



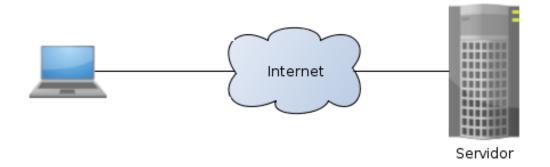
CONSULTING

Paradigma Cliente Servidor

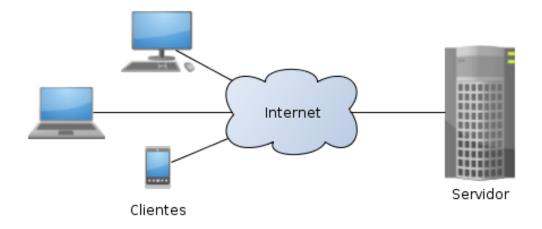
Tema 2

- 1. PARADIGMA CLIENTE SERVIDOR
- 2. TIPOS DE SERVIDOR
- 3. ARQUITECTURA EN DOS CAPAS
- 4. ARQUITECTURA EN TRES CAPAS
- 5. PROTOCOLO DEL SERVICIO
- 6. <u>SERVICIO DE RED</u>
- 7. TIPOS DE CONEXIÓN

O1 Paradigma Cliente Servidor



O1 Paradigma Cliente Servidor



02 Tipos de servidor

Con estado **Iterativo** Servidor Sin estado Concurrente



Cliente grueso

Servidor grueso

+ cómputo - red

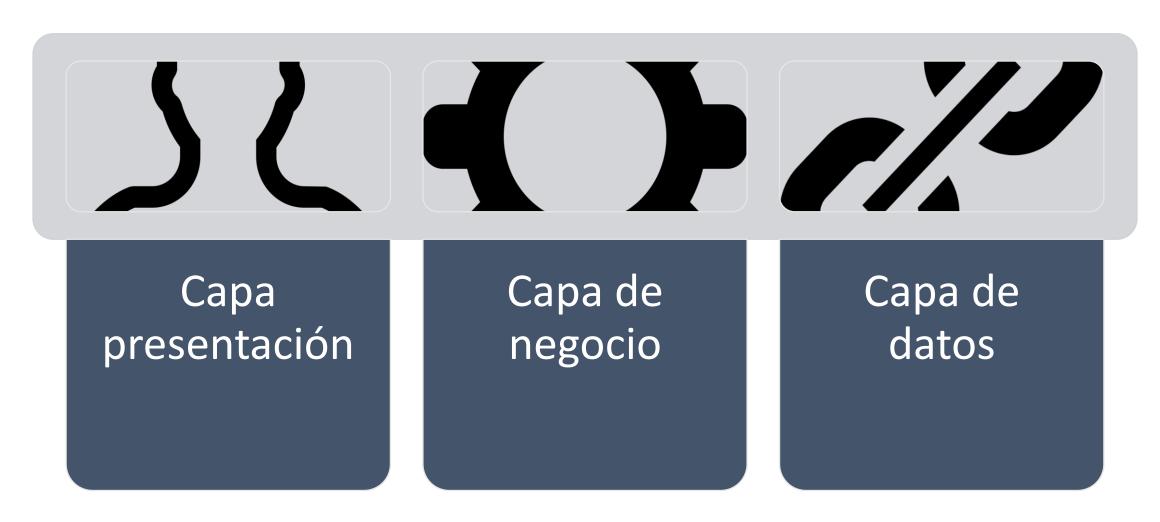
Seguridad

Fácil usar

Integridad

Interfaz compleja Fácilmente actualizable O3
Arquitectura en dos capas

04 Arquitectura en tres capas

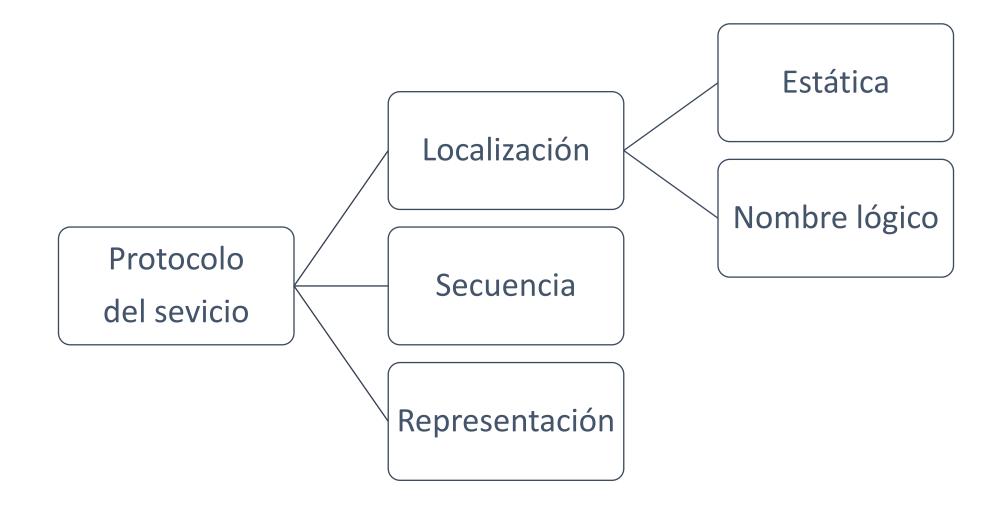




