



CONSULTING

Paradigma Cliente Servidor

Tema 2

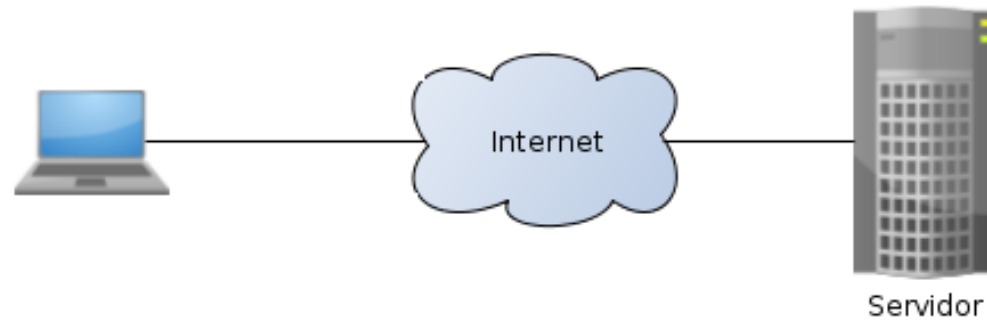
ÍNDICE

1. [PARADIGMA CLIENTE SERVIDOR](#)
2. [TIPOS DE SERVIDOR](#)
3. [ARQUITECTURA EN DOS CAPAS](#)
4. [ARQUITECTURA EN TRES CAPAS](#)
5. [PROTOCOLO DEL SERVICIO](#)
6. [SERVICIO DE RED](#)
7. [TIPOS DE CONEXIÓN](#)



