#### Задание№1.

**Создание Web-страниц.**

**Создание и сохранение html-документа.**

Для того чтобы написать код простейшей web-страницы вам необходимо знать язык разметки гипертекста HTML. Мы будем знакомиться с ним по ходу создания наших страниц. Сразу хочу сказать, что все команды HTML записываются в специальных символах < > и называются тегами.

Порядок выполнения работы:

1. На локальном диске С / в папке Мои документы/ **создать папку под своей фамилией**/
2. **Открыть Блокнот** (Пуск-Все программы – Стандартные -

Блокнот)

1. Сохранить документ под именем 1.html в свою папку(файл

-сохранить как –мои документы –ваша папка)

1. Закройте документ
2. Откройте вашу папку, если вы все сделали правильно, то в ней будет отображаться документ со значком Explorers, так отображаются все html-документы.
3. Откройте ваш документ (двойной щелчок по значку)
4. **Вызовите программный код вашего документа**, для этого щелкните правой кнопкой мыши по любой точке вашего документа, вы вызываете контекстное меню, и выберите **Просмотр html-кода**.
5. Запишите ваш первый программный код:

**<**html>

<head>

<title>Моя первая страница</title>

</head>

<body>

<h1>Моя первая страница</h1>

</body>

</html>

1. Сохраните ваш код для этого нажмите ctrl + s
2. Обновите документ (щелкните по зеленому значку на панели браузера)
3. Измените документ. Установите цвет фона и шрифта. Для этого внесите следующие изменения в код:

**<**html>

<head>

<title>Моя первая страница</title>

</head>

<body bgcolor = #edf3ff>

<h1>**<**font color = red**>**Моя первая страница**<**/font**>**</h1>

</body>

</html>

Тег **BGCOLOR** отвечает за цвет фона; Тег **FONT** устанавливает цвет и размер шрифта.

1. Добавьте в ваш документ текст. Для этого воспользуйтесь тегом абзаца <p> и тегом переноса текста на новую строку

<br>

1. Измените расположение текста, применив тег <align>
2. Внесите изменения в ваш код:

<html>

<head>

<title>Моя первая страница</title>

</head>

<body bgcolor = #edf3ff>

<h1><font color = red>Моя первая страница</font></h1>

**<p align=right>Первое практическое задание<br>Выполнил студент 1 курса<br>Фамилия Имя </p>**

</body>

</html>

#### Лабораторная работа №1.

**Стих**

##### Автор неизвестен

Однажды в студеную зимнюю пору Сижу за решеткой в темнице сырой Гляжу поднимается медленно в гору

Лабораторная работа №1

Выполнил студент 1

курса Фамилия Имя

Каждую строчку стихотворения выполнить разным цветом, для этого воспользоваться цветовой панелью.

#### Задание №2.

**Создание линий. Форматирование шрифта.**

Порядок выполнения работы:

1. Откройте блокнот и сохраните документ в вашу папку под именем 2.html.
2. Изобразите несколько линий разной длины, толщины и цвета. Для того чтобы изобразить горизонтальную линию воспользуйтесь тегом <hr> . Чтобы задать толщину добавьте параметр SIZE = 3, чтобы задать ширину добавьте параметр WIDTH = 100%
3. Запишите программный код:

<html>

<head>

<title>Линии </title>

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

<h1>Коллекция горизонтальных линий</h1>

<hr size=2 width=100% color=red><br>

<hr size=4 width=50% color=blue align=left><br>

3

<hr size=8 width=25% color=green align=right><br>

<hr size=16 width=12% color=black>

</body>

</html>

1. Откройте блокнот и сохраните документ в вашу папку под

именем 3.html.

1. Изобразите несколько фраз, напечатанных разным стилем

(полужирно, подчеркнуто и тд)

1. Воспользуйтесь тегами <b> - отображает полужирный шрифт,

<u> - отображает подчеркнутый шрифт, <i> - отображает наклонный шрифт (курсив), <tt> - имитирует шрифт печатной машинки

1. Запишите программный код:

<html>

<head>

<title>Форматирование шрифта</title>

</head>

<body>

<p><b>Полужирный щрифт</b><br>

<i>Текст отображается курсивом</i><br>

<tt>Текст имитирует пишущую машинку</tt><br>

<u>Подчеркнутый текст</u>

</p>

</body>

</html>

#### Лабораторная работа №2.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название стихотворения** | | Лабораторная работа №2 | |
| **1 строчка** 2 строчка *3 строчка*  4 строчка | | |  |
|  | | |
| 1. строчка 2. *строчка* 3. строчка | Выполнил студент 1  курса Фамилии Имя | | |

