Название проекта:

Телеграм бот для игры в шахматы

Цель проекта:

Создания программы на основе полученных знаний для реализации проекта.

Основные функции программы:

-вывод информации о работе с ботом

-создание комнат для игры

-возможность присоединения к созданным комнатам

-возможность выхода из комнаты

-возможность обрабатывать запросы на премещение фигур от пользователей в рамках установленных норм игры и бота