操作系统课程设计实验报告 实验四

实验名称: 复制文件

班级: 07112005姓名: 董若扬学号: 1120202944

一、实验目的

- 熟悉Linux文件系统提供的有关文件操作的系统调用。文件系统是使用计算机信息系统的重要接口,通过使用文件系统的系统调用命令操作文件,以达到对文件系统实现功能的理解和掌握。
- 了解Windows的文件系统时如何管理保存在磁盘、光盘等存储介质上的信息。并通过文件系统 提供的各种API,对文件进行操作,深入理解Windows文件系统的功能和作用,理解文件系统 的系统调用的功能。

二、实验内容

完成一个目录复制命令mycp,包括目录下的文件和子目录,运行结果如下:

说明:

- Linux: create, read, write等系统调用, 要求支持软链接
- Windows: CreateFile(), ReadFile(), WriteFile(), CloseHandle() 等函数
- 特别注意复制后,不仅读写权限一致,而且时间属性也一致。

三、实验环境

Windows: 版本 Windows 11 家庭中文版; 版本 22H2; 安装日期 2022/5/14; 操作系统版本 22623.746; 体验 Windows Feature Experience Pack 1000.22636.1000.0.

Linux : Ubuntu 18.04.5 LTS

四、程序设计与实现

设计思路

对于给定的文件,首先检查它是否是目录文件。如果是目录文件,首先复制目录文件的权限和其他信息,然后调用编写的 MyCp () 函数递归复制文件夹的内容。 MyCp () 函数的基本思想是调用 CopyFile () 函数,将文件内容、权限、时间和其他信息复制到指定的文件路径(如果所查询的文件是普通文件);如果当前查询的文件是软链接文件,则调用 CopyLinkFile () 函数将软连接文件复制到指定的文件路径;如果查询的文件是目录文件,则递归调用 MyCp () 函数来处理目录文件,直到该文件不再是目录文件。对于给定的文件,如果它是非目录文件,程序将直接调用 MyCp () 函数将文件复制到指定的路径。由于时间信息是在创建目录文件或其他文件时设置的,因此后续访问将导致修改文件的时间信息。因此,每个目录文件的时间属性只能在复制其所有子文件后进行修改。最后,关闭打开的文件或打开的文件句柄。

Windows实现

1.WIN32 FIND DATA

- DWORD dwFileAttributes : 文件属性
- FILETIME ftCreationTime : 文件创建时间
- FILETIME | ftLastAccessTime |: 文件最后一次访问时间
- FILETIME ftLastWriteTime: 文件最后一次修改时间
- DWORD nFileSizeHigh : 文件长度高32位
- DWORD nFileSizeLow: 文件长度低32位
- DWORD dwReserved0: 系统保留
- DWORD dwReserved1: 系统保留
- TCHAR cFileName[MAX_PATH]: 文件名
- TCHAR calternateFileName[14] : 格式文件名

```
1
    typedef struct _WIN32_FIND_DATA {
2
         DWORD dwFileAttributes;
 3
         FILETIME ftCreationTime;
4
         FILETIME ftLastAccessTime;
5
         FILETIME ftLastWriteTime;
         DWORD nFileSizeHigh;
 6
 7
         DWORD nFileSizeLow;
8
         DWORD dwReserved0;
9
         DWORD dwReserved1;
         TCHAR cFileName[ MAX PATH ];
10
11
         TCHAR cAlternateFileName[ 14 ];
12
   } WIN32_FIND_DATA, *PWIN32_FIND_DATA;
```

2.FindFirstFile()

查找指定路径的文件, 成功则返回文件或目录句柄。

- LPCTSTR lpFileName : 目录名
- LPWIN32_FIND_DATA lpFindFileData : 文件信息结构体

```
HANDLE FindFirstFile(
LPCTSTR lpFileName,
LPWIN32_FIND_DATA lpFindFileData
);
```

3.FindNextFile()

查找 FindFirstFile 函数搜索后的下一个文件,成功则返回非0,否则返回0。

- HANDLE hfindfile: 调用 FindFirstFile 返回的句柄
- LPWIN32_FIND_DATA lpFindFileData : 文件信息结构体

4.CreateDirectory()