**Задание №3 Вставить картинку.**

Порядок выполнения работы:

Для того чтобы вставить картинку в html –документ воспользуйтесь тегом

### < img src=”1.jpg” width = “250” height = “200” >

Ширина картинки

Высота картинки

Формат картинки

(разрешение)

Название картинки

##### Запишите программный код:

<html>

<head>

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

<h1 align=center><font color=red>Название картинки</font></h1>

5

<img src="1.jpg" width="300" heigh="250">

<p><font color=blue>Это картинку вставил студента 1-го курса Фамилия Имя</font></p>

</body>

</html>

## ! Вы должны помнить, что вставляемая

**картинка должна находиться в той же папке, что и ваш создаваемый документ!!!!!**

#### Лабораторная работа №3.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ноутбук** | | Лабораторная работа №3 |
|  | | |
|  | Выполнил студент 1 курса  Фамилия Имя | |

**Задание №4.**

**Размещение текста и картинки.**

Попробуйте изменить задание №3, **добавив немного текста**. Для этого откройте блокнот и сохраните документ по именем **4.html** в вашу папку.

*Запишите программный код:*

<html>

<head>

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

<h1 align=center><font color=red>Название картинки</font></h1>

<img src="1.jpg" width="300" heigh="250">

**<p> Однажды в студеную зимнюю пору<br>Сижу за решеткой в темнице сырой<br>Гляжу поднимается медленно в гору<br>Вскормленный в неволе орел молодой</p>**

<p><font color=blue>Это картинку вставил студента 1-го курса Фамилия Имя</font></p>

</body>

</html>

Проиграйте в браузере ваш документ. Вы видите, что текст отображается после картинки внизу. А как сделать, чтобы текст и картинка были на одном уровне? Например, картинка слева, а текст справа. Для решения этой задачи, нам необходимо обратиться к **СТИЛЯМ**.

7

*Запишите следующий программный код:*

<html>

<head>

**<style type="text/css"> img{float:left}**

**</style>**

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

<h1 align=center><font color=red>Название картинки</font></h1>

<img src="1.jpg" width="300" heigh="250">

<p> Однажды в студеную зимнюю пору<br>Сижу за решеткой в темнице сырой<br>

Гляжу поднимается медленно в гору<br>Вскормленный в неволе орел молодой

</p>

<p><font color=blue>Это картинку вставил студента 1-го курса Фамилия Имя</font></p>

</body>

</html>

Теперь вы видите, что картинка находится слева, а текст начинается на одном уровне с картинкой и печатается справа от нее. Это произошло из-за того, что мы добавили параметр **FLOAT: LEFT** для картинки (**IMG**).

#### Лабораторная работа №4.

**Иллюстрированный текст**



Ноутбук – это не просто мобильный компьютер, это замечательный инструмент, делающий вашу жизнь наполненной информацией, новыми технологиями; **С ноутбуком вы не просто обычный гражданин, вы продвинутый во всех отношениях пользователь, с** ноутбуком - вы Лидер!

Выполнил студент 1

курса Фамилия Имя

#### Задание №5.

**Организация текста внутри документа.**

HTML позволяет определять внешний вид целых абзацев текста. Абзацы можно организовывать в списки, выводить их на экран в отформатированном виде, или увеличивать левое поле.

Ненумерованные списки: **<ul>……</ul>**

Текст, расположенный между метками <ul> и </ul>, воспринимается как ненумерованный список. Каждый новый элемент списка следует начинать с метки <LI>.

Создайте простейший список. Для этого откройте блокнот, сохраните документ под именем 5.html в вашу папку.

*Запишите следующий программный код:*

9

<html>

<head>

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

**<ul>**

**<li>Иван;**

**<li>Данила;**

**<li>Белая кобыла;**

**</ul>**

</body>

</html>

Получится вот такой список:

* Иван;
* Данила;
* Белая кобыла;

Нумерованные списки: **<OL>……</OL>** Ненумерованные списки устроены точно так же, как ненумерованные, только вместо символов, выделяющих новый элемент, используются цифры. Немного модифицируем листинг предыдущего кода:

##### <html>

<head>

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

**<ol>**

<li>Иван;

<li>Данила;

<li>Белая кобыла;

**</ol>**

</body>

</html>

Получится вот такой список:

1. Иван;
2. Данила;
3. Белая кобыла;

Списки определений: <DL>…..</DL>

Списки определений отличаются от других видов списков. Вместо меток <li> в списках определений используются метки <DT> и

<DD>.

Приведем пример листинг-кода такого списка:

##### HTML

Термин HTML означает ‘язык маркировки гипертекстов’.

Первую версию HTML разработал сотрудник Европейской

лаборатории физики элементарных частиц Тим Бернерс-Ли.

