

A3: User Interface Prototype

Este artefacto contém a especificação das interfaces dos utilizadores e storyboards.

Objetivos:

- Identificar e descrever requisitos do utilizador e levantar novos
- Prever e testar empiricamente a interface do utilizador do produto a desenvolver
- Permitir múltiplas e rápidas iterações do design da interface com o utilizador

Esta dividido em 3 partes:

1. Interface e elementos comuns a todas as paginas
2. Informação do sistema do ponto de vista do utilizador (sitemap)
3. Identificação e descrição das principais interações com o sistema (storyboards)

1. Interface and common features

Event Manager é uma aplicação web baseada em HTML5, JavaScript e CSS. As *user interfaces* foram implementadas através da versão 4 da *framework* Bootstrap.

Nas figuras em baixo são apresentadas as caraterísticas comuns a todas as páginas.

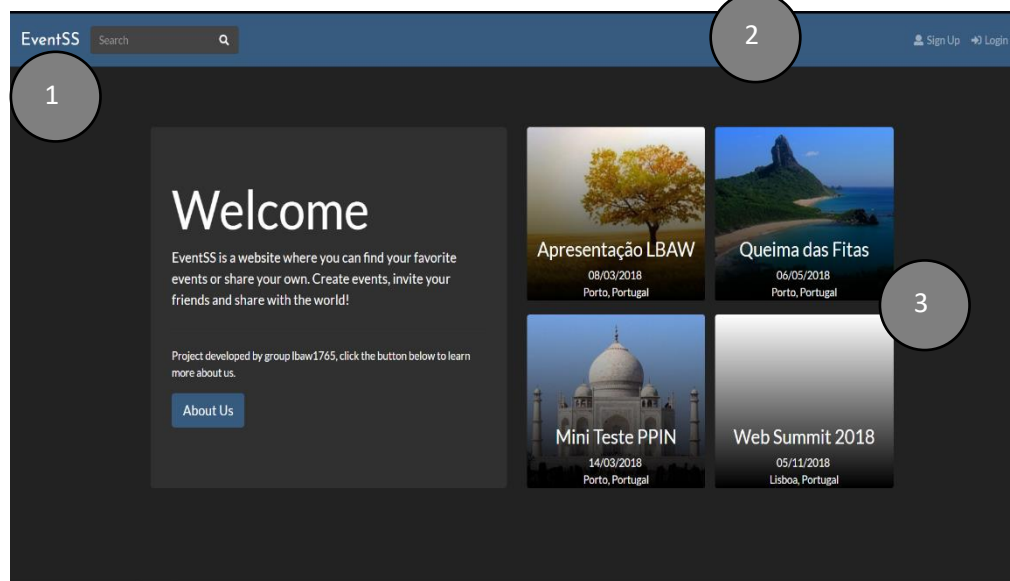


Figure 1 - Diretrizes para as interfaces (Desktop)

1. Logótipo
2. Barra de navegação
3. Conteúdo



Figure 2 - Diretrizes para as interfaces (Mobile)

As características destacadas nas imagens acima são as seguintes:

- Estrutura fluida que se adapta a todos os tamanhos de ecrã;
- Design simples e eficaz para uma melhor “user experience”;
- Uso de separadores para representar diferentes conteúdos na mesma página.;
- Optamos por “net design” para ter uma pagina web que resulte em vários ecrãs, desde desktop 19” ou 4” smartphones;
- Diferentes secções têm estilos diferentes para dar enfase as diferentes hierarquias de informação e ajudar ao fluxo visual;
- Botões/links comuns a diferentes páginas (por ex. “Add event”, “Notifications”) e com as mesmas funções estão colocados no mesmo local por forma a melhorar a “user experience”.

2. Sitemap

Sitemap é uma representação visual da relação entre as diferentes páginas de um site e mostra toda a informação.

Dá à equipa uma ideia de como o website vais ser desenvolvido clarificando a hierarquia da informação.

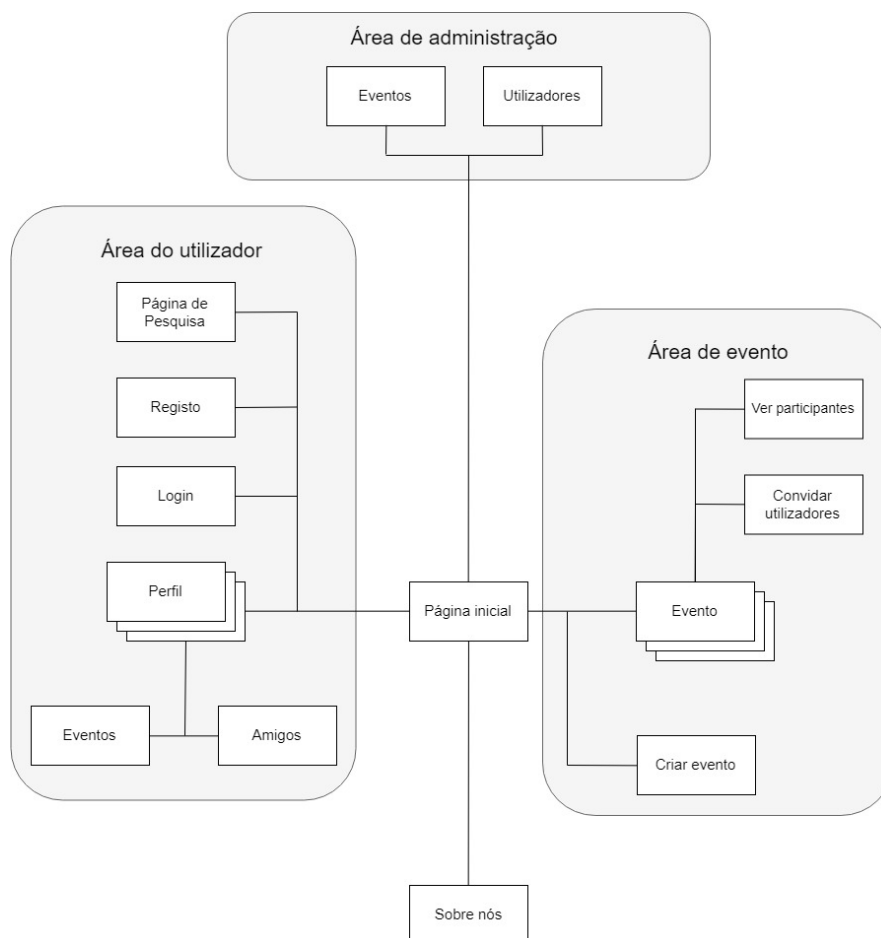


Figure 3 - Sitemap

3. Storyboard

São descritas as interações gerais com o website, ilustrando assim a sequência de passos associado a cada um dos possíveis cenários.

SB01: Sign up

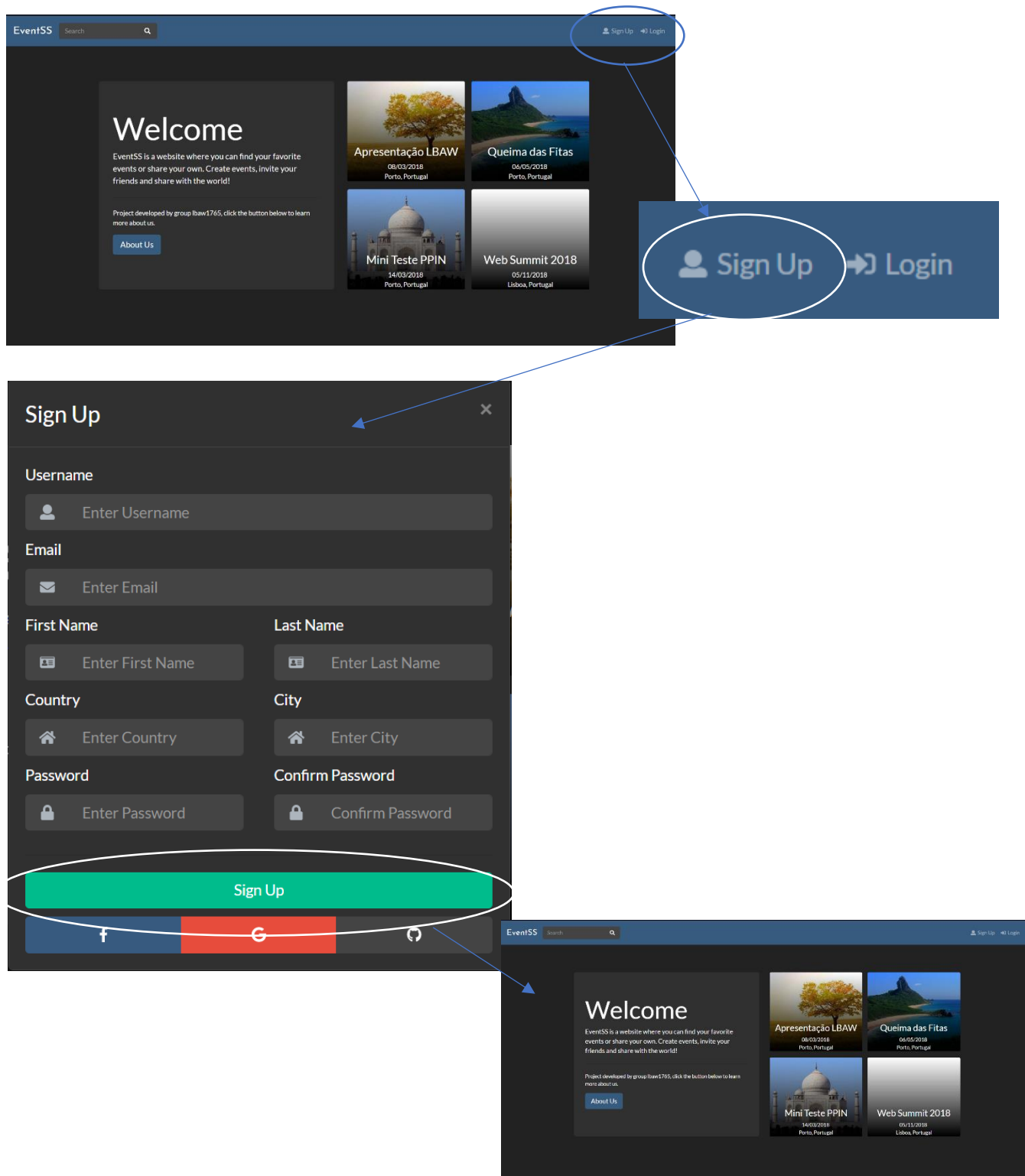


Figure 4 - Sign up

SB02: Login

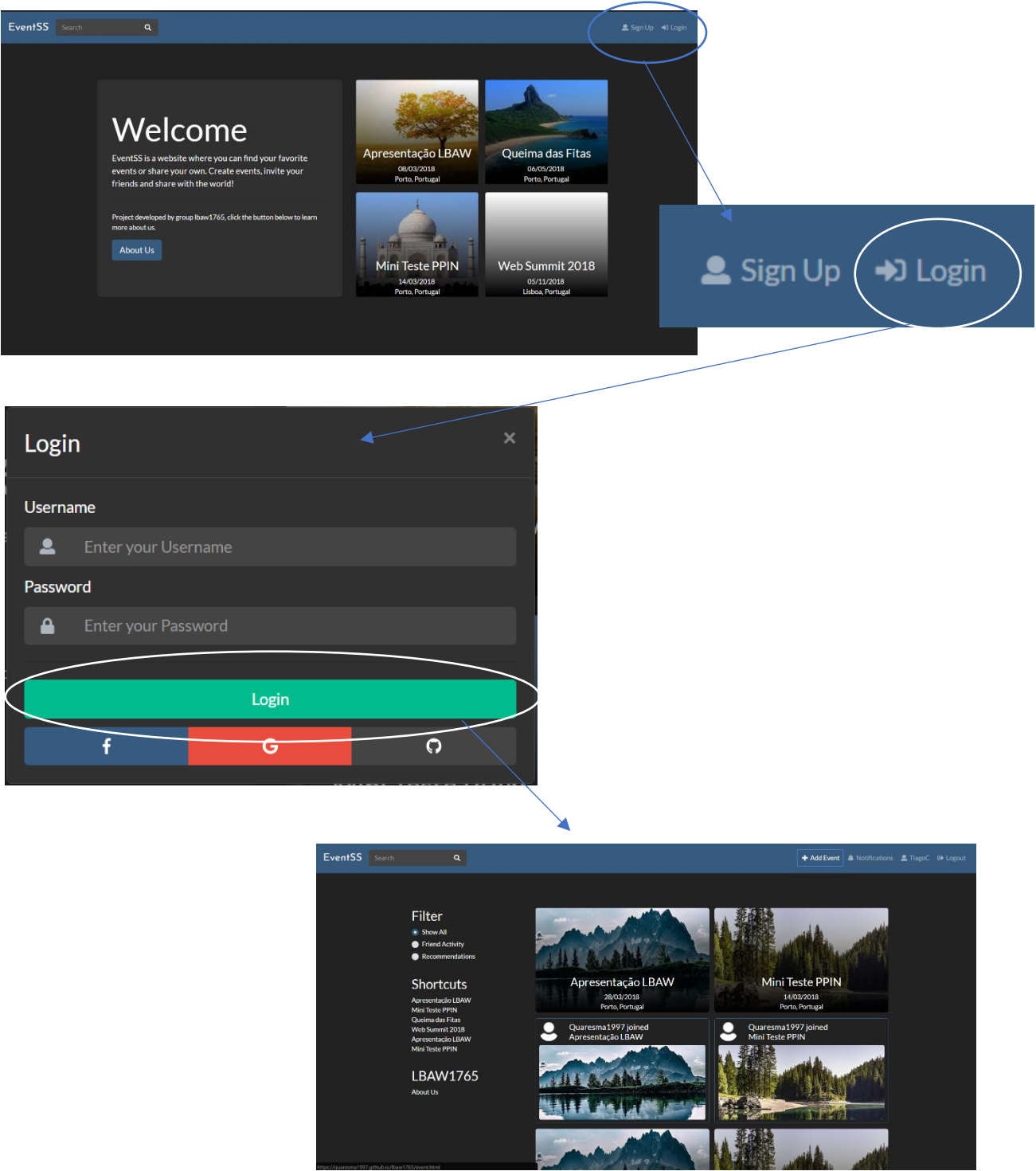


Figure 5 - Login

SB03: Sobre nós

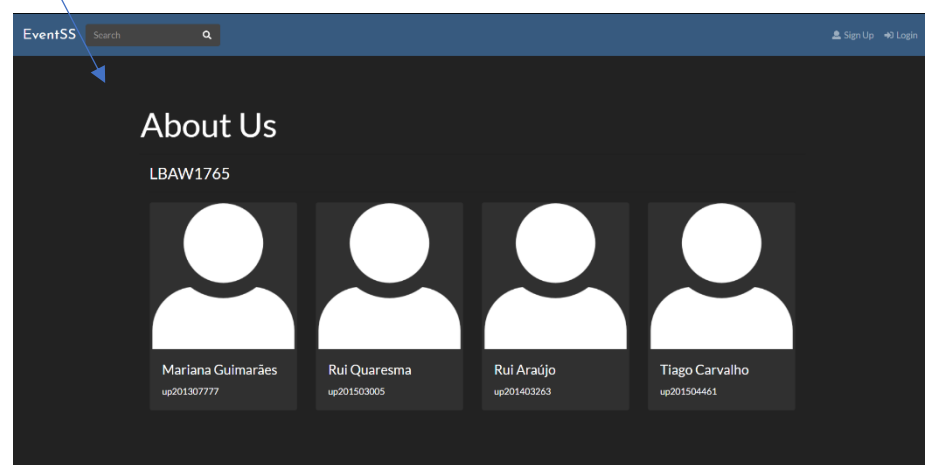
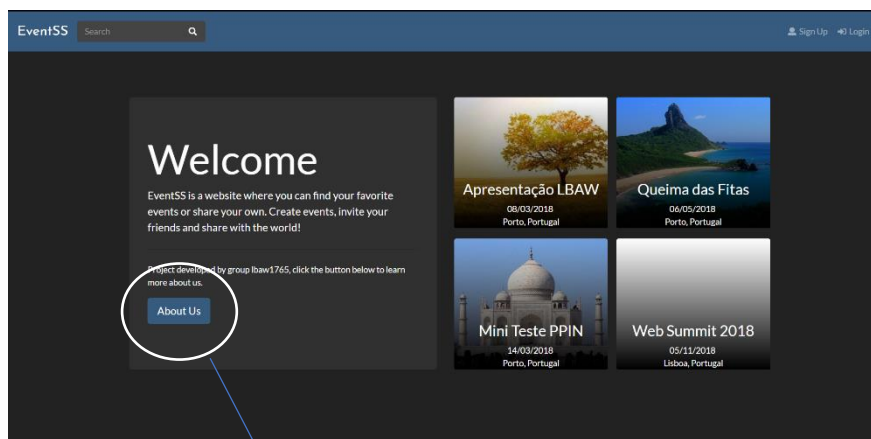


