

Aplikacja kasy sklepowej

Autor: Mateusz Oleszek

Funkcjonalność

Aplikacja posiada pewien stan produktów, które można dodać do koszyka aktualnej transakcji. Cały czas jest widoczna obecna wartość wszystkich produktów w koszyku.

Po zakończeniu transakcji zostanie ona dodana do listy zakończonych. Wszystkie przeprowadzone transakcje można zobaczyć, wraz z zakupionymi produktami i ich wartością. Można też dodać nowe produkty do katalogu.

Implementacja

Produkty oraz transakcje są przechowywane w lokalnej bazie SQLite, w pliku shop.db.

W ramach obiektowej zasady rozdzielenia obowiązków aplikacja jest podzielona na kilka warstw. W warstwie prezentacji są klasy przechowujące obiekty okienkowego frameworku Swing które obsługują interakcje użytkownika z aplikacją. Klasa odpowiadająca za główne okno, ShopApp, posiada instancję klasy ShopManager.

Należy ona do warstwy logiki biznesowej. Wszystkie kluczowe operacje są wyabstrahowane jako jej metody. Za to ona posiada obiekt klasy DbRepository. Odpowiada on w całości za interakcje z bazą danych.

Diagram UML

