

PSP. UT1. Examen de Procesos. Tipo 1

El alumno deberá:

1. Crear un proyecto con IntelliJ IDEA **llamado tipo1**
2. Utilizar **para todas sus clases el paquete** `com.apellidoalumno.nombrealumno.psp`. Por ejemplo para el alumno Juan Agüí, el paquete debe ser `com.agui.juan.psp`
3. Implementar dos clases en Java, llamadas **Parent** y **Child**.
4. Ignorar las excepciones, añadiéndolas a la firma de los métodos.

La funcionalidad de estas clases se describe a continuación:

1. La clase **Parent** creará **tres** subprocesos **java** que ejecuten **concurrentemente y sin bloquearse** el código de la clase **Child**. Cada uno de ellos recibe **una** de estas cadenas como entrada al comienzo del subproceso.

Sed eu cursus sem, id vehicula odio.

Mauris sagittis non elit sed bibendum.

Fusce finibus sollicitudin vestibulum.

2. Cada uno de los subprocesos hijos **darán la vuelta** a la cadena que han recibido y la **devolverán por su salida estándar** antes de finalizar su ejecución.

Para dar la vuelta a una cadena puedes utilizar la clase **StringBuilder**

```
StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder(string);
stringBuilder.reverse();
```

3. El proceso padre **esperará** a la terminación de cada uno de los subprocesos y **recibirá las cadenas** a través de unos **Streams** conectados a cada uno ellos, y la escribirá por la pantalla.
4. El proceso padre escribirá el **código de salida** de cada subproceso.
5. El proceso padre **limpiará** todos los recursos que haya utilizado antes de finalizar su ejecución.

La salida esperada por la consola es la siguiente

```
.oido alucihev di ,mes susruc ue deS
.mudnebib des tile non sittigas siruaM
.mulubitsev niduticillos subinif ecsuF
El proceso 1 terminó con estado 0
El proceso 2 terminó con estado 0
El proceso 3 terminó con estado 0
```