HTML-документ

Текстовый файл с расширением \*.html

<html>

<head>

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

**<DL>**

**<DT>**HTML

**<DD>**Термин HTML означает ‘язык маркировки гипертекстов’. Первую версию HTML разработал сотрудник Европейской лаборатории физики элементарных частиц Тим Бернерс-Ли.

**<DT>**HTML-документ

**<DD>**Текстовый файл с расширением \*.html

**</DL>**

</body>

</html>

11

#### Лабораторная работа №5.

Составить расписание занятий используя списки

**Понедельник** Русский язык Математика История

**Вторник** Чувашский язык Информатика История

**Среда** Литература Информатика История

*Четверг*

* Русский язык
* Геометрия
* География

*Пятница*

* Алгебра
* Геометрия
* Информатика

*Суббота*

* Литература
* История
* Математика

*Изучаемые предметы*

1. Алгебра
2. Геометрия
3. История
4. География
5. Русский язык
6. Литература
7. ОБЖ
8. Информатика
9. Математика

Для выполнения задания создать три HTML документа и сохранить их в свою папку под именами 6.html, 7.html, 8.html; В каждом документе обязательно установить фон и цвет шрифта.

#### Задание №6. Вложенные списки.

##### Элемент любого списка может содержать в себе целый список любого вида. Число уровней вложенности принципе не ограничено; Вложенные списки очень удобны при подготовке разного вида планов и оглавлений.

Создайте сложный список :

Ненумерованные списки Элементы ненумерованного списка выделяются специальным символом и отступом слева:

* Элемент 1
* Элемент 2

 Элемент 3

Нумерованные списки Элементы нумерованного списка выделяются отступом слева,а также нумерацией:

1. Элемент 1
2. Элемент 2
3. Элемент 3

Списки определений Этот вид списков чуть сложнее, чем два предыдущих, но и выглядит более эффектно.

Помните, что списки можно встраивать один в другой, но не следует закладывать слишком много уровней вложенности.

##### Откройте блокнот, сохраните документ под именем 9.html

Запишите следующий программный код:

13

<html>

<head>

<title>Вложенные списки</title>

</head>

<body>

<h1>HTML поддерживает несколько видов списков</h1>

<DL>

<DT>Ненумерованные списки

<DD>Элементы ненумерованного списка выделяются специальным символом и отступом слева:

<UL>

<LI>Элемент 1

<LI>Элемент 2

<LI>Элемент 3

</UL>

<DT>Нумерованные списки

<DD>Элементы нумерованного списка выделяются отступом слева, а также нумерацией:

<OL>

<LI>Элемент 1

<LI>Элемент 2

<LI>Элемент 3

</OL>

<DT>Списки определений

<DD>Этот вид списков чуть сложнее, чем два предыдущих, но и выглядит более эффектно.

<p>Помните, что списки можно встраивать один в другой, но не следует закладывать слишком много уровней вложенности.</p>

<p>Обратите внимание, что внутри элемента списка может находиться несколько абзацев. Все абзацы при этом будут иметь одинаковое левое поле.</p>

</DL>

Обратите внимание, что внутри элемента списка может находиться несколько абзацев. Все абзацы при этом будут иметь одинаковое левое поле.

</body>

</html>

##### Создайте стильное оглавление учебного пособия

**Глава I.Параллельность прямых и плоскостей.**

###### Параллельность прямых, прямой и плоскости.

1. Параллельность прямых и плоскостей
2. Параллельные прямые в пространстве
3. Параллельные прямые в пространстве
4. Параллельность трёх прямых
5. Параллельность прямой и плоскости

###### Взаимное распложение прямых в пространстве

1. Скрещивающиеся прямые
2. Угол с сонаправленными сторонами
3. Угол между прямыми

###### Параллельность плоскостей

1. Параллельные плоскости
2. Свойства параллельных плоскостей
3. Вопросы и задачи

###### Тетраэдр и параллелепипед

1. Параллельные плоскости
2. Свойства параллельных плоскостей
3. Вопросы и задачи

#### Задание №7.

**Создание гиперссылок.**

15

Выше мы сказали, что HTML – это язык разметки гипертекста. Но что такое гипертекст? В отличие от обыкновенного текста, который можно читать только от начала к концу, гипертекст позволяет осуществлять мгновенный переход от одного фрагмента текста к другому. В HTML переход от одного фрагмента текста к другому задается с помощью метки вида:

##### <a href =”[адрес перехода]”>Выделенный фрагмент текста

(ссылка) </a>

Создайте гиперссылку.

Для этого откройте блокнот и сохраните ваш документ под именем 10.html.

