

2016-2017 учебный год - Qt ЛР2

01.11.2016 дата выдачи задания
08.11.2016 срок самостоятельного выполнения
15.11.2016 срок выполнения по методическим указаниям

Студент Белозёров
Александр
Александрович

дата сдачи 15.11.2016

- | | |
|---|---|
| 1 При запуске приложения открывается диалог настройки (выбор файла с изображением и размер игрового поля) | 1 |
| 2 Виджеты диалога настройки правильно изменяют размеры при изменении размера самого диалога настройки (правильная компоновка). | 1 |
| 3 При нажатии кнопки "Обзор..." и выборе файла с изображением он загружается и отображается. Если пользователь выбрал недействительное изображение (или его не удалось открыть) должно показаться предупреждение после чего управление снова должно вернуться в диалог настройки. Минимально возможный размер поля 2x2, максимальный 8x8. | 1 |
| 4 Клик мышки на элементе(ячейке) виджета предпросмотра игрового поля изменяет размер фонового изображения (подсветки если оно не задано) | 2 |
| 5 Перетаскивание курсора мыши при нажатой левой кнопке изменяет размер фонового изображения (подсветки если оно не задано) | 2 |
| 6 Правильно обрабатываются кнопки "ОК" и "Отмена" в диалоге настройки. "ОК" - Открывается игровое поле (начало игры с указанными настройками), "Отмена" - завершение приложения. | 2 |
| 7 Элемент пазла представляет собой квадратный элемент с коннекторами на сторонах. Коннекторы соседних элементов совпадают. | 3 |
| 8 При старте новой игры элементы пазла отображаются на игровом поле (их количество равно заданному в диалоге настройки и они содержат части выбранного изображения). Расположение элементов на игровом поле и конфигурация коннекторов у них произвольные (не повторяются при перезапуске приложения) | 2 |
| 9 Элементы возможно перетаскивать с помощью мыши. | 1 |
| 10 Если элемент расположить рядом соседним (правильным) элементом с нужной стороны, так чтобы они составляли единое изображение, то они объединятся. Элементы считаются расположенными рядом, если окажутся на расстоянии меньше 5 пикселей (правильные элементы "прилипают" друг к другу) . | 3 |
| 11 Собранные части головоломки (объединенные элементы) перетаскиваются мышью целиком (т.е. одновременно все элементы, составляющие эту часть) | 3 |
| 12 Отображается диалог с поздравлением, если головоломка полностью собрана. | 2 |
| 13 Собранная головоломка содержит все изображение, а не его часть. | 2 |

оценка за ЛР 25

выполнение в установленный срок 0

пропуск занятий 0

использование чужого кода

итоговая оценка за раздел 2 25

текущая оценка за курс (100) 50

текущая оценка за курс (ECTS) F

15.11.2016 13:45:27