text{Probabilidade } a \text{ priori}}}{P(y)}$$

Probabilidade *a posteriori*

Regressão Linear Bayesiana

- $P(\theta)$ expressa a incerteza sobre θ antes de observarmos os dados y que dependem dele (a priori) .
- $P(\theta | y)$ expressa a incerteza sobre θ depois de observarmos os dados y que dependem dele (a posteriori).
- De posse de $P(\theta | y)$, podemos examinar qualquer aspecto de θ (média, variância, percentis, probabilidade de assumir determinados valores, etc.) ("Full Posterior Distribution")

Passos para estimação

- Escolher um modelo probabilístico para $P(y | \theta)$ – a função de verossimilhança;
- Escolher um modelo probabilístico para $P(\theta)$ – a distribuição a priori ;
- Aplicar a regra de Bayes e calcular $P(\theta | y)$.

Exemplo : modelo Beta-binomial

- Experimento para estimar proporção de cura com uma nova terapia em bovinos:

$n = 16$ animais

$y_i = 1$, se o animal for curado

0, caso contrário. $i = 1, 2, 3, \dots, 16$

y é o total de animais curados ($y_1 + y_2 + \dots + y_{16}$)

θ é a proporção de cura ($0 \leq \theta \leq 1$)

para $P(\theta)$ – a distribuição a priori ;

Aplicar a regra de Bayes e calcular $P(\theta | y)$.

Modelo para $P(y|\theta)$: $y \sim \text{Binomial}(16, \theta)$

$$P(y | \theta) = \binom{16}{y} \theta^y (1 - \theta)^{(16-y)}$$

Exemplo : modelo Beta-binomial

Modelo para $P(\theta)$: $\theta \sim \underline{\text{Beta}}(\alpha, \beta)$

hiperparâmetros

Cálculo da *posteriori* $P(\theta|\mathbf{y})$

$$P(\theta | y) = \frac{P(y | \theta) P(\theta)}{P(y)} = \frac{P(y | \theta) P(\theta)}{\int_0^1 P(y, \theta) d\theta} = \frac{P(y | \theta) P(\theta)}{\int_0^1 P(y | \theta) P(\theta) d\theta}$$

$$P(\theta | y) \propto \theta^{y+\alpha-1} (1-\theta)^{16-y+\beta-1}$$

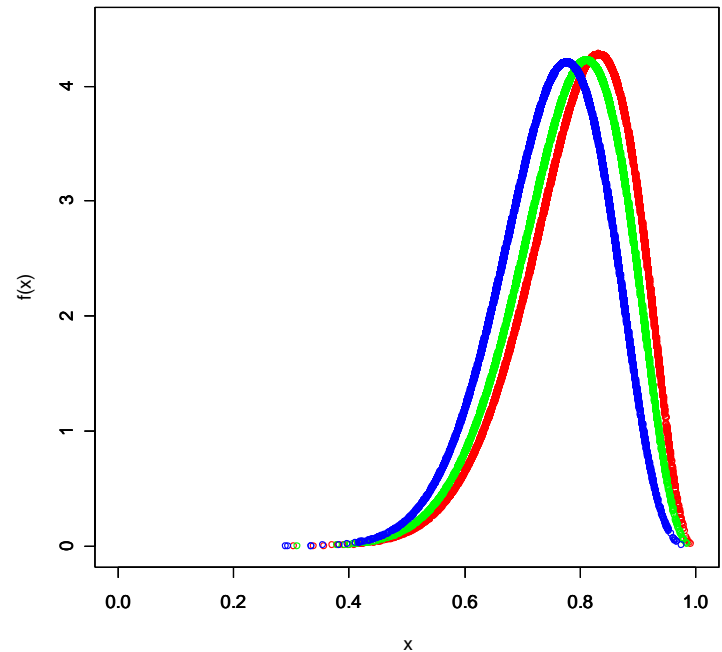
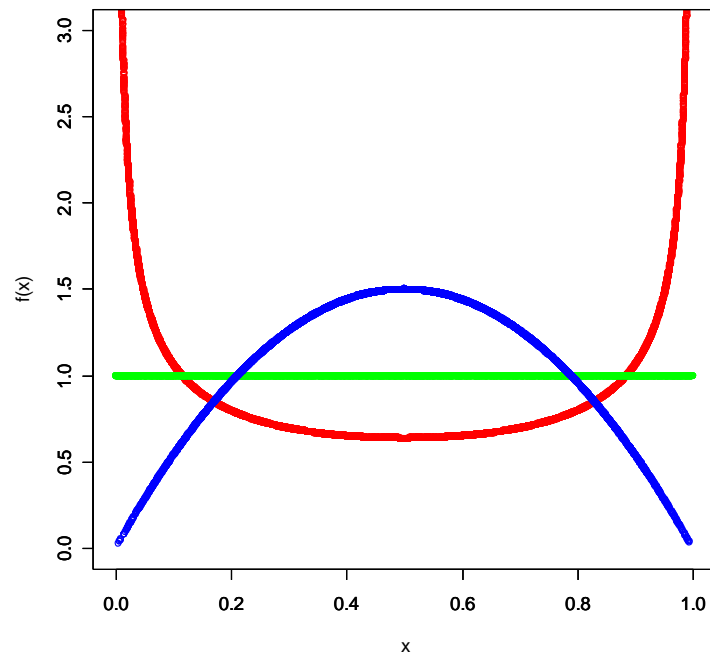
$$\theta | y \sim \underline{\text{Beta}}(y+\alpha, 16-y+\beta)$$