创建文件夹()目录文件

- LPCTSTR lpPathName: 文件路径
- LPSECURITY_ATTRIBUTES lpSecurityAttributes : 常为NULL

```
1  BOOL CreateDirectory(
2    LPCTSTR lpPathName,
3    LPSECURITY_ATTRIBUTES lpSecurityAttributes
4   );
```

5.CreateFile()

打开或创建文件,返回该文件的句柄

- LPCTSTR lpFileName : 指向文件名的指针
- DWORD dwDesiredAccess: 访问模式 (写/读)
- DWORD dwShareMode : 共享模式
- LPSECURITY_ATTRIBUTES lpSecurityAttributes : 安全属性
- DWORD dwCreationDisposition : 创建方式
- DWORD dwFlagsAndAttributes : 文件属性
- HANDLE hTemplateFile : 用于复制文件句柄

```
HANDLE CreateFile(
1
2
       LPCTSTR lpFileName,
3
       DWORD dwDesiredAccess,
4
       DWORD dwShareMode,
5
       LPSECURITY_ATTRIBUTES lpSecurityAttributes,
        DWORD dwCreationDisposition,
6
7
        DWORD dwFlagsAndAttributes,
8
       HANDLE hTemplateFile
9
        );
```

6.SetFileTime()

设置文件的时间属性,创建时间、最后一次修改和访问时间

```
• Long hFile: 文件句柄
```

- FILETIME lpCreationTime : 文件创建时间
- FILETIME lpLastAccessTime : 文件最后一次访问时间
- FILETIME lpLastWriteTime : 文件最后一次修改时间

```
Long SetFileTime(
Long hFile,
FILETIME lpCreationTime,
FILETIME lpLastAccessTime,
FILETIME lpLastWriteTime
);
```

7.SetFileAttributes()

设置文件属性

- LPCTSTR lpFileName : 文件路径
- DWORD dwFileAttributes : 文件属性

```
BOOL SetFileAttributes(
LPCTSTR lpFileName,
DWORD dwFileAttributes
);
```

8.ReadFile()

从指定路径的文件中读取指定字节长度的数据

- HANDLE hFile: 文件的句柄
- LPVOID lpBuffer : 用于保存读入数据的一个缓冲区
- DWORD nNumberOfBytesToRead : 要读入的字节数
- LPDWORD lpNumberOfBytesRead : 实际读取字节数的指针
- LPOVERLAPPED lpOverlapped: 一般置为NULL

```
BOOL ReadFile(
HANDLE hFile,
LPVOID lpBuffer,
DWORD nNumberOfBytesToRead,
LPDWORD lpNumberOfBytesRead,
LPOVERLAPPED lpOverlapped
);
```

9.WriteFile()

从文件指针指向的位置开始将数据写入到一个文件中

```
• HANDLE hFile: 文件句柄
```

- LPCVOID lpBuffer: 数据缓存区指针
- DWORD nNumberOfBytesToWrite: 写入字节数
- LPDWORD lpNumberOfBytesWritten : 指向实际写入字节数
- LPOVERLAPPED lpOverlapped : 结构体指针, 一般为NULL

Linux实现

1.stat

```
dev_t st_dev: 文件所在设备的ID
ino_t st_ino: 节点号
mode_t st_mode: 保护模式
nlink_t st_nlink: 链向此文件的连接数(硬连接)
uid_t st_uid: user id
gid_t st_gid: group id
dev_t st_rdev: 设备号, 针对设备文件
off_t st_size: 文件大小,字节为单位
blksize_t st_blksize: 系统块的大小
blkcnt_t st_blocks: 文件所占块数
time_t st_atime: 最近存取时间
time_t st_mtime: 最后修改时间
```

```
struct stat {
1
2
       dev_t st_dev;
3
       ino_t st_ino;
4
       mode_t st_mode;
5
       nlink_t
                   st_nlink;
6
       uid_t st_uid;
7
       gid_t st_gid;
8
       dev_t st_rdev;
```

```
9    off_t st_size;
10    blksize_t st_blksize;
11    blkcnt_t st_blocks;
12    time_t st_atime;
13    time_t st_mtime;
14    time_t st_ctime;
15    };
```

