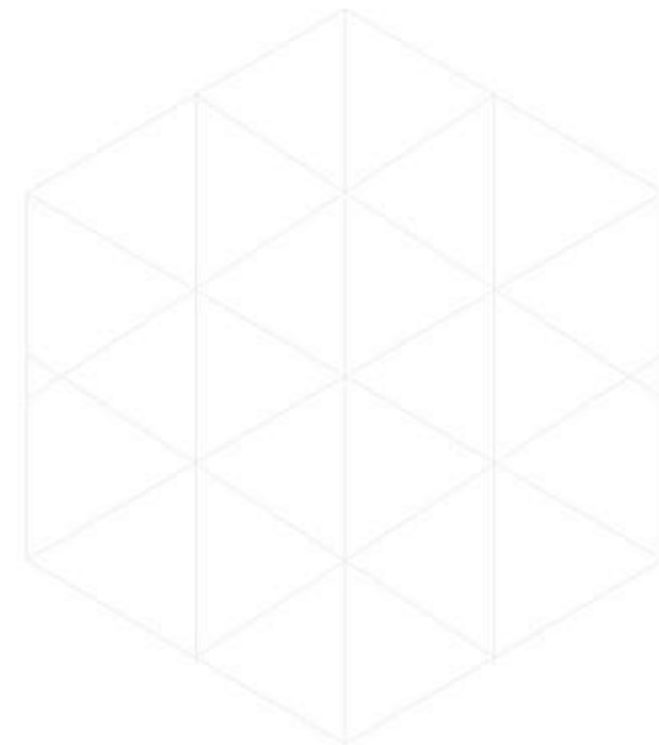




# *Microserviços em produção*

# ***Agenda***

- Entregado serviços seguros
- Externalizando a configuração
- *Deploy* de microsserviços





