

PRESENTACIÓN **DEL LABORATORIO**

David Posadas-
Responsable de la
formación de prácticas



¿¿¿ Quién soy ???

- Docente Ciencias de la Computación
 - Estructura de datos
 - Algoritmia
 - Master en programación avanzada
 - Master en análisis de datos (parte técnica)
 - DAM/DAW
- Ingeniero en informática y Tecnologías de la Información
- Otros lenguajes/tecnologías
 - Java C++
 - Python PL/SQL
 - C# ...



Buenas prácticas de programación

Metodologías de desarrollo

Profundización en Java

Servicios REST con Spring Boot

Gestión de APIs

Bases de datos SQL

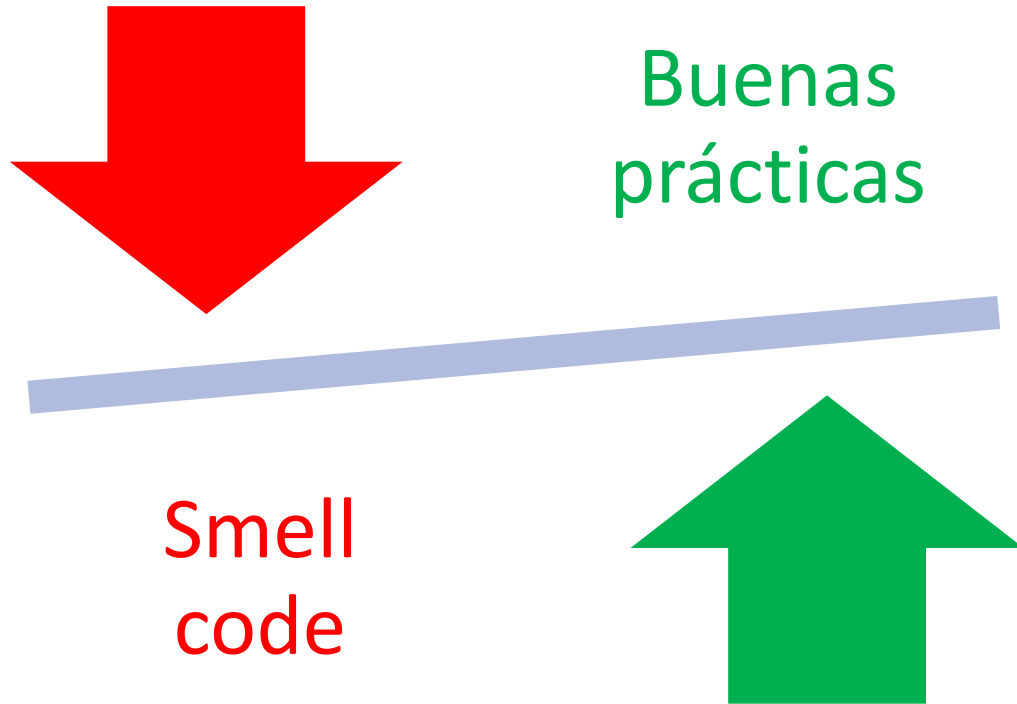
Iniciación a Scala

Preparación de entrevistas y CV

**¿ QUÉ
VEREMOS
EN EL
LAB?**



BUENAS PRÁCTICAS DE PROGRAMACIÓN



01

¿QUÉ VEREMOS
EN EL LAB?