Figure 6 – Sobre nós

SB04: Aceder a página de pesquisa



Figure 7 – Aceder a página de pesquisa

SB05: Aceder a eventos a partir da página de pesquisa

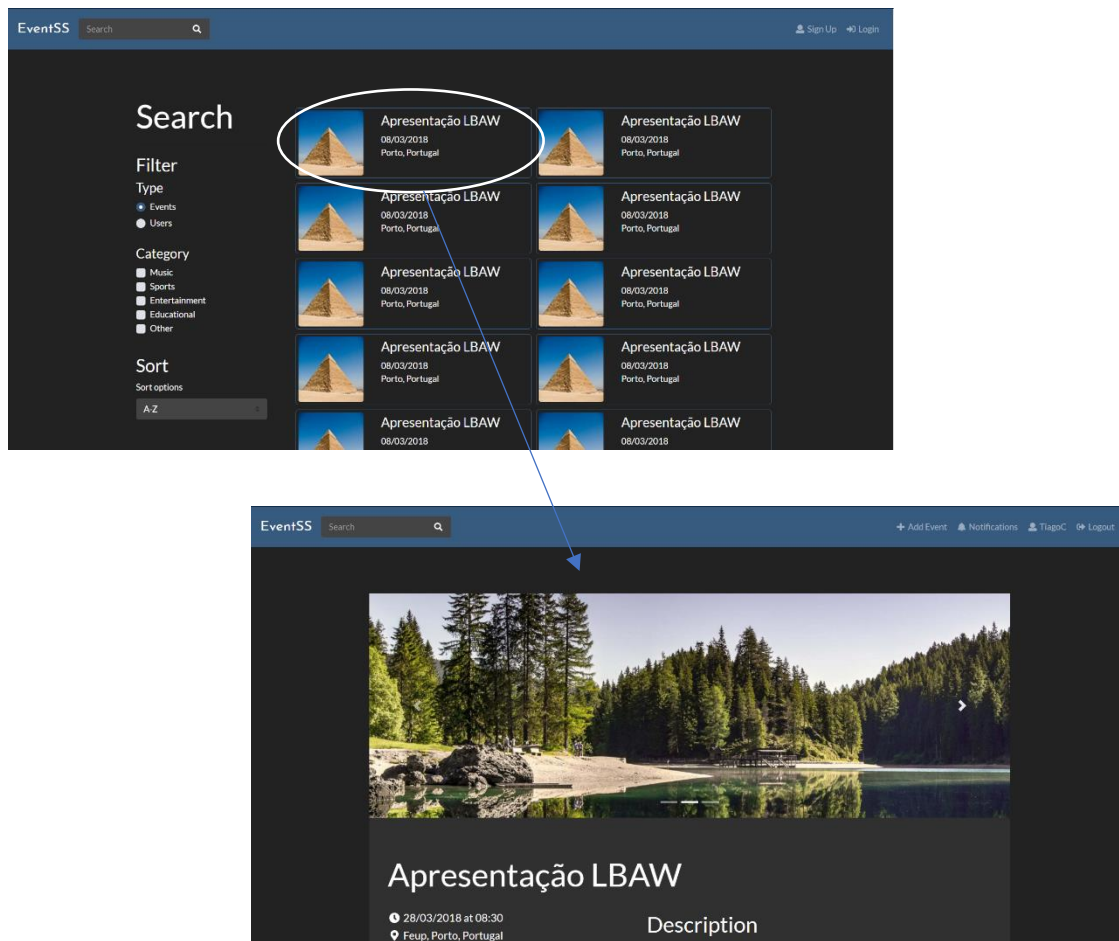


Figure 8 - Aceder a eventos a partir da página de pesquisa

SB06: Aceder a perfis de utilizadores a partir da página de pesquisa

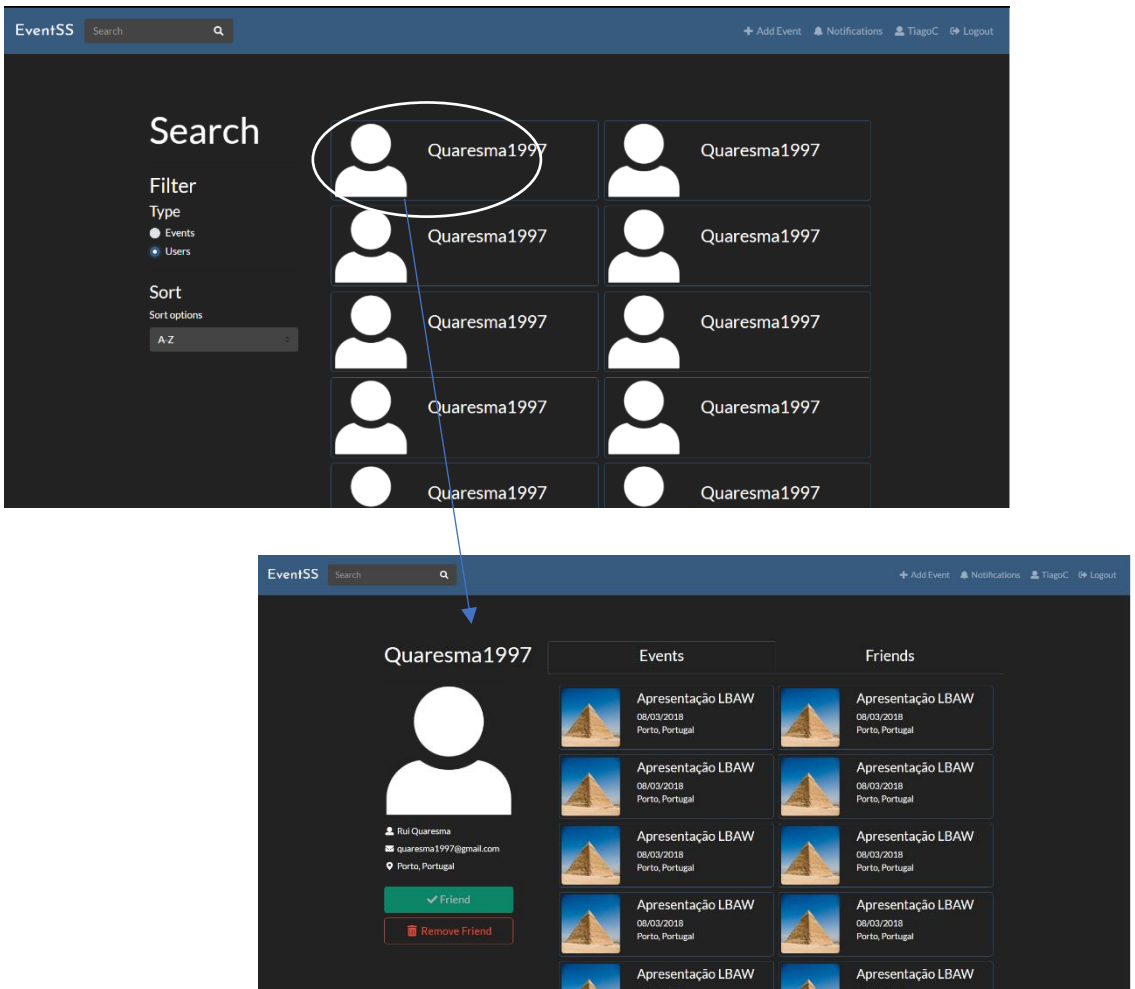


Figure 9 - Aceder a perfis de outros utilizadores a partir da página de pesquisa

SB07: Criar evento

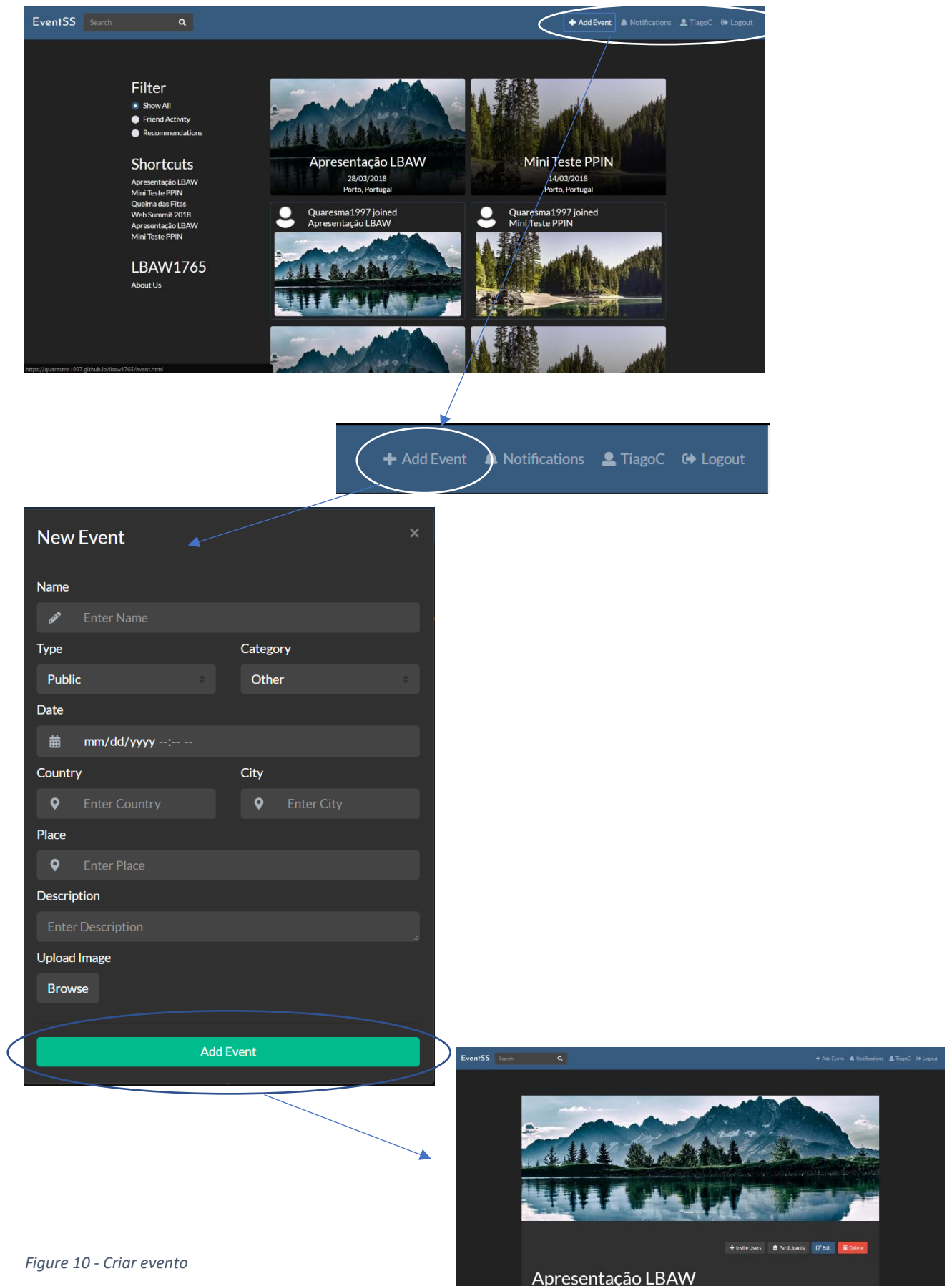


Figure 10 - Criar evento

SB08: Aceder ao perfil do próprio