2.utimbuf

time_t atime: 访问时间time_t modtime: 更改时间

```
struct utimbuf{
time_t atime;
time_t modtime;
};
```

3.dirent

- long d_ino:索引节点号
- off_t d_off: 在目录文件中的偏移
- unsigned short d_reclen :文件名长
- unsigned char d_type : 文件类型
- char d_name [NAME_MAX+1]: 文件名,最长255字符

```
struct dirent{
long d_ino;

off_t d_off;

unsigned short d_reclen;

unsigned char d_type;

char d_name [NAME_MAX+1];

};
```

其他函数

- DIR * opendir(const char * name);
 - 。 功能: 打开指定的目录,并返回DIR*型的目录流。
- int mkdir (const char *filename, mode_t mode)
 - 。 功能: 创建名为filename的目录, 创建成功返回0, 失败返回-1。*
- int stat(const char *path, struct stat *buf)
 - o 参数:文件路径名,stat类型结构体。
 - 。 功能: 获取path路径下的文件属性信息, 成功返回0, 失败返回-1。
- Int utime(const char *filename, const struct utimbuf *times)
 - o 参数: 文件路径名, utimbuf类型结构体。
 - 功能:修改文件的时间属性,包括最后一词访问和修改时间,成功则返回0,失败则返回-1。
- int closedir(DIR* dir)
 - 。 功能:关闭目录文件指针。

- struct dirent* readdir(DIR* dir_handle);
 - 。 功能: 读取下一个目录, 返回DIR* 类型的指针。
- S ISDIR()
 - 。 功能: 判断一个文件是否为目录文件。
- S_ISLNK()
 - 。 功能: 判断一个文件是否为符号链接文件。
- int lstat(const char *path, struct stat *buf);
 - o 功能:与stat()相似,只是path下的文件是符号链接文件时,lstat()函数获取该符号链接文件的信息。
- int readlink(const char *path, char *buf, size_t bufsize)
 - 功能:读取符号链接文件本身的信息,组合了打开、读和关闭的所有操作。成功则返回读到缓冲区buf的字节数,否则返回-1。
- int syslink(const char *oldpath, const char *sympath)
 - 参数:已存在的文件路径名,将要创建的符号链接文路径名。
 - 。 功能: 创建一个符号链接文件。成功时返回0, 否则返回-1。
- int chmod(const char *filename*, *int pmode*)
 - 参数: 文件路径名, 文件读取许可权限。
 - 。 功能: 改变文件的读写许可权限, 成功改变则返回0, 否则返回-1。
- lutimes(const char *filename, struct timeval *tv)
 - 。 参数: 符号链接文件路径名, timeval结构体
 - 功能: 改变符号链接文件的时间属性,成功返回0,否则返回-1。