02

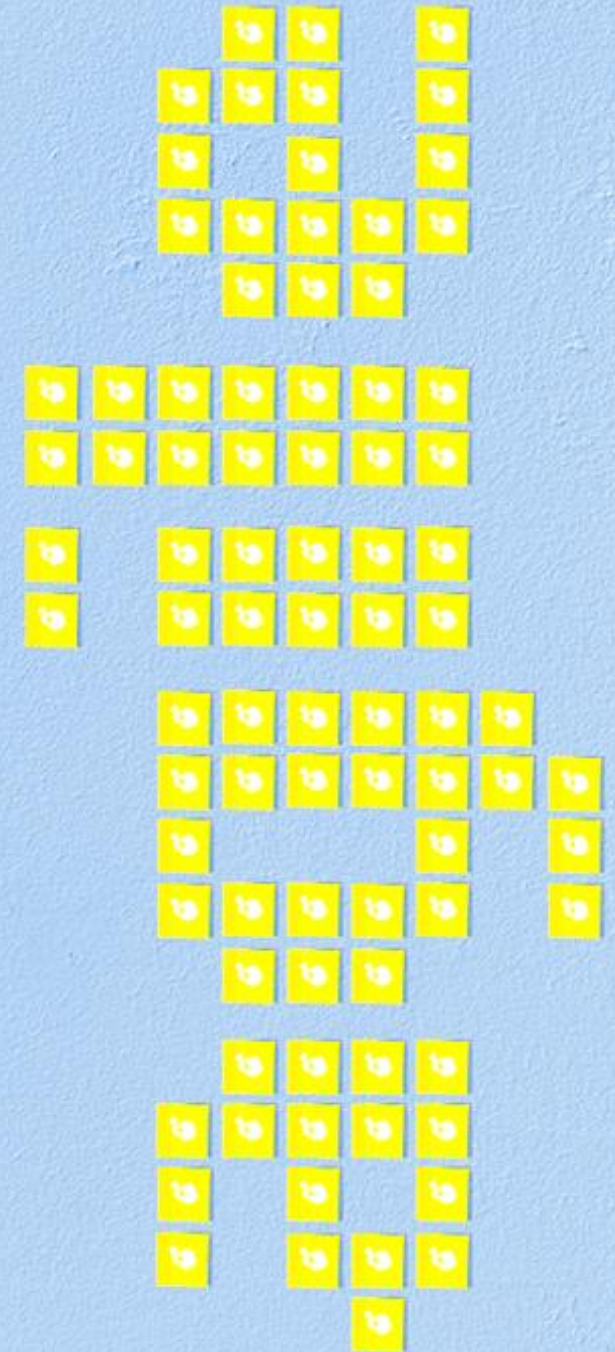
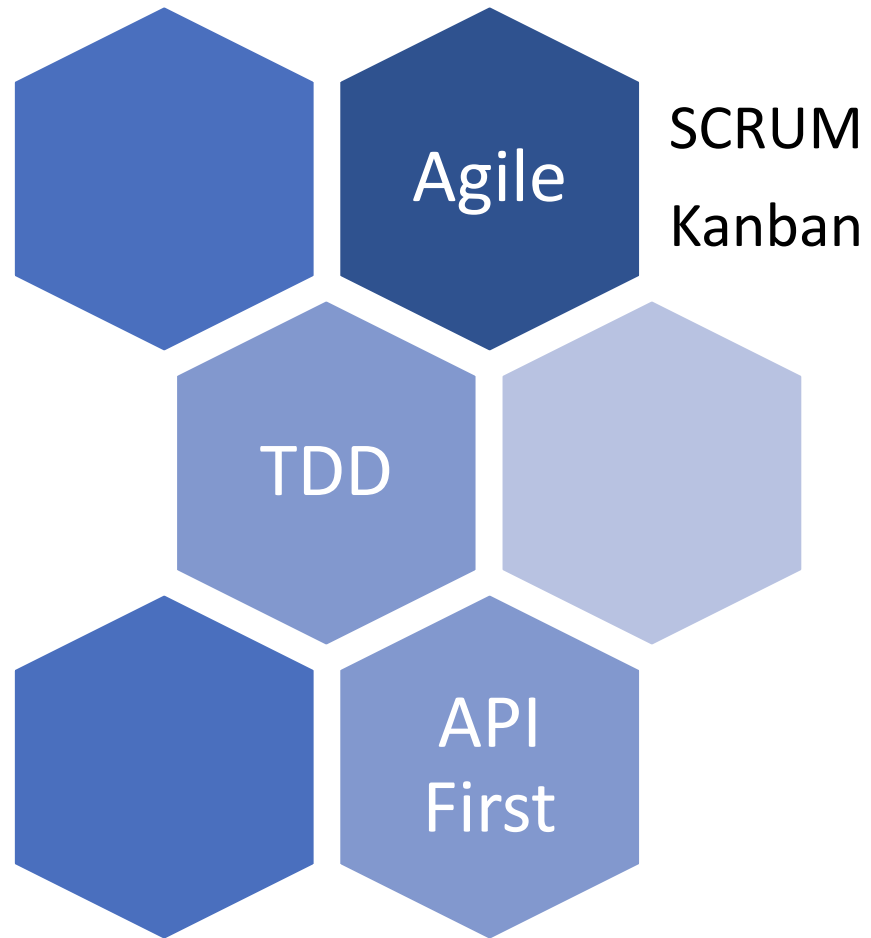
¿QUÉ VEREMOS EN LAS PRÁCTICAS?

APLICAR **METODOLOGÍAS**

- ◆ ¿Por qué es tan importante aplicar una metodología?
- ◆ Proporciona mayor organización y automatización.
- ◆ Mayor productividad.
- ◆ Aplicable a muchos ámbitos (organizativos, técnicos...).



