

<p>Nome do Caso de Uso: Manter Animais</p> <p>Objetivo: Permite que o usuário cadastre, liste, edite e exclua animais do sistema.</p> <p>Ator Principal: Usuário</p>
<p style="text-align: center;">Fluxo Básico (Cenário Principal)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a página de animais. 2. O sistema exibe a página, listando todos os animais já cadastrados. 3. O usuário clica no botão cadastrar. 4. O sistema exibe o formulário de cadastro de um animal. 5. O usuário preenche o formulário de cadastro com as informações do animal e confirma o cadastro. 6. O sistema processa a requisição de cadastro. 7. Se o cadastro for bem-sucedido, o sistema envia uma mensagem de sucesso e volta ao ponto 1. 8. O caso de uso é concluído com sucesso.
<p style="text-align: center;">Fluxos Alternativos (Cenários Alternativos)</p> <p>Fluxo alternativo 1 – Visualizar um animal (2):</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1 O usuário clica no nome de um animal. 2.2 O sistema exibe as informações do animal selecionado e permite selecionar a opção “editar” e “voltar”. <p>Fluxo alternativo 2 – Editar um animal (2):</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1 O usuário clica no botão “editar” de um animal. 2.2 O sistema exibe as informações do animal selecionado e permite que o usuário edite as informações. 2.3 O usuário edita as informações e confirma as alterações feitas. 2.4 O sistema processa a requisição de edição. 2.5 Se a edição for bem-sucedida, o sistema envia uma mensagem de sucesso e volta ao ponto 1. <p>Fluxo alternativo 3 – Deletar um animal (2):</p> <ol style="list-style-type: none"> 2.1 O usuário clica no botão “excluir” de um animal. 2.2 O sistema exibe uma caixa para confirmar a exclusão do animal selecionado. 2.3 O usuário confirma a exclusão. 2.4 O sistema processa a requisição de exclusão.

<p>2.5 Se a exclusão for bem-sucedida, o sistema envia uma mensagem de sucesso e volta ao ponto 1.</p>
<p style="text-align: center;">Fluxo de Exceções (Cenários de Exceção)</p> <p>Exceção 1 – Falha no cadastro de um animal (6):</p> <p>6.1 Se a conexão com o banco de dados falhar, o sistema envia uma mensagem de erro e volta ao ponto 1.</p> <p>Exceção 2 – Falha na edição de um animal (fluxo alternativo 2):</p> <p>2.4.1 Se a conexão com o banco de dados falhar, o sistema envia uma mensagem de erro e volta ao ponto 1.</p> <p>Exceção 3 – Falha na exclusão de um animal (fluxo alternativo 3):</p> <p>2.4.1 Se a conexão com o banco de dados falhar, o sistema envia uma mensagem de erro e volta ao ponto 1.</p>
<p>Pré-condições</p> <p>1. O usuário precisa estar logado no sistema.</p>
<p>Pós-condições</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se a operação for bem-sucedida: <ul style="list-style-type: none"> - O banco de dados é atualizado. • Se a operação não for bem-sucedida: <ul style="list-style-type: none"> - O banco de dados permanece inalterado.