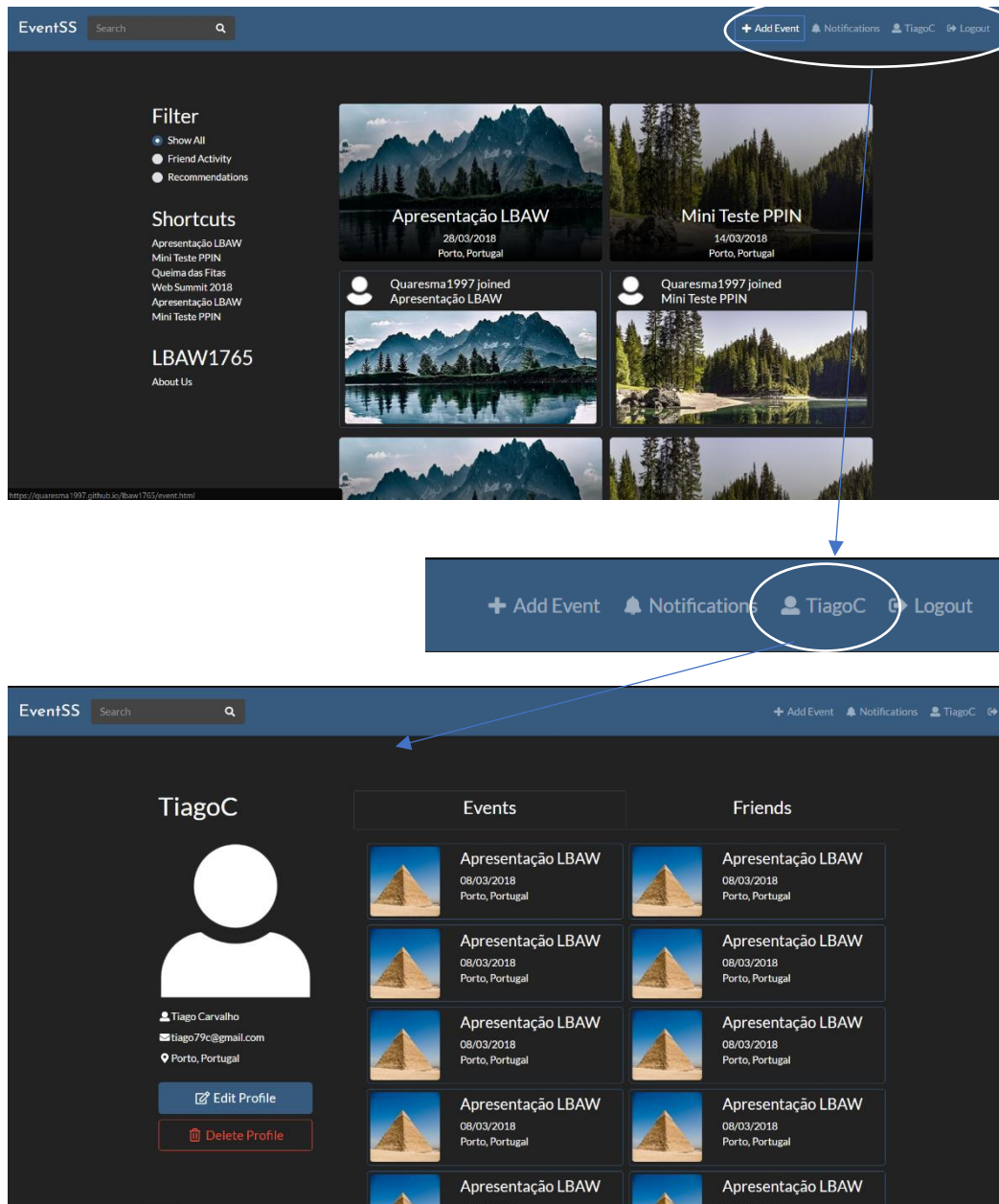


Figure 11 – Aceder ao perfil do próprio

SB09: Aceder aos eventos do próprio

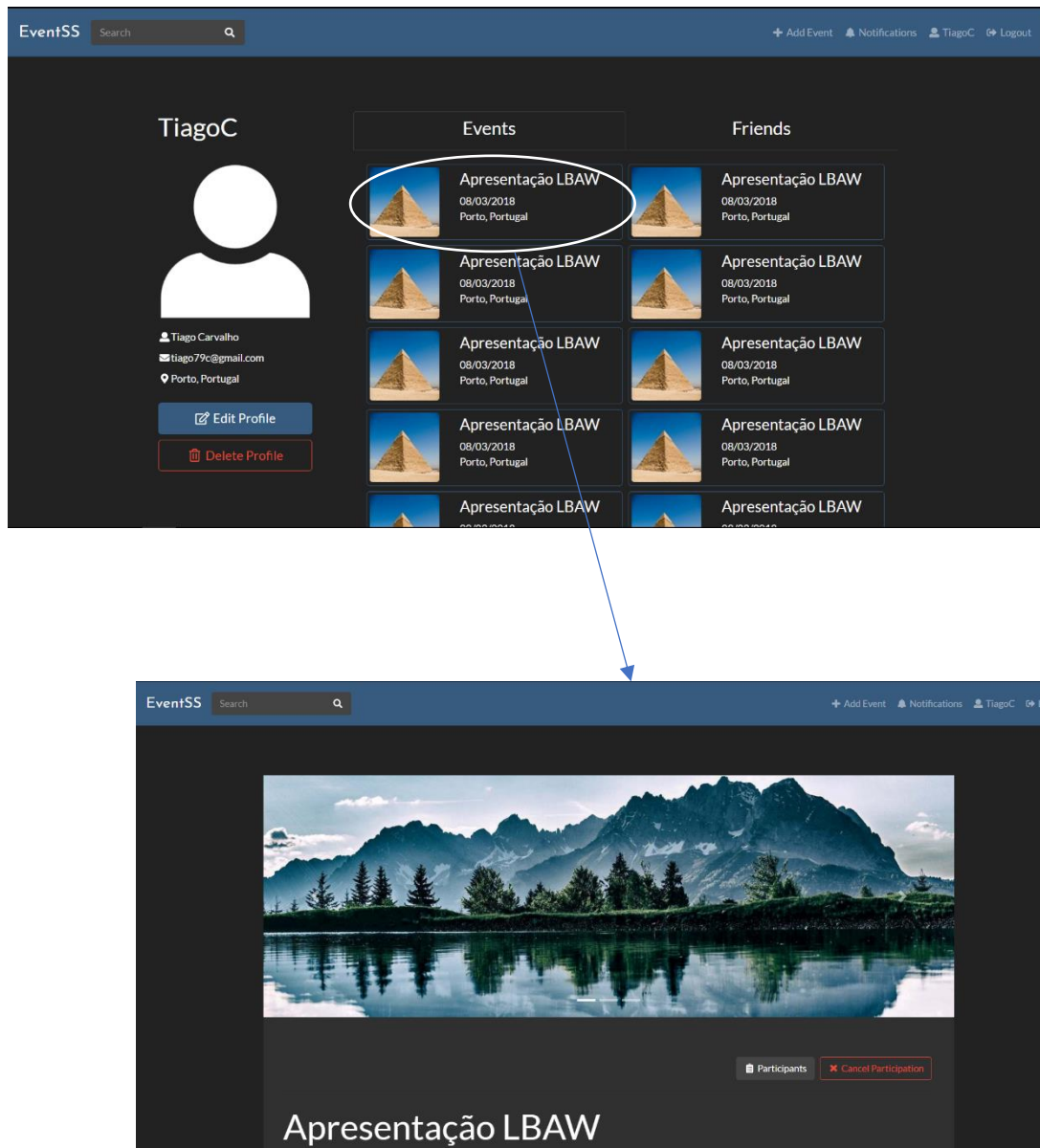


Figure 12 – Aceder aos eventos do próprio

SB10: Aceder aos perfis dos amigos

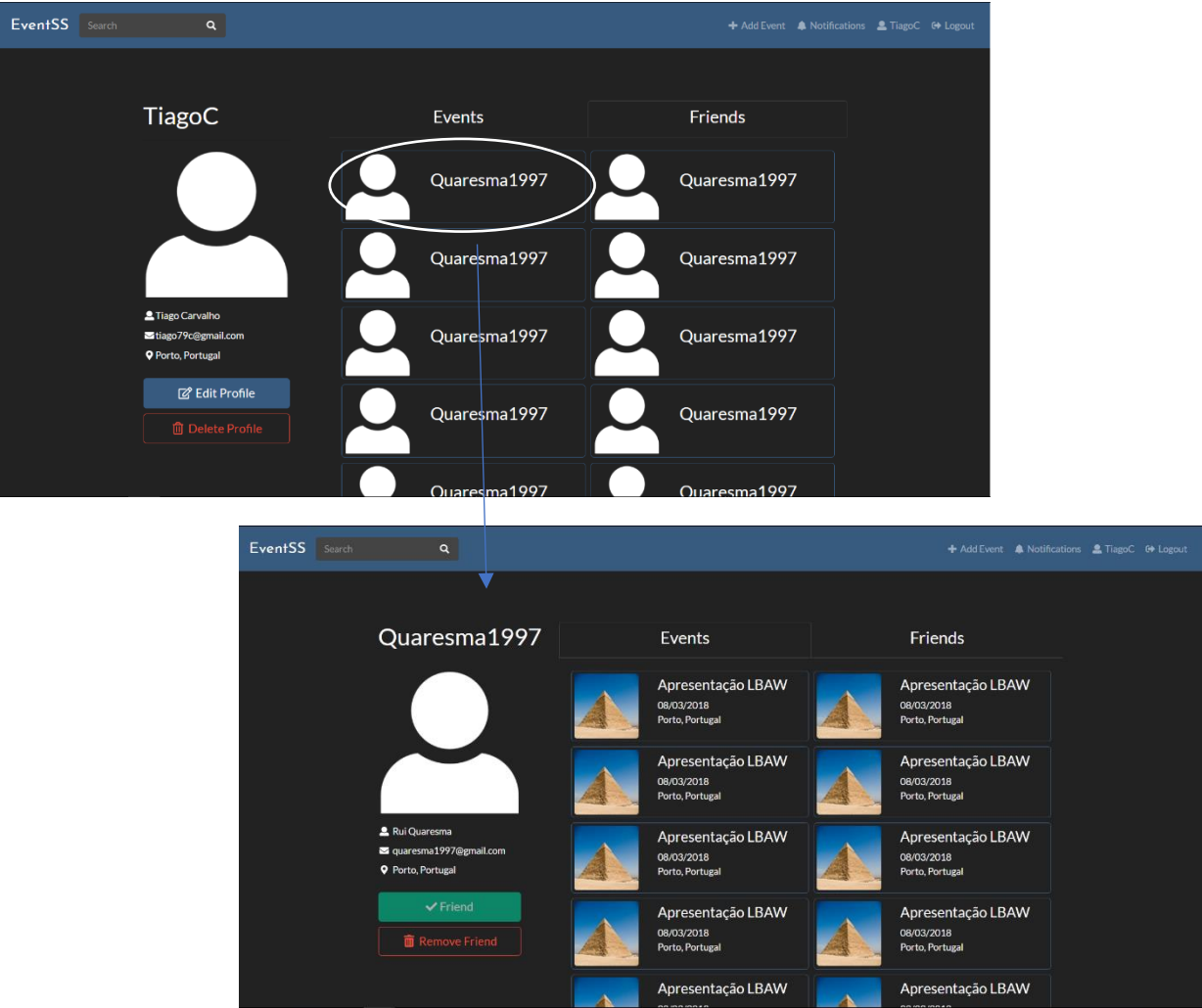


Figure 12 – Aceder aos perfis dos amigos

SB11: Editar perfil

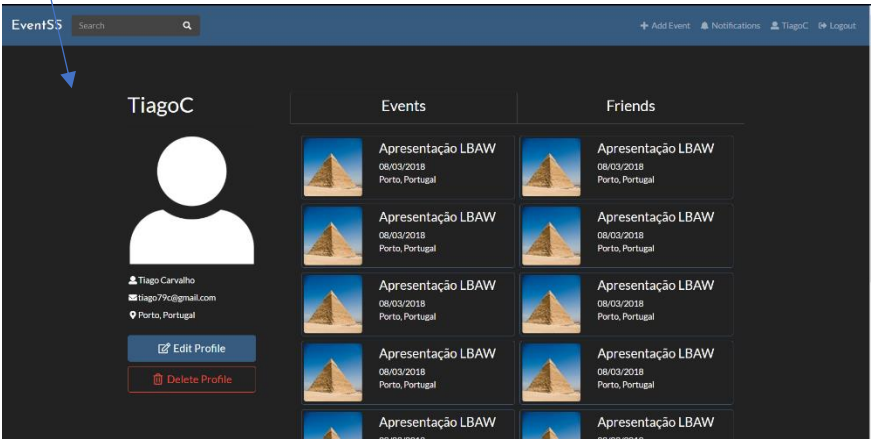
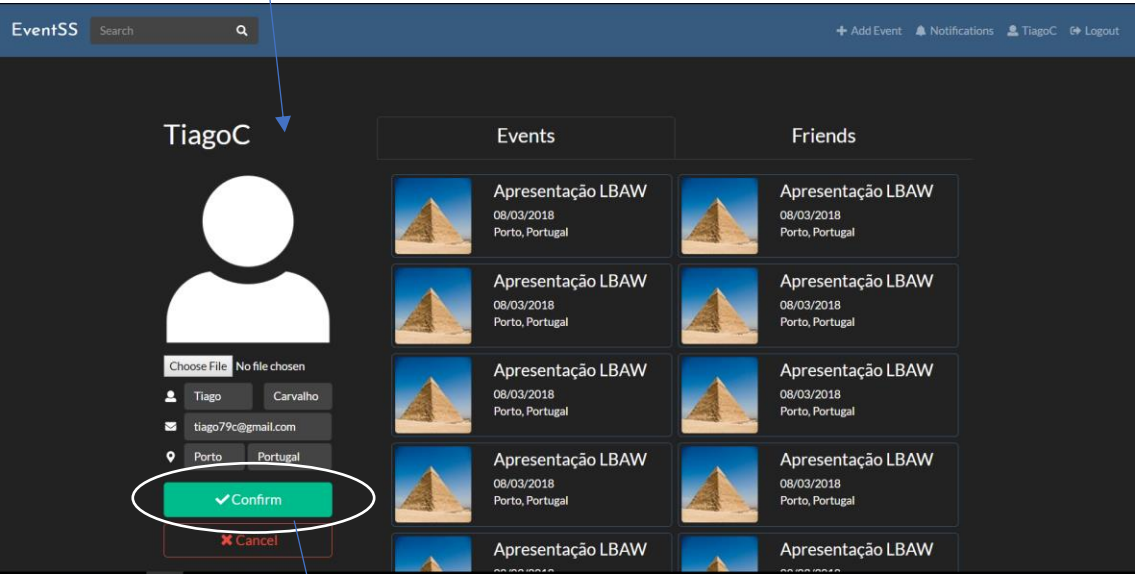
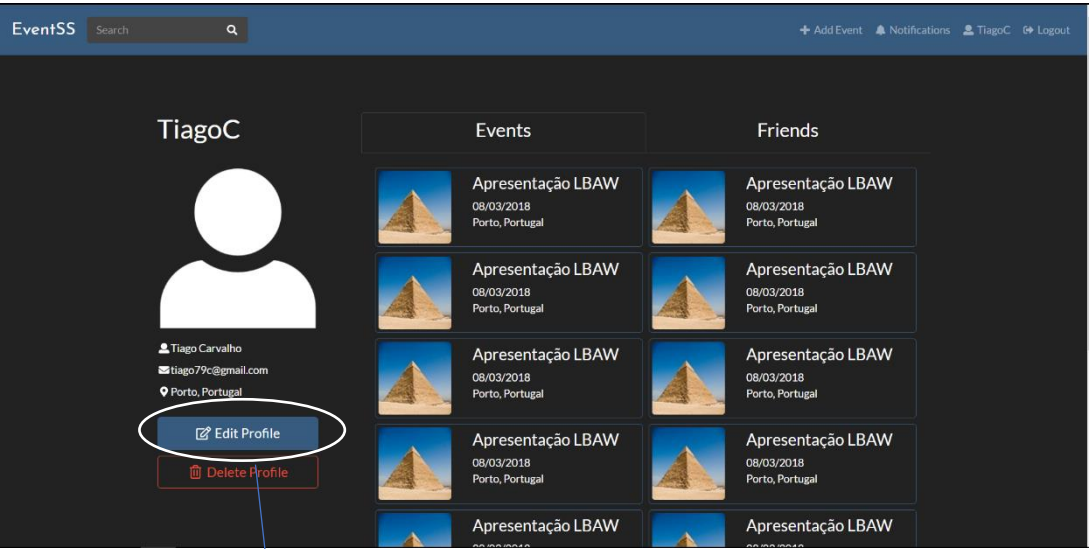


Figure 13 – Editar perfil

SB12: Apagar perfil

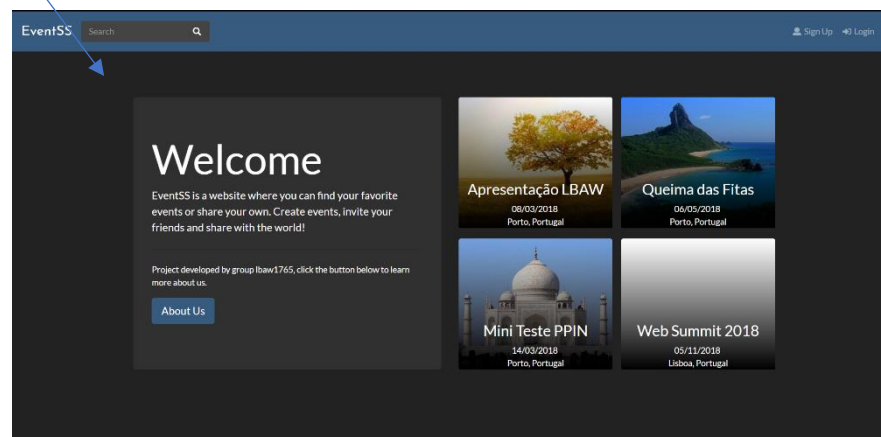
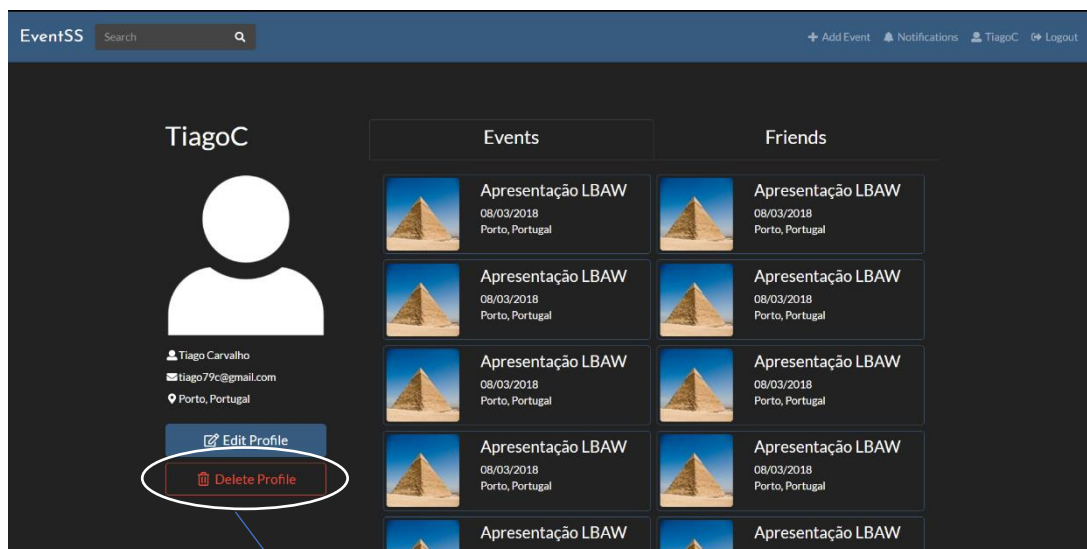


