# Consultoria Especializada de Apoio ao Projeto Integrado: Matemática

Toda função do tipo

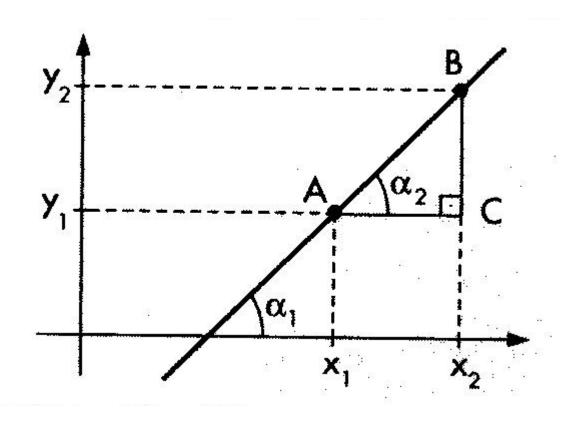
$$y = ax + b$$
,

em que a e b  $\epsilon$  R e a  $\neq$  0.

a = coeficiente angular
b = intercepto no eixo y
Ex: y = 3x + 2 => a = 3 e b = 2

Verifica-se que o gráfico de uma função de primeiro grau é uma reta, Assim o gráfico pode ser obtido por meio de dois pontos distintos

**Coeficiente angular** 
$$\rightarrow$$
  $a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$ 



**Coeficiente angular** 
$$\rightarrow$$
  $a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$ 

se  $\Delta x = 1$  então  $a = \Delta y$  (ou taxa média de variação da função)

- Quando a > 0 => a função de 1º grau é crescente, ou seja, x e y "andam" sempre no mesmo sentido ( se x aumenta, y aumenta e se x diminui, y diminui);
- Quando a < 0 => a função de 1º grau é decrescente, ou seja, x e y "andam" em sentidos opostos ( se x aumenta, y diminui e se x diminui, y aumenta);
- Quando a = 0 => a função de 1º grau é constante, ou seja, o valor de y será sempre o mesmo, independente do valor de x.

#### **Coeficiente angular**

Se conhecermos um ponto da função ( $x_1$ ,  $y_1$ ) e seu coeficiente angular (a), é possível obter a função de 1º grau.

Exemplo: seja a = 4 e 
$$(x_1, y_1)$$
 =  $(1,2)$  4 $(x_2 - 1)$  =  $(y_2 - 2)$   $y_2 = 4x_2 - 4 + 2 = 4x_2 - 2$  Ou y =  $4x - 2$ 

De forma análoga, se conhecermos dois pontos por onde passam a reta do gráfico da função de 1º grau, é possível obter a função:

Exemplo: Sejam  $(x_1, y_1) = (1,2)$  e  $(x_2, y_2) = (-3,6)$  dois pontos por onde passa a reta de uma dada função de 1º grau. Encontre a função.

$$a = \frac{6-2}{-3-1}$$
  $\rightarrow a = \frac{4}{-4} = -1$ 

$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$
 sabendo que  $a = -1 \rightarrow -1 = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$  escolhendo por exemplo o primeiro par ordenado  $-1 = \frac{y_2 - 2}{x_2 - 1} = 1$  -  $x_2 = y_2$  -2  $\log_0 y_2 = 3 - x_2$ 

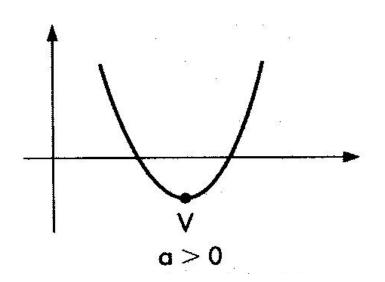
Generalizando para todo par (x,y)v=3-x

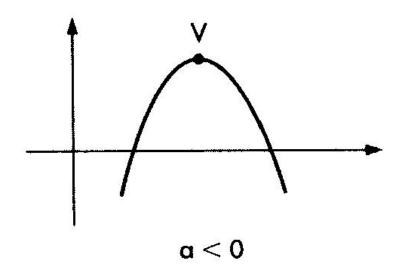
Toda função do tipo

$$y = ax^2 + bx + c,$$

em que a, b e c  $\epsilon R$  e a  $\neq$  0.

