Przetwarzanie Obrazów Cyfrowych

Zajęcia Podsumowujące - rozwiązywanie przedstawionego problemu



Politechnika Śląska

Jakub Zeifert

1 Wstęp

Celem laboratoriów było zlokalizowanie tarczy pił oraz policzenie zębów na każdej z tarcz z niżej podanych zdjęć.









Rysunek 1: Zdjęcia pił

Zaproponuj i zaimplementuj odpowiednie kroki przetwarzania niezbędne do wykrycia obiektów typu: tarcza zębata i zliczenia liczby zębów.

(Zaliczone podczas zajęć)

Pierw zdjęcia powinny zostać zbinaryzowane. Jednak sama binaryzacja nie pozwoliła uzyskać Wystarczająco obiecujących wyników, więc została wykonana jeszcze dylatacja oraz zamknięcie (dylatacja + erozja). Takie podejście pozwoliło uzyskać bardzo jakościowa binaryzacje obrazów.

```
se = strel('cube',4);
result = imdilate(result, se);
result = imclose(result, se);
```

dilate.m

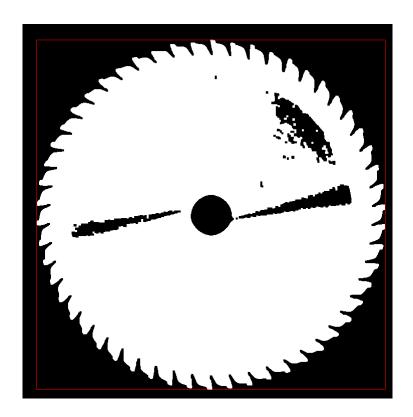
Następnie na zdjęciu zostały wyznaczone parametry za pomocą funkcji Regionprops takie jak :

- Wielkość obiektu
- środek masy
- Idealnie wypełniony obiekt

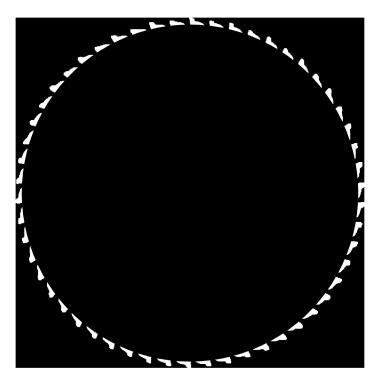
Dzięki wielkości obiektu oraz środku masy jesteśmy w stanie wyznaczyć promień koła, którym przykryjemy całość piły poza zębami. Dzięki temu na obrazie zostaną same zęby, które teraz wystarczy policzyć. Do policzenia zostało wykorzystanie ponownie *Regionprops*, a dokładniej ilość przez zbadanie długości listy funkcji wykrytych obiektów.

3 Zaznacz na obrazach poszukiwany obiekt/obiekty. (Zaliczone podczas zajęć)

3.1 zdjęcie 1



Rysunek 2: Wynik szukania

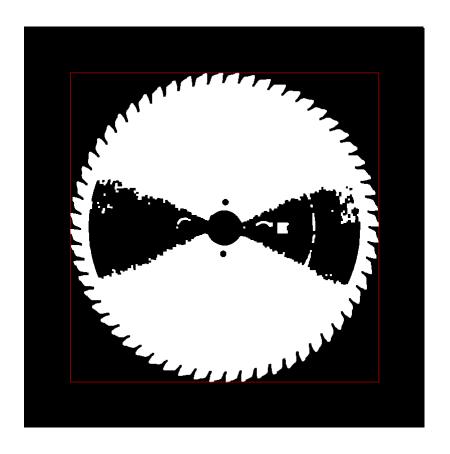


Rysunek 3: binaryzacja obiektu

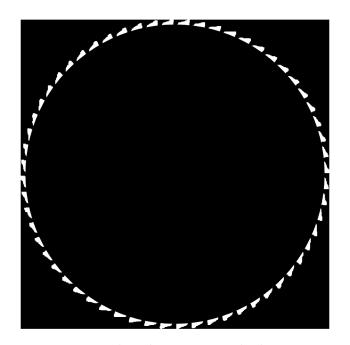


Rysunek 4: wynik obliczania ilości zębów

3.2 zdjęcie 2



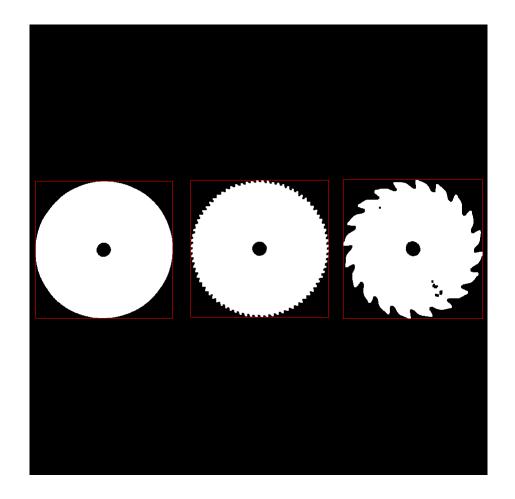
Rysunek 5: Wynik szukania



Rysunek 6: binaryzacja obiektu



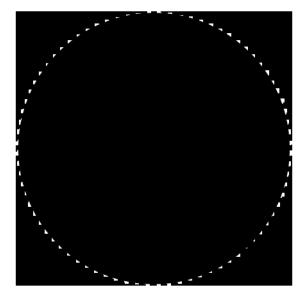
Rysunek 7: wynik obliczania ilości zębów



