# QuartoProject

## Partie QuartoGame -board: Plateau -partie: Partie -joueurActif, joueur1, joueur2 : Joueur -nouvellePartie() +reset() -quitter() +jouerTour() -options () +bool isGameWon() -voirScores() +setJoueurActif Scores Joueur -scores: Hashtable -nomJoueur: String +ajouterJoueur() -partiesGagnees: int +enleverJoueur() -partiesJouees: int +HashTable getScores () -pion: Pion -calculerRank() +getNomJoueur () +getPartiesGagnees() +donnerPion () +prendrePion () Options -jouerVsIA: bool -setNomsJoueurs() -setJouerVsIA() JoueurAl +evaluerPossibilites()

#### Plateau

-cases : Pion [][]

-pioche: ArrayList Pion

+bool isLigneFull (int)

+bool isColonneFull (int)

+bool isDiagFull (int)

+bool isDownDiagFull (int)

+bool isCellFree()

+Pion [] getLigne (int)

+Pion [] getColonne (int)

+Pion [] get Diag (int)

#### Pion

-couleur: enum -tete: enum -hauteur: enum -forme: enum

+Pion()

+getProprietes()

#### Interface

### **Proprietes**

-couleur: enum -forme: enum -tete: enum -taille: enum