O gráfico da função de  $2^{\circ}$  grau é uma parábola com concavidade voltada para cima se a>0 e concavidade voltada para baixo se a<0.





As raízes (  $x_1 e x_2$ ) da função de  $2^{o}$  grau (ou interceptos no eixo x ) podem ser encontradas utilizando Bhaskara

$$\Delta=b^2-4ac$$

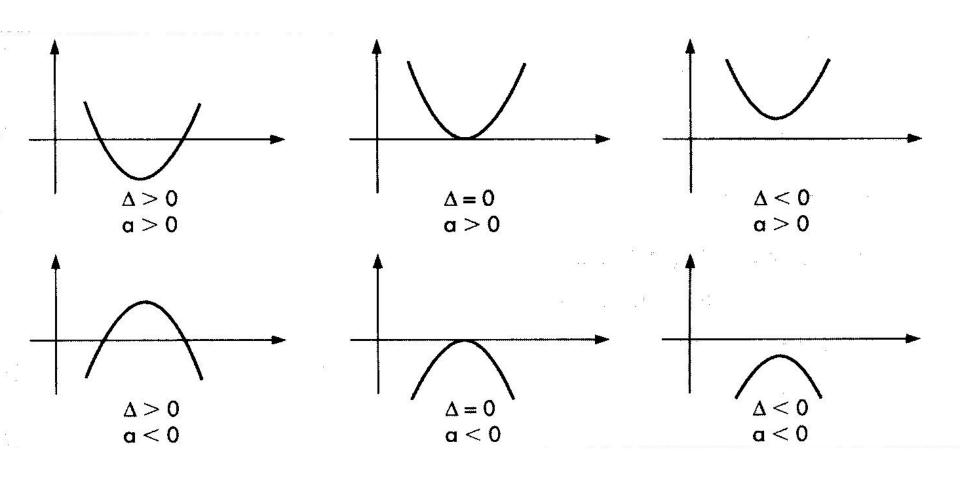
$$x_1=(-b+\sqrt{\Delta})/2a$$

$$x_2=(-b-\sqrt{\Delta})/2^a$$

Se  $\Delta > 0 = x_1 e x_2$  são diferentes (dois pontos de intersecção no eixo)

Se  $\Delta$ =0 =>  $x_1 e x_2$  são iguais

Se  $\Delta$ <0 => não existem raízes reais (não tem intersecção no eixo x)



#### Função Polinomial

É toda função cuja imagem é um polinômio da variável x, isto é, f(x) é uma função polinomial de grau n se:

$$f(x) = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + a_2 x^{n-2} + \dots + a_{n-1} x + a_n$$

em que  $a_0$ ,  $a_1$ ,... $a_n$  são números reais e  $a_0 \neq 0$ .

Ex:  $f(x) = 3x^5 + 7x^4 + 2x^3 + x^2 + 3x + 1$ : função polinomial de grau 5

- i) função polinomial de grau zero (n=0): função constante Exemplo: f(x) = 4 => reta horizontal paralela ao eixo x
- ii) função polinomial de grau 1 (n=1): função de  $1^{\circ}$  grau Exemplo:  $f(x) = 2x + 4 \Rightarrow$  gráfico é uma reta
- iii) função polinomial de grau 2 (n=2): função de 2º grau Exemplo:  $f(x) = x^2 + 2x - 3$  => gráfico é uma parábola
- iv) função polinomial de grau 3 (n=3): função de 3º grau Exemplo:  $f(x) = 2x^3 + 6x^2 - 7x + 9$  => gráfico não é feito com recursos elementares, utilizar limites e derivadas.

#### Função Polinomial

É toda função cuja imagem é um polinômio da variável x, isto é, f(x) é uma função polinomial de grau n se:

$$f(x) = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + a_2 x^{n-2} + \dots + a_{n-1} x + a_n$$

em que  $a_0$ ,  $a_1$ ,... $a_n$  são números reais e  $a_0 \neq 0$ .

