



Verbale Esterno del 2020-12-17

Gruppo QuaranTeam - Progetto HD Viz

quaranteam2021@gmail.com

INFORMAZIONI SUL DOCUMENTO

Versione	1.0.0
Approvatore	Veronese Luca
Redattori	Chiarello Federico
Verificatori	Gibellato Alice
Stato	Approvato
Uso	Esterno
Destinato a	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Zucchetti S.p.A. QuaranTeam

Descrizione

Riassunto della riunione tra il gruppo *QuaranTeam* ed il proponente_G tenutosi il 2020-12-17.

Registro delle modifiche

Versione	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
1.0.0	2021-01-08	Approvazione del documento.	Veronese Luca	Responsabile
0.1.1	2020-12-20	Verifica del documento.	Gibellato Alice	Verificatore
0.1.0	2020-12-19	Stesura del documento.	Chiarello Federico	Analista

Indice

1	Informazioni generali	1
2	Ordine del giorno	1
3	Resoconto	1
3.1	Obiettivi del capitolato _G	2
3.2	Utilizzo dell'applicazione ed esperienza utente	2
3.3	Tecnologie da utilizzare	2
4	Riepilogo delle decisioni	2

1 Informazioni generali

A causa delle circostanze poco favorevoli dovute alla pandemia COVID-19_G le riunioni esterne verranno esclusivamente svolte online via Skype_G.

- **Luogo:** Skype_G;
- **Data:** 2020-12-17;
- **Ora di inizio:** 10:15;
- **Ora di fine:** 11:30;
- **Partecipanti del gruppo:**
 - Alice Gibellato;
 - Federico Consalvo;
 - Federico Chiarello;
 - Matteo Sinigaglia;
 - Luca Veronese;
 - Damiano Mason.
- **Assenti:**
 - Elia Rech.
- **Segretario:** Federico Chiarello.

2 Ordine del giorno

- Modalità di comunicazione con il proponente_G;
- Chiarimenti sugli obiettivi del capitolato_G, sull'utilizzo dell'applicazione e sulle tecnologie utilizzate.

3 Resoconto

L'incontro è stato richiesto da tutti i gruppi che concorrono al capitolato_G C4, *HD Viz*, proposto dall'azienda *Zucchetti S.p.A.*. Il proponente_G, rappresentato dalla figura del Dott. Piccoli Gregorio, si è mostrato subito disponibile organizzando un incontro a distanza su Skype_G. In questo incontro un referente per gruppo ha esposto le domande che aveva precedentemente preparato. Il primo punto chiarito è stato il canale di comunicazione: Skype_G sarà la piattaforma principale in cui si potrà comunicare con il proponente_G. Gli incontri possono essere richiesti da un singolo gruppo oppure da tutti i gruppi interessati. Il Dott. Piccoli Gregorio ha voluto metterci al corrente che si aspetta una certa costanza nella comunicazione fornitore_G-proponente_G soprattutto a ridosso delle revisioni di avanzamento del progetto.

3.1 Obiettivi del capitolato_G

In merito agli obiettivi del capitolato_G sono emerse nuove informazioni che non erano state chiarite prima. I filtri dei grafici da visualizzare non sono indispensabili e non è richiesta un'eccessiva cura della parte grafica, in quanto la cosa più importante è che i grafici siano informativi e diano la possibilità di fare osservazioni sui dati riportati. L'obiettivo finale è quindi la ricerca di algoritmi di visualizzazione che permettano di estrapolare informazioni interessanti su dati multi-dimensionali. Il Dott. Piccoli Gregorio ha mostrato un esempio di utilizzo tipico del prodotto e ha chiarito che i dati forniti saranno anonimizzati, ma è possibile partire anche da data set già esistenti.

3.2 Utilizzo dell'applicazione ed esperienza utente

Per quanto riguarda lo sviluppo dell'applicazione viene lasciata la libertà al fornitore_G di gestire la parte front-end_G dell'applicazione e la gestione dell'utente, ovvero la registrazione e/o autenticazione dell'utente è facoltativa. Importante è, però, creare per l'utente un apposito manuale di utilizzo e un wizard_G introduttivo che possa aiutare l'utente a conoscere meglio il sistema. È necessario dare all'utente la possibilità di riprendere il lavoro una volta terminato, a tal fine è stato suggerito il salvataggio di un file JSON_G nel terminale dell'utente, che l'utente può ricaricare in un secondo momento.

L'attenzione deve quindi essere rivolta sui grafici da visualizzare, infatti è stato chiarito che la visualizzazione di più grafici contemporaneamente sarebbe molto gradita. L'esperienza dell'utente deve quindi essere esplorativa e deve esserci la possibilità di cambiare la rappresentazione dei dati per cercare di evidenziare informazioni utili.

L'applicazione deve essere visualizzata correttamente da browser basati su WebKit_G (es. Chrome e Edge) e su Mozilla Firefox. Facoltativa è la visualizzazione corretta nel browser Safari per iPad, così come è facoltativa la validazione del codice HTML_G da parte del validatore W3C_G.

3.3 Tecnologie da utilizzare

Sulle tecnologie da utilizzare il Dott. Piccoli Gregorio ha consigliato ai gruppi di preferire JavaScript_G a TypeScript_G. Per quanto riguarda i dati in input, il dato deve essere portato nell'ambiente client e disponibile nel browser per fare le operazioni. Questo può avvenire tramite file CSV_G oppure da una query_G. Non è fondamentale utilizzare un preciso database_G in quanto l'obiettivo dell'oggetto di sviluppo è la costruzione della visualizzazione. Per quanto riguarda i grafici la libreria_G principale consigliata è D3.js_G in quanto permette una buona visualizzazione dei grafici. Inoltre sono state consigliate altre librerie_G come ml.js_G che raccoglie i calcoli per le distanze, ConvNet.js_G per le reti neurali, t-SNE_G, uMap.js_G e DBscan_G.

4 Riepilogo delle decisioni

Tabella 2: Riepilogo delle decisioni

Codice	Decisione
VE_2020-12-17.1	Il canale di comunicazione con il proponente _G è Skype _G .
La tabella continua a pagina seguente.	

Tabella 2: Riepilogo delle decisioni (segue da pagina precedente)

Codice	Decisione
VE_2020-12-17.2	I grafici devono essere informativi e devono permettere di estrapolare informazioni interessanti su dati multi-dimensionali.
VE_2020-12-17.3	Creazione di una linea guida per l'utente.
VE_2020-12-17.4	Permettere all'utente di riprendere il lavoro in un secondo momento.
VE_2020-12-17.5	L'applicazione dev'essere visualizzata correttamente su Google Chrome, Microsoft Edge e Mozilla Firefox.