Exemplo : modelo Beta-binomial

Suponha que $y = 13$ ($13/16 = 0.8125$)

Priori 's : Beta (0.5 , 0.5), Beta (1,1) e Beta (2,2)

Posteriori 's : Beta (13.5 , 3.5), Beta (14,4) e Beta (15,5)



Exemplo : modelo Beta-binomial

<i>Priori</i>	<i>Quantis a posteriori</i>			<i>Média a posteriori</i>
	0.025	0.500	0.975	
Beta (0.5,0.5)	0.544	0.758	0.909	0.250
Beta (1 , 1)	0.566	0.788	0.932	0.222
Beta (2 , 2)	0.579	0.806	0.944	0.206



Intervalo de Credibilidade de 95%

Cadeia de Markov

Se o cálculo de $P(\theta|\mathbf{y})$ é difícil, vamos simular muitas amostras de $P(\theta|\mathbf{y})$ e usá-las para estimar as características de θ que nos interessem .

Na regressão bayesiana, a cadeia de Markov é usada para gerar amostras da distribuição a posteriori dos parâmetros do modelo, permitindo estimativas bayesianas robustas e a realização de inferências sobre os parâmetros do modelo. Essas amostras podem então ser usadas para calcular estimativas pontuais, intervalos de credibilidade e realizar comparações entre modelos, entre outras análises estatísticas.

Vantagens

- **Incorporação de Incerteza:** A capacidade de modelar e quantificar incertezas nos parâmetros do modelo e previsões, o que é útil em situações onde a incerteza é intrínseca aos dados.
- **Flexibilidade na Especificação de Priors:** A regressão bayesiana permite que os pesquisadores incorporem conhecimento prévio sobre os parâmetros do modelo na forma de distribuições priori, o que pode levar a estimativas mais robustas em conjuntos de dados pequenos.
- **Manejo Natural de Dados Escassos:** A abordagem bayesiana é particularmente útil quando os dados são escassos, pois permite que as estimativas sejam baseadas tanto nos dados observados quanto nas distribuições priori.
- **Incorporação de Informações Contextuais:** É possível incorporar informações contextuais relevantes nos modelos bayesianos por meio das distribuições priori, o que pode levar a estimativas mais precisas.