Ex:  $f(x) = 3x^5 + 7x^4 + 2x^3 + x^2 + 3x + 1$ : função polinomial de grau 5

- i) função polinomial de grau zero (n=0): função constante Exemplo: f(x) = 4 => reta horizontal paralela ao eixo x
- ii) função polinomial de grau 1 (n=1): função de  $1^{\circ}$  grau Exemplo:  $f(x) = 2x + 4 \Rightarrow$  gráfico é uma reta
- iii) função polinomial de grau 2 (n=2): função de 2º grau Exemplo:  $f(x) = x^2 + 2x - 3$  => gráfico é uma parábola
- iv) função polinomial de grau 3 (n=3): função de 3º grau Exemplo:  $f(x) = 2x^3 + 6x^2 - 7x + 9$  => gráfico não é feito com recursos elementares, utilizar limites e derivadas.

## Função Racional

É toda função cuja imagem é o quociente de dois polinômios, sendo o denominador um polinômio não nulo:

Ex: 
$$f(x) = \frac{x-3}{x^2-3x+2}$$
  $Df = \{x \in R / x \neq 1 \text{ ou } x \neq 2\}$ 

$$f(x) = \frac{x-1}{x+1}$$
  $Df = \{x \in R / x \neq -1\}$ 

Nessa classe de funções tem especial interesse a função recíproca, cujo gráfico é uma **Hipérbole** 

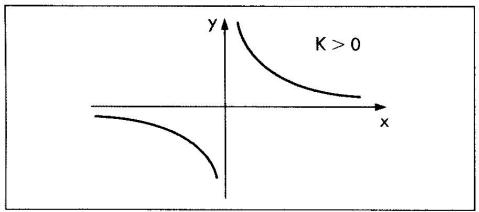
De maneira geral definida como  $f(x) = \frac{k}{x}$  em que k é uma constante  $\in R$ .

## Função Racional

Podemos agrupar a análise das hipérboles de acordo com o sinal de k: a) se k > 0; ou, b) se k < 0.

Caso 1: K> 0  $Df = R^*$  (todos os reais sem incluir o zero)

Figura 3.46: Gráfico da função f(x) = K/x, com K > 0.



Domínio: Df = R\*

- •Interceptos: não possui interceptos:
- •Intervalos de crescimento e decrescimento: f(x) é decrescente para qualquer valor de x.
- Sinal da função (ou do y): se x > 0 => y > 0 e se x <</li>
   0 => y < 0</li>
- •Gráfico: gráfico com ramos no 1º e 3º quadrantes

Gráfico com ramos no 1º e 3º quadrantes: a medida que x aumenta, y diminui e tende a zero;

$$x \to +\infty \Rightarrow y \to 0$$

a medida que x diminui, y aumenta e tende a zero;

$$x \to -\infty \Rightarrow y \to 0$$

a medida que x se aproxima de zero por valores positivos, y fica cada vez maior (tende ao infinito positivo);

$$x \to 0+ \Rightarrow y \to +\infty$$

a medida que x se aproxima de zero por valores negativos, y fica cada vez menor (tende ao infinito negativo);

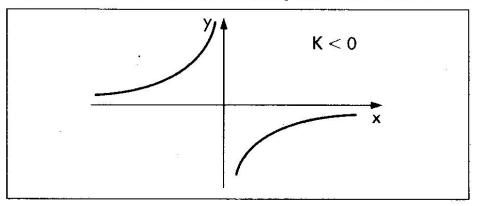
$$x \to 0 - \Rightarrow y \to -\infty$$

## Função Racional

Podemos agrupar a análise das hipérboles de acordo com o sinal de k: a) se k > 0; ou, b) se k < 0.

Caso 2: K< 0  $Df = R^*$  (todos os reais sem incluir o zero)

Figura 3.47: Gráfico da função f(x) = K/x, com K < 0.



