#### Strings

"Strings"

### Sondagem..



- A partir desta dinâmica, iremos verificar: → como escrever, guardar e ler strings;
- → propriedades das strings;
- → métodos das strings;



## Prática guiada

### **Escrevendo Strings**

Vamos criar um programa que peça ao usuário para inserir seu nome, e sua cor favorita. Em seguida, o programa deve imprimir a mensagem:

A cor favorita de pessoa é cor;

Vamos fazer o programa duas vezes. Na primeira, com concatenação, e a segunda com Template Strings.





# Momento de réplica

# Alterando a exibição de Strings 🚰

Agora, vamos alterar a forma com que o texto aparece.

- Altere a primeira string para que a pessoa também envie sua citação favorita. Essa citação deve ser impressa entre aspas.
- Altere a segunda string que criamos, para que seja impressa dessa forma (utilizando apenas um console.log):





# Momento de réplica

## Manipulando a String

Vamos alterar a forma de nossa exibição de strings agora.

- Faça com que o nome da pessoa sempre seja exibido em letras maiúsculas;
- Exiba no console quantos caracteres tem o nome da pessoa.
- Cheque se o nome da pessoa possui a letra A





# Momento de réplica



## Hora da Pausa

# Exercício de Fixação

## Pra guardar na cabeça

- 1. Faça um programa que pergunte ao usuário seu nome e seu e-mail. Em seguida, imprima no console a mensagem no formato abaixo:
- O e-mail email DoUsuario foi cadastrado com sucesso. Boas vindas, nomeDoUsuario!



## Pra guardar na cabeça

2. Adicione à mensagem anterior a quantidade de caracteres presente no nome da pessoa.



## Pra guardar na cabeça

- 3. A seguir, faça o que se pede:
- Substitua todas as letras R na frase criada, por letras L <del>(</del>
- b) Verifique se o e-mail da pessoa possui @, e imprima a resposta da checagem no console.



### Arremate

### **Dúvidas?**





## Obrigada!