Figure 14 – Apagar perfil

SB13: Logout

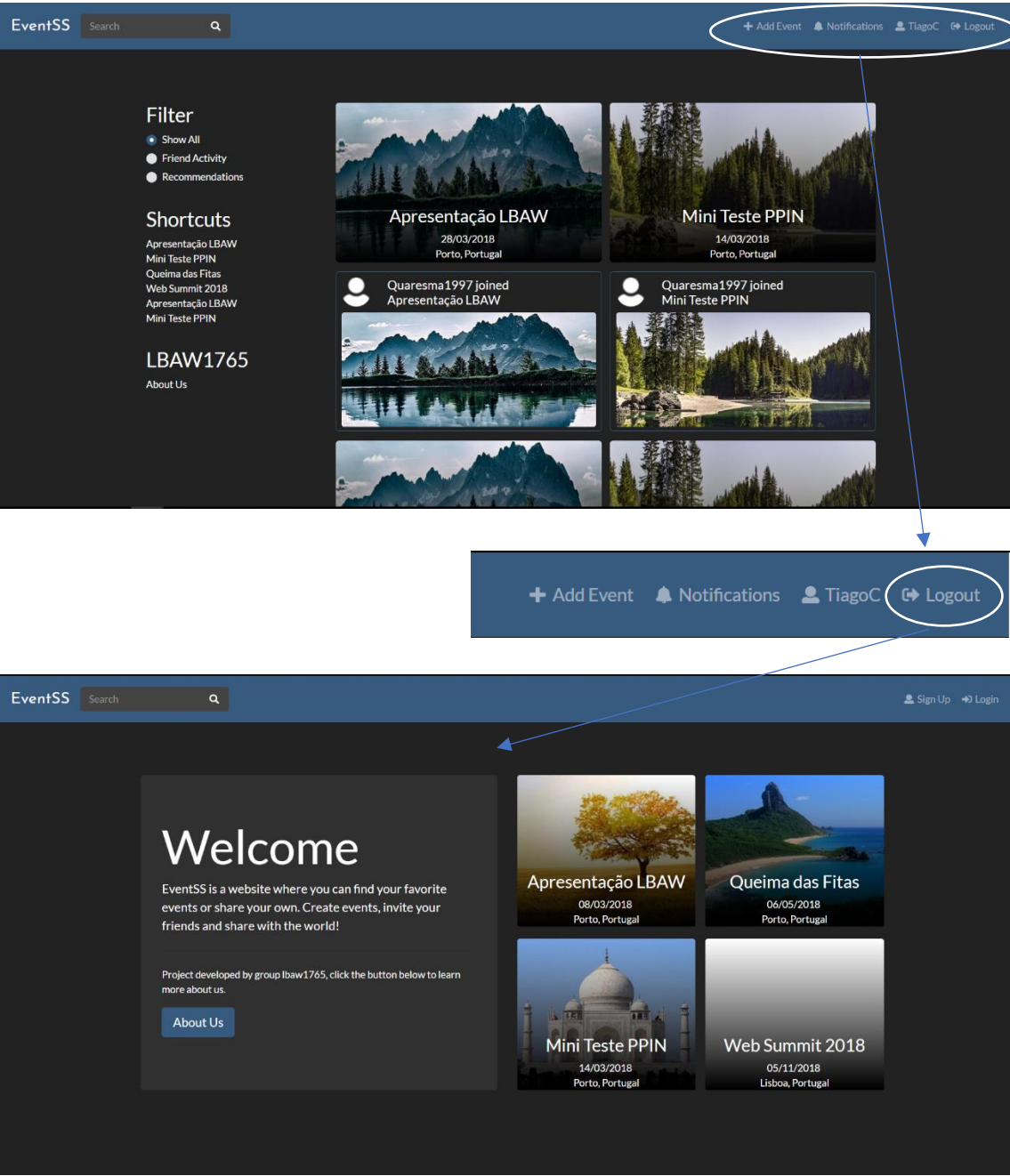


Figure 15 – Logout

SB14: Aceder à página de administração

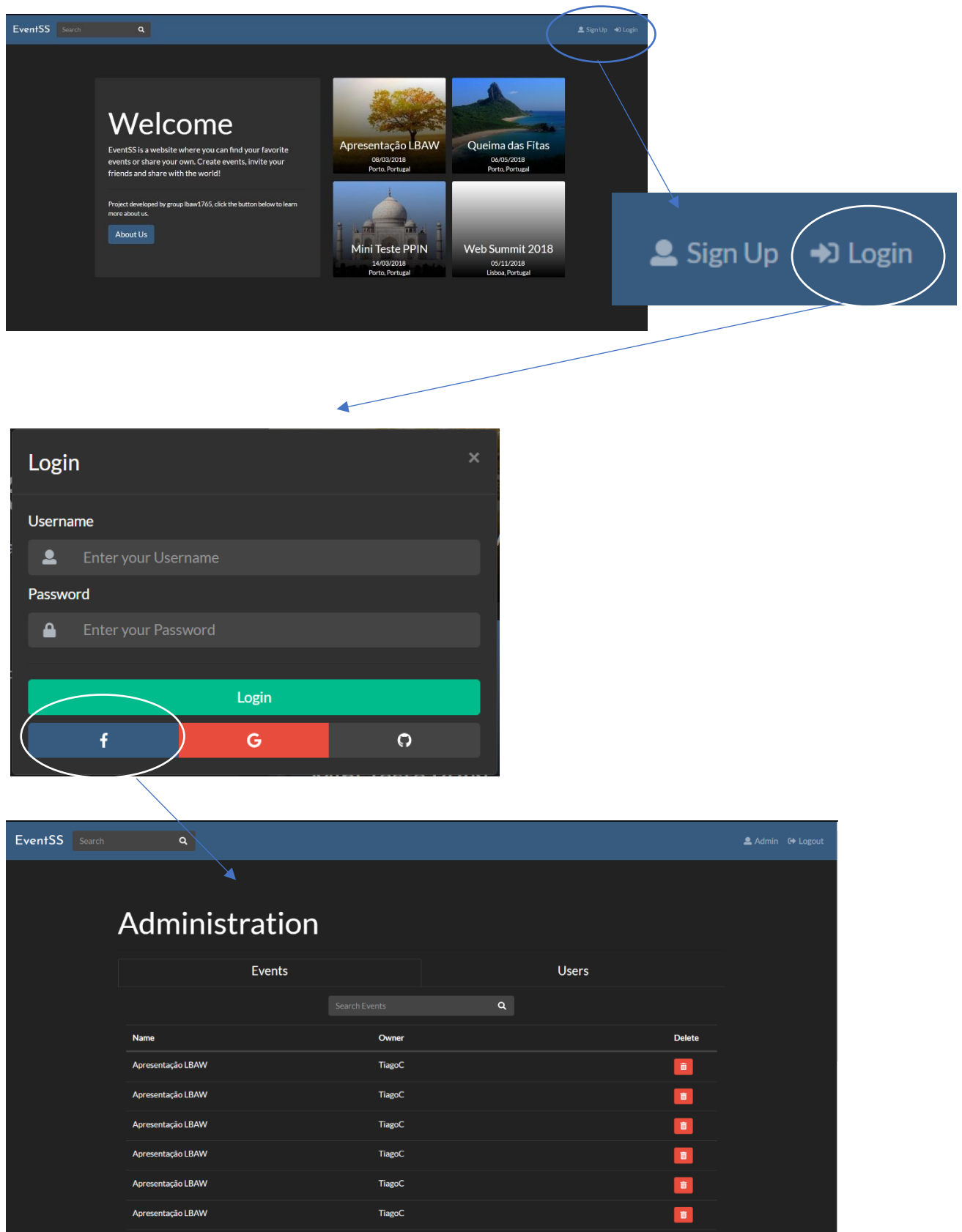


Figure 16 – Aceder à página de administração

SB15: Administrador elimina eventos

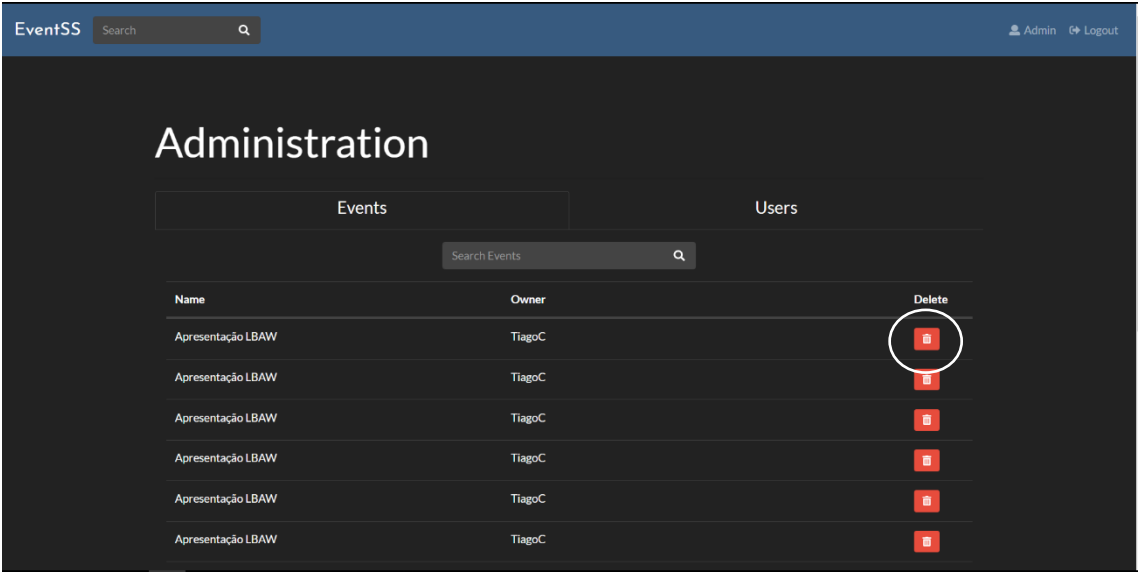


Figure 17 – Administrador elimina eventos

SB16: Administrador bane utilizadores

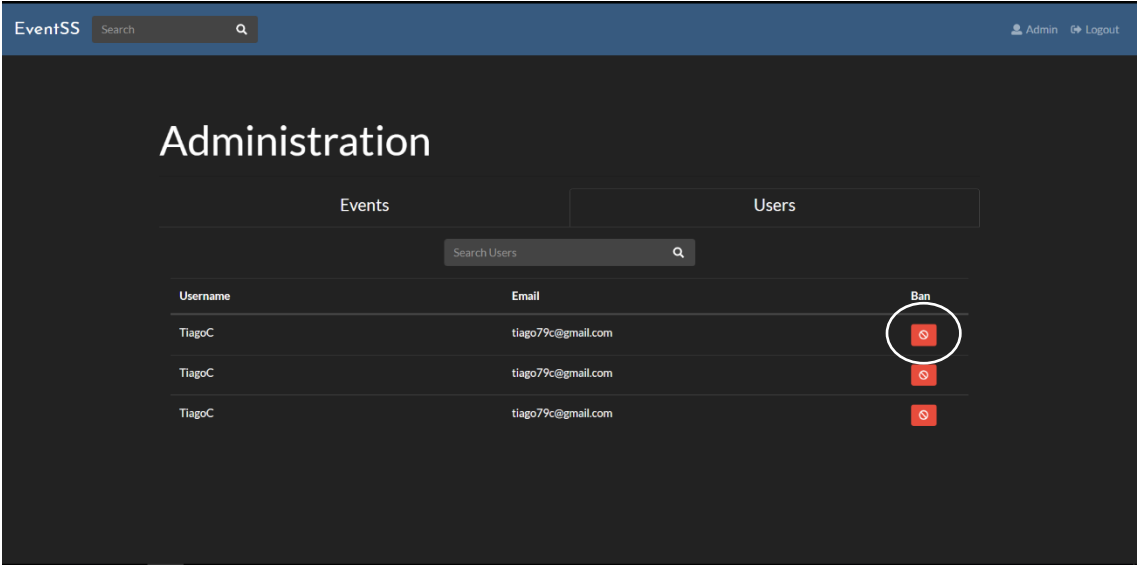


Figure 18 – Administrador bane utilizadores

SB17: Convidar membros para eventos

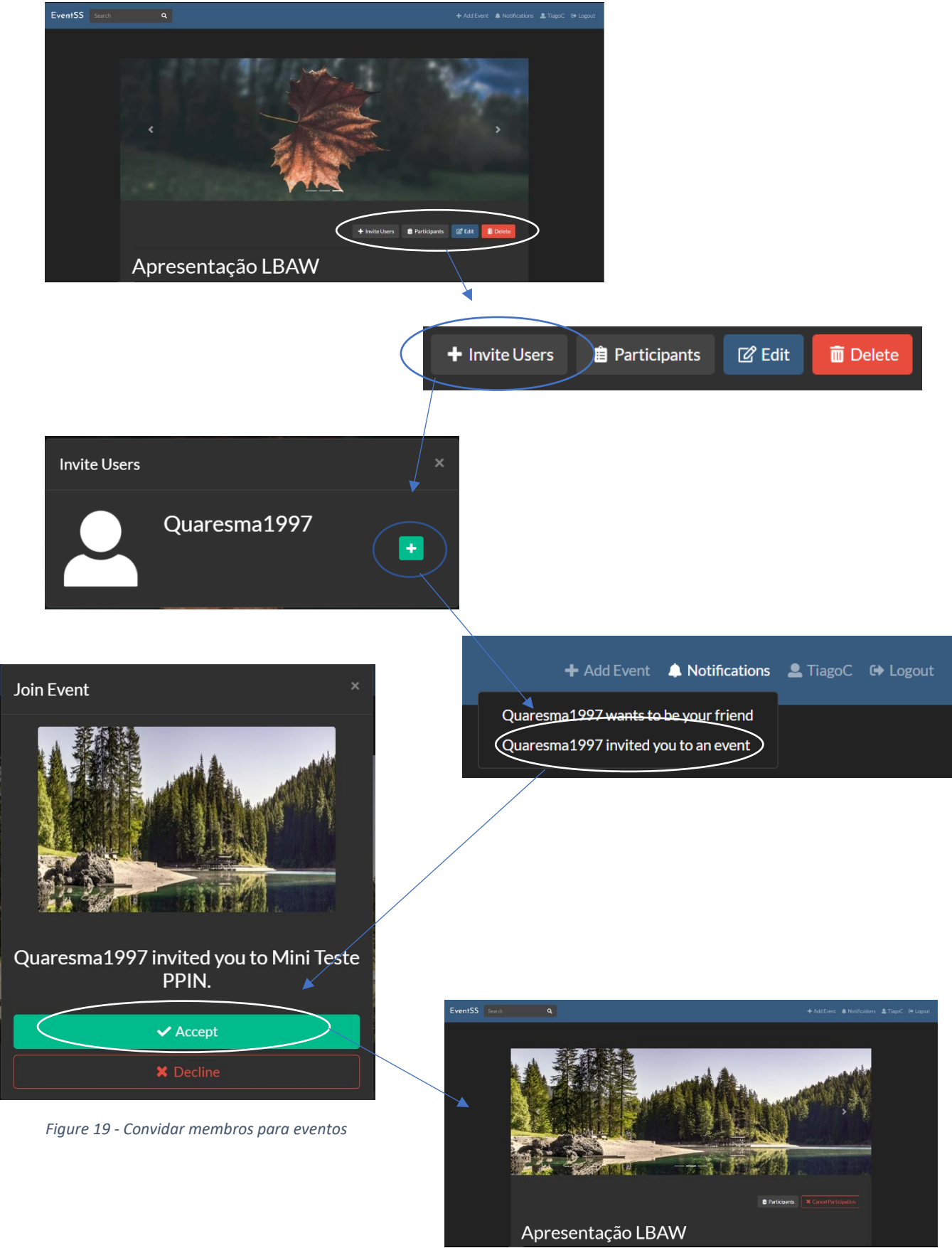


Figure 19 - Convidar membros para eventos

SB18: Ver participantes de um evento

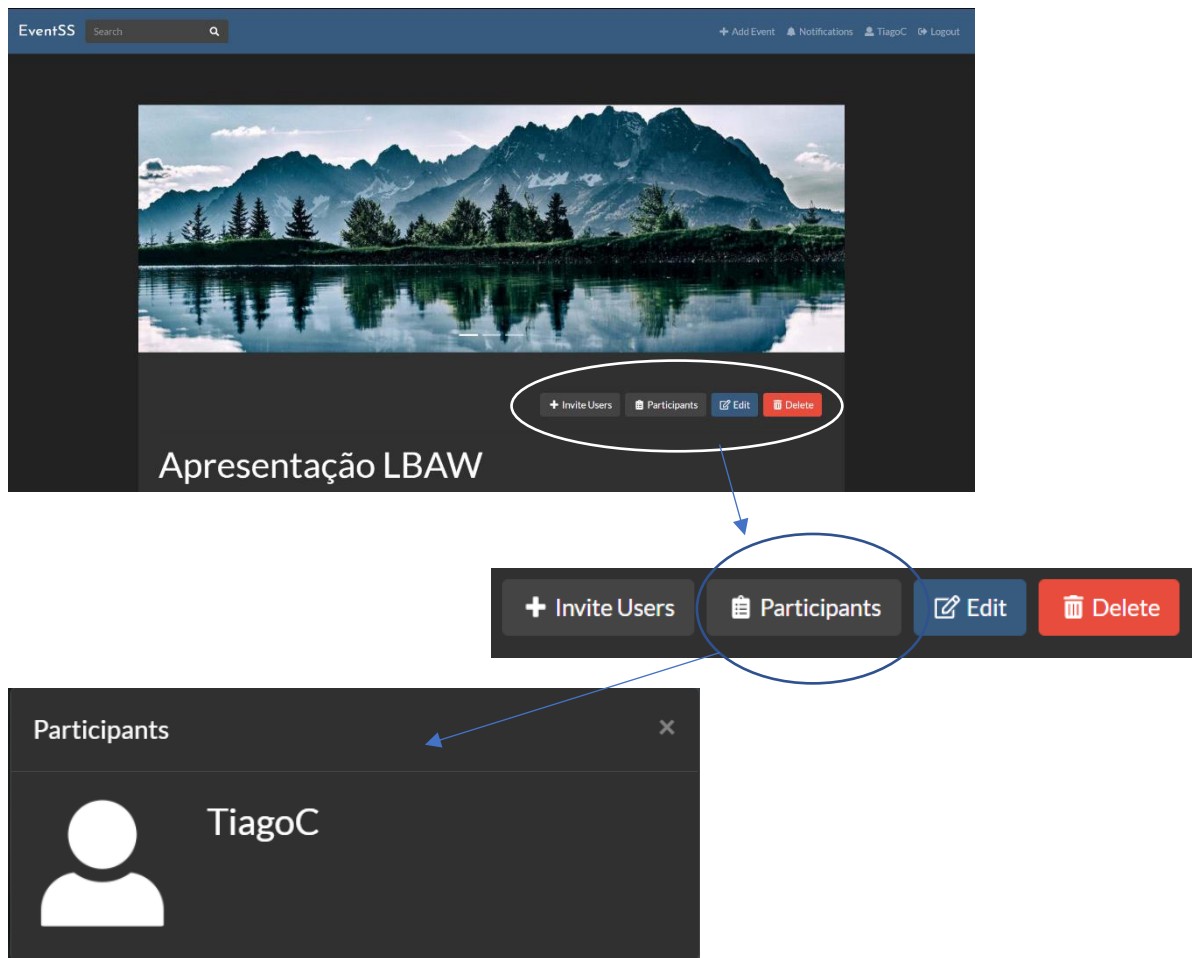


Figure 19 – Ver participantes de um evento