Domínio: Df = R\*

- •Interceptos: não possui interceptos:
- •Intervalos de crescimento e decrescimento: f(x) é crescente para qualquer valor de x.
- •Sinal da função (ou do y): se  $x > 0 \rightarrow y < 0$  e se  $x < 0 \rightarrow y > 0$
- •Gráfico: gráfico com ramos no 2º e 4º quadrantes

Gráfico com ramos no 2º e 4º quadrantes

a medida que x aumenta, y aumenta e tende a zero;

$$x \rightarrow +\infty \Rightarrow y \rightarrow 0$$

a medida que x diminui, y diminui e tende a zero;

$$x \rightarrow -\infty \Rightarrow y \rightarrow 0$$

a medida que x se aproxima de zero por valores positivos, y fica cada vez menor (tende ao infinito negativo);

$$x \rightarrow 0 + \Rightarrow y \rightarrow -\infty$$

a medida que x se aproxima de zero por valores negativos, y fica cada vez maior (tende ao infinito positivo);

$$x \rightarrow 0 \rightarrow y \rightarrow +\infty$$

Toda função do tipo

$$f(x) = x^n$$

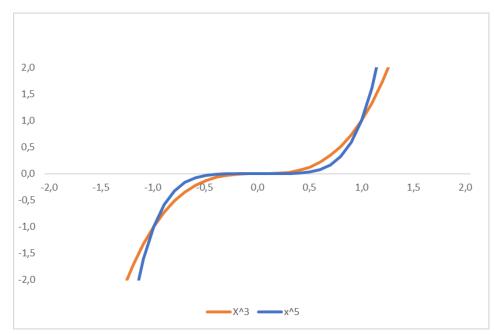
em que x é a base e n é o expoente.

Para os casos particulares de n=0 ou n=1 ou n=2 já vimos anteriormente. Para outros valores de n o gráfico varia de acordo com a natureza de n.

#### Existem seis cenários de interesse

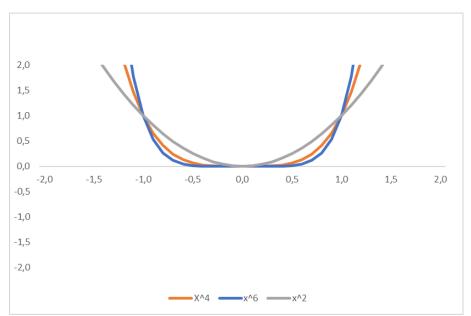
- 1°) n é numero natural ímpar > 1
- 2°) n é número natural par > 2
- 3°) n é ímpar negativo
- 4º) n é par negativo
- $5^{\circ}$ ) n =  $\frac{1}{2}$
- $6^{\circ}$ ) n = 1/3

Cenário 1: n é numero natural ímpar > 1



- Domínio : Df = R
- Interceptos: Todas as funções do 1º cenário passam pela origem (0,0). Além disso, elas passam pelos pontos (1, 1) e (-1, -1)
- Intervalos de crescimento e decrescimento : f(x) é crescente para qualquer valor de x (quando x aumenta  $\rightarrow$  y aumenta; quando x diminui  $\rightarrow$  y diminui).
- Sinal da função : se x > 0 => y > 0 ; se x < 0 => y < 0

#### Cenário 2: n é numero natural par ≥ 2



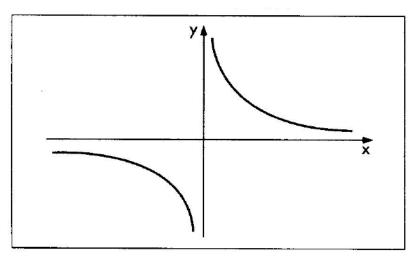
- Domínio : Df = R
- Interceptos : Todas as funções do 1º cenário passam pela origem (0,0). Além disso, elas passam pelos pontos (1, 1) e (-1, 1)
- Intervalos de crescimento e decrescimento : : se x > 0 => f(x) é crescente (quando x aumenta => y aumenta; quando x diminui → y diminui); se x < 0 → f(x) é decrescente (quando x aumenta → y diminui; quando x diminui → y aumenta);
- Sinal da função : y > 0 para qualquer valor de x

