

Gestión de datos de empleados (II)

Práctica de objetos del DOM y eventos

Esta práctica es continuación de la creación de la estructura de datos de empleados. El código que se va a desarrollar puede incluirse en el mismo fichero .js de la primera parte, o bien utilizar un nuevo fichero, a elección del alumno.

El objetivo es poder visualizar el listado de empleados que tenemos en una ventana del navegador, y realizar algunas operaciones simples con estos empleados.

1. Visualización de los empleados

En este apartado se va a generar el código necesario para visualizar el listado de los empleados de la forma más usable posible por el usuario.

En la página a crear hay tres divisiones:

1. Una cabecera que muestre las etiquetas de los campos de los empleados. Esta cabecera permanece visible en todo momento, independientemente de las operaciones que se realicen con los datos.
2. Los datos de los empleados. Inicialmente se muestran todos los empleados por orden de creación. Posteriormente, al realizar operaciones con ellos (consultas, ordenaciones, etc) se muestran según resulte.
3. Los objetos de formulario necesarios para realizar las operaciones con los empleados.

2. Operativa sobre los empleados

Las operaciones a realizar con el listado de usuarios son:

Gestión básica de empleados:

- Alta de un nuevo empleado,
- Modificación de uno o varios de los datos de un usuario
- Eliminar un empleado

Estas operaciones se realizan con objetos de formulario situados debajo del listado de empleados.

Gestiones avanzadas con los empleados:

- Ordenación de los empleados según uno de sus campos. Esta ordenación se activa al pulsar el campo por el que se quiere ordenar en la cabecera.
- Búsqueda de los empleados que cumplen un valor en uno de los campos (buscar sólo por valor exacto).

Como entrega de la práctica, se reúnen todos los ficheros generados en un .zip. Nombrar al archivo *gestempl<iniciales del alumno>v1.zip*