*Запишите следующий программный код:*

<html>

<head>

<title>Создание гиперссылки</title>

</head>

<body>

<h1>Учебник Геометрия - 10</h1>

<a href="9.html">Просмотреть оглавление</a>

</body>

</html>

При создании гиперссылок, вы должны помнить, что ваши документы на которые вы ссылаетесь должны находиться в **одной папке.** Если вы ссылаетесь на документ находящийся в другой папке, то вы должны указать полный его адрес.

**Лабораторная работа №7.**

Создайте следующий документ, позволяющий посредствам гиперссылок ознакомиться со всеми вашими лабораторными работами.



**Лабораторные работы по HTML**

* Лабораторная работа №1
* Лабораторная работа №2
* Лабораторная работа №3
* Лабораторная работа №4
* Лабораторная работа №5
* Лабораторная работа №6

<html>

<head>

**<style type="text/css"> img{float:right}**

**</style>**

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

<h1 align=center><font color=red>Лабораторная работа по

HTML</font></h1>

<img src="1.jpg" width="300" heigh="250">

<ul>

<li>Лабораторная работа №1

<a href="Л р.№1.html">Лабораторная работа

№1</a>

17

#### Задание №8. Таблицы.

##### До настоящего времени мы имели дело с документами, в которых существовал только один «поток» текста. На практике иногда необходимо расположить текст в несколько колонок. Таблица в этом может помочь. Кроме того, таблица, состоящая из одной ячейки, может очень эффектно выделить фрагмент текста.

Рассмотрим пример простейшей таблицы:

|  |  |
| --- | --- |
| У таблицы есть заголовок | |
| Первая строка, первая колонка | Вторая строка, вторая колонка |
| Вторая строка, первая колонка | Вторая строка, вторая колонка |

<html>

<head>

</head>

<body bgcolor=#ded3dd>

<table border=1>

<caption>У таблицы есть заголовок</caption>

<tr>

<td>Первая строка, первая колонка</td>

<td>Вторая строка, вторая колонка</td>

</tr>

<tr>

<td>Вторая строка, первая колонка</td>

<td>Вторая строка, вторая колонка</td>

</tr>

</table>

</body>

</html>

* 1. Таблица начинается с метки <table> и заканчивается

**</table>**

* 1. **Align** устанавливает расположение таблицы по отношению к полям документа. **Допустимые значения**: ALIGN=LEFT (выравнивание влево),

ALIGN=RIGHT (выравнивание

вправо).

* 1. **WIDTH-ширина таблицы**. Её можно задавать в пикселях ( width=400) или в процентах (width=80%)
  2. **BORDER** устанавливает ширину внешней рамки таблицы и ячеек в пикселях (border=4). Если атрибут не установлен, таблица показывается без рамки.
  3. **CELLSPACING** устанавливает расстояние между рамками ячеек таблицы в пикселях(CELLSPACING=2)
  4. **CELLPADDING** устанавливает расстояние меду рамкой ячейки и текстом в пикселях(CELLPADDING=10)
  5. Таблица может иметь заголовок (<CAPTION>…..</CAPTION>), хотя заголовок не является обязательным. Метка CAPTION может включать атрибут ALIGN.
  6. **Допустимые значения:<** ALIGN=TOP> (заголовок помещается над таблицей);

<CAPTION ALIGN=BOTTOM>

(заголовок помещается над

таблицей).

19

* 1. **Каждая строка таблицы начинается с метки <TR> и заканчивается меткой </TR>.** Метка <TR> может включать в себя следующие атрибуты:

**ALIGN**. Устанавливает выравнивание текста в ячейках строки.

**Допустимые значения**: ALIGN=LEFT (выравнивание влево),

ALIGN=RIGHT (выравнивание

вправо).

**VALIGN**. Устанавливает вертикальное выравнивание текста в ячейках строки.

**Допустимые значения:** VALIGN=TOP(выравнивание по верхнему краю),

центру), нижнему краю).

VALIGN=MIDDLE(выравнивание по

VALIGN=BOTTOM(выравнивание по

**10 Каждая ячейка таблицы начинается с метки <TD> и заканчивается меткой </TD>.** Метка <TD> может включать следующие атрибуты:

**NOWRAP**. Присутствие этого атрибута означает, что содержимое ячейки должно быть

показано в одну строку.

**COLSPAN** объединяет ячейки по горизонтали. Например,

COLSPAN=3 означает, что

ячейка простирается на три колонки.

**ROWSPAN** объединяет ячейки по вертикали. Например,

ROWSPAN=2, означает, что ячейка занимает две строки.

**ALIGN** Устанавливает выравнивание текста в ячейке. Допустимые значения: ALIGN=LEFT (выравнивание влево) ALIGN=RIGHT (выравнивание вправо).