实验结果

Windows

开始复制

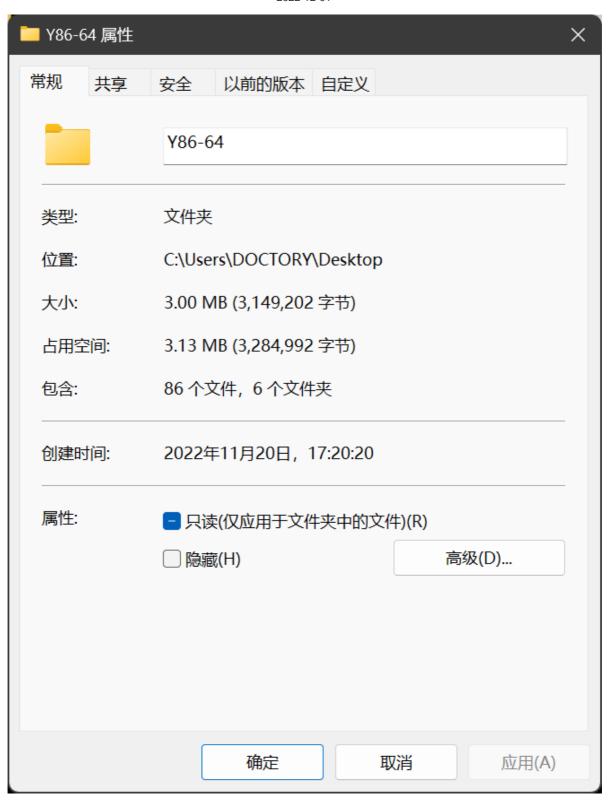
```
Windows PowerShell
版权所有(C) Microsoft Corporation。保留所有权利。
安装最新的 PowerShell, 了解新功能和改进! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\DOCTORY\Desktop> CopyFile_ Y86-64 y8664
Filename:..copy Successfully
Filename:archlab-cn.pdfcopy Successfully
filename:..copy Successfully
Filename:..copy Successfully
Filename:..copy Successfully
Filename:..copy Successfully
Filename:.ncl.texcopy Successfully
Filename:.ncl.texcopy Successfully
Filename:.ncl.tab.ccopy Successfully
Filename:hcl.tab.ccopy Successfully
Filename:hcl.tab.copy Successfully
Filename:hcl.yopy Successfully
Filename:hcl.yopy Successfully
Filename:hcl.yopy Successfully
Filename:hakefilecopy Successfully
Filename:hakefilecopy Successfully
Filename:hakefilecopy Successfully
Filename:node.ccopy Successfully
Filename:node.ccopy Successfully
Filename:node.ccopy Successfully
Filename:outgen.ccopy Successfully
Filename:outgen.ccopy Successfully
Filename:outgen.ccopy Successfully
Filename:pas-grammar.ccopy Successfully
Filename:yas-grammar.ccopy Successfully
Filename:yas-grammar.ccopy Successfully
Filename:yas-grammar.ccopy Successfully
Filename:yas-grammar.ccopy Successfully
Filename:yas-grammar.ccopy Successfully
Filename:yas-grammar.excopy Successfully
Filename:yas-grammar.excopy Successfully
```

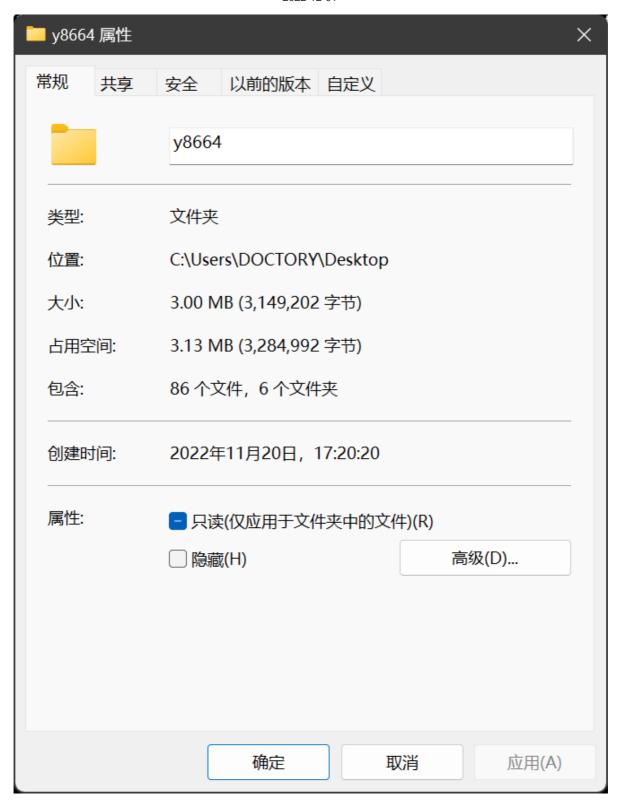
复制完成

```
Filename:..copy Successfully
Filename:abs-asum-mov.yscopy Successfully
Filename:abs-asum-jmp.yscopy Successfully
Filename:asum.yscopy Successfully
Filename:asum.yscopy Successfully
Filename:asum.yscopy Successfully
Filename:asum.yscopy Successfully
Filename:jrc.yscopy Successfully
Filename:jrc.yscopy Successfully
Filename:jrc.yscopy Successfully
Filename:progl.yscopy Successfully
Filename:simguide-cn.pdfcopy Successfully
Filename:sim.tarcopy Successfully
Filename:sim.utarcopy Successfully
Filename:sim
```