SB19: Editar evento

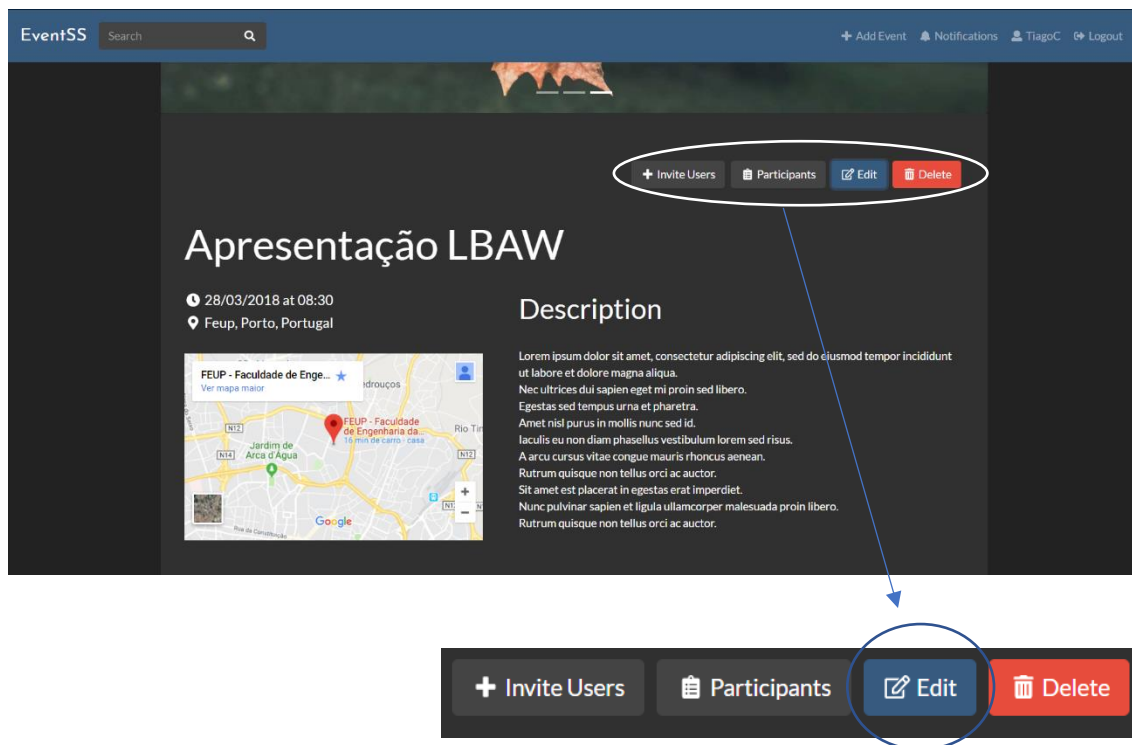


Figure 20 – Editar evento

SB20: Eliminar evento

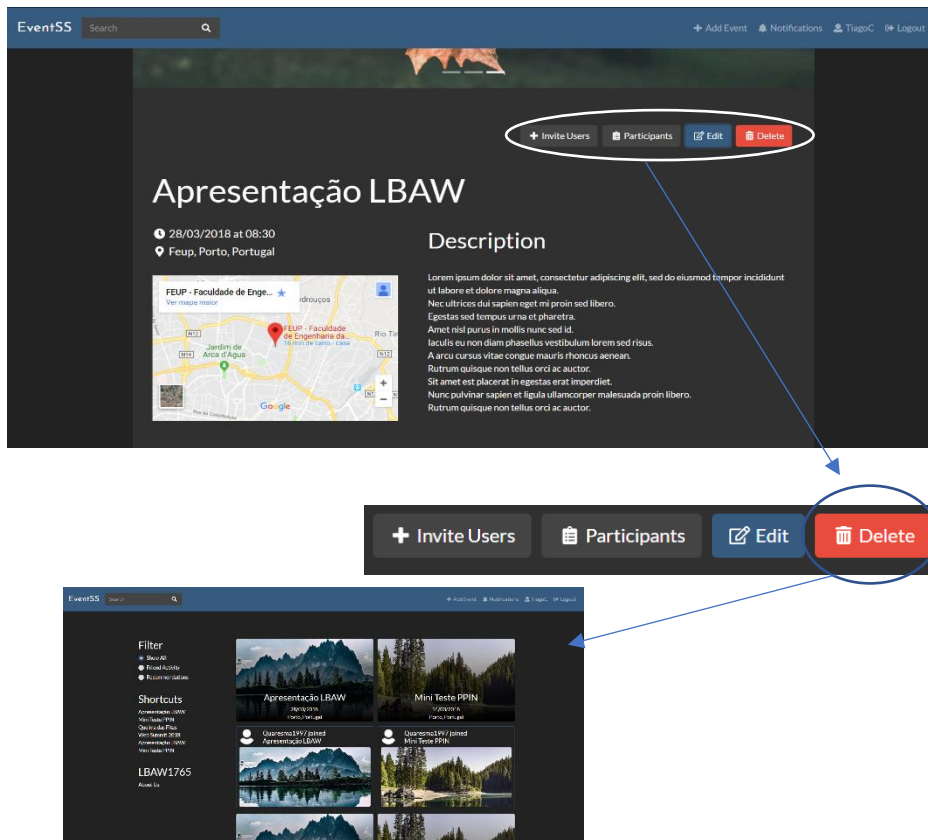


Figure 21 – Eliminar evento

SB21: Escrever um comentário

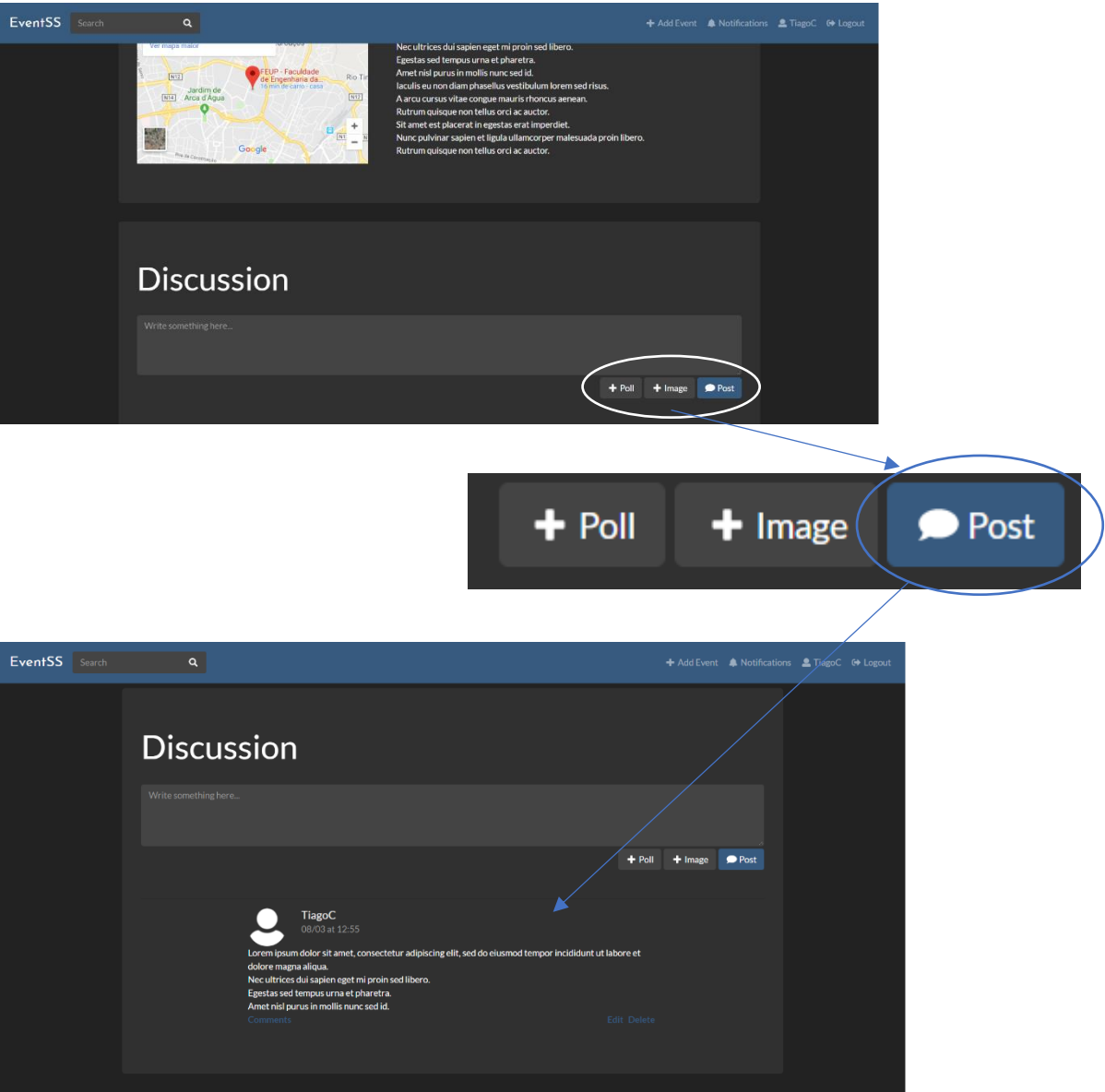


Figure 22 – Escrever um comentário

SB22: Editar um comentário

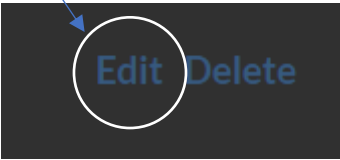
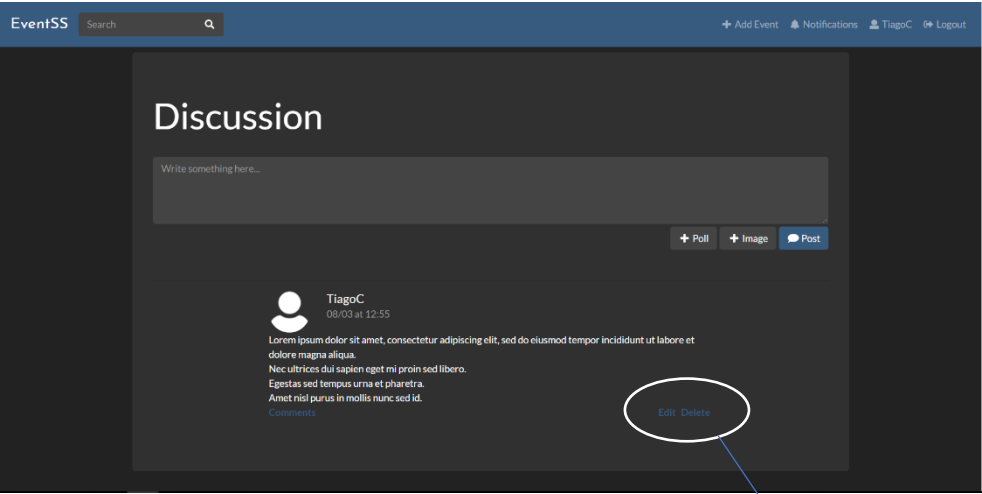


Figure 23 – Editar um comentário

SB23: Apagar um comentário

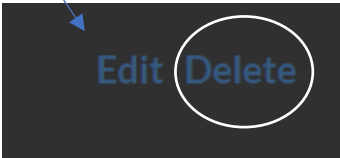
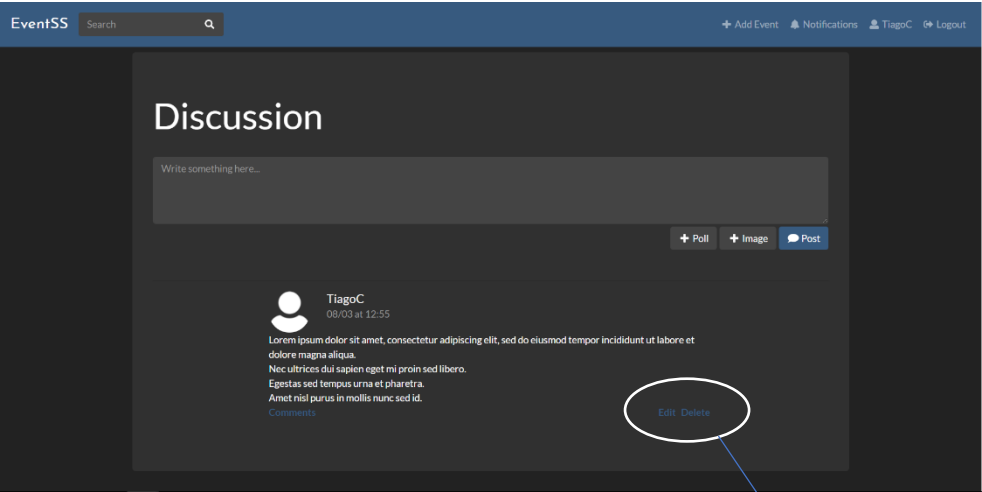


Figure 24 – Apagar um comentário

SB24: Ver respostas a um comentário

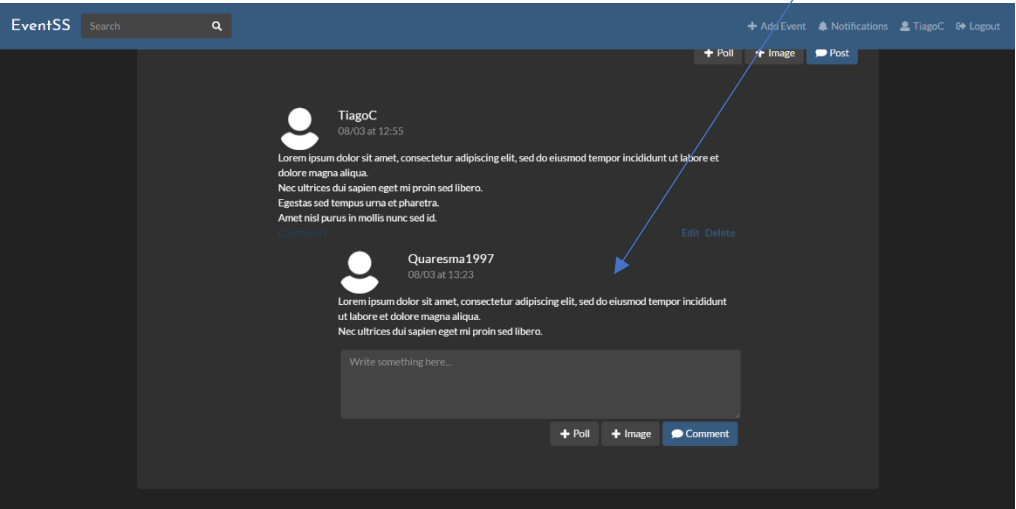
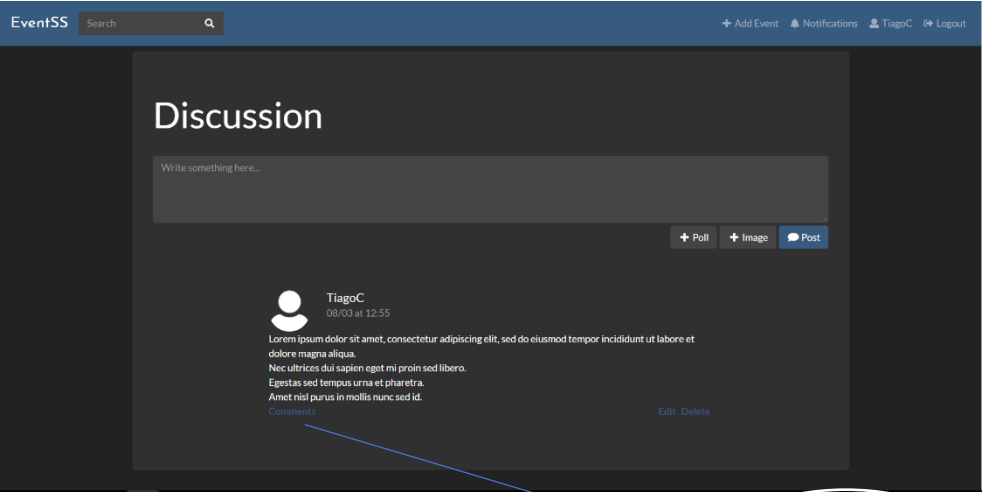