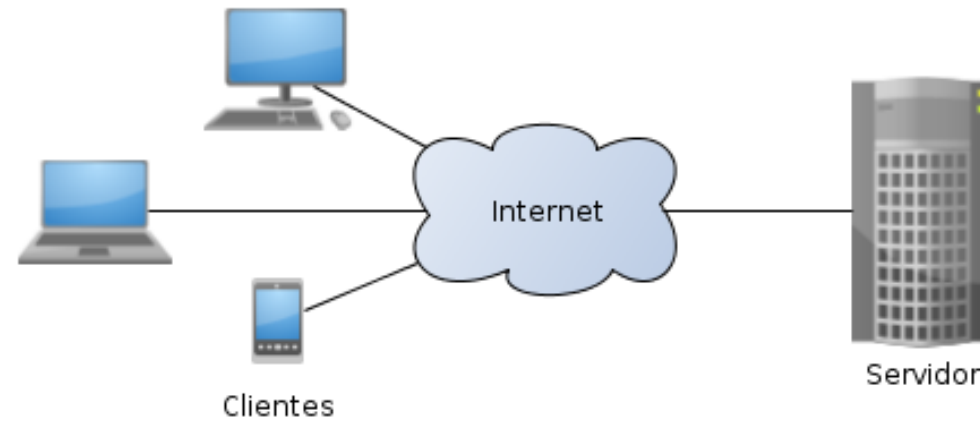
01

Paradigma Cliente Servidor



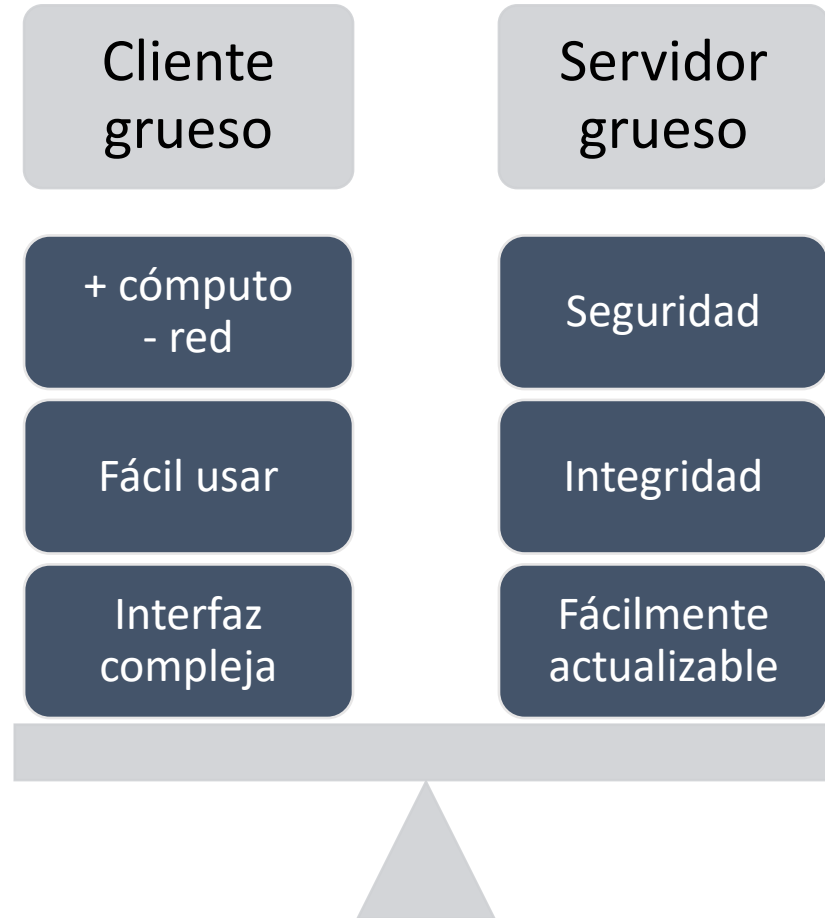
01

Paradigma Cliente Servidor



02 Tipos de servidor

