

Langage C

Détails du syllabus

Matière : Langage C	Code : N.C
Cursus : 1ESGI - 1ESGI2	Semestre : Semestre 1
Responsable du cours : Frédéric SANANES	Ects : 0
Mail du responsable du cours : sananes@myges.fr	Coef : 0
Responsable pédagogique : Frédéric SANANES	Volume : 40,00 h
Professeur associé :	
Charge de travail de l'étudiant : 40,00 h	

	Cas Pratique	Contrôle Continu	Dossier	Dossier Individuel	Examen	Projet	QCM
Contrôle de connaissances		X				X	X

Evaluation finale

Type d'examen : Examen	Durée : 2,00 h
Documents autorisés : <input type="checkbox"/>	
Critères d'évaluation :	
Pré-requis :	

Objectifs pédagogiques

Apprendre à construire un programme simple et structuré en C

Méthodologie utilisée

Cours théoriques, exercices sur papier, exercices sur machine

Références Crossknowledge

Ouvrages de référence

Le langage C, Norme ANSI (Brian Kernighan, Dennis Ritchie)

Références Cyberlibris

Autres références

Outils informatiques

Outils informatiques à installer
IDE CodeBlocks (attention à installer la version avec MinGW) disponible sur le site : <http://www.codeblocks.org>

Programme détaillé

Contenu détaillé des séances

Séances	Thèmes	Travail à domicile	Références	Evaluation
1	La programmation Langages de programmation Environnement de programmation Assembleurs, compilateurs et interpréteurs Présentation d'un programme type Exercices	Cours à apprendre et tests des instructions systématiques pour chaque partie théorique		
2	Etude des types et déclaration de variables Exercices Opérateurs et précédence Exercices et travaux pratiques			
3	Alternatives (if, switch) Exemples Itératives (for, while, do while) Exemples Autres instructions (break, continue) Exercices et travaux pratiques	Lancement projet n° 1 (voir syllabus sur extranet)		
4	Construction et utilisation de tableaux Principaux algorithmes de manipulation de tableaux en C Exercices			
5	Gestion de pointeurs sous C Tableaux dynamiques Exercices et travaux pratiques	Lancement projet n° 2		
6	Construction fonctions et passage de paramètres Portée et classes d'allocation Bibliothèques Exercices Programmation modulaire et outil make Exercices et travaux pratiques			

Compétences professionnelles à développer ou à acquérir

Titre	Compétence