Limitações

- **Complexidade Computacional:** A inferência bayesiana pode ser computacionalmente intensiva, especialmente para modelos complexos ou grandes conjuntos de dados, o que pode limitar sua escalabilidade.
- **Especificação de Priors:** A escolha de distribuições priori pode ser subjetiva e influenciar significativamente os resultados do modelo, exigindo cuidado na sua especificação.
- **Interpretação de Modelos Complexos:** A interpretação de modelos bayesianos complexos pode ser desafiadora devido à presença de múltiplos parâmetros e interações, tornando necessário o uso de técnicas de diagnóstico adequadas.
- **Dificuldade na Comunicação dos Resultados:** A comunicação dos resultados de modelos bayesianos para audiências não técnicas pode ser mais desafiadora devido à natureza probabilística das estimativas



Regressão kNN

Algoritmo K-Nearest Neighbors

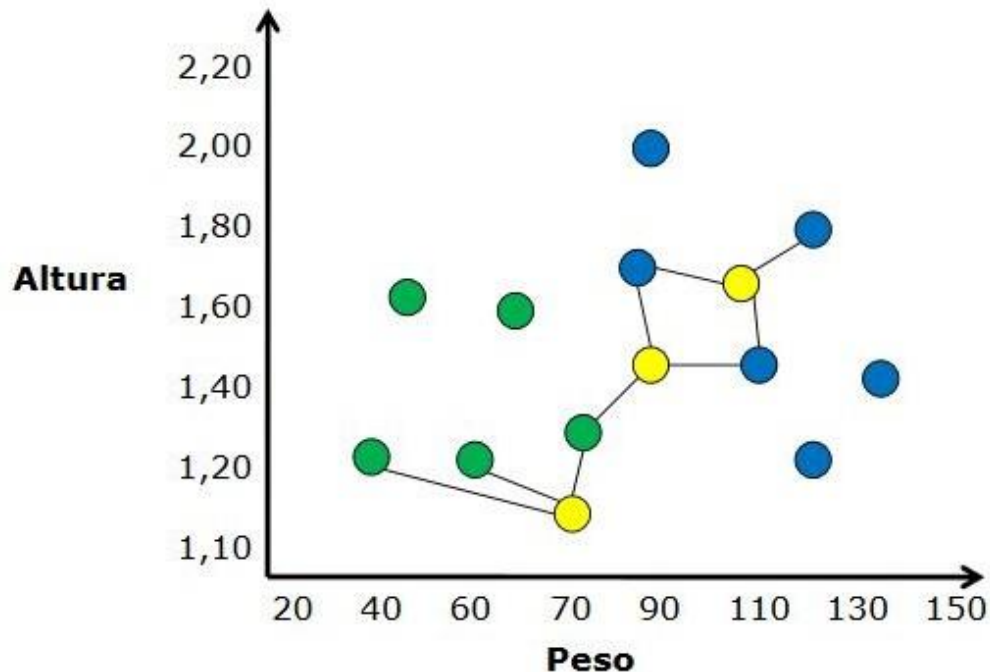
- O kNN é um simples e popular algoritmo de aprendizado de máquina que pode ser utilizado para problemas de classificação e regressão.
- Dado um elemento sem rótulo conhecido, seu rótulo será definido por uma análise de seus k vizinhos mais próximos.
- Vizinhos são basicamente os elementos mais próximos (ou semelhantes) a um dado elemento. Existem diferentes métricas para calcular a distância entre pontos.

A distância Euclidiana é uma das mais simples e populares;

$$d(a, b) = \sqrt{\sum_{i=1}^n (a_i - b_i)^2}$$

Algoritmo K-Nearest Neighbors

- Uma vez calculada a distância o passo seguinte é encontrar os K-vizinhos mais próximos.
- Os valores dos vizinhos mais próximos ajuda a encontra o valor procurado para o ponto em questão.



Algoritmo K-Nearest Neighbors

- É necessário normalizar os dados para evitar que medidas de distância sejam monopolizadas por um atributo.
- Exemplo:
 - Altura: vai de 1,20 a 2,10
 - Peso vai de 40 a 150
 - Salário vai de 800 a 20.000

Como escolher o valor de k

- k na regressão kNN desempenha um papel crucial na determinação da precisão do modelo.
- Escolher o valor adequado de k é essencial para obter resultados confiáveis e generalizáveis.
- Um k baixo leva a um modelo com baixo viés e alta variância, o que pode levar ao sobreajuste.
- Um k alto resulta em um modelo com alto viés e baixa variância, o que pode levar ao subajuste.
- Deve-se experimentar alguns valores para encontrar o valor de k que gera as previsões mais precisas com o menor número de erros.