APLICAR **METODOLOGÍAS**





APLICAR **METODOLOGÍAS**

- ◆ GIT Flow
- ◆ Integración continua
- ◆ Revisión de código
 - utilizando Pull Request

03

PROGRAMACIÓN JAVA

Pruebas unitarias

Genéricos y colecciones

RegExp

Patrones de diseño

Programación funcional

Streams

JPA

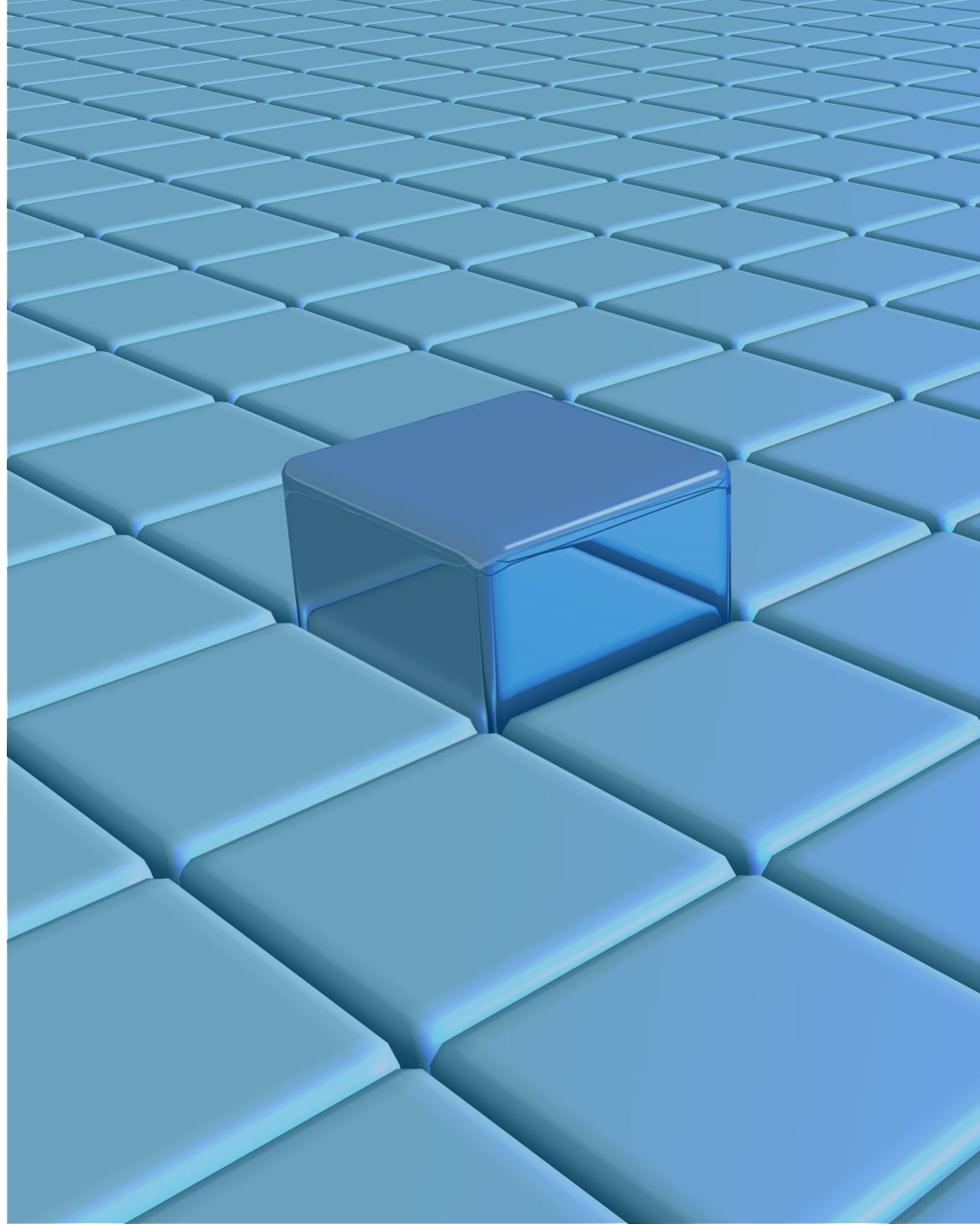
JWT

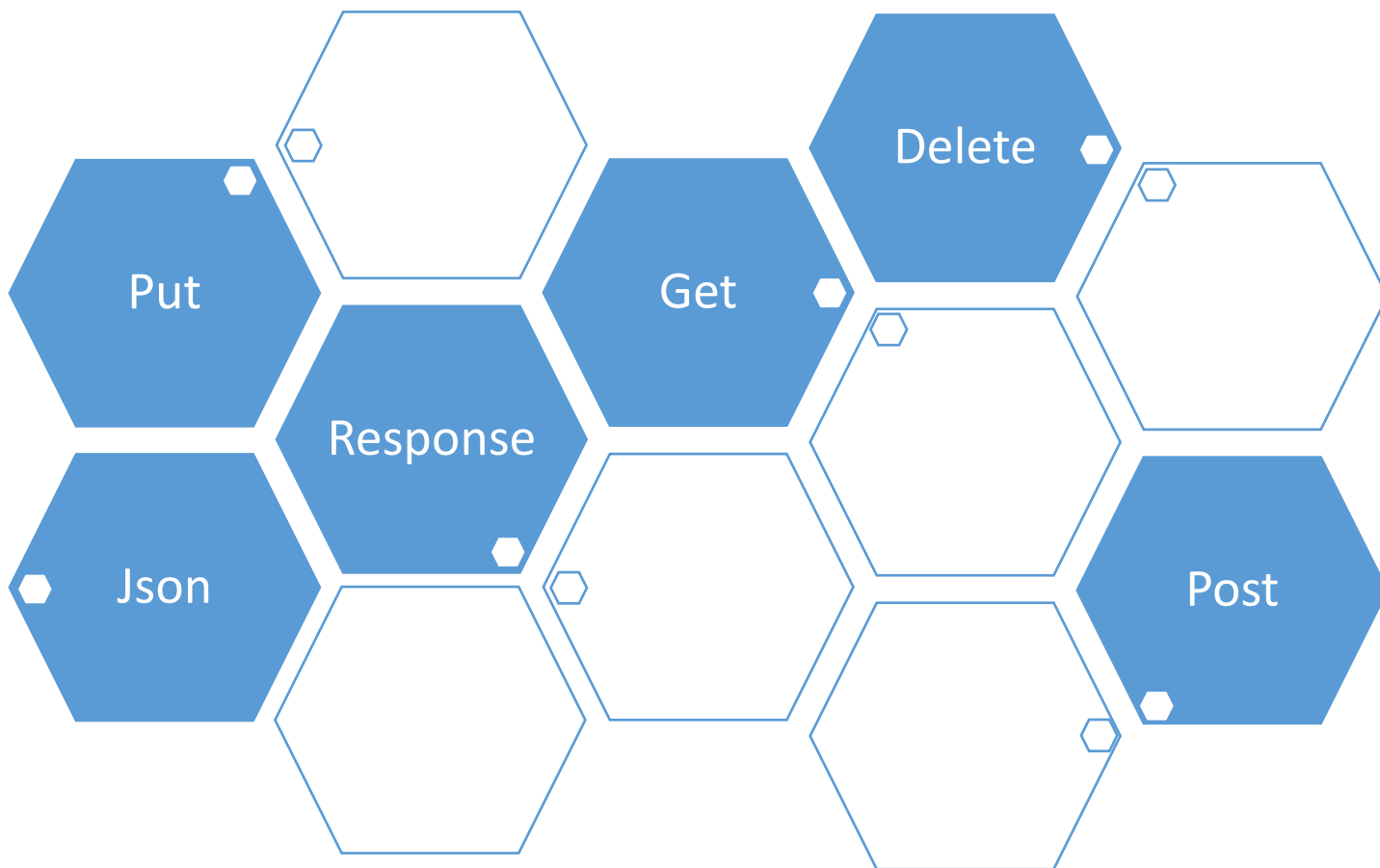


Experiencia por **GAMIFICACIÓN**



- ◆ Códigos **supervisados**
- ◆ No **supervisados**
- ◆ Metodología **TDD**





04

SERVICIOS **REST**



05

GESTION APIS

Postman

Swagger

API First



DDL

DQL

DML

Optimización de
sentencias

06
SQL

A decorative blue background on the right side of the slide. It features a stylized illustration of server racks with glowing blue lights and circuit-like lines connecting them. The overall theme is technology and data.

