## МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ» (НИЯУ МИФИ)
Институт Интеллектуальных Кибернетических Систем Кафедра Кибернетики

Лабораторная работа 1(А)

Вариант 12

Работу выполнил: студент группы Б14-501 Белозёров Александр Александрович Проверил: Ктитров Сергей Викторович

## Задание

Разработать программу, в диалоге подключающую или отключающую библиотеку динамической компоновки, и, собственно, саму библиотеку, сообщающую о факте присоединения и отсоединения от процесса.

## Листинг

```
#include <stdio.h>
#include <dlfcn.h>
int main(int argc, char ** argv) {
   void *handle;
    void (*test)(int *);
   char ch;
   printf("e for enableing lib, d for disabling lib, i for testing lib's function, q for quitting\n");
    while ((ch = getchar()) != 'q') {
        if (ch == 'e') {
           handle = dlopen("libcall.so", RTLD_LAZY);
            if (!handle) {
                printf ("handle-error %s\n", dlerror());
                continue;
            printf ("handle success\n");
            test = dlsym(handle, "testFunc");
            if (!test) {
               printf ("sym-error %s\n", dlerror());
                continue;
            printf ("sym success\n");
        if (ch == 'd') {
            dlclose(handle);
            printf ("lib was closed successfully or was never exist\n");
            test = NULL;
        if (ch == 'i' && test) {
            printf ("let's go\n");
            int i = atoi(argv[1]);
            (*test)(&i);
            printf ("result is %d\n", i);
    return 0;
```

```
callib.c
#include <stdio.h>
void attribute ((constructor)) init() {
   printf ("i'm lib, i was loaded explicity\n");
void __attribute__((destructor)) fini() {
   printf ("i'm lib, i was closed\n");
void testFunc(int *i) {
   printf("temporary text\n");
   *i+=5;
   return;
```

## Концепция

Данная программа, считывая из stdin заранее оговоренные с пользователями управляющие символы («диалог) и используя функциональность библиотеки fcntl.h, и позволяет:

- подключить библиотеку динамической компоновки
- вызвать библиотечную функцию
- отключить библиотеку

Данная библиотека динамической компоновки содержит:

- реализацию пользовательского метода
- реализацию конструктора и деструктора