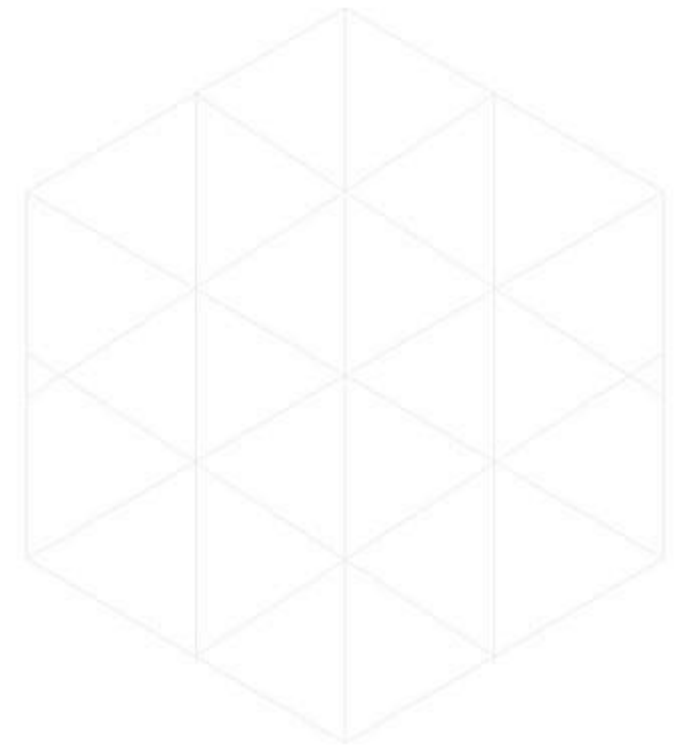


*Entregando serviços seguros*

**7COMm**  
Serviços e Soluções em TI

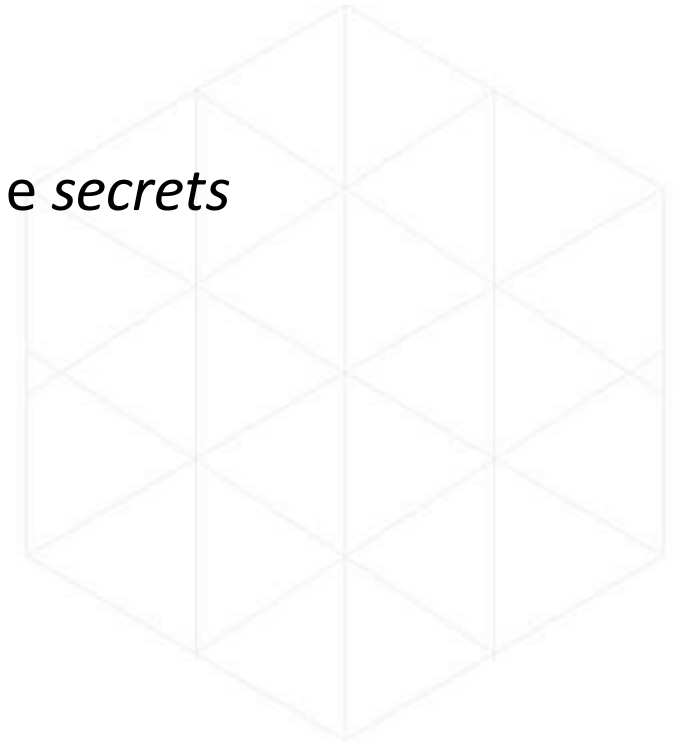
# ***Segurança de uma aplicação***

1. Autenticação
2. Autorização
3. Auditoria
4. Comunicação segura interprocessos



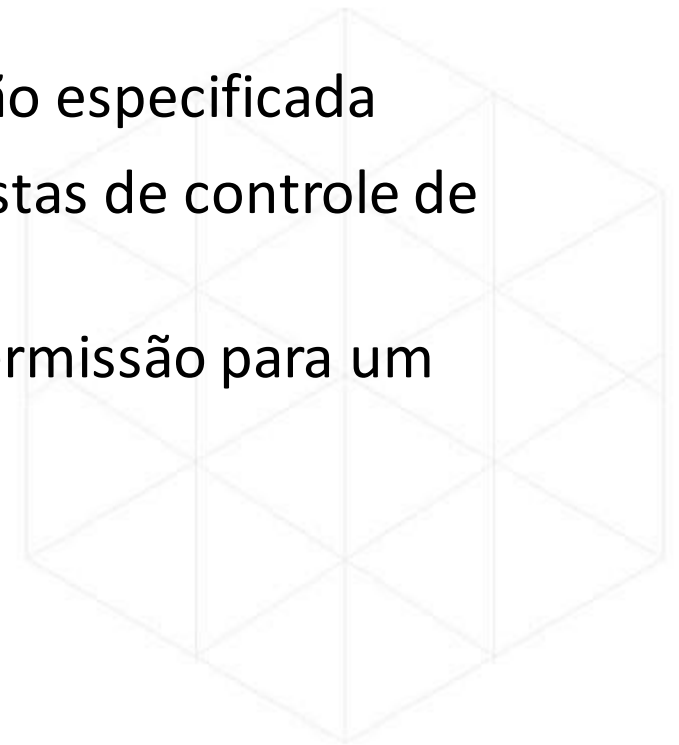
# ***Autenticação***

- Verifica a identidade da aplicação ou do usuário
- Feita normalmente através de *user\_id/password* ou *API key* e *secrets*



# ***Autorização***

- Verifica se o usuário tem permissão para executar a operação especificada
- Normalmente são utilizadas uma combinação de papéis e listas de controle de acessos (ACLs)
- Cada usuário pode ter um ou mais papéis que adicionam permissão para um determinado recurso



# ***Auditoria***

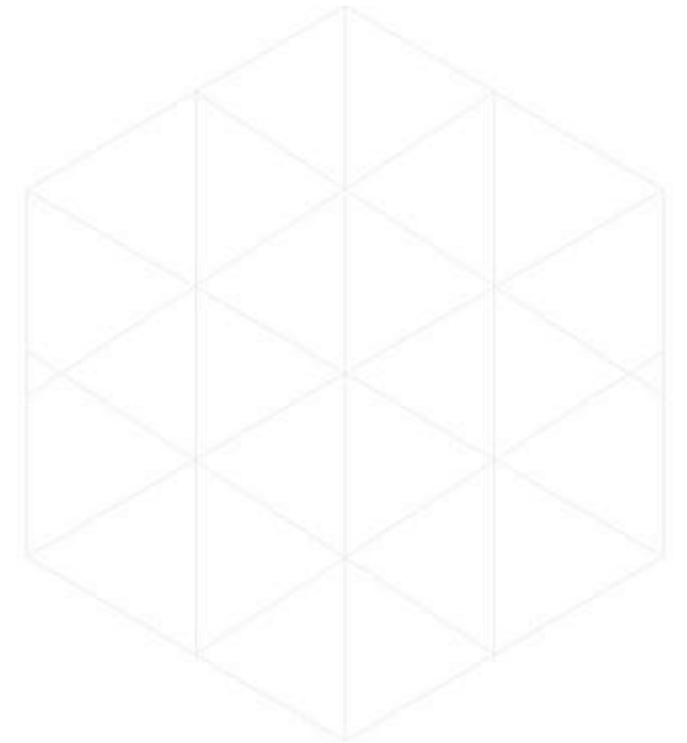
- A capacidade de monitorar as operações que um usuário realiza
- Ajuda a detectar pontos de segurança
- Ajuda no suporte ao usuário
- Reforça *compliance*





