

# PSP. UT1. Examen de Procesos. Tipo 2

---

El alumno deberá:

1. Crear un proyecto con IntelliJ IDEA llamado **tipo2**
2. Utilizar **para todas sus clases el paquete** `com.apellidoalumno.nombrealumno.psp`. Por ejemplo para el alumno Juan Agüí, el paquete debe ser `com.agui.juan.psp`
3. Implementar dos clases en Java, llamadas `com.agui.juan.psp.Parent` y `com.agui.juan.psp.Child`.
4. Ignorar las excepciones, añadiéndolas a la firma de los métodos.

La funcionalidad de estas clases se describe a continuación:

1. La clase `com.agui.juan.psp.Parent` creará **tres** subprocesos `java` que ejecuten **concurrentemente y sin bloquearse** el código de la clase `com.agui.juan.psp.Child`. Cada uno de ellos recibe **una** de estas cadenas como entrada al comienzo del subproceso.

Proin felis turpis, convallis a vehicula a, placerat non sem.

Maecenas non ipsum nisl.

Ut tincidunt nisl a efficitur faucibus.

2. Cada uno de los subprocesos hijos **convertirán a mayúsculas** a la cadena que han recibido y la **devolverán por su salida estándar** antes de finalizar su ejecución. Para poner en mayúsculas una cadena puedes utilizar el método `toUpperCase()` de la clase `String`
3. El proceso padre **esperará** a la terminación de cada uno de los subprocesos y **recibirá las cadenas** a través de unos `Streams` conectados a cada uno ellos, y la escribirá por la pantalla.
4. El proceso padre escribirá el **código de salida** de cada subproceso.
5. El proceso padre **limpiará** todos los recursos que haya utilizado antes de finalizar su ejecución.

La salida esperada por la consola es la siguiente

```
PROIN FELIS TURPIS, CONVALLIS A VEHICULA A, PLACERAT NON SEM.
MAECENAS NON IPSUM NISL.
UT TINCIDUNT NISL A EFFICITUR FAUCIBUS.
El proceso 1 terminó con estado 0
El proceso 2 terminó con estado 0
El proceso 3 terminó con estado 0
```