07

BIG DATA

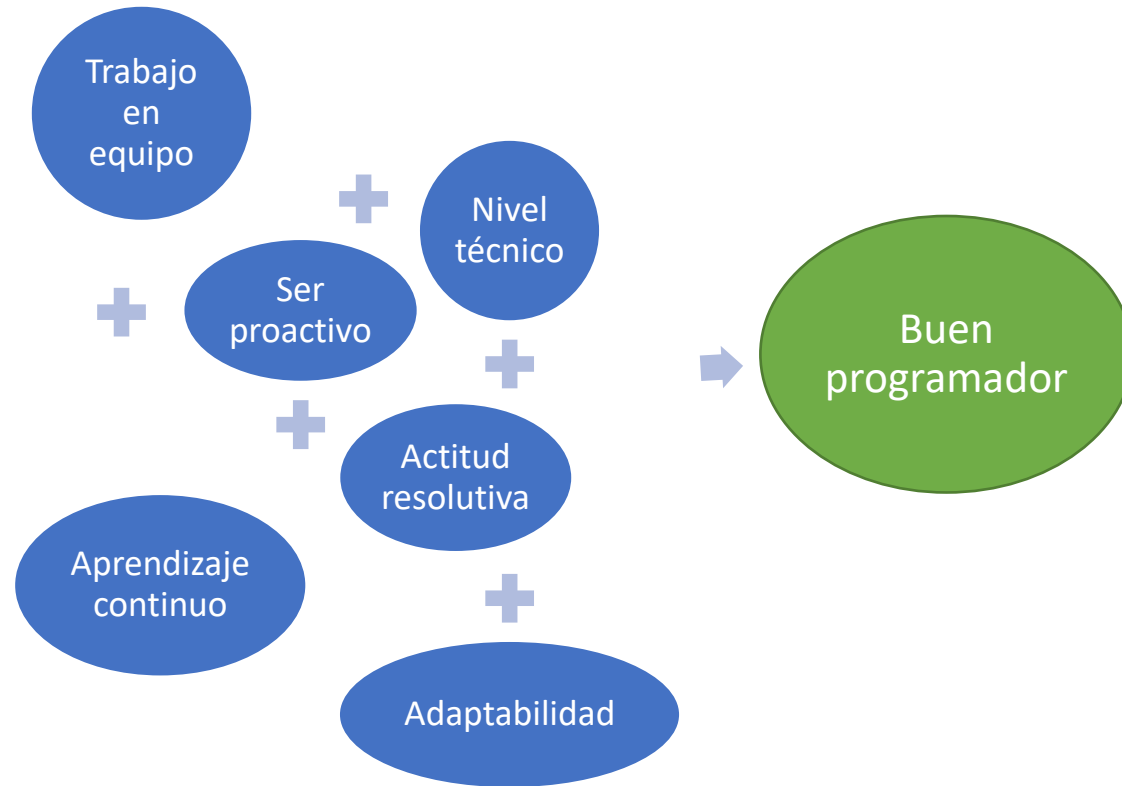
Conceptos generales

Scala

Spark

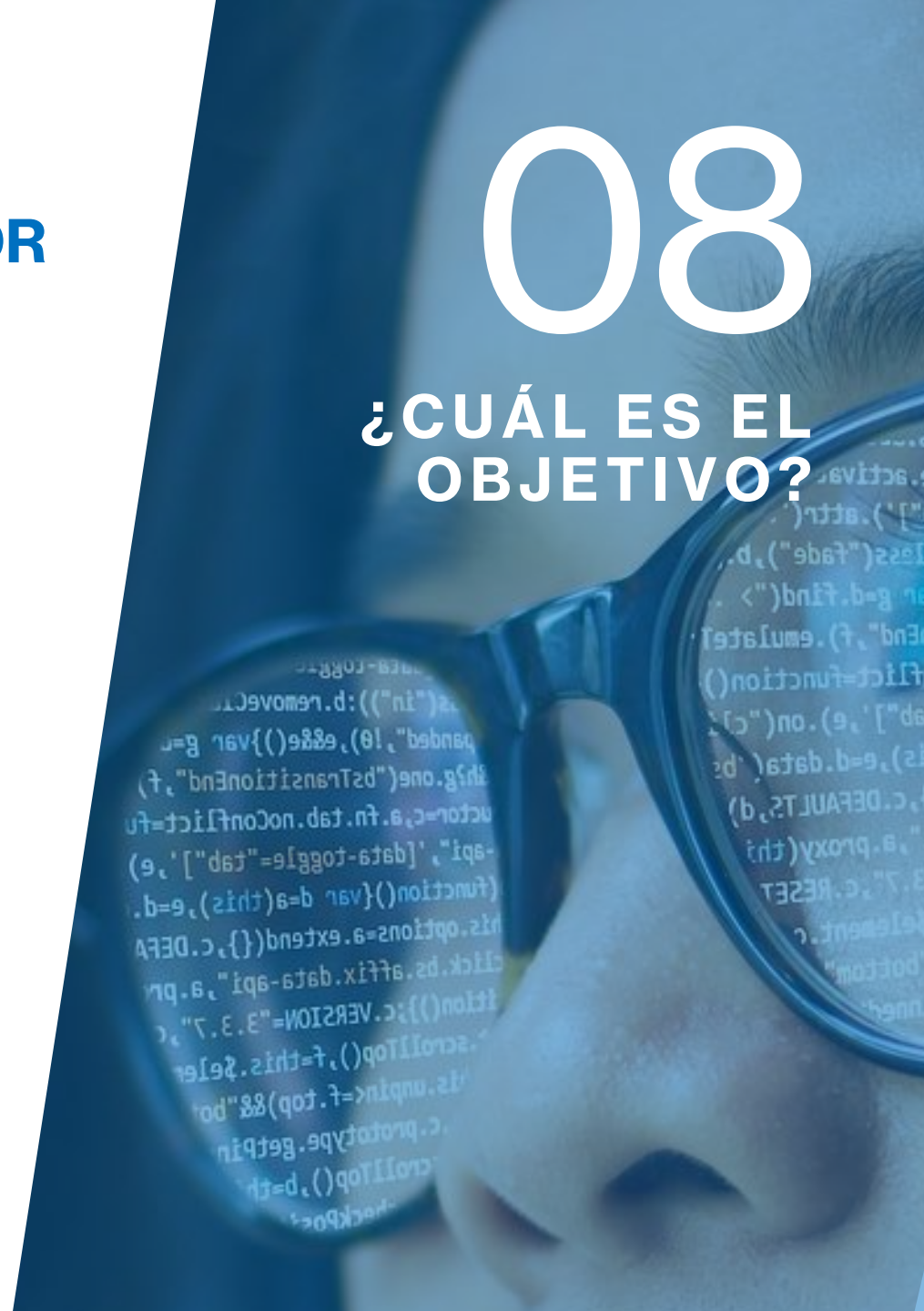