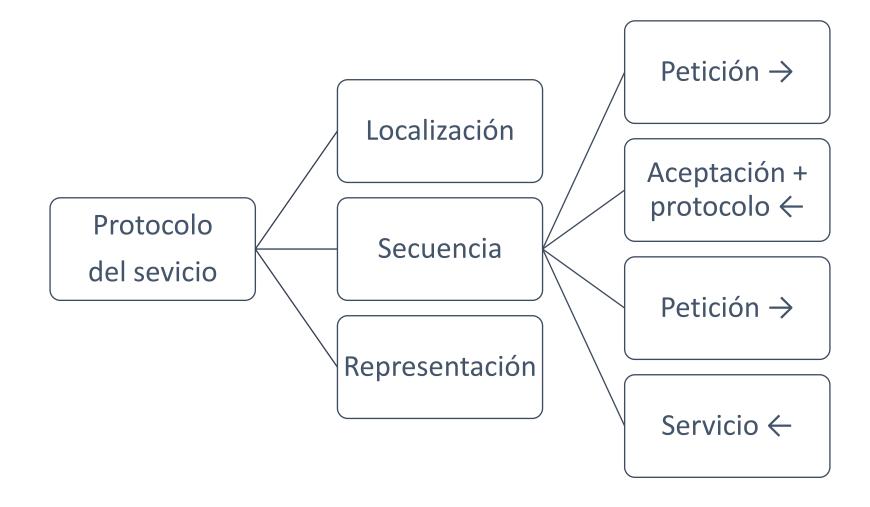
PROTOCOLO DEL SERVICIO 05



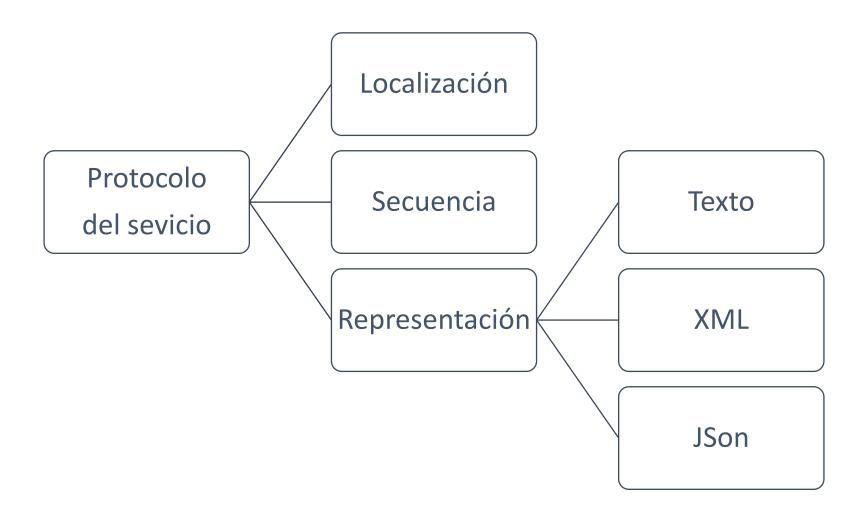
Protocolo del servicio



Protocolo del servicio



Protocolo del servicio



06 Servicio de red

Descripción Descubrimiento Aplicación Mensajería Transporte Red servicio servicio **XML** TCP Json **WSDL UDDI** lp Soap **HTTP** Corba

07 Tipos de conexión

IPC

- Socket datagrama
- Socket conexión
- Socket Stream

Objetos distribuídos

- RMI
- Corba

Web Services

- Soap
- Rest



Documéntate sobre los tipos de socket en java

¿Hay alguno que pueda usarse en microservicios?

Busca sobre alternativas a REST

¿Las cookies representan una funcionalidad en el cliente o en el servidor?





CONSULTING