

# A2: Atores e Userstories

Este artefacto contém a especificação dos atores e suas *user stories*, servindo como documentação *agile* dos requisitos do projeto.

## Atores

Para o sistema de **Event Management**, os atores estão representados na Figura 1 e descritos na Tabela 1.

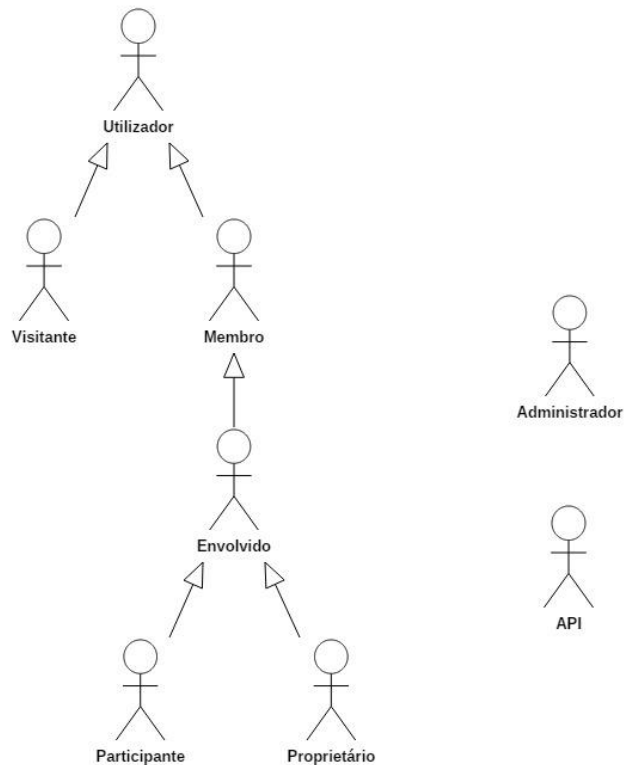


Figura 1: Atores

Identificador	Descrição	Exemplos
Utilizador	Utilizador genérico. Tem acesso a toda informação pública, nomeadamente eventos públicos.	n/a
Visitante	Utilizador não autenticado. Pode registar-se e/ou autenticar-se.	n/a
Membro	Utilizador autenticado. Pode editar o seu perfil, aceitar ou recusar convites e criar eventos.	Makukula1904
Envolvido	Utilizador envolvido num evento. Tem acesso a toda informação do evento e ao respetivo fórum.	RuiQ
Participante	Participante de um evento. Pode receber permissões de anfitrião e após a conclusão do evento pode atribuir uma pontuação ao mesmo.	RuiA
Proprietário	Fundador e proprietário do evento. Pode eliminar o evento.	MariGui
Administrador	Utilizador autenticado. Tem privilégios de moderação sobre os outros users e eventos.	TiagoC
API	API externa usada para registo e login.	Google

Tabela 1: Descrição dos atores

# UserStories

Para o sistema de *Event Management* considere as *user stories* que são apresentadas nas seguintes secções.

## Utilizador

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US01	Pesquisa	Alta	Como utilizador, quero poder pesquisar eventos para encontrar os eventos mais interessantes.
US02	Filtro	Média	Como utilizador, quero poder filtrar os resultados da pesquisa para apenas visualizar eventos de uma certa categoria ou numa zona específica.
US03	Ordenação	Média	Como utilizador, quero poder ordenar os resultados da pesquisa para facilitar a procura.
US04	Página Inicial	Alta	Como utilizador, quero poder aceder à página inicial para ter acesso à informação principal do site.

Tabela 2: Userstories do utilizador

## Visitante

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US11	Registo	Alta	Como visitante, quero registar-me no sistema para me poder autenticar.
US12	Autenticação	Alta	Como visitante, quero autenticar-me para ter acesso aos privilégios de membro.

Tabela 3: Userstories do visitante

## Membro

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US21	Editar perfil	Alta	Como membro, quero editar o meu perfil para o manter atualizado.
US22	Aceder próprio perfil	Alta	Como membro, quero acederao meu perfil para confirmar se as informações estão corretas.
US23	Aceder perfil utilizador	Média	Como membro, quero acederao perfil de um utilizador do site para aceder a algumas suas informações, tais como classificação dos seus eventos.
US24	Aceder perfil amigos	Média	Como membro, quero aceder ao perfil dos meus amigos para aceder todas as suas informações.
US25	Criar evento	Alta	Como membro, quero poder criar eventos para os divulgar com facilidade.
US26	Aceitar convites	Alta	Como membro, quero poder visualizar e aceitar convites para ter acesso a eventos privados.
US27	Rejeitar convites	Alta	Como membro, quero poder rejeitar convites para recusar os eventos nos quais não estou interessado
US28	Adicionar amigos	Média	Como membro, quero poder adicionar amigos para facilitar a partilha de eventos.
US29	Apagar amigos	Média	Como membro, quero poder remover amizades para deixarem de estar na minha lista de amigos.
US210	Logout	Alta	Como membro, quero poder fazer logout para não acederem à minha informação privada.
US211	Notificações	Baixa	Como membro, quero receber notificações para estar informado acerca das alterações aos meus eventos, bem como da atividade dos meus amigos.
US212	Apagar Conta	Alta	Como membro, quero poder apagar a minha conta para eliminar o meu registo do sistema.