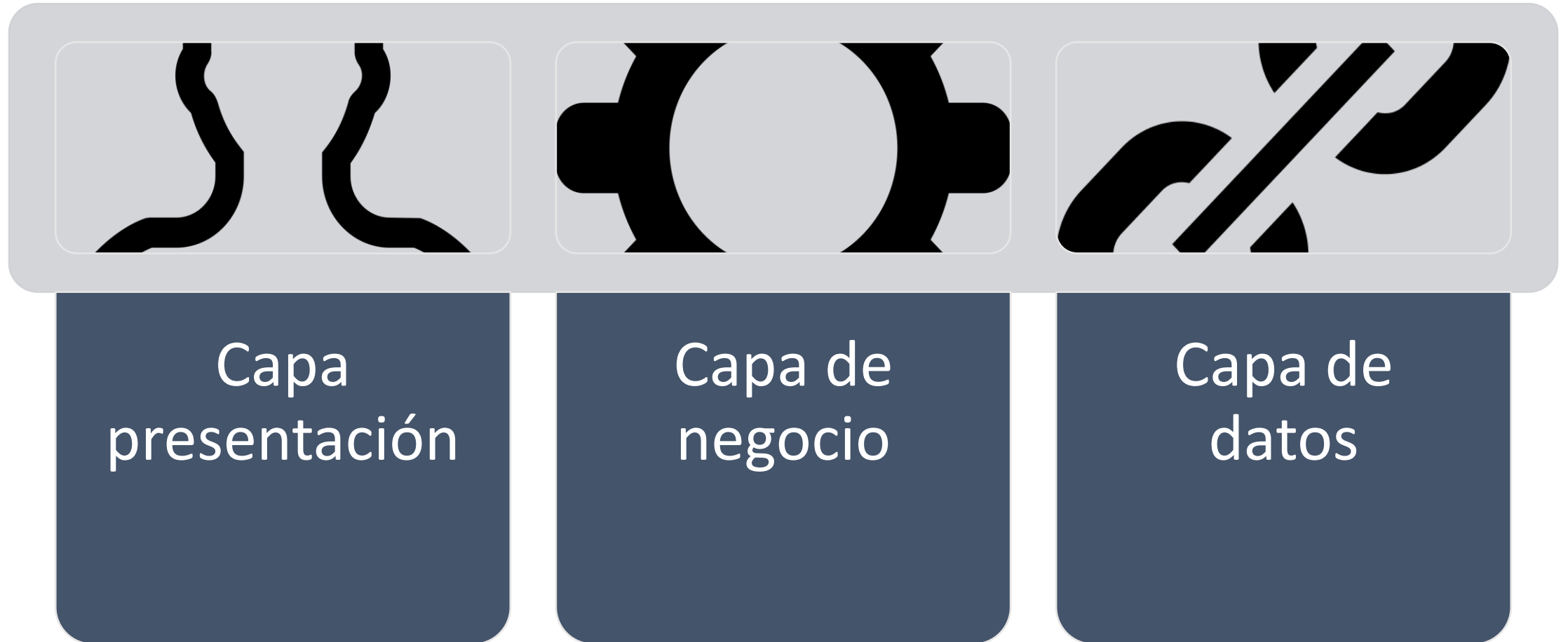




03

Arquitectura en dos capas

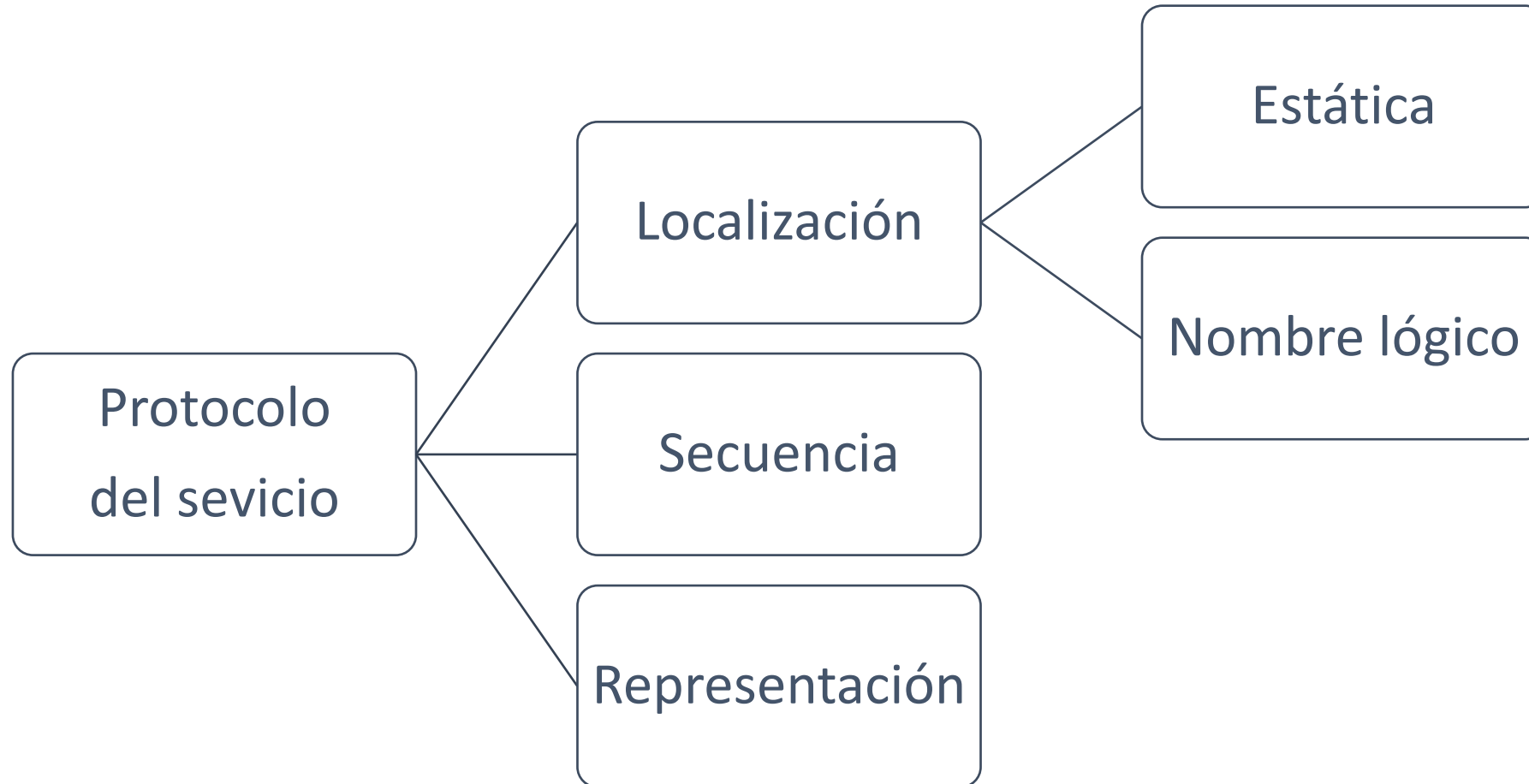
04 Arquitectura en tres capas



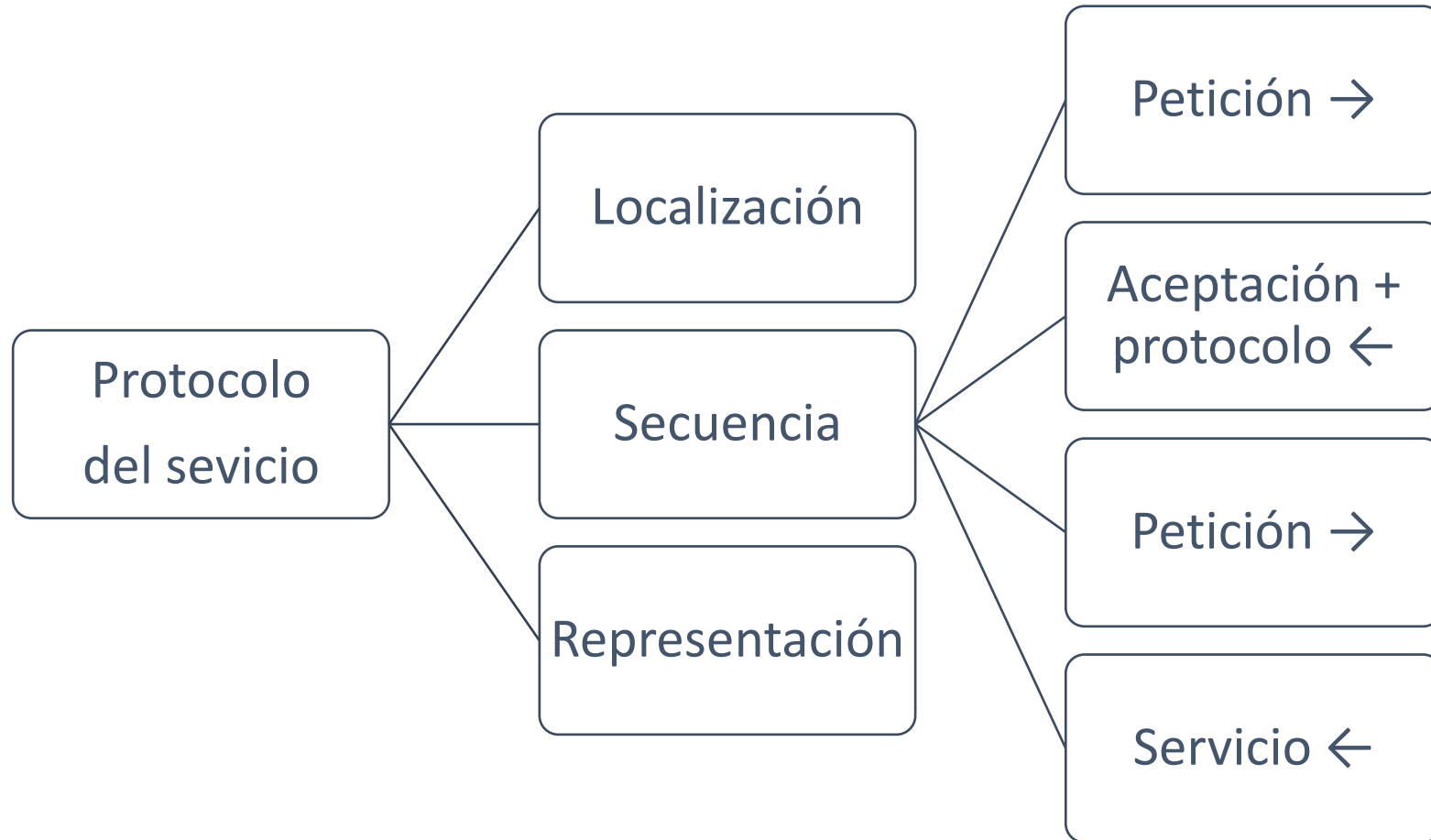
PROTOCOLO DEL SERVICIO 05