ALIGN=CENTER (выравнивание по центру).

VALIGN=BOTTOM(выравнивание по нижнему краю).

**VALIGN** Устанавливает вертикальное выравнивание текста в ячейке.

**Допустимые значения:** VALIGN=TOP(выравнивание по верхнему краю),

VALIGN=MIDDLE(выравнивание по центру), VALIGN=BOTTOM(выравнивание по нижнему краю).

WIDTH – устанавливает ширину ячейки в пикселях (WIDTH=200) HEIGHT – устанавливает высоту ячейки в пикселях (HEIGHT=40)

Если ячейка таблицы пуста, вокруг нее не рисуется рамка. Если ячейка пуста, а рамка нужна, в ячейку можно ввести символьный объект &nbsp; (non-breaking space – не разрывающий пробел).

Ячейка по прежнему будет пустой, а рамка вокруг нее будет.

Любая ячейка таблицы может содержать в себе другую таблицу.

#### Задание №9. Формы.

Форма – это инструмент, с помощью которого HTML-документ может послать некоторую информацию в некоторую заранее

определенную точку внешнего мира, где информация будет некоторым образом обработана.

#### Как устроена форма?

Форма открывается меткой **<form>** и заканчивается меткой

#### </form>.

HTML- документ может содержать в себе несколько форм, однако формы не должны находиться одна в другой. HTML- текст, включая метки, может размещаться внутри форм без ограничений. Метка

**<form>** может содержать три атрибута, один из которых обязательный.

* **ACTION** – обязательный атрибут. Определяет, где находится обработчик формы.
* **METHOD** – определяет, каким образом (иначе говоря, с помощью какого метода протокола передачи гипертекстов) данные из формы

21

будут переданы обработчику. Допустимые значения: **METHOD= POST** и **METHOD= GET**. Если значение атрибута не установлено, по умолчанию предполагается **METHOD= GET**.

* + **ENCTYPE** – определяет, каким образом данные из формы будут закодированы

**Простейшая форма.**Для того, чтобы запустить процесс передачи данных из формы обработчику, нужен какой-то орган управления.

Создать такой орган управления очень просто:

##### <INPUT TYPE=submit>

Встретив такую строчку внутри формы, браузер нарисует на экране кнопку с надписью submit, при нажатии на которую все имеющиеся в форме данные будут переданы обработчику, определенному в метке

<FORM>. Надпись на кнопке можно задать такую, какая нравится, путем введения атрибута VALUE=”Надпись”, например <INPUT TYPE=submit VALUE=”Поехали!”>

Теперь мы знаем достаточно для того, чтобы написать простейшую форму. Она не будет собирать никаких данных, а просто вернет нас к тексту этого задания.

#### Запишите следующий программный код:

<html>

<head>

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

<h1>Простейшая форма</h1>

<form action="9.html">

<input type=submit value="Назад к заданию №9">

</form>

</body>

</html>

Если вы хотите переместиться на какую-то страницу, находящуюся в вашей папке, то просто запишите в метке action название этой страницы в кавычках:

<form action="**3.html**">

<input type=submit value="Назад к заданию №9">

</form>

Надпись, нанесенную на кнопку, можно при необходимости передать обработчику путем введения в определение кнопки атрибута NAME=имя

<INPUT TYPE=submit NAME=button VALUE=”Поехали!”>

При нажатии на такую кнопку обработчик вместе со всеми остальными данными получит и переменную button со значением ПОЕХАЛИ! В форме может быть несколько кнопок типа submit с различными именами и/или значениями. Обработчик, таким образом, может действовать по-разному в зависимости от ТОО, какую именно кнопку submit нажал пользователь.

#### Как форма собирает данные.

Существуют и другие типы элементов <INPUT>. Каждый элемент

<INPUT> должен включать атрибут NAME=имя, определяющий имя элемента ( и соответственно имя переменной, которая будет передана обработчику). Имя должно задаваться только латинскими буквами. Большинство элементов <INPUT> должны включать элемент VALUE=”значение”, определяющий значение, которое будет передано обработчику под этим именем. Для элементов

<INPUT TYPE=text> и <INPUT TYPE = password>, однако этот атрибут не обязателен, поскольку значение соответствующей переменной может вводиться пользователем с клавиатуры.

Основные типы элементов <INPUT>:

* **TYPE = text** определяет окно для ввода строки текста. Может содержать дополнительные атрибуты SIZE=число (ширина окна ввода в символах) и MAXLENGTH=число (максимально допустимая длина вводимой строки в символах).
* Пример:

**<INPUT TYPE=text size=20 name=user value=”Иван”>**

Определяет окно шириной 20 символов для ввода текста. По умолчанию в окне находится текст Иван, который пользователь может редактировать. Отредактированный (или неотредактированный) текст передается обработчику в переменной user.