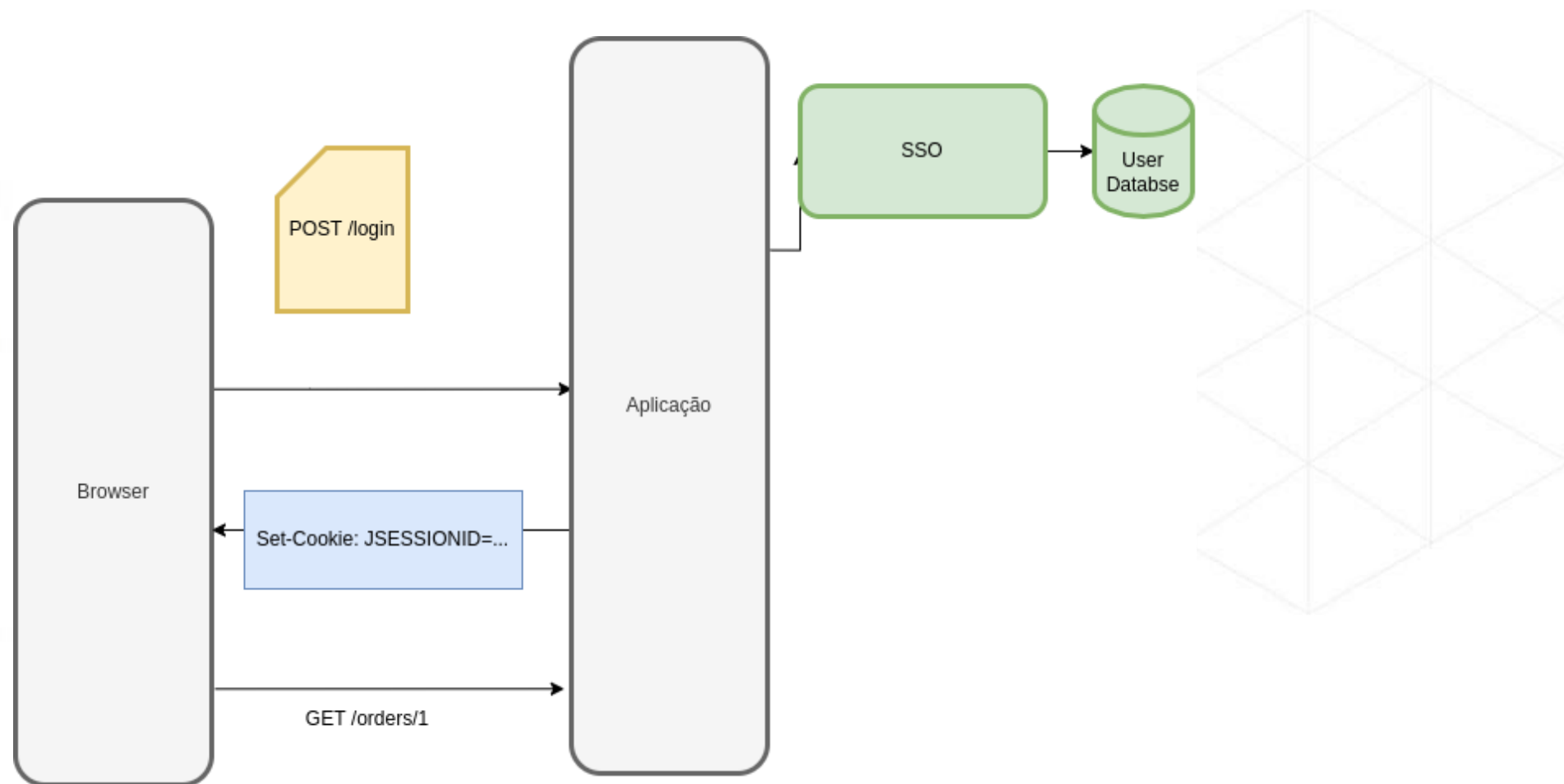
# ***Comunicação segura***

- Toda a comunicação entre serviços deve ser segura
- TLS
- Autenticação



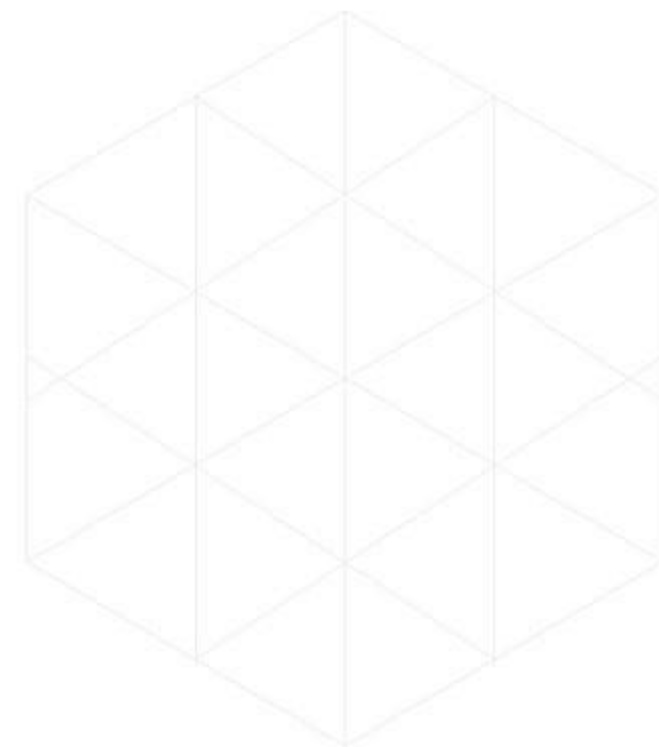


# Segurança em monolito

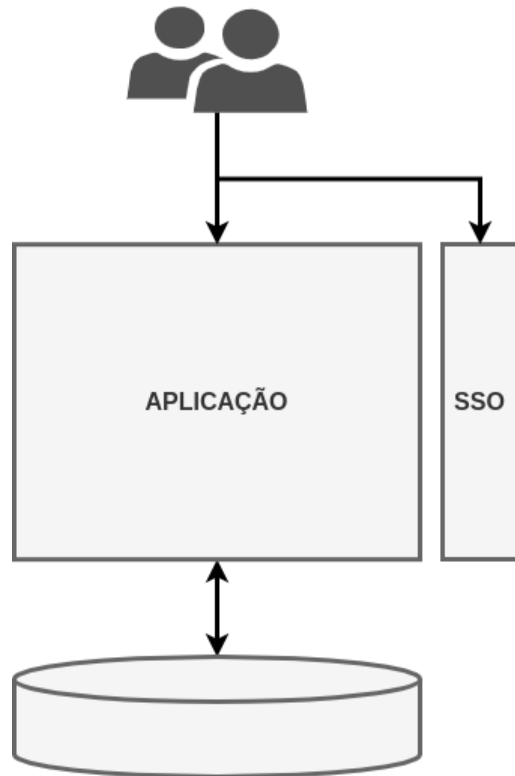


