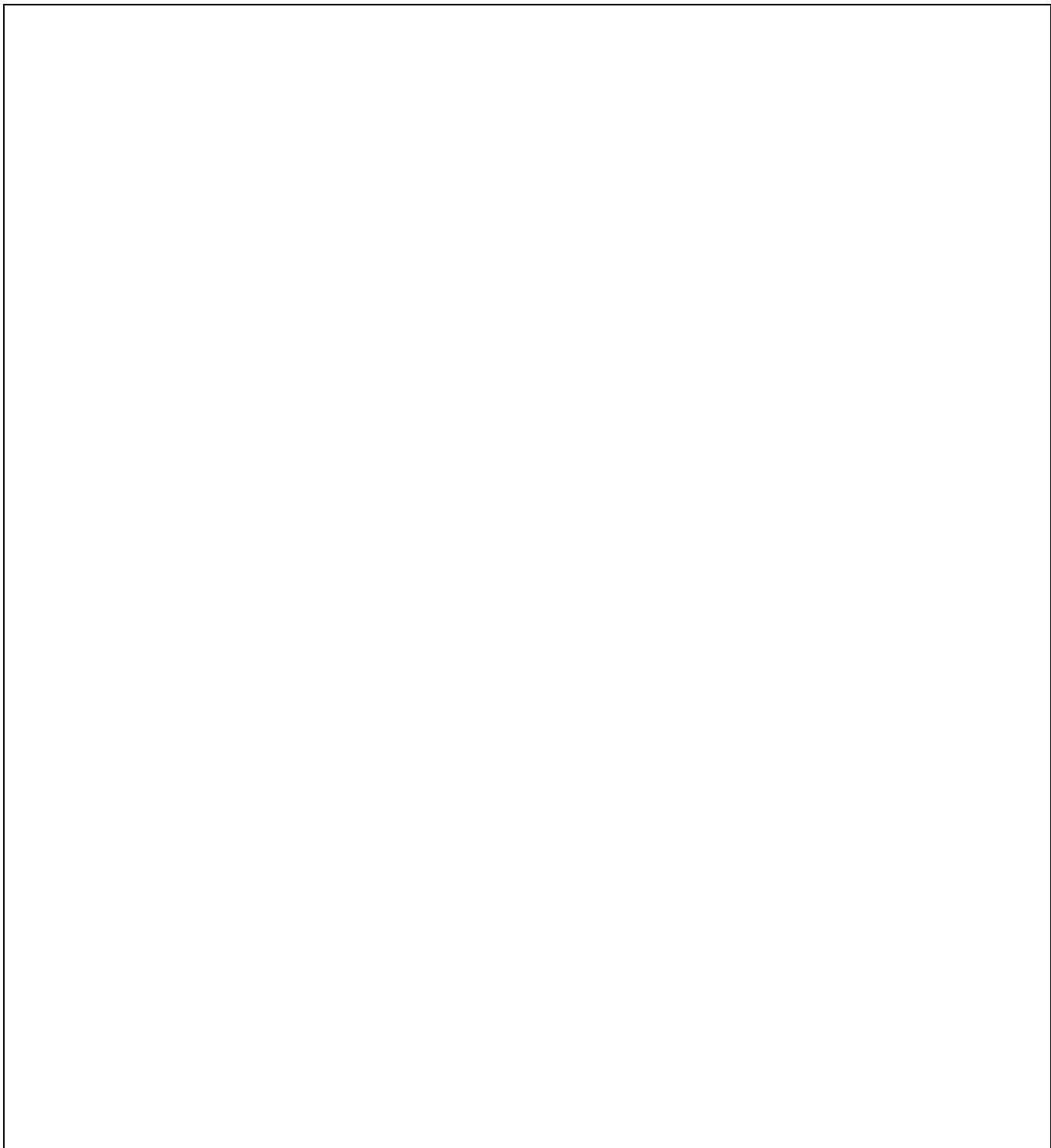


Nome: _____

1. Explique bem as vantagens do algoritmo “arrefecimento simulado” sobre o “subir a colina”.

1. Considere o exemplo dado nas aulas teóricas de arrumação de volumes em contentor mas com capacidade **80**, e a respetiva população genética inicial. Usamos política elitista (mas só para o melhor). Continuamos a considerar as probabilidades dos 3 para o emparelhamento. Geraram-se 2 números aleatórios: **0,50 / 0,70**. Assuma a probabilidade de cruzamento de **70%** e que a roleta deu agora os 2 números; **0.45 / 0.60**. Assuma um ponto de cruzamento entre o **5º** e **6º** bits. A probabilidade de mutação é de **5%** e só ao **29º** número aleatório apareceu um inferior a 0,05. **A penalização é 1 centésimo da proposta nas aulas.**
- a) Apresente a 2ª geração. Explique pormenorizadamente todo o processo que seguiu.
- b) Qual o mais apto? É uma solução? Porquê?



Eugénio Oliveira