QuartoProject

Partie QuartoGame Plateau -board: Plateau -partie: Partie -cases : Pion [][] -joueurActif, joueur1, joueur2 : Joueur -nouvellePartie() -pioche: ArrayList Pion +reset() -quitter() +bool isLigneFull (int) +jouerTour() -options () +bool isColonneFull (int) +bool isGameWon() -voirScores() +bool isDiagFull (int) +setJoueurActif +bool isDownDiagFull (int) +bool isCellFree() +Pion [] getLigne (int) +Pion [] getColonne (int) +Pion [] get Diag (int) Scores Joueur -scores: Hashtable -nomJoueur: String Pion +ajouterJoueur() -partiesGagnees: int +enleverJoueur() -partiesJouees: int +HashTable getScores () -couleur: enum -pion: Pion -calculerRank() -tete: enum +getNomJoueur () -hauteur: enum +getPartiesGagnees() -forme: enum +donnerPion () +Pion() +prendrePion () +getProprietes() Options -jouerVsIA: bool -setNomsJoueurs() -setJouerVsIA() Enum JoueurAl **Proprietes** -couleur +evaluerPossibilites() -forme -tete -hauteur