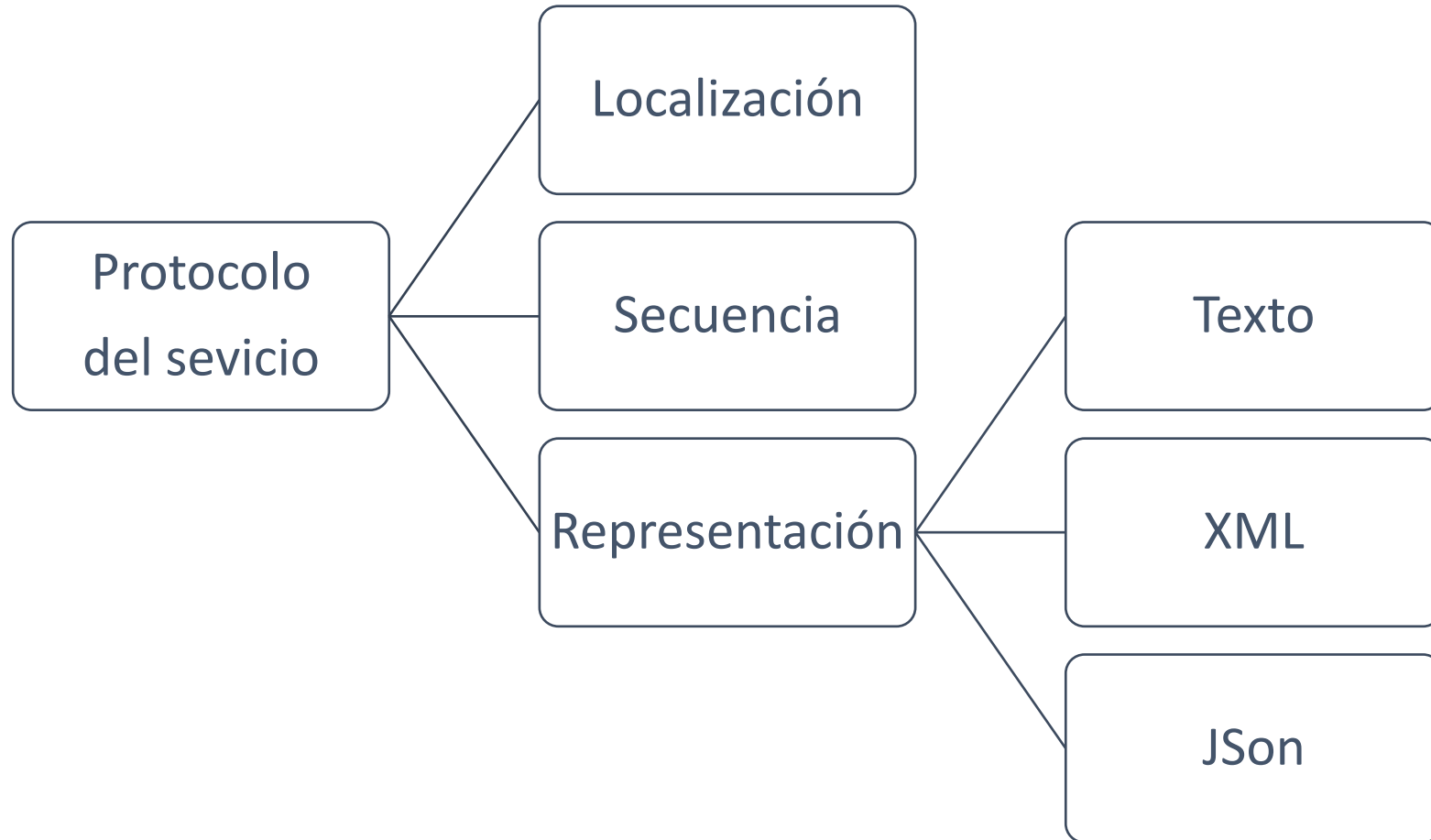
05 Protocolo del servicio



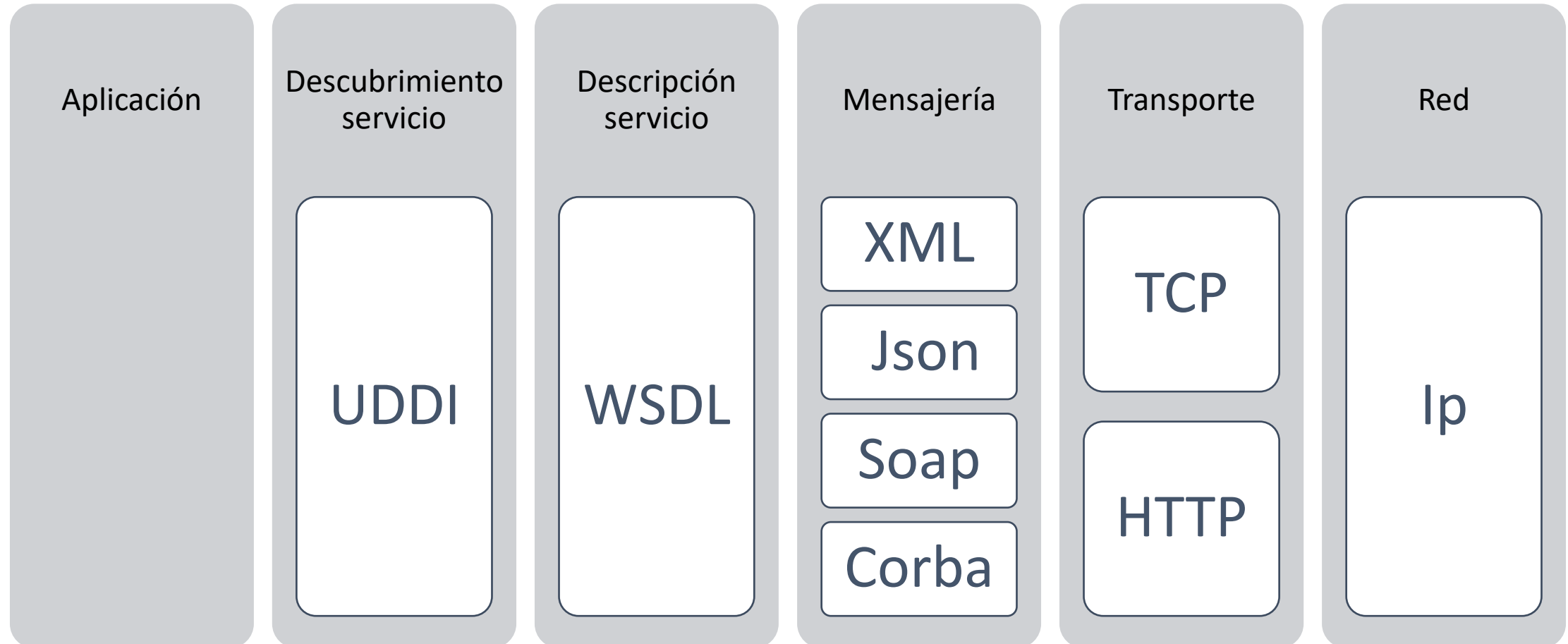
05 Protocolo del servicio



05 Protocolo del servicio



06 Servicio de red



07 Tipos de conexión

IPC

- Socket datagrama
- Socket conexión
- Socket Stream

Objetos
distribuidos

- RMI
- Corba

Web Services

- Soap
- Rest



Documéntate sobre los tipos de socket en java

- ¿Hay alguno que pueda usarse en microservicios?

Busca sobre alternativas a REST

¿Las cookies representan una funcionalidad en el cliente o en el servidor?



III E T R I C A

CONSULTING