#### Cenário 3: n é ímpar negativo

Esse caso é uma extensão da hipérbole vista no tópico de funções racionais.

$$x^{-1} = 1/x$$

As regras aqui se aplicam para Os demais valores impares negativos



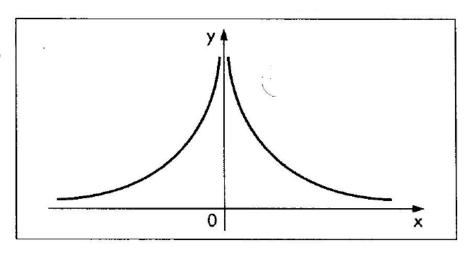
Domínio: Df = R\*

- •Interceptos: não possui interceptos
- •Intervalos de crescimento e decrescimento: f(x) é decrescente para qualquer valor de x.
- •Sinal da função (ou do y): se  $x > 0 \Rightarrow y > 0$  e se  $x < 0 \Rightarrow y < 0$
- •Gráfico: gráfico com ramos no 1º e 3º quadrantes

#### Cenário 4: n é par negativo

• De forma similar ao cenário anterior,.  $x^{-2} = 1/x^2$ 

As regras aqui se aplicam para Os demais valores pares negativos



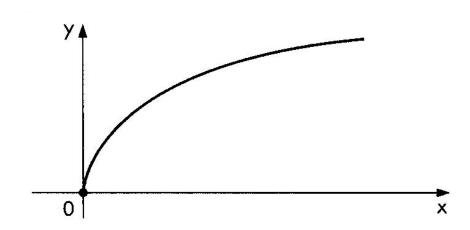
- Domínio: Df = R\*
- Interceptos: não há
- Intervalos de crescimento e decrescimento: se x > 0 → f(x) é decrescente (quando x aumenta → y diminui; quando x diminui → y aumenta); se x < 0 → f(x) é crescente (quando x aumenta => y aumenta; quando x diminui → y diminui);
- Sinal da função: y > 0 para qualquer valor de x.

Cenário 5: n = 1/2

$$x^{1/2} = \sqrt{x}$$

• Domínio: Df = R +

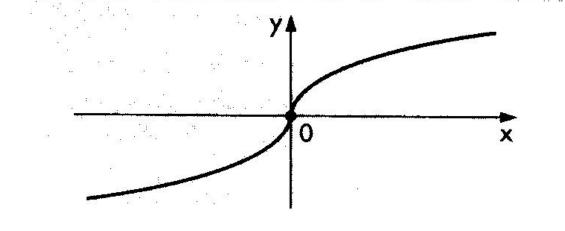




- Intervalos de crescimento e decrescimento: f(x) é crescente para qualquer valor de x (quando x aumenta  $\rightarrow$  y aumenta ; quando x diminui  $\rightarrow$  y diminui);
- Sinal da função: y > 0 para qualquer valor de x.

Cenário 6: n = 1/3

$$x^{1/3} = \sqrt[3]{x}$$



- Domínio: Df = R
- Interceptos: (0,0)
- Intervalos de crescimento e decrescimento: f(x) é crescente para qualquer valor de x (quando x aumenta  $\rightarrow$  y aumenta ; quando x diminui  $\rightarrow$  y diminui);
- Sinal da função: se  $x > 0 \rightarrow y > 0$ ; se  $x < 0 \rightarrow y < 0$

## Função Exponencial

Toda função do tipo

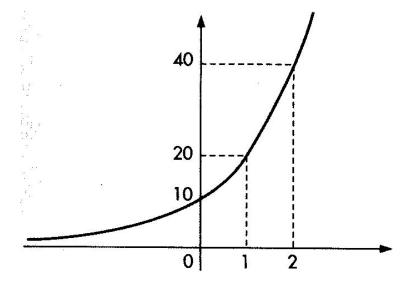
$$f(x) = a^x$$

em que a é uma constante positiva e x é o expoente.