Tabela 4: User stories do membro

## Envolvido

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US31	Acesso aos detalhes	Alta	Como envolvido, quero ter acesso a todas informações do evento para estar informado.
US32	Partilhar ficheiros	Baixa	Como envolvido, quero poder partilhar ficheiros para facilitar a partilha de informação.
US33	Comentar	Média	Como envolvido, quero poder comentar para partilhar a minha opinião.
US34	Apagar comentários	Média	Como envolvido, quero poder apagar os meus comentários para remover um comentário previamente feito.
US35	Ver comentários	Média	Como envolvido, quero poder ver comentários para visualizar as opiniões dos outros envolvidos.
US36	Editar comentários	Média	Como envolvido, quero poder editar comentários para alterar um comentário que tenha feito antes.

Tabela 5: User stories do envolvido

## Participante

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US41	Receber permissões	Alta	Como participante, quero poder receber permissões de anfitrião para ajudar na organização do evento.
US42	Responder a sondagens	Média	Como participante, quero poder responder a sondagens para partilhar a minha opinião.
US43	Classificar eventos	Média	Como participante, quero poder classificar eventos para partilhar a qualidade do evento.
US44	Anular participação	Alta	Como participante, quero poder anular a participação num evento para informar que não vou.

Tabela 6: User stories do participante

## Proprietário

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US51	Editar evento	Alta	Como proprietário, quero poder editar as informações do evento para o manter atualizado.
US52	Criar sondagens	Média	Como proprietário, quero poder criar sondagens para saber a opinião dos participantes.
US53	Eliminar eventos	Alta	Como proprietário, quero poder eliminar eventos que criei para já não poderem ser visualizados por outros utilizadores.

Tabela 7: Userstories do proprietário

# Anexos: Requisitos suplementares

Este anexo contém as regras de negócio, os requerimentos técnicos e outras restrições do projeto.

## Regras de negócio

Identificador	Nome	Descrição
RN01	Proprietário de eventos	Só pode haver um proprietário para cada evento.
RN02	Data de participação	Depois da data de realização de um evento não é possível participar nele.
RN03	Acesso ao fórum	Só participantes de um evento podem ter acesso ao seu fórum.
RN04	Classificação de eventos	Apenas participantes de um evento o podem classificar.
RN05	Data de classificação	Só é possível classificar um evento depois da sua realização.

Tabela 8: Regras de negócio

## Requerimentos técnicos

Identificador	Nome	Descrição
RT01	Disponibilidade	O sistema deve estar disponível 99% do tempo em cada período de 24h.
RT02	Acessibilidade	O sistema deve assegurar que todos os utilizadores podem aceder as páginas, independentemente de terem alguma limitação ou não, ou do <i>browser</i> que utilizem.
RT03	Usabilidade	O sistema deve ser simples e fácil de usar.
RT04	Desempenho	O sistema deve ter tempos de resposta inferiores a 2s para assegurar a atenção do utilizador.
RT05	Aplicação WEB	O sistema deve ser implementado como uma aplicação WEB que contenha páginas dinâmicas (HTML5, JavaScript, CSS3 e PHP).
RT06	Portabilidade	O sistema deve funcionar em diferentes plataformas (Linux, Mac OS, ...).
RT07	Base de dados	O sistema de gestão de bases de dados <i>PostgreSQL</i> 9.4 deve ser usado.
RT08	Segurança	O sistema deve proteger a informação de acessos não autorizados através do uso de sistemas de autenticação e de verificação.
RT09	Robustez	O sistema deve estar preparado para lidar com erros de execução e continuar a funcionar no caso de estes ocorrerem.
RT10	Escalabilidade	O sistema deve estar preparado para lidar com o crescimento do número de utilizadores, bem como das suas ações.
RT11	Ética	O sistema deve respeitar os princípios éticos do desenvolvimento de software (por exemplo, as <i>passwords</i> devem ser encriptadas antes serem guardadas para assegurar que apenas o utilizador correspondente a sabe).

Tabela 9: Requerimentos técnicos

## Restrições

Identificador	Nome	Descrição
R01	Prazo limite	O sistema deve estar pronto para ser utilizado antes do fim do semestre.

Tabela 10: Restrições