Figure 25 – Ver respostas a um comentário

SB25: Responder a um comentário

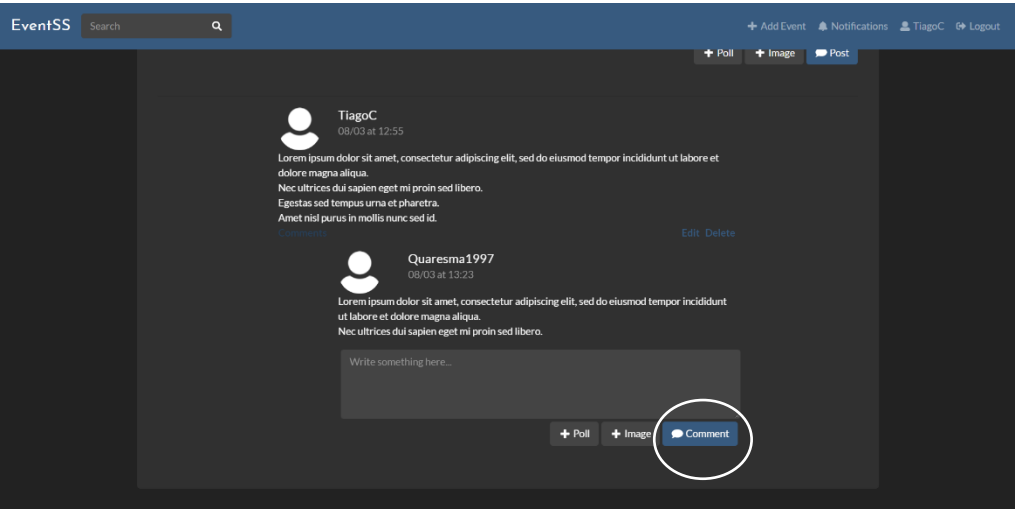


Figure 26 – Responder a um comentário

SB26: Criar uma sondagem

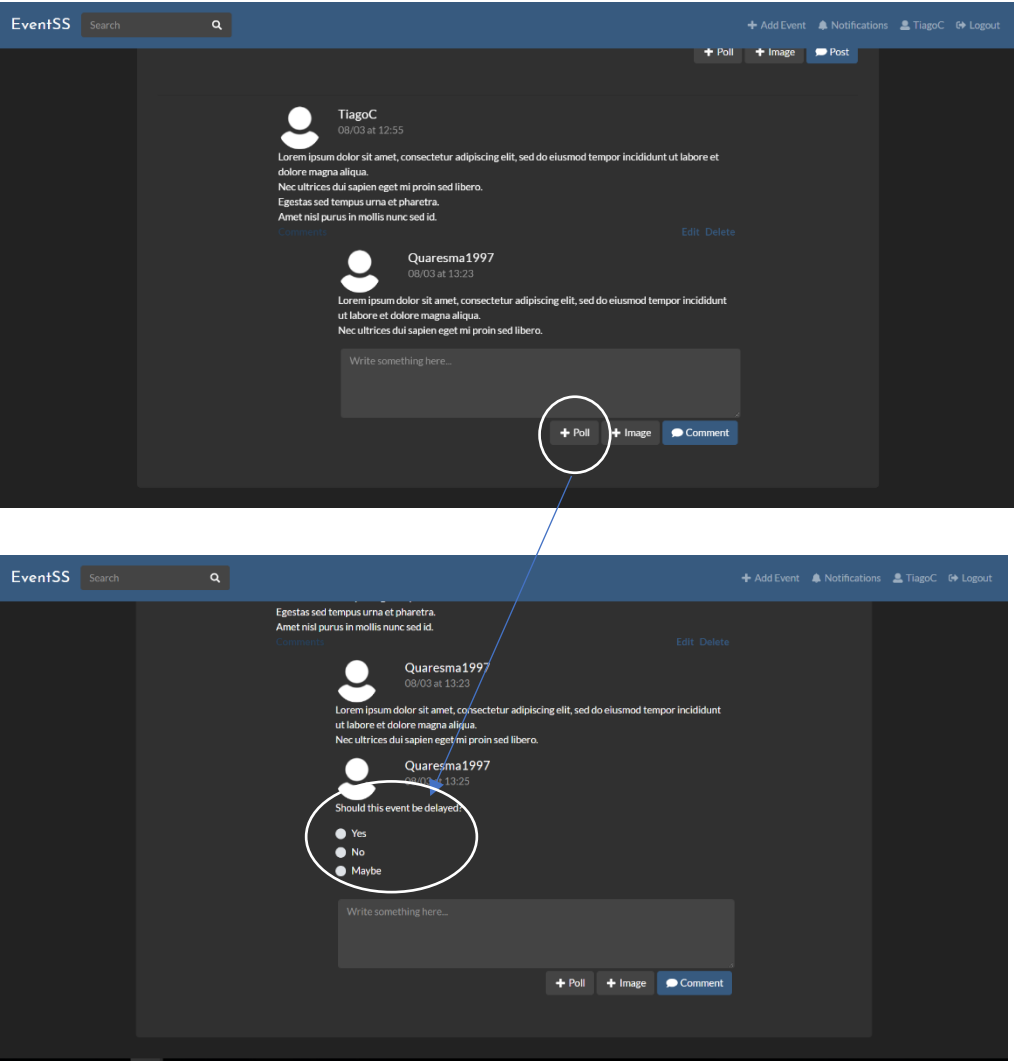


Figure 27 – Criar uma sondagem

SB27: Cancelar participação num evento

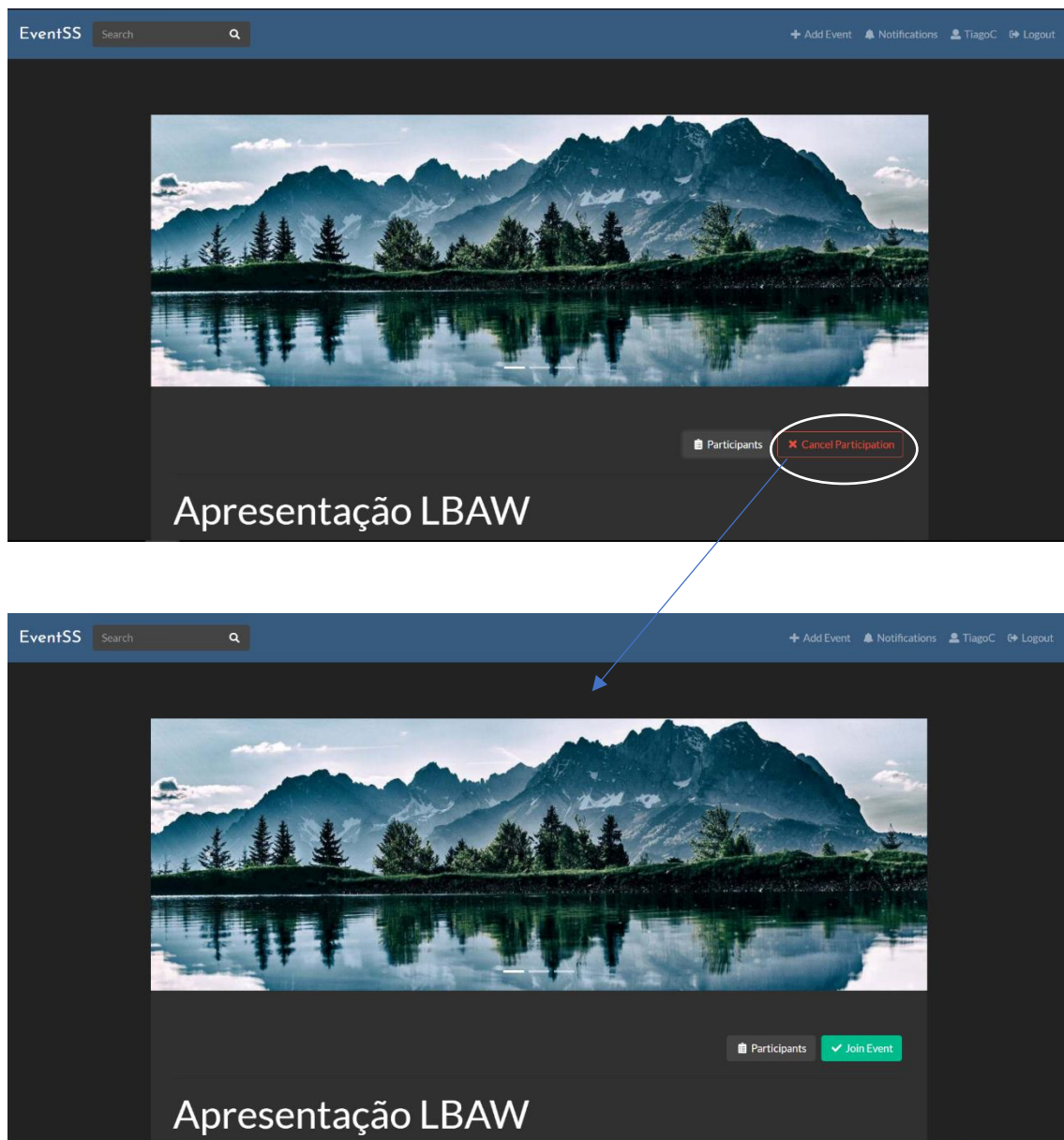


Figure 28 – Cancelar participação num evento

SB28: Juntar a um evento

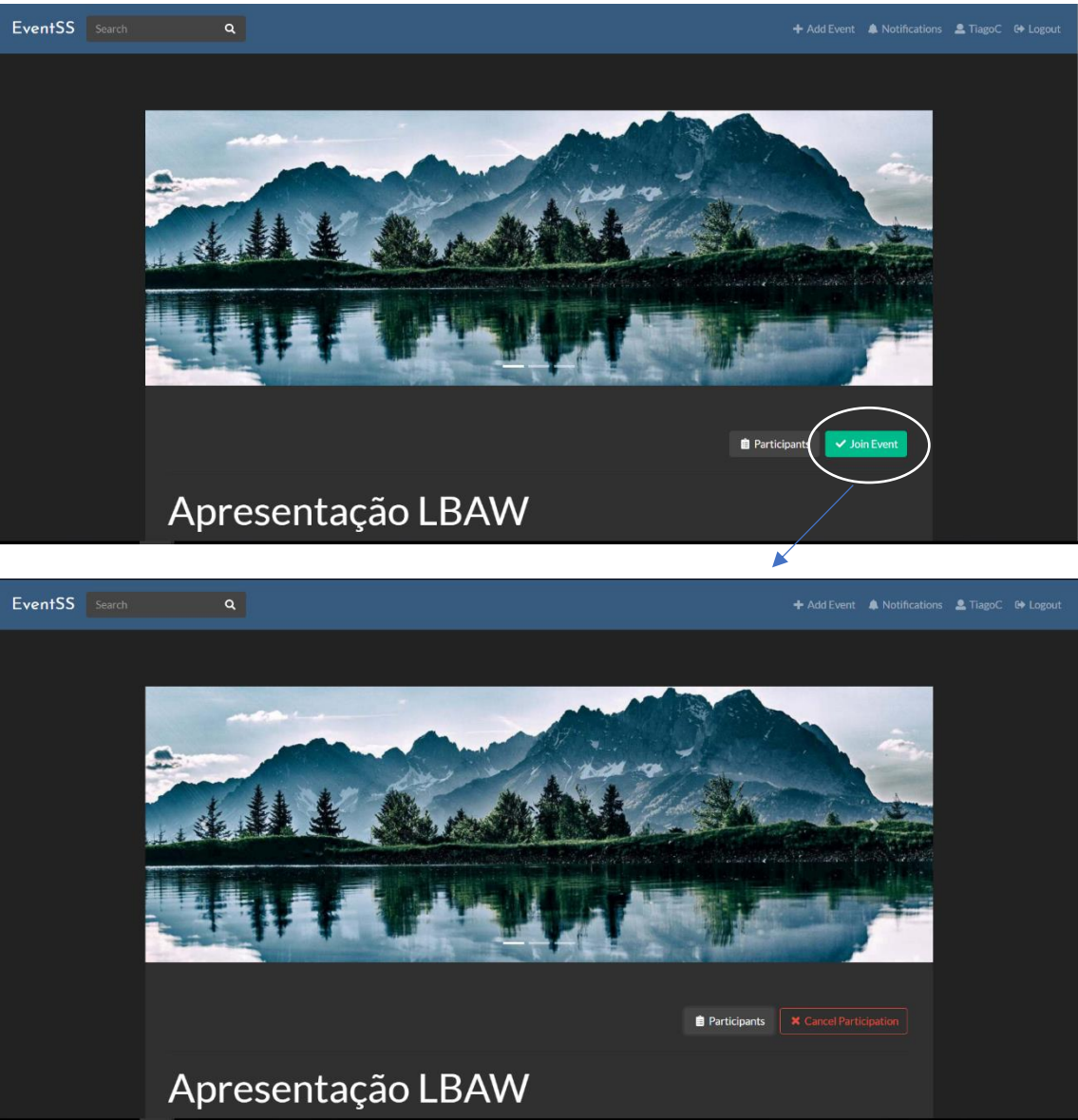


Figure 29 – Juntar a um evento

SB29: Adicionar amigo

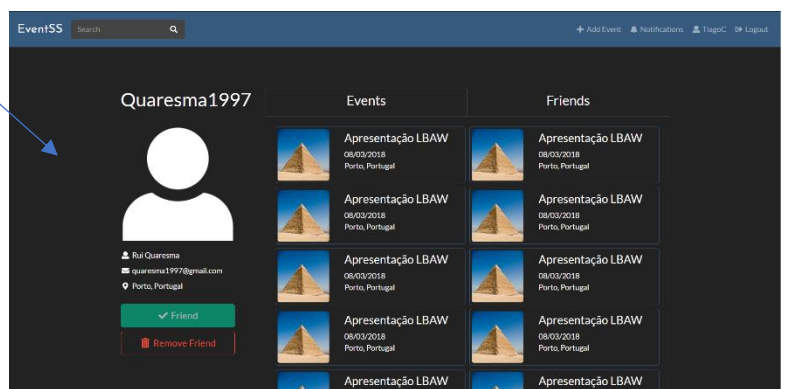
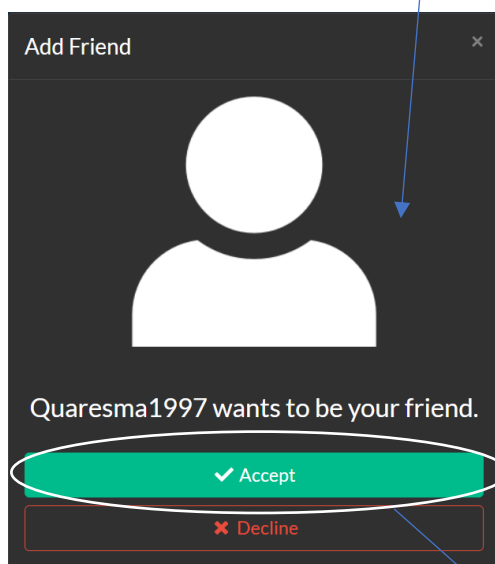
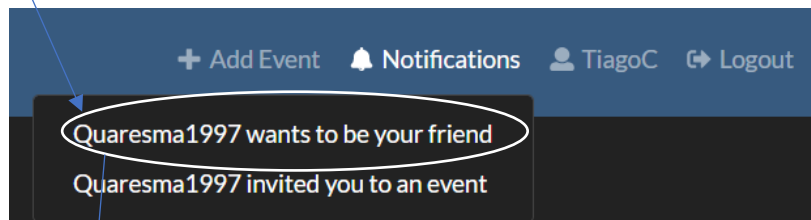
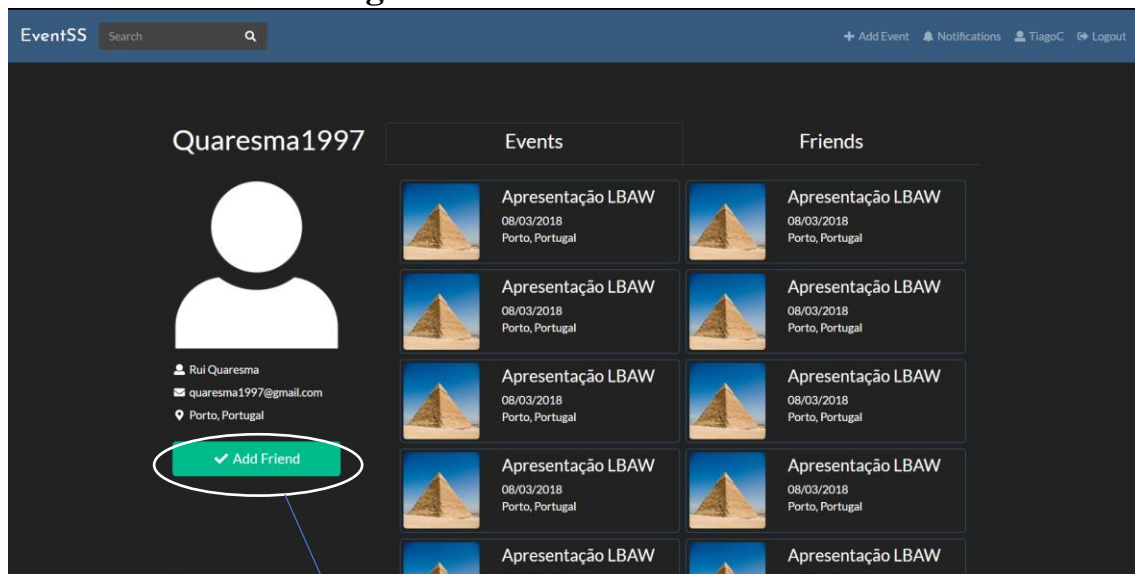


Figure 30 – Adicionar amigo

SB30: Remover amizade

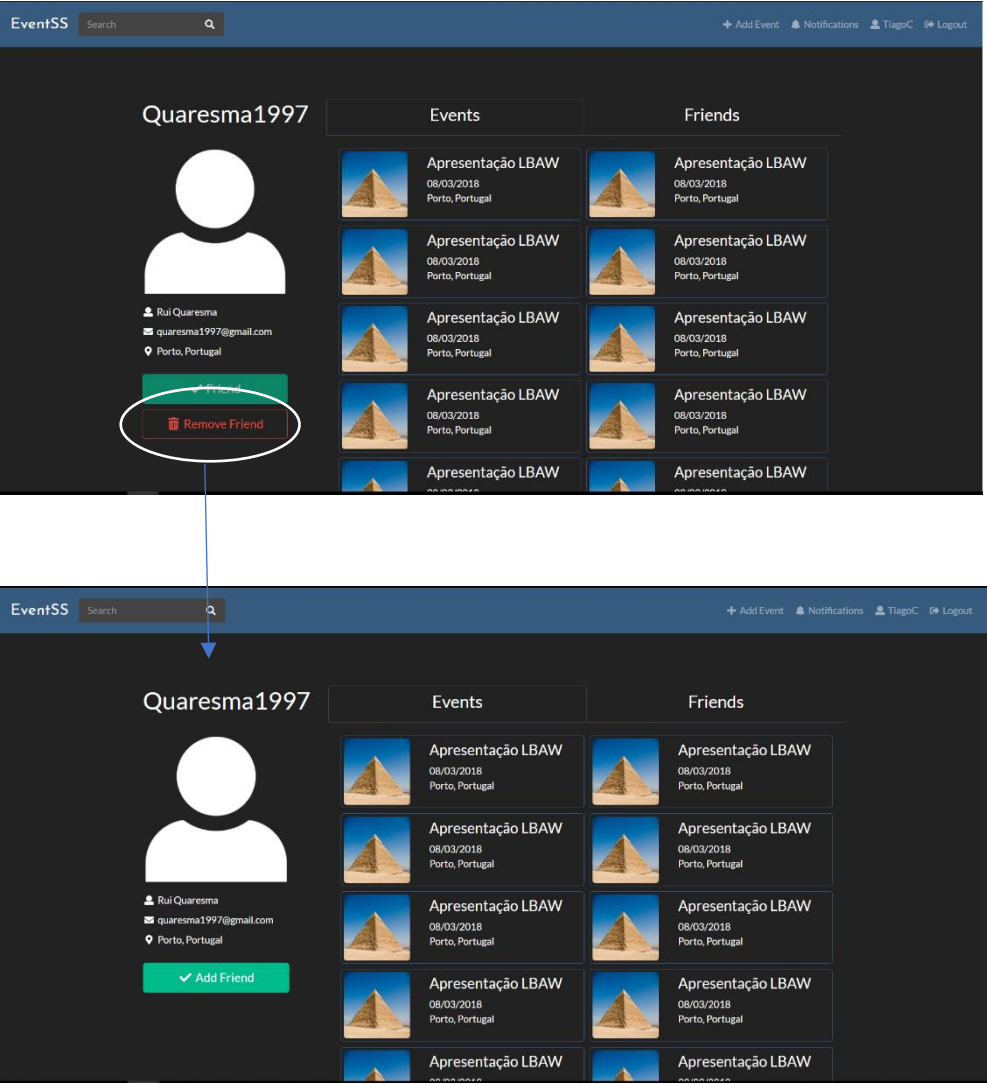


Figure 31 – Remover amizade

4. Interfaces

As seguintes interfaces descrevem o principal conteúdo das páginas web e a sua prioridade. Ajudam a que a equipa possa prever as funcionalidades e comportamentos do produto final em desktop.