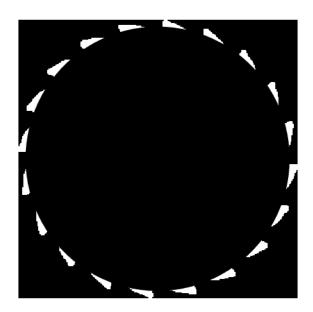
Rysunek 8: Wynik szukania



Rysunek 9: binaryzacja 1 obiektu



Rysunek 10: binaryzacja 2 obiektu



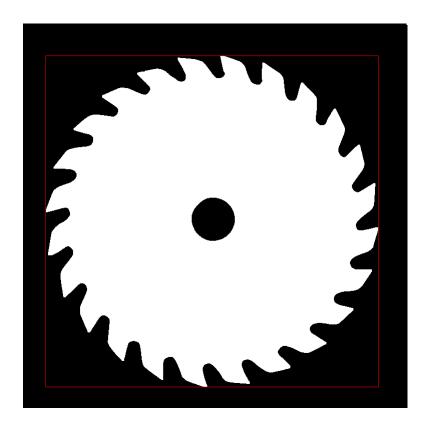
Rysunek 11: binaryzacja 3 obiektu



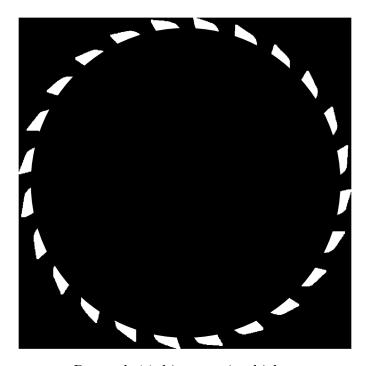
Rysunek 12: wynik obliczania ilości zębów

Wyniki dla tarcz 2 oraz 3 są poprawne. Niestety dla tarczy nr. 1 wynik nie jest poprawny. Wynika to ze niedokładnego wycięcia całości obrazu. Pomimo obliczania pola oraz promienia koła, nie jest on wycinany perfekcyjnie.

4 Zdjęcie 4



Rysunek 13: Wynik szukania



Rysunek 14: binaryzacja obiektu



Rysunek 15: wynik obliczania ilości zębów

Skrypt poprawnie wyznacza ilość zębów poza przypadkiem piły bez-zębatej. Jeśli byłby używany tylko na piłach z zębami, to zdecydowanie dobrze sobie radzi.

Kod został zaimplementowany w języku Matlab:

```
clc
  clear
 %%
  [file, path] = uigetfile('*.*', 'Select an image');
  img = imread([path, file]);
  I = rgb2gray(img);
  se = strel('cube', 4);
  prog = graythresh(I);
  result = imbinarize(I, prog);
  result = ~result;
  result = imdilate(result, se);
  result = imclose (result, se);
  stats = regionprops(result, 'FilledImage');
15
_{16} | \mathbf{k} = 0;
  file = cell(3,1);
  figure (1);
18
  imshow (result);
19
  for i = 1:length(stats)
20
21
      if stats(i). Area > 1000
           cropped_img{i} = stats(i).FilledImage;
23
           centers { i } = stats (i). Centroid;
24
           saw stats = regionprops(cropped img{i}, 'Centroid', "Area");
25
           figure(i);
26
           imshow(cropped img{i});
27
           radius = sqrt (saw_stats.Area / pi);
28
           circled = circle (saw_stats.Centroid(1), saw_stats.Centroid(2), radius, 'black');
           exportgraphics (figure (i), sprintf ("tarcza (%d).png",i));
30
           file { i } = imread(sprintf("tarcza(%d).png",i));
           file {i} = rgb2gray(file {i});
32
```

```
prog = graythresh(file {i});
33
           file\{i\} = imbinarize(file\{i\}, prog);
34
           stats_1 = regionprops(file {i}(3:end-3,3:end-3), 'Area');
35
           teeth_amount(i) = length(stats_1);
36
37
       end
  end
38
  figure(5);
  imshow(img);
40
  for i=1:1:length(centers)
41
       text(centers\{i\}\{1\}, centers\{i\}\{2\}, sprintf("\%d", teeth\_amount(i)), "FontSize", 75);
42
  \quad \text{end} \quad
  exportgraphics (figure (5), "wynik.eps");
44
45 %
  function circles = circle(x,y,r,c)
48 hold on
49 th = 0: pi/50:2*pi;
|x_{circle}| = r * cos(th) + x;
sily_circle = r * sin(th) + y;
52 circles = plot(x_circle, y_circle);
fill(x_circle, y_circle, c)
54 hold off
  axis equal
55
  end
56
```

pily.m