# ***Segurança em uma arquitetura de microserviços***

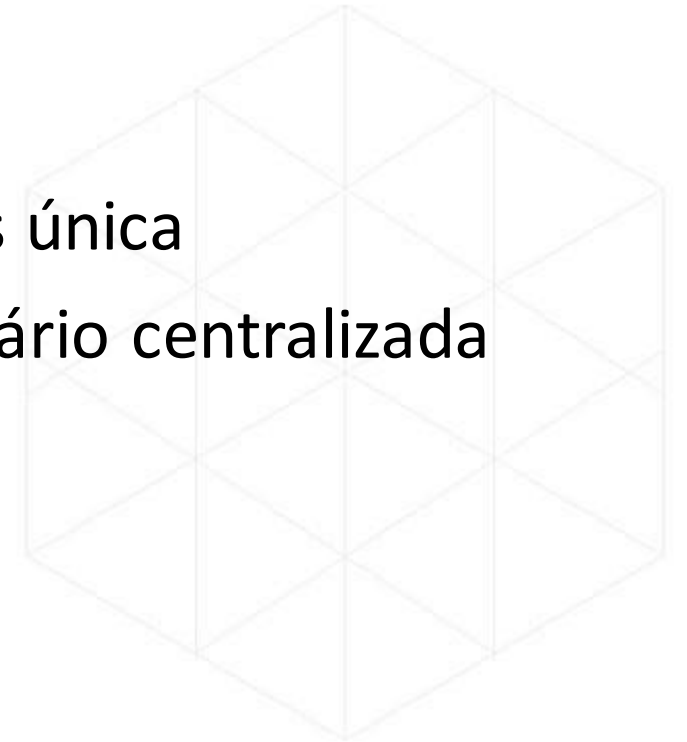
- Não devem seguir exemplos de uma arquitetura monolita
- Não utilizam sessão
- Servidores não compartilham sessão
- Sessão centralizada quebra o baixo acoplamento