APTITUDES PROGRAMADOR



08

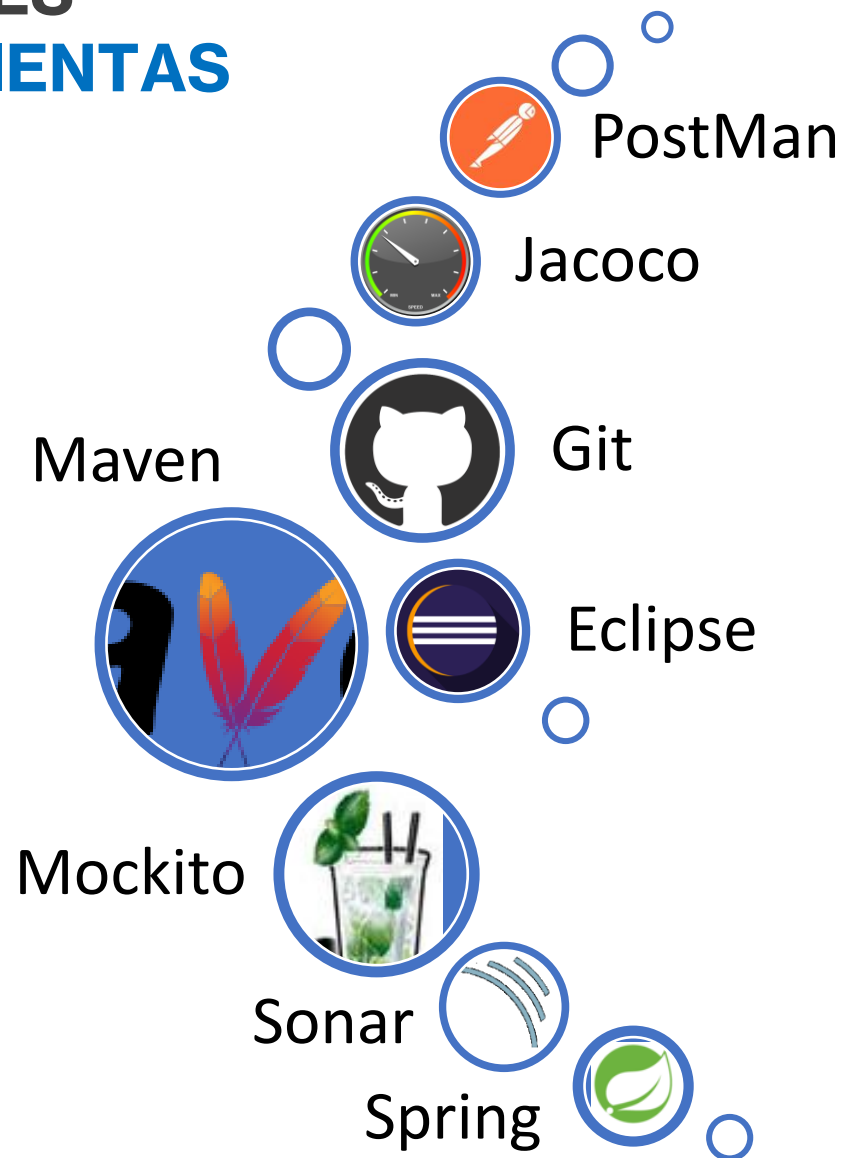
¿CUÁL ES EL OBJETIVO?