23

* + **TYPE = password** определяет окно для ввода пароля. Абсолютно аналогичен типу text, только вместо символов вводимого текста показывает на экране звездочки (\*). **Пример:**

<INPUT TYPE=password size=20 name=pw maxlenght=10>

Определяется окно шириной 20 символов для ввода пароля. Максимально допустимая длина пароля – 10 символов. Введенный пароль передается обработчику в переменой pw.

* + **TYPE = radio** определяет радиокнопку. Может содержать дополнительный атрибут CHECKED(показывает, что кнопка помечена). В группе радиокнопок с одинаковыми именами может быть только одна помеченная радиокнопка.

Пример:

<INPUT TYPE = radio name=modem value= “9600” checked>9600

бит/c

<INPUT TYPE = radio name=modem value= “14400” >14400 бит/c

<INPUT TYPE = radio name=modem value= “28800” >28800 бит/c Определяет группу из трех радиокнопок, подписанных 9600

бит/c, 14400 бит/c, 28800 бит/c; Первоначально помечена первая из кнопок. Если пользователь не отметит другую кнопку, обработчику будет передана переменная modem со значением 9600. Если пользователь отметит другую кнопку, обработчику будет передана переменная modem со значением 14400 или 28800.

* + **TYPE = checkbox** определяет квадрат, в котором можно сделать пометку. Может содержать дополнительный атрибут checked(показывает, что квадрат помечен). В отличие от радиокнопок, в группе квадратов с одинаковыми именами может быть несколько помеченных квадратов.

Пример:

**<INPUT TYPE = checkbox NAME=comp VALUE=”PC”>**

**Персональные компьютеры**

**<INPUT TYPE = checkbox NAME=comp VALUE=”WS” checked>**

**Рабочие станции**

**<INPUT TYPE = checkbox NAME=comp VALUE=”LAN” >**

**Серверы локальных сетей**

**<INPUT TYPE = checkbox NAME=comp VALUE=”IS” checked >**

**Серверы Интернет**

Определяет группу из четырех квадратов. Первоначально помечены второй и четвертый квадраты. Если пользователь не произведет изменений, обработчику будут переданы две переменные: comp=WS и comp=IS

* **TYPE = hidden** определяет скрытый элемент данных, который не виден пользователю при заполнении формы и передается обработчику без изменений. Такой элемент иногда полезно иметь в форме, которая время от времени подвергается переработке, чтобы обработчик мог знать, с какой версией формы он имеет дело.
* **TYPE = reset** определяет кнопку, при нажатии на которую форма возвращается в исходное состояние. Поскольку при использовании этой кнопки данные обработчику не передаются, кнопка типа reset может и не иметь атрибута NAME.

Пример:

**<INPUT TYPE = reset Value = “Очистить поля формы”>** Определяет кнопку Очистить поля формы, при нажатии на которую форма возвращается в исходное состояние

Помимо элементов <INPUT>, формы могут содержать меню

**<SELECT> и поля для ввода текста <TEXTAREA>.**

**Меню <SELECT> из n элементов выглядит примерно так:**

<html>

<head>

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

<form action="#">

**<select name="sel">**

**<option value="1">Значение 1**

**<option value="2">Значение 2**

**<option value="3">Значение 3**

**<option value="4">Значение 4**

**</select>**

</form>

</body>

25

Пример поля для ввода текста <TEXTAREA>:

<html>

<head>

</head>

<body bgcolor=#edf3ff>

<form action="#">

<textarea name=addres ROWS=5 cols=50>

А здесь - Ваш адрес

</textarea>

</form>

</body>

</html>

**Лабораторная работа №9. Создание элементов формы.** Составьте следующий документ:

Заголовки выделите разным цветом и шрифтом, установите фон документа.



**Более сложная форма**

# Расскажите немного о себе...

Имя:

Фамилия:

Пол: мужской женский

Возраст: лет

А здесь - Ваш адрес

Запустить обработчик

27

П.Р. ТПЦМИ Е.В.Кудряшова

#### Основные тэги языка HTML

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Назначение** | **Вид тэгов** | **Примечание** |
| Общая структура документаHTML | | |
| **Тип документа** | **<HTML></HTML>** | **Начало и конец** |
| **Имя документа** | **<HEAD></HEAD>** | **Не отображается Браузером** |
| **Заголовок** | **<TITLE></TITLE>** | **Отображается в строке заголовка окна Браузера** |
| **Тело** | **<BODY></BODY>** |  |
| **Комментарий** | **<! --\*\*\*-->** | **Обозревателем игнорируется** |
| Структура содержания документа | | |
| **Внутренние заголовки различного уровня** | **<HN></HN>** | **ЗдесьN – номер уровня заголовка (от 1 до 6)** |
| **Назначение** | **Вид тэгов** | **Примечание** |
| **Заголовок с выравниванием** | **<H? ALIGN=”left”></H?>** | **Типы выравнивания:**   * **left– по левому краю,** * **center– по центру,** * **right– по правому краю,** * **justify– по ширине** |
| Форматирование абзацев | | |
| **Создание абзаца**  **(параграфа)** | **<P> </P>** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Выравнивание абзаца** | **<P ALIGN=”left”></P>** | **Типы выравнивания:**  **left, right, centerи justify** |
| **Перевод строки внутри абзаца** | **<BR>** | **Одиночный тэг** |
| **Горизонтальная линия между абзацами** | **<HR>** | **Одиночный тэг** |
| **Атрибуты: толщина, длина линии, выравнивание** | **<HR SIZE=? WIDTH=?**  **ALIGN=”left”>** | **Толщина указывается в пикселях, длина – в пикселях или %, выравнивание по умолчаниюcenter** |
| Форматирование шрифта | | |
| ***Логическое форматирование*** | | |
| **Выделение текста: курсивом**  **полужирным**  **как с клавиатуры** | **<EM> </EM>**  **<STRONG> </STRONG>**  **<KBD> </KBD>** | **Фрагмент документа: Обычный текст**  **<EM> Курсив </EM>**  **<KBD>Моноширины й**  **</KBD>** |
| ***Физическое форматирование*** | | |
| **Курсив** | **<I> </I>** | **<B>жирный</B>**  **<S>** |
| **Подчеркнутый** | **<U> </U>** |
| **Перечеркнутый** | **<S> </S>** |
| **Моноширинный** | **<TT> </TT>** |

29

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Верхний индекс** | **<SUP> </SUP>** | **подчеркнутый</S>**  **X<SUP>2</SUP> –**  **отобразится как X2**  **<I>курсив </I>** |
| **Нижний индекс** | **<SUB> </SUB>** |
| **Размер шрифта** | **<FONT SIZE=?> </FONT>** | **От 1 до 7** |
| **Базовый размер шрифта (задается для всего документа в целом)** | **<BASEFONT SIZE=?>** | **От 1 до 7, по умолчанию**  **равен 3** |
| **Назначение** | **Вид тэгов** | **Примечание** |
| **Список предпочтительных гарнитур шрифтов, через запятую** | **<FONT FACE=**  **”шр-т1,шр-т2”>**  **Текст**  **</FONT>** | **<FONT**  **FACE="Verdana,Arial ">** |
| **Цвет шрифта**  **(задается либо ключевым словом, либо 16-ричным кодом)** | **<FONT COLOR=”цвет”>**  **Текст**  **</FONT>** | **“Цвет” задается названием или 16- ричным кодом в форматеRGB** |
| Создание списков | | |
| **Упорядоченный** | **<OL></OL>** | **Фрагмент документа:**  **<OL>**  **<LI>Элемент списка**  **1</LI>** |
| **Неупорядоченный** | **<UL></UL>** |
| **Элемент списка** | **<LI></LI>** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **<LI>Элемент списка**  **2</LI>**  **</OL>** |
| Таблица | | |
| **Определить таблицу** | **<TABLE> </TABLE>** | **<TABLE border=”1”>**  **<TR>**  **<TH>Товар</TH>**  **<TH>Цена</TH>**  **</TR>**  **<TR>**  **<TD>Радиотелефон**  **</TD>**  **<TD align=”center”> 2000 </TD>**  **</TR>**  **</TABLE>** |
| **Окантовка таблицы** | **<TABLE BORDER=?>**  **</TABLE>** |
| **Строка таблицы** | **<TR> </TR>** |
| **Выравнивание**  **текста в строке** | **<TR ALIGN=LEFT | RIGHT | CENTER | JUSTIFY >** |
| **Ячейка таблицы** | **<TD> </TD>** |
| **Выравнивание текста в ячейке по горизонтали** | **<TD ALIGN=LEFT | RIGHT | CENTER | JUSTIFY>** |
| **Ширина и высота ячейки в пикселях или в %** | **<TD WIDTH=?**  **HEIGHT=?>** |
| **Заголовок столбцов или строк (полужирный)** | **<TH> </TH>** |
| **Назначение** | **Вид тэгов** | **Примечание** |
| Вставка изображений | | |
| **Вставка графического файла** | **<IMG SRC=”URL” WIDHT=”?” HEIGHT=”?”>** | **Фрагмент документа:**  **<IMG** |
| **Выравнивание** | **<IMG SRC=”URL”** |