UI01: Página Inicial

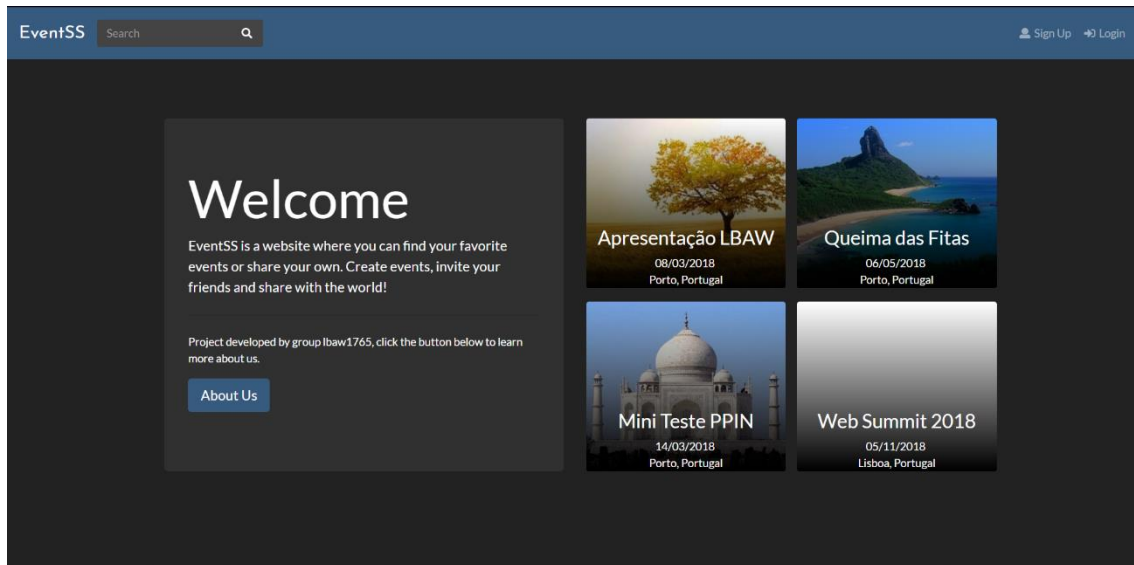


Ilustração 1 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/index.html>

UI02: Login

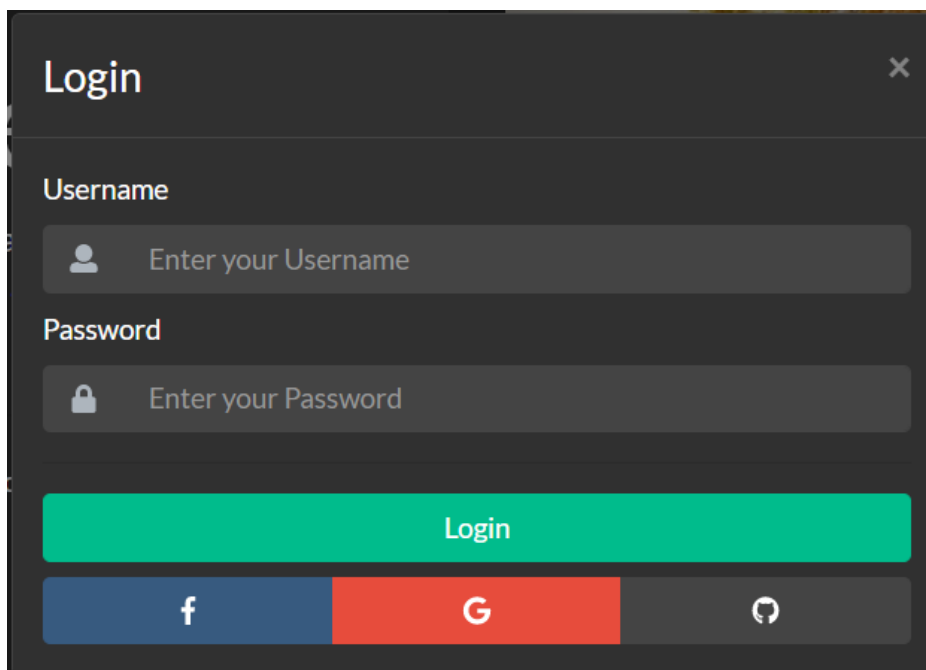



Ilustração 2 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/index.html>


UI03: Registo

Sign Up


Username

 Enter Username


Email

 Enter Email


First Name

 Enter First Name


Last Name

 Enter Last Name


Country

 Enter Country


City

 Enter City

Password

 Enter Password

Confirm Password

 Confirm Password

Sign Up

f

G




Ilustração 3 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/index.html>

UI04: Página do administrador

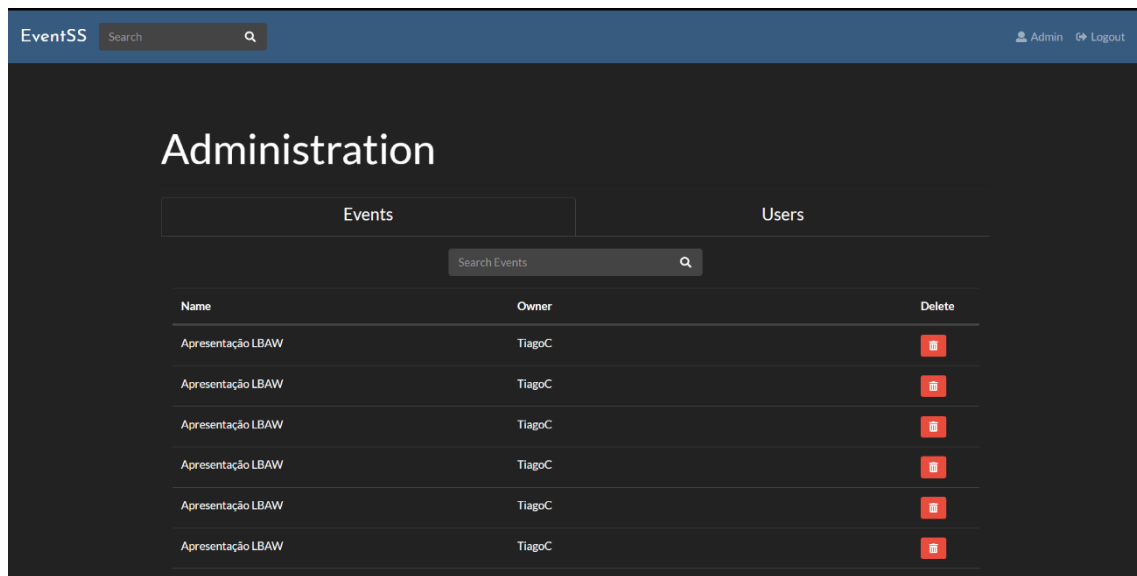


Ilustração 4 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/admin.html>

UI05: Página inicial como autenticado

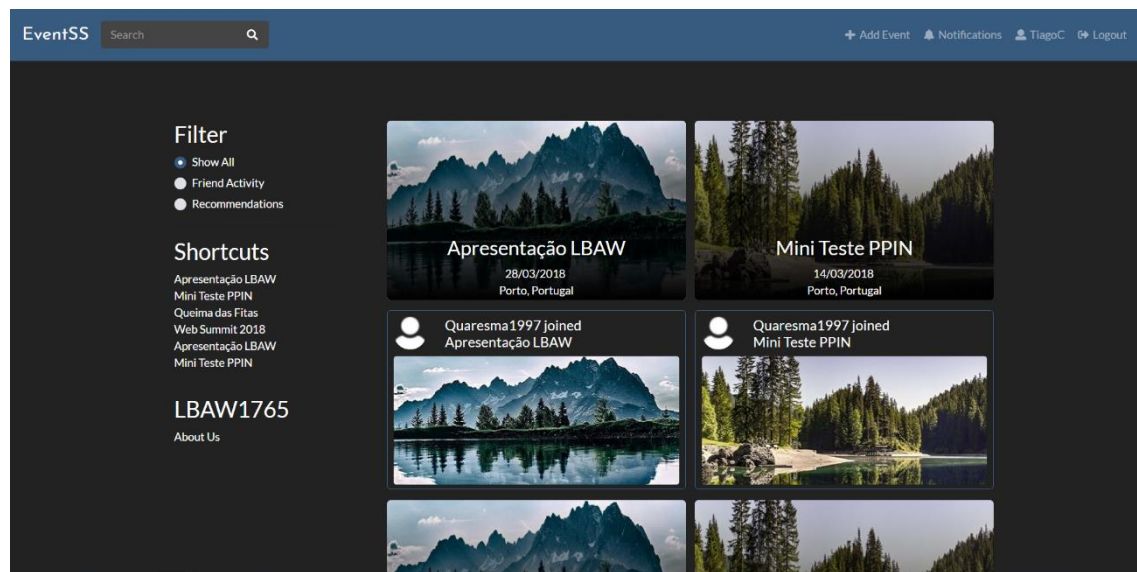


Ilustração 5 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/homepage.html>

UI06: Perfil próprio

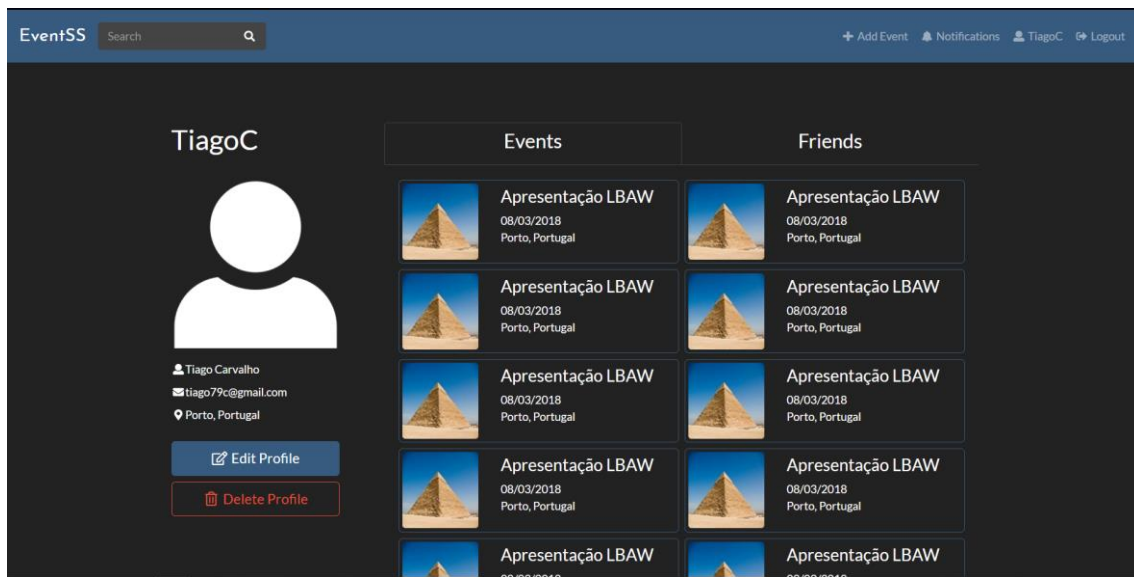


Ilustração 6 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/tiaqoc.html>

UI07: Editar perfil

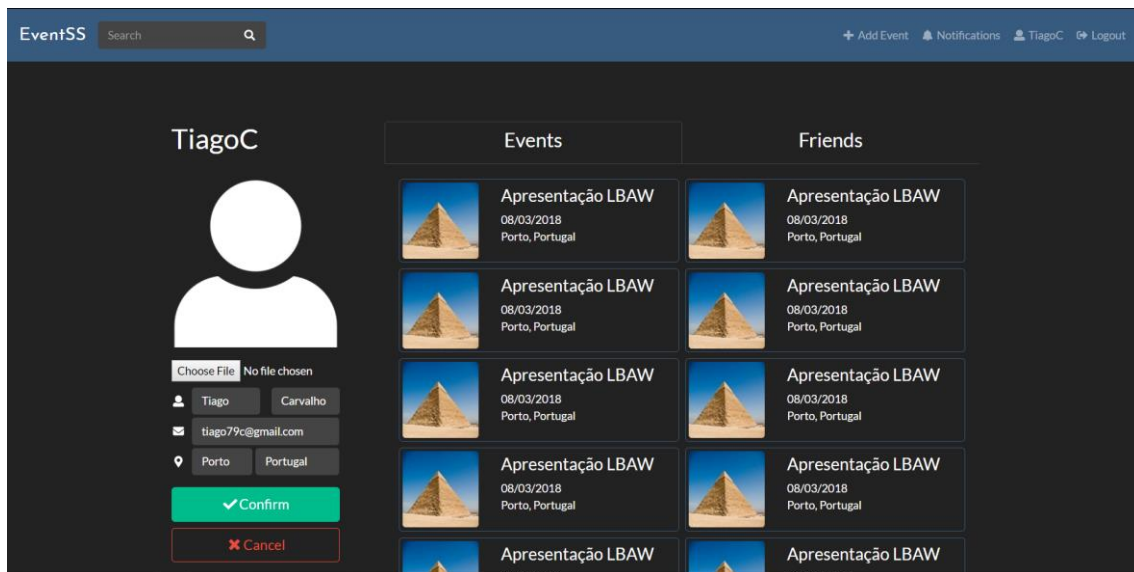


Ilustração 7 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/tiaqoc.html>

UI08: Perfil de outro utilizador

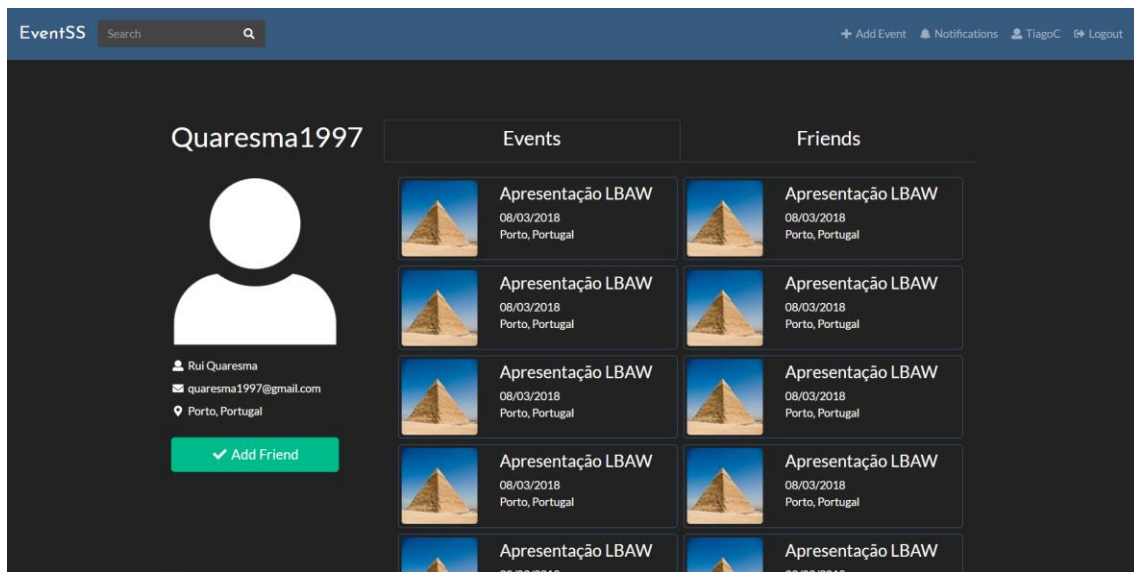


Ilustração 8 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/quaresmaDel.html>