Para a > 1

Domínio : Df = R

Interceptos: (0,1)



Intervalos de crescimento e decrescimento : f(x) é crescente para qualquer valor de x (quando x aumenta  $\rightarrow$  y aumenta; quando x diminui  $\rightarrow$  y diminui);

Sinal da função : se  $x > 0 \rightarrow y > 0$  ; se  $x < 0 \rightarrow y > 0$ , ou seja, y > 0 para qualquer valor de x

## Função Exponencial

Toda função do tipo

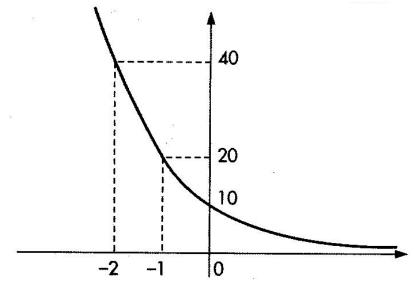
$$f(x) = a^x$$

em que a é uma constante positiva e x é o expoente.

Para 0< a < 1

Domínio : Df = R

Interceptos: (0,1)



Intervalos de crescimento e decrescimento : f(x) é decrescente para qualquer valor de x (quando x aumenta  $\rightarrow$  y diminui ; quando x diminui  $\rightarrow$  y aumenta);

Sinal da função : se  $x > 0 \Rightarrow y > 0$  ; se  $x < 0 \Rightarrow y > 0$ , ou seja, y > 0 para qualquer valor de x

## Função Exponencial

A função exponencial é muito usada em modelos de crescimento . Por exemplo: Uma população tem 40.000 habitantes e cresce na taxa de 2% ao ano.

```
Depois de um ano a população será y_1 = 40.000 + 2\%. 40.000 = 40.000 (1+0.02) y_2 = y_1 + 2\%. y_1 = 40.000 (1.02)^2 y_3 = y_2 + 2\%. y_2 = 40.000 (1.02)^3
```

De modo análogo, daqui x anos a população será 40.000 (1,02)<sup>x</sup>

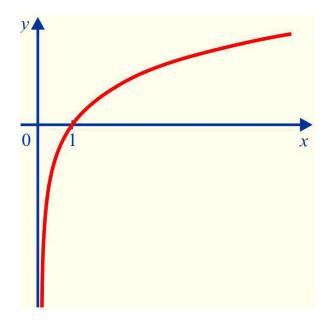
## Função Logarítmica

Toda função do tipo  $f(x) = \log_a x$ 

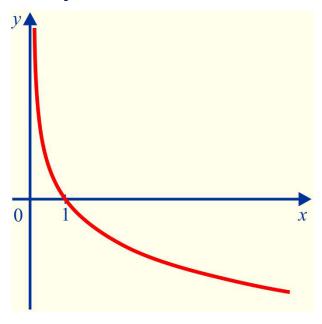
é denominada função logarítmica na base a.

As funções logarítmicas serão analisadas de acordo com

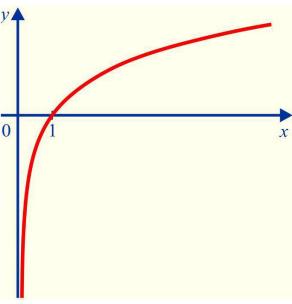
se a > 1: função crescente



se 0 < a < 1: função decrescente



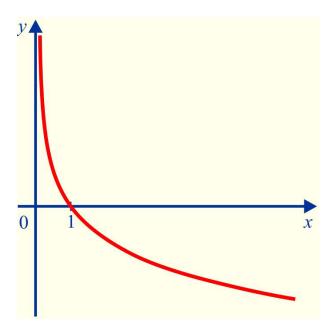
Se a>1



- Domínio: Df = R + \*
- Interceptos: Todas as funções deste grupo passam pelo ponto (1,0). Não há intercepto no eixo y.
- Intervalos de crescimento e decrescimento: f(x) é crescente para qualquer valor de x (quando x aumenta  $\rightarrow$  y aumenta; quando x diminui  $\rightarrow$  y diminui).
- Sinal da função: se  $x > 1 \rightarrow y > 0$ ; se  $0 < x < 1 \rightarrow y < 0$

