

Desarrollo Web en entorno cliente

Gestión de datos de empleados (III)

Práctica de comunicación asíncrona

Última parte de esta práctica de gestión de empleados.

La funcionalidad que se añade en esta parte es la necesaria para que los datos de los empleados se obtengan a partir de una petición asíncrona a un servidor. En este caso, el servidor web va a ser una máquina virtual que se ha creado en Azure anteriormente.

1. Situar el fichero de datos en el servidor

Previamente a añadir el código javascript que maneja las peticiones asíncronas habrá que alojar el fichero de datos en el servidor.

Para ello, mediante un cliente FTP (Filezilla o similar) o por *scp* se transfiere el archivo *empleadosda2.csvx* (situado en la práctica en el aula virtual) al servidor, en el directorio preparado para ello.

Hay que haber modificado el fichero de configuración del servidor para que acepte peticiones desde el navegador directamente, poniendo el valor a la directiva ‘Access-Control-Allow-Origin’ ‘’* (dependiendo del servidor la línea de configuración será diferente).

Como último paso de este punto, se hace una petición del fichero desde el navegador al servidor remoto y se comprueba que la respuesta es exitosa.

Se pondrá a disposición de los alumnos una máquina virtual creada por el profesor para poder realizar esta parte, como alternativa.

2. Codificar la petición asíncrona

Antes de introducir el código que realiza la conexión al servidor en el código generado en las partes previas, lo adecuado es generar el código que, usando XMLHttpRequest o Fetch, hace la petición correctamente.

Se proporciona el código necesario para realizar esta petición al servidor y obtener los datos necesarios tanto en formato JSON como CSV.

El fichero JSON se obtiene en la siguiente dirección:

`http://dwtest-02.norwayeast.cloudapp.azure.com/mydata/empleadosda2.json`

y para el fichero CSV (se le cambia la extensión para intentar engañar al navegador por si se pide directamente)

`http://dwtest-02.norwayeast.cloudapp.azure.com/mydata/empleadosda2.csvx`

3. Asociar la petición a la estructura de datos

La última parte a codificar es la que permite transformar los datos recibidos (en formato csv o json) a la estructura de datos creada en la primera parte de la práctica.

Una vez que los datos son ingestados, se puede utilizar la página con la operativa desarrollada en la segunda parte.

Como entrega de la práctica, se reúnen todos los ficheros generados en un *.zip*. Nombrar al archivo *gestempl<iniciales del alumno>v2.zip*