UI09: Aceitar pedido de amizade

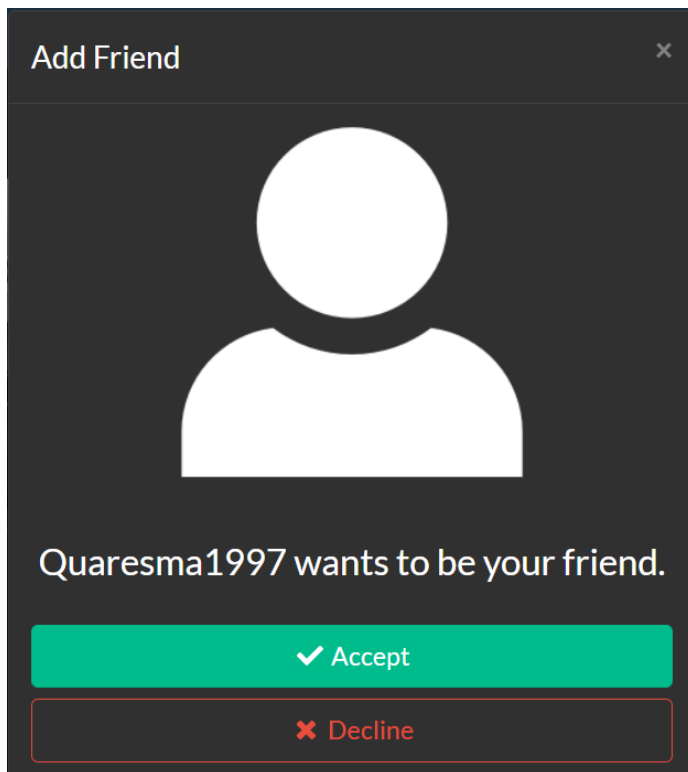


Ilustração 9 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/homepage.html>

UI09: Perfil de um amigo

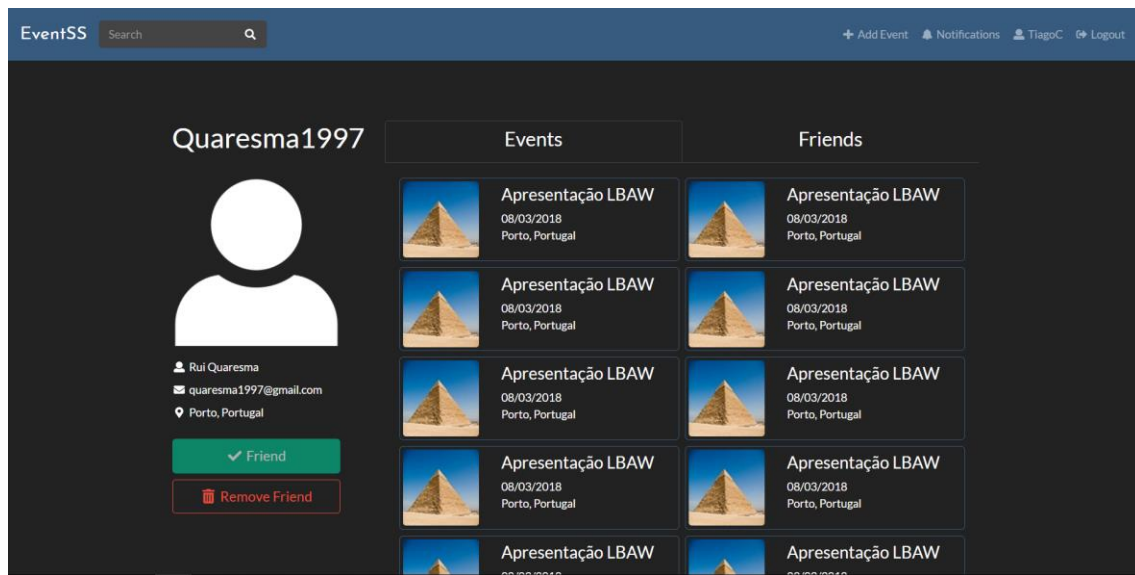


Ilustração 10 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/quaresma.html>

UI10: Página de evento como proprietário

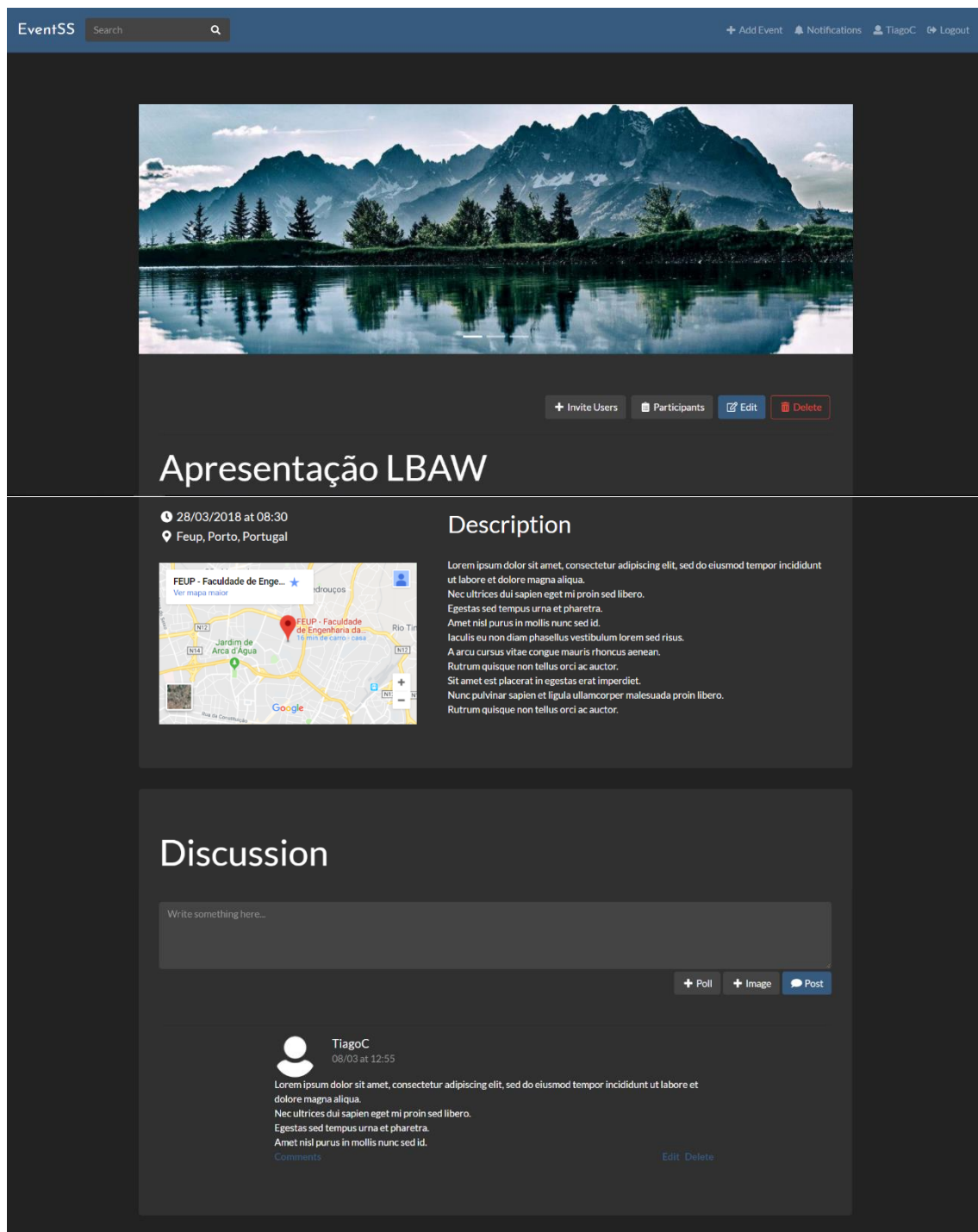


Ilustração 11 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/eventOwner.html>

UI11: Aceitar convite para evento

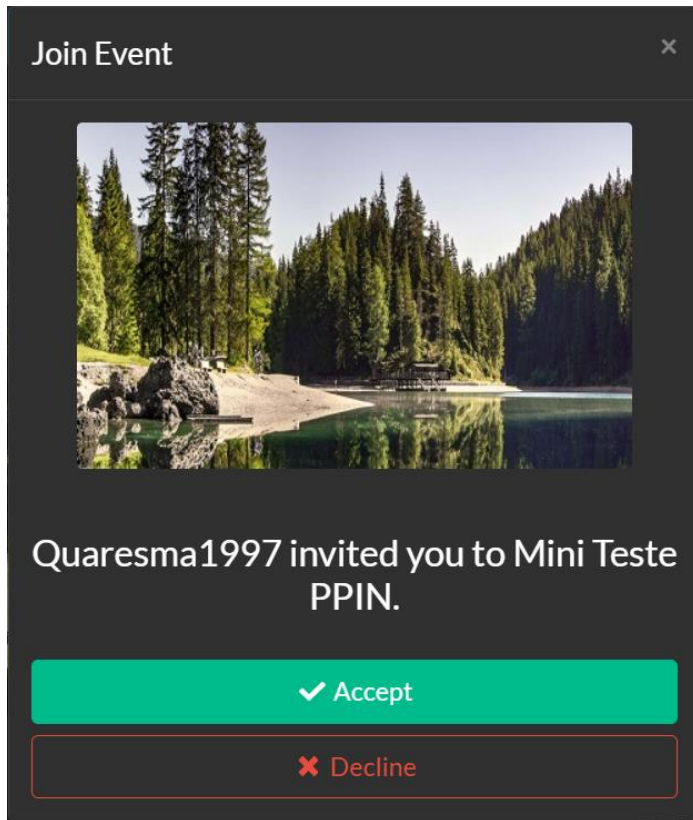


Ilustração 12 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/homepage.html>

UI12: Página de evento como participante

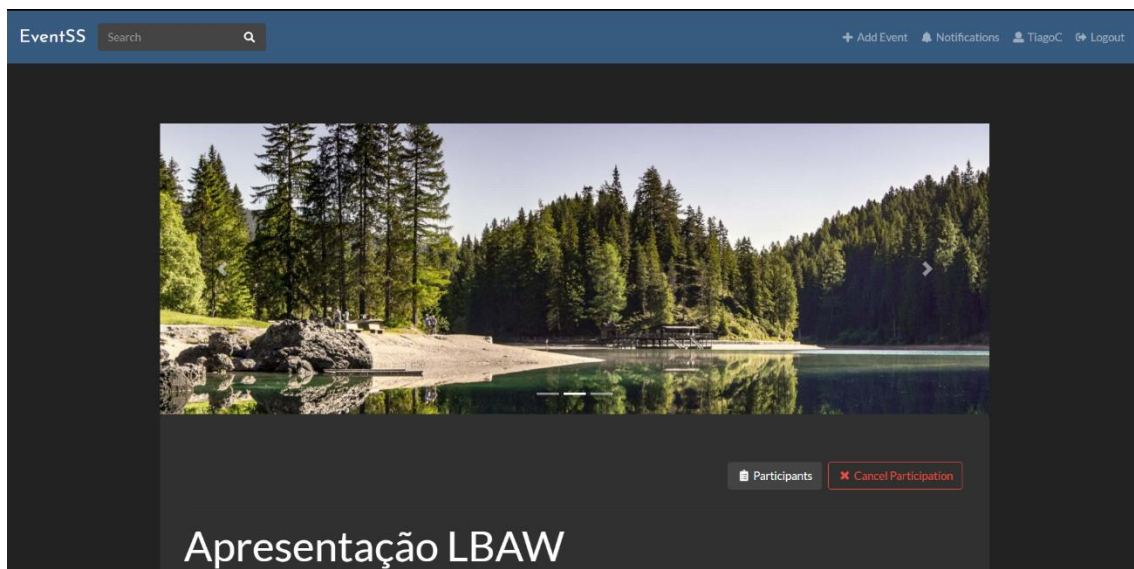


Ilustração 13 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/eventPart.html>

UI13: Criar evento

New Event

Name

✎

Enter Name

Type

Public

Category

Other

Date

📅

mm/dd/yyyy --:-- --

Country

📍

Enter Country

City

📍

Enter City

Place

📍

Enter Place

Description

Enter Description

Upload Image

Browse

Add Event

Ilustração 14 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/homepage.html>

UI14: Sobre nós

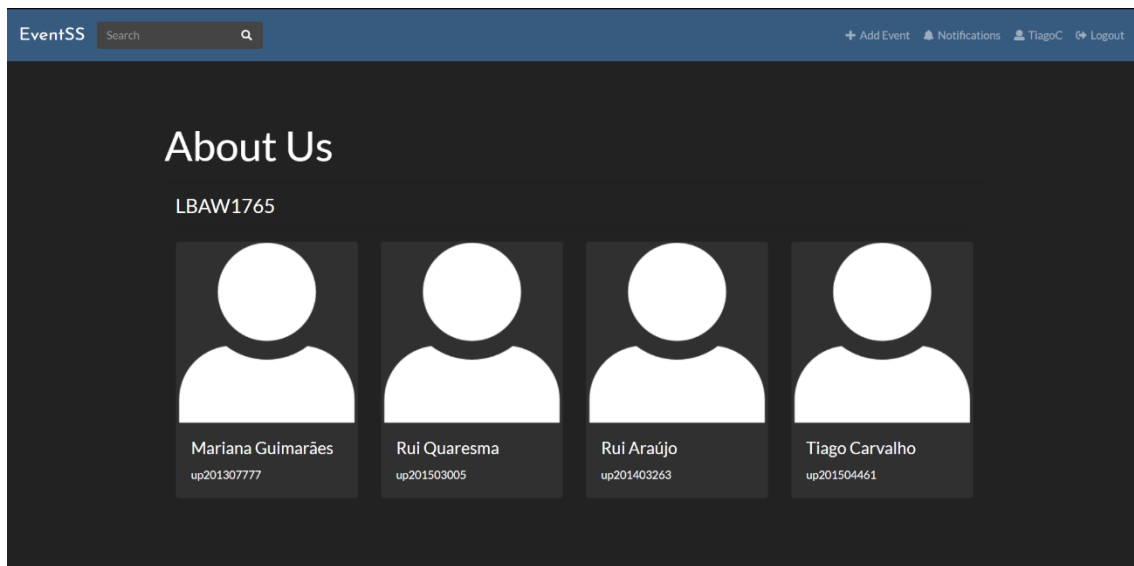


Ilustração 15 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/aboutLogged.html>

UI15: Pesquisa

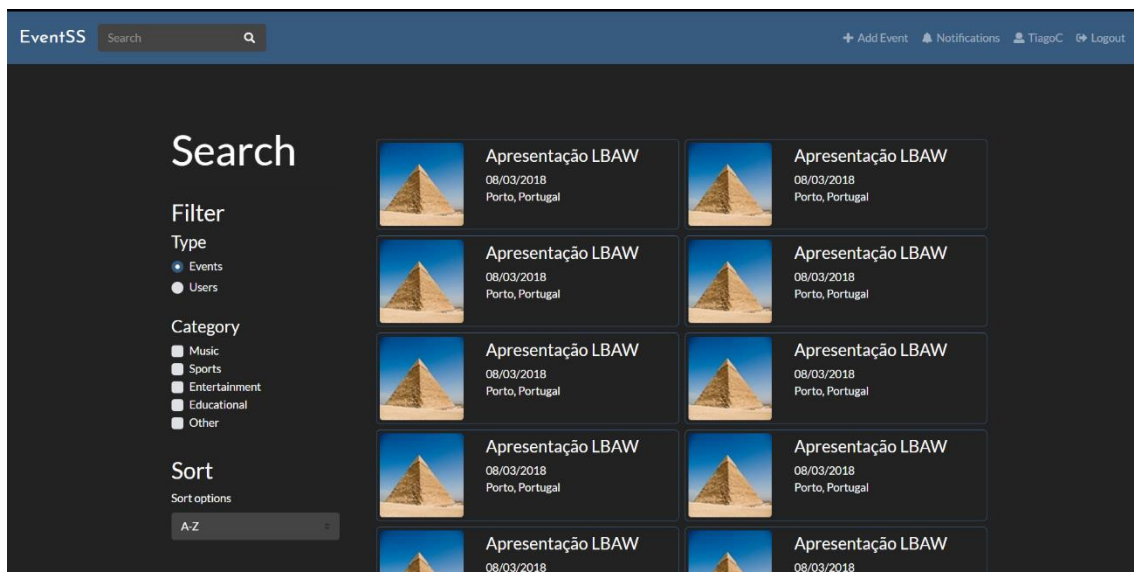


Ilustração 16 - <https://quaresma1997.github.io/lbaw1765/searchLogged.html>

Histórico de Revisão

1. Novo nome para o projeto
2. Usernames alterados
3. Modais aumentadas e melhoradas
4. Alguns tipos de inputs corrigidos
5. Homepage reformulada
6. Alinhamentos e overall design melhorado
7. Links em falta adicionados
8. Sitemap corrigido
9. Storyboards corrigidas
10. UIs em falta adicionadas

GRUPO1765, 14/03/2018

- Mariana Duarte Guimarães, up201307777@fe.up.pt
- Rui Emanuel Cabral de Almeida Quaresma, up201503005@fe.up.pt
- Rui Pedro Machado Araújo, up201403263@fe.up.pt
- Tiago Duarte Carvalho, up201504461@fe.up.pt