

Documentação de Requisitos do Sistema (Badalados Produções e Eventos) Versão 1.2

Projeto aplicado da disciplina Programação Web

## Cronograma do Projeto

Data	Descrição
08/11/2023	Definição de Projeto
09/11/2023	Desenvolver Sistema
10/11/2023	Desenvolver Front-end
08/11 a 21/11	Desenvolver Back-end
08/11 a 21/11	Crud no Banco de Dados
13/11/2023	Desing

\_\_\_\_\_

Queiroga Produções e Eventos – Trabalho de Graduação 2023.2

Disciplina: Programação Web

Professor: Daniel Brandão

Nome	Função
Guilherme e Adriel	Analista do Sistema
Guilherme Queiroga	Desenvolvedor Front-end
Adriel Victor e Jhonathan	Desenvolvedor Back-end
Adriel Victor e Jhonathan	Administrador de Banco de Dados
Guilherme Queiroga	Desing

\_\_\_\_\_

Queiroga Produções e Eventos – Trabalho de Graduação 2023.2

Disciplina: Programação Web

Professor: Daniel Brandão

# 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos da aplicação web Badalados Produções e Eventos. Fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado para parte de produção de eventos. O mesmo deverá facilitar a produção e realização de eventos, além dos clientes conseguirem dar o feedback do serviço a ele prestado.

Link do repositório: https://github.com/Queiroga19/GuilhermeProdu-esProjeto.git

#### 2. Descrição Geral do Sistema

A aplicação deve permitir ao cliente de ter fácil acesso ao fornecimento da estrutura necessária ao seu evento. Também podendo dar acesso à clientes antigos para rever suas fotos lançadas no mesmo.

## 3. Requisitos Funcionais

#### [UC001] Navegação e Interface ao Usuário

**Descrição:** A interface do usuário deve ser intuitiva e fácil de usar.

Deve haver navegação clara entre as páginas e seções do sistema.

Atores: Todos que acessarem

Entradas e pré-condições: Não Possui

Saídas e pós-condições: Não possui

#### [UC002] Notificações

**Descrição:** Deve ser possível enviar notificações aos usuários sobre eventos importantes ou atualizações.

Atores: Todos que estiverem com contrato em andamento

Entradas e pré-condições: Não Possui

Saídas e pós-condições: Não possui

\_\_\_\_\_

Queiroga Produções e Eventos – Trabalho de Graduação 2023.2

Disciplina: Programação Web

Professor: Daniel Brandão

[LICO02] Notificação

#### [UC003] Notificações

**Descrição:** Deve ser possível enviar notificações aos usuários sobre eventos importantes ou atualizações.

Atores: Todos que estiverem com contrato em andamento

Entradas e pré-condições: Não Possui

Saídas e pós-condições: Não possui

#### [UC004] Desempenho e Escalabilidade

**Descrição:** O sistema deve ser capaz de lidar com um número específico de usuários simultâneos. O desempenho do sistema deve atender a padrões aceitáveis.

Atores: Todos que estiverem com contrato em andamento

Entradas e pré-condições: Não Possui

Saídas e pós-condições: Não possui

## [UC004] Suporte a Múltiplos Dispositivos

**Descrição:** A interface do usuário deve ser responsiva e amigável para diferentes dispositivos, como computadores, tablets e smartphones.

Atores: Todos que estiverem com contrato em andamento

Entradas e pré-condições: Não Possui

Saídas e pós-condições: Não possui

\_\_\_\_\_

Queiroga Produções e Eventos – Trabalho de Graduação 2023.2

Disciplina: Programação Web

Professor: Daniel Brandão

## 4. Requisitos não-funcionais

#### [NF001] Usabilidade

A importância da interface do usuário para o sistema não pode ser exagerada. Isto é especialmente verdade porque o sistema foi concebido para ser utilizado diariamente e, como tal, é crucial que os utilizadores possam familiarizar-se fácil e rapidamente com a sua funcionalidade.

O usuário principal do sistema achará a interface acessível e fácil de usar, enquanto os usuários mais experientes não ficarão atolados em recursos excessivos ou lentidão. A interface será projetada para ser responsiva e leve.

Prioridade: • Essencial • Importante • Desejável

\_\_\_\_\_

Queiroga Produções e Eventos – Trabalho de Graduação 2023.2

Disciplina: Programação Web

Professor: Daniel Brandão