31

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **текста** | **ALIGN=”TOP”>** | **SRC=”grafica.gif” WIDHT=”550” HEIGHT=”240”**  **ALT=”Графический файл”>** |
| **Вывод альтернативного текста** | **<IMG SRC=”URL”**  **ALT=”текст”>** |
| Вставка ссылок | | |
| **Ссылки на другую страницу** | **<A HREF=”URL”>**  **текст </A>** | **Фрагмент документа:**  **<A**  **HREF=”str2.htm”>**  **Ссылка1</A>**  **<A HREF=”URL”>текст<**  **/A>**  **<A**  **NAME=”metka1”></A**  **>**  **<A**  **HREF=”index.htm#me tka1”>**  **На главную страницу</A>”** |
| **Ссылка на закладку в другом документе** | **<A HREF=”URL#metka”>**  **текст</A>** |
| **На закладку в том же документе** | **<A HREF=”#metka”>**  **текст</A>** |
| **Определить закладку** | **<A NAME=”metka”> </A>** |
| **На адресe-mail** | **<A HREF=**  **“mailto:name@domen”>** | **<A HREF=**  **“**[**mailto:vasia@mail.ru**](mailto:vasia@mail.ru) **”>** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **Пишите мне! </A>** |
| Цвет фона, текста и ссылок | | |
| **Фоновая картинка** | **<BODY BACKGROUND=”URL”>** | **Фрагмент текста:**  **<BODY BACKGROUND=”gra**  **fica.gif”**  **TEXT=”black” (черный)**  **LINK=”#FF0000”**  **(красный)**  **VLINK=”#FFFF00”**  **(желтый)**  **ALINK=”#FFFFFF”>**  **(белый)**  **-------------------------**  **</BODY>** |
| **Цвет фона** | **<BODY**  **BGCOLOR=”#$$$$$$”>** |
| **Цвет текста** | **<BODY TEXT=”#$$$$$$”>** |
| **Цвет ссылки** | **<BODY LINK=”#$$$$$$”>** |
| **Цвет пройденной ссылки** | **<BODY**  **VLINK=”#$$$$$$”>** |
| **Цвет активной ссылки** | **<BODY**  **ALINK=”#$$$$$$”>** |
| Бегущая строка – тэг <MARQUEE> | | |
| **Атрибуты** | **Значения атрибутов** | **Примеры** |
| **Расположение Тип отображения**  **Направление движения** | **ALIGN=Top|Middle|Bottom**  **BEHAVIOR=Scroll | Slide | Alternate**  **DIRECTION=Left | Right** | **<MARQUEE ALIGN="TOP" BEHAVIOR="SLIDE " DIRECTION="RIGH T" LOOP="2">Мы из**  **Бонча! </MARQUEE>** |

33

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Количество повторений** | **LOOP="k"** |  |

#### Основные цвета

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Color's name** | **Название** | **Red** | **Green** | **Blue** |
| **black** | **черный** | **00** | **00** | **00** |
| **navy** | **темно-синий** | **00** | **00** | **80** |
| **blue** | **синий** | **00** | **00** | **FF** |
| **green** | **зеленый** | **00** | **80** | **00** |
| **teal** | **сине-зеленый** | **00** | **80** | **80** |
| **lime** | **ярко-зеленый** | **00** | **FF** | **00** |
| **aqua** | **голубой** | **00** | **FF** | **FF** |
| **maroon** | **вишневый** | **80** | **00** | **00** |
| **purple** | **фиолетовый** | **80** | **00** | **80** |
| **olive** | **оливковый** | **80** | **80** | **00** |
| **gray** | **темно-серый** | **80** | **80** | **80** |
| **silver** | **светло-серый** | **C0** | **C0** | **C0** |
| **red** | **красный** | **FF** | **00** | **00** |
| **fuchsia** | **лиловый** | **FF** | **00** | **FF** |
| **yellow** | **желтый** | **FF** | **FF** | **00** |
| **white** | **белый** | **FF** | **FF** | **FF** |

**Используемая литература:**

1. Алленова Н. «Учебник HTML для начинающих"
2. Энциклопедия создания сайтов для начинающих
3. Краткое руководство по HTML
4. Чувахин Н. «Практическое руководство по HTML»
5. М.Хольцшлаг «Языки HTML и CSS для создания сайтов».
6. Рева О.Н «HTML. Просто как дважды два».
7. Гончаров «Самоучитель по HTML»
8. Хейз Д «Освой самостоятельно HTML»

35