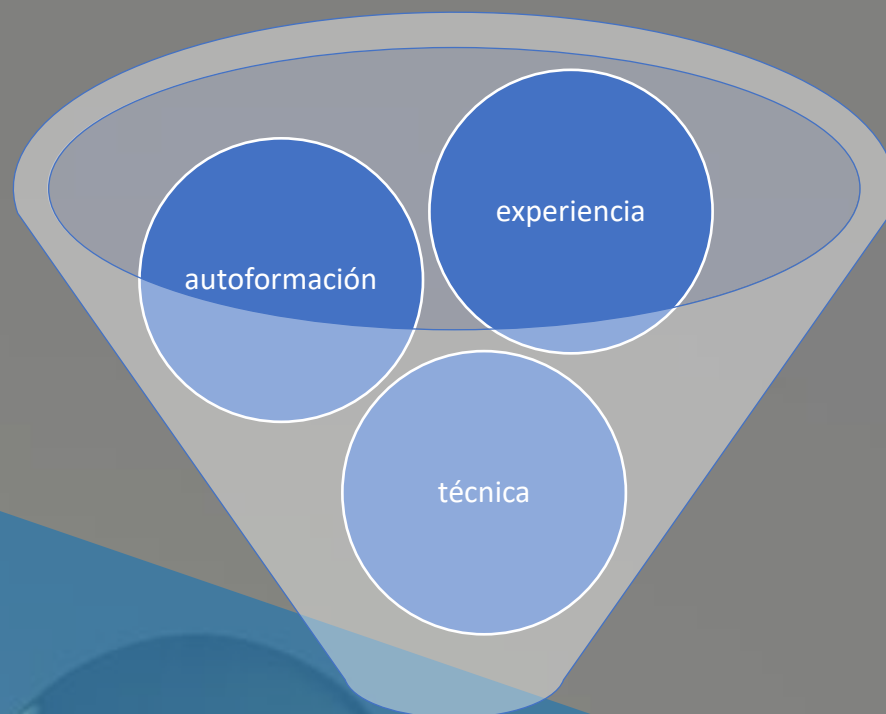


09

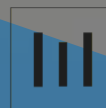
¿QUÉ VEREMOS
EN EL LAB?