Não Linearidade na Regressão kNN

- Diferentemente de modelos lineares, como regressão linear, a regressão kNN pode capturar padrões complexos e não lineares nos dados.
- Devido à sua natureza baseada em vizinhos, a regressão kNN é altamente flexível e não impõe uma estrutura específica aos dados.
- Como a regressão kNN considera os valores de saída dos vizinhos mais próximos para prever o valor de saída de uma instância, ela pode capturar padrões complexos, como curvas e superfícies não lineares.

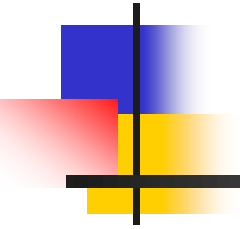
Vantagens

- Simples. O kNN é fácil de implementar devido à sua simplicidade e acurácia. Como tal, é frequentemente um dos primeiros classificadores que um cientista de dados aprenderá.
- Adaptável. Assim que novas amostras de treinamento são adicionadas a seu conjunto de dados, o algoritmo kNN ajusta suas previsões para incluir os novos dados de treinamento.
- Facilmente programável. o kNN requer apenas alguns hiperparâmetros — um valor de k e uma métrica de distância. Isso o torna um algoritmo razoavelmente descomplicado.

Limitações

- Difícil de redimensionar. Como o kNN ocupa muita memória e armazenamento de dados, aumenta as despesas associadas ao armazenamento. Essa dependência da memória também significa que o algoritmo é computacionalmente intensivo, o que, por sua vez, consome muitos recursos.
- A maldição da dimensionalidade. Fenômeno que ocorre na ciência da computação, em que um conjunto fixo de exemplos de treinamento é desafiado por um número crescente de dimensões e pelo aumento inerente de valores de recursos nessas dimensões. Em outras palavras, os dados de treinamento do modelo não conseguem acompanhar a dimensionalidade em evolução do hiperespaço.
- Superajuste. O valor de k terá impacto no comportamento do algoritmo. Isso pode acontecer especialmente quando o valor de k é muito baixo. Valores mais baixos de k podem superajustar os dados, enquanto valores mais altos de k "suavizarão" os valores de previsão porque o algoritmo calcula a média dos valores em uma área maior.

Persistência de Modelos



Definições

- Persistência de modelos refere-se ao processo de salvar modelos treinados em um formato que pode ser armazenado em disco para uso futuro.
- Por que é importante persistir modelos?
 - A persistência de modelos permite que os modelos treinados sejam reutilizados sem a necessidade de retreinamento, economizando tempo e recursos computacionais.
 - É útil para implantar modelos em produção, compartilhar modelos com outras pessoas e reproduzir resultados de experimentos.
- Benefícios da persistência de modelos.
 - Flexibilidade: Os modelos podem ser salvos e carregados em diferentes ambientes ou plataformas.
 - Reprodutibilidade: Permite reproduzir resultados exatos usando os mesmos modelos salvos.
 - Escalabilidade: Facilita o compartilhamento de modelos em grande escala em sistemas distribuídos.

Definições

- Em Python, os modelos podem ser persistidos usando bibliotecas como joblib, pickle, HDF5, entre outros.
- Joblib é uma biblioteca popular para persistência de modelos em Python, especialmente modelos scikit-learn.
 - É eficiente para objetos grandes e suporta paralelização para acelerar o processo de salvamento.
- A biblioteca pickle é uma opção nativa em Python para serialização de objetos.
- É flexível e suporta uma ampla gama de objetos Python, mas pode ser mais lenta para objetos grandes.
- Outros métodos de persistência.
 - HDF5: Adequado para modelos com muitos parâmetros ou dados grandes.
 - JSON: Útil para modelos simples ou estruturas de dados serializáveis.