

# A1: Event Management

---

Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema que permita aos utilizadores pesquisar, aderir e organizar eventos. Para reunir um grande número de participantes num evento, a divulgação do mesmo é essencial, deste modo, a nossa motivação para este projeto é permitir aos utilizadores uma forma simples e fácil de promoverem os seus eventos e por consequente facilitar a pesquisa de eventos.

Um evento poderá ser público ou privado, relativamente aos eventos públicos, a adesão é livre, sendo que nos privados é necessário um convite para aderir ao evento. Convites estes que serão enviados pelo proprietário do evento e aparecerão sob a forma de notificação no perfil dos membros convidados, para que estes os possam aceitar. Quando um evento é criado, é-lhe atribuído uma página no site, nesta página os participantes poderão consultar toda a informação relativa ao evento, incluindo um fórum e sondagens. Este fórum consistirá em comentários sucessivos feitos pelos participantes e/ou pelo proprietário do evento. Uma sondagem será uma pergunta de escolha múltipla estipulada pelo proprietário, sendo que cada participante poderá selecionar apenas uma opção de resposta.

Adicionalmente, cada membro terá um perfil, onde estarão presentes todas as informações do mesmo, incluindo uma foto de perfil e a lista dos eventos que já criou. Outra funcionalidade, à qual os membros registados terão acesso, consistirá na possibilidade de adicionar outros utilizadores à sua lista de amigos. Desta forma, quando um utilizador confirmar a sua presença num dado evento público, esta aparecerá sob a forma de notificação a todos os seus amigos. Também será possível convidar amigos para eventos a partir da lista de amigos, desde que seja proprietário do evento em causa.

Os utilizadores podem ser divididos conforme as suas permissões. Existirá um **administrador** do site com todas as permissões possíveis de forma a moderar o conteúdo dos restantes utilizadores. Haverá também os utilizadores registados, ou **membros**, que poderão adicionar amigos, criar e ver eventos e aceitar convites. Ao criar um evento, esse utilizador torna-se o **proprietário**, sendo o único que o pode apagar, tendo também permissões para convidar outros utilizadores, editar e publicar informação sobre o evento e criar sondagens no fórum. Por fim, os **participantes** têm o menor número de permissões, podendo apenas comentar no fórum e avaliar o evento.

## Histórico de Revisão

Alterações feitas à primeira submissão:

1. Remoção de vocabulário ambíguo
2. Definição exata do fórum e sondagens
3. Explicitação das notificações/convites
4. Remoção do ator "anfitrião"

**GRUPO1765, 14/02/2018**

- Mariana Duarte Guimarães, up201307777@fe.up.pt
- Rui Emanuel Cabral de Almeida Quaresma, up201503005@fe.up.pt
- Rui Pedro Machado Araújo, up201403263@fe.up.pt
- Tiago Duarte Carvalho, up201504461@fe.up.pt