MÚLTIPLES HERRAMIENTAS



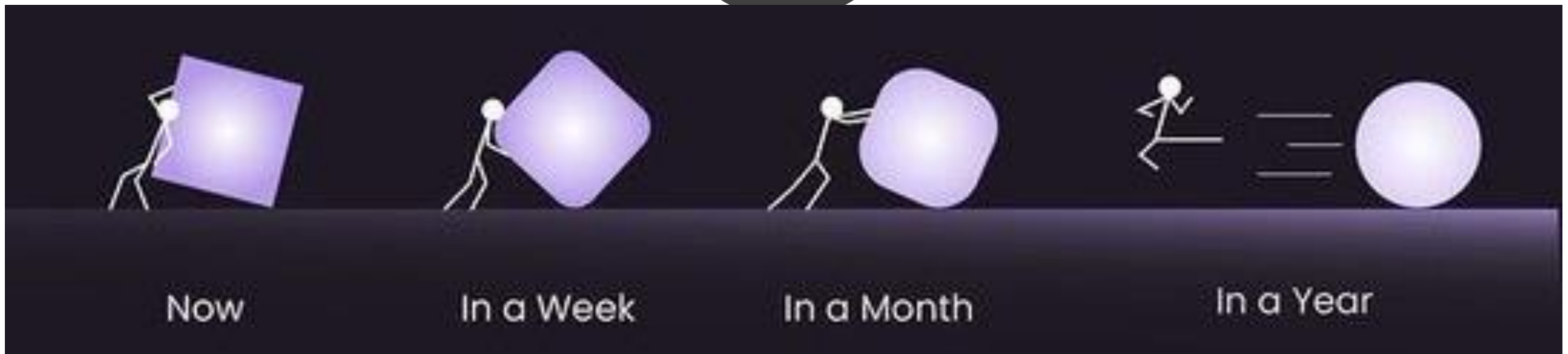


PROGRAMADOR



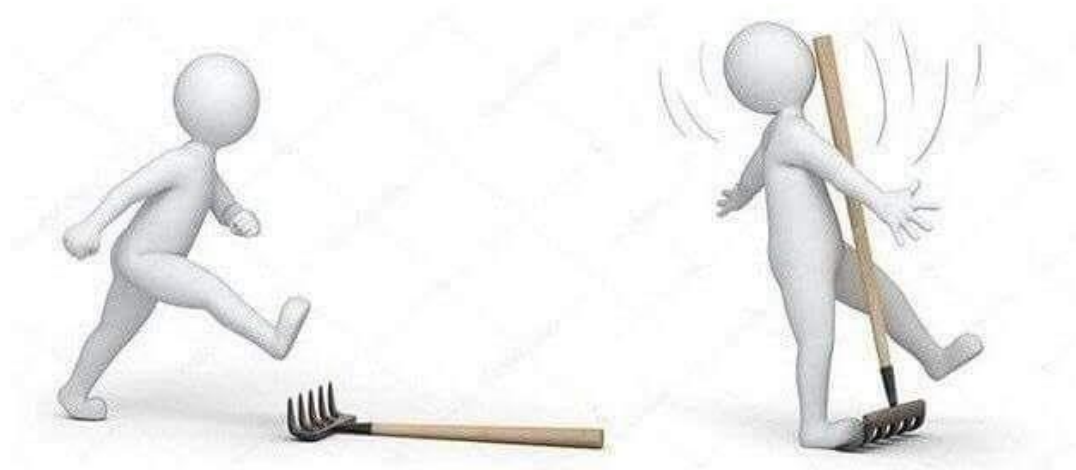
10

Progreso

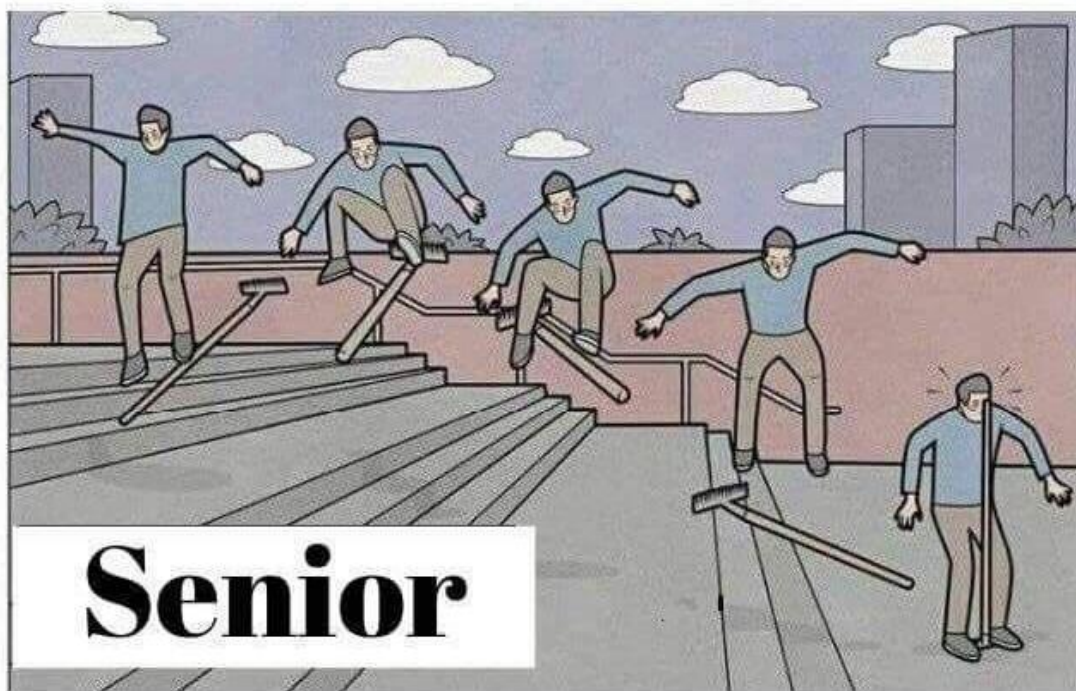


11


Realidad



Junior



Senior



GO !!!

M E T R I C A

CONSULTING