## Função Logarítmica

Se 0 < a < 1



- Domínio: Df = R + \*
- Interceptos: Todas as funções deste grupo passam pelo ponto (1,0). Não há intercepto no eixo y.
- Intervalos de crescimento e decrescimento: f(x) é decrescente para qualquer valor de x (quando x aumenta => y diminui; quando x diminui => y aumenta).
  - Sinal da função: se  $x > 1 \rightarrow y < 0$ ; se  $0 < x < 1 \rightarrow y > 0$

#### Função de primeiro grau

28. Obtenha o coeficiente angular da reta que passa por  $A \in B$  nos seguintes casos:

a) 
$$A(1,2) \in B(2,7)$$

c) 
$$A(-1, 4) \in B(3, 5)$$

b) 
$$A(0,3) \in B(2,5)$$

d) 
$$A(-2, 1) \in B(5, -2)$$

29. Obtenha a equação da reta que passa por P e tem coeficiente angular m nos seguintes casos:

a) 
$$P(1, 3) = m = 2$$

c) 
$$P(-1, 4) \in m = -1$$

a) 
$$P(1,3) \in m=2$$
 c)  $P(-1,4) \in m=-1$  e)  $P(0,-4) \in m=-3$ 

b) 
$$P(0,0) = m = 3$$

d) 
$$P(-1, -2) \in m = 2$$

b) 
$$P(0,0) \in m=3$$
 d)  $P(-1,-2) \in m=2$  f)  $P(-2,0) \in m=-1$ 

#### Função de segundo grau

89. Estude o sinal das seguintes funções:

a) 
$$f(x) = \frac{x^2 - 6x + 5}{x - 3}$$

c) 
$$f(x) = \frac{x^2 - 1}{x^2 - 3x}$$

90. Dê o domínio das seguintes funções:

a) 
$$f(x) = \sqrt{x^2 - 6x}$$

b) 
$$f(x) = \sqrt{\frac{x-3}{x^2-6x}}$$

#### Função Racional e Potência

- 112. Obtenha o ponto de equilíbrio de mercado para as seguintes funções de demanda e oferta:
  - a) demanda:  $p = \frac{10}{x}$ 
    - oferta: p = 5x + 5
  - b) demanda:  $p = \frac{8}{x}$ 
    - oferta: p = 6x + 2
- 117. Obtenha o ponto de equilíbrio de mercado para as seguintes funções de demanda e oferta:
  - a) demanda:  $p = \frac{1}{x^2}$ , oferta: p = x;
  - b) demanda:  $p = \frac{1}{x^2}$ , oferta:  $p = x^3$ .

#### Função exponencial

- 126. O número de habitantes de uma cidade é hoje igual a 7.000 e cresce a uma taxa de 3% ao ano.
  - a) Qual o número de habitantes daqui a 8 anos?
  - b) Qual o número de habitantes daqui a 30 anos?
- 127. O número de habitantes de uma cidade é hoje igual a 8.000 e cresce exponencialmente a uma taxa k ao ano. Se daqui a 20 anos o número de habitantes for 16.000, qual a taxa de crescimento anual?
- 128. A que taxa anual deve crescer exponencialmente uma população para que dobre após 25 anos?

#### Função logarítimica

- 157. Um digitador após t dias de experiência consegue digitar p palavras por minuto. Suponha que  $p = 60 55e^{-0.1t}$ .
  - a) Quantas palavras ele digitava por minuto quando não tinha experiência?
  - b) Quantas palavras digitará por minuto após 20 dias de experiência? Dado:  $e^{-2} = 0.14$ .
  - c) Quantas palavras conseguirá digitar por minuto no máximo?
  - d) Esboce o gráfico de p em função de t.
  - 152. Estudos demográficos feitos em certo país estimaram que sua população daqui a t anos será  $P = 40 \cdot (1,05)^t$  milhões de habitantes. Daqui a quanto tempo a população dobrará?