



## GUIA DE REFORZAMIENTO PRIMERA UNIDAD

1. Crear tres arreglos nota01, nota02 y nota 03, el primer arreglo se ingresan notas de manera ascendente y el segundo de manera descendente, y el tercer arreglo se ingresan las notas del arreglo NOTA 02 pero que no esten en nota01.
2. Imprimir la siguiente serie usando un algoritmo recursivo  
9/7, 7/5, 5/3,..
3. Crear dos arreglos numéricos a y b, de n1 y n2 elementos respectivamente guarden en un tercer arreglo c, todos los números que están en a pero no están en b.
3. Crear dos arreglos nota01 y nota02, el primer arreglo se ingresan notas de manera ascendente y el segundo de manera descendente, finalmente se necesita calcular la mayor nota ingresada de los dos arreglos.
4. Defina una estructura que indique el tiempo empleado por un ciclista en una etapa. La estructura debe tener tres campos: horas, minutos y segundos.  
  
Escriba un programa que dado n etapas calcule el tiempo total empleado en correr todas las etapas.
5. Defina una estructura que sirva para representar a una persona. La estructura debe contener dos campos: el nombre de la persona y un valor de tipo lógico que indica si la persona tiene algún tipo de discapacidad. Realice un programa que dado un vector de personas rellene dos nuevos vectores: uno que contenga las personas que no tienen ninguna discapacidad y otro que contenga las personas con discapacidad
6. Ingresar N números enteros a un vector y imprimir todos los que son números primos.
7. Ingresar N números enteros y calcular el factorial de cada uno de los números que se encuentran en el vector. Imprimir los números de forma descendente. Por ejemplo

3

$3 \times 2 \times 1 = 6$

4

4 X 3 X 2 X 1

8. Ingresar N pensiones a un arreglo, para luego imprimir la cantidad de veces que se repite la pensión. Ejemplo: si el arreglo tiene los siguientes datos:

300,200,300,300,400,400,800,200, debe imprimir 300 3, 200 2, 400 2, 800 1