

Changelog Emotiv

Quests:

- Questgebiet Uni hinzugefügt
- Questgebiet Labor hinzugefügt
- Filmpark Quests abgeändert
- Finale angepasst
- Tutorial implementiert
- Questtexte angepasst

Spielfunktionen:

- Shortcuts hinzugefügt
- Sprinten hinzugefügt
- Hinweise im Tagebuch hinzugefügt
- Hilfebildschirm angepasst
- Feedback hinzugefügt für Emotionsquiz
- Minimap und Emolex werden erst im Verlauf der Story freigeschaltet

Maps und Charaktere:

- Labor hinzugefügt
- Hitboxen verbessert
- Texturen verbessert
- Randomcharaktere hinzugefügt
- Randomtexte hinzugefügt
- Hinweise auf Maps eingefügt(z.b. schilder)
- offene nicht begehbare Türen geschlossen
- Triggerpositionen verschoben

gefixte Bugs:

- Speicher/ladebug
- diverse Questbugs
- Laustärke wird nun korrekt gespeichert
- Oberweltkarte funktioniert nun korrekt
- Anzeige von Laden/Speicherfunktionen eingefügt
- Item-deletebug gefixt
- Questbuchbug gefixt
- Feedback-bug gefixt
- Laden/Speicherfunktion gefixt

sonstiges:

- Anzeige vom Mapnamen bei Mapwechsel
- Kontrollen komplett überarbeitet/vereinheitlicht
- Anzeige des Emolexes an die neuen Kontrollen angepasst
- Gitunterstützung
- Codestruktur überarbeitet
- schönere Anzeigen für Infopanel
- Vereinheitlichung von Menüstilen
- Rechtschreibung verbessert
- Credits hinzugefügt