原文件



新文件



Linux

开始复制

```
File Edit View Search Terminal Help
dry@ubuntu:-$ //nycp sim sim1
Director: sim/y86-code, 正在拷贝...
FileName: sim/y86-code/prog5.yo, 进行完成
FileName: sim/y86-code/prog7.yo, 进行完成
FileName: sim/y86-code/prog7.yo, 进行完成
FileName: sim/y86-code/prog7.yo, 进行持元
FileName: sim/y86-code/prog9.ys, 正存拷贝...
FileName: sim/y86-code/prog9.ys, 进行拷贝...
FileName: sim/y86-code/prog9.ys, 进行拷成
FileName: sim/y86-code/prog9.ys, 进行持元
FileName: sim/y86-code/prog9.ys, 进行持元
FileName: sim/y86-code/prog1.ys, 拷贝元成
FileName: sim/y86-code/ret-hazard.ys, 拷贝...
FileName: sim/y86-code/prog10.ys, 拷贝完成
FileName: sim/y86-code/prog10.ys, 拷贝完成
FileName: sim/y86-code/prog10.ys, 拷贝完成
FileName: sim/y86-code/prog10.ys, 拷贝完成
FileName: sim/y86-code/prog10.ys, 形列规则
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 进行规则
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 进行规则
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 进行完成
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 进行完成
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 持见完成
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 持见完成
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 持见完成
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 持足完成
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 持见完成
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 持见完成
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 持见完成
FileName: sim/y86-code/jroy10.ys, 持见完成
FileName: sim/y86-code/prog1.ys, 持见完成
FileName: sim/y86-code/prog1.ys, 进行完成
FileName: sim/y86-
```

完成复制

```
File Edit View Search Terminal Help
FileName: sin/misc/isa.o, 正在拷贝...
FileName: sin/misc/so.o, 形贝完成
FileName: sin/misc/node.c, 正在拷贝...
FileName: sin/misc/node.c, 正在拷贝...
FileName: sin/misc/node.c, 近在拷贝...
FileName: sin/misc/lode.c, 近在拷贝...
FileName: sin/misc/sic.c, 诺贝完成
FileName: sin/misc/sic.c, 诺贝完成
FileName: sin/misc/lot.lex, 正在拷贝...
FileName: sin/misc/lot.lex, 正在拷贝...
FileName: sin/misc/lot.lex, 近在持克...
FileName: sin/misc/lot.yy.c, 孩子完成
FileName: sin/misc/lot.yy.c, 孩子完成
FileName: sin/misc/lot.yy.c, 孩子完成
FileName: sin/misc/lot.yy.c, 孩子完成
FileName: sin/misc/syas-grammar.lex, 还有完成
FileName: sin/misc/syas-grammar.lex, 还有完成
FileName: sin/misc/syas-grammar.o, 拷贝元
FileName: sin/misc/outgen.h, 还见完核贝...
FileName: sin/misc/outgen.h, 正在持完...
FileName: sin/misc/lot.tab.h, 正视完成
FileName: sin/misc/lot.tab.h, 正视完成
FileName: sin/misc/lode.h, 拷贝完成
FileName: sin/misc/lode.h, 对见完成
FileName: sin/misc/lode.h, 对见完成
FileName: sin/misc/lode.h, 对见完成
FileName: sin/misc/kalome, 正在拷完几
FileName: sin/misc/kalome, 正在拷完几
FileName: sin/misc/kalome, 近天花院贝...
FileName: sin/misc/sun.yo, 括例完成
FileName: sin/misc/sun.yo, 括例完成
FileName: sin/misc/sun.yo, 括例完成
FileName: sin/misc/sun.yo, 持见完成
FileName: sin/misc/yas.h, 持见完成
FileName: sin/misc/y
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               dry@ubuntu: ~
```

原文件



新文件



五、实验收获与体会

使用 readlink() 函数时,不需要打开或关闭文件,因为 readlink() 系统调用将完成打开、读取和 关闭文件等一系列操作。 readlink() 系统调用仅在读取链接文件本身的信息时使用。

在Windows上实现时,在许多情况下,很容易忘记修改新文件的权限,应调用 SetFileAttributes() 来完成文件保存权限的设置。

通过实验,我掌握了在Linux和Windows中使用系统API调用来操作文件和目录,并了解了其原理。 了解并掌握文件系统的实现功能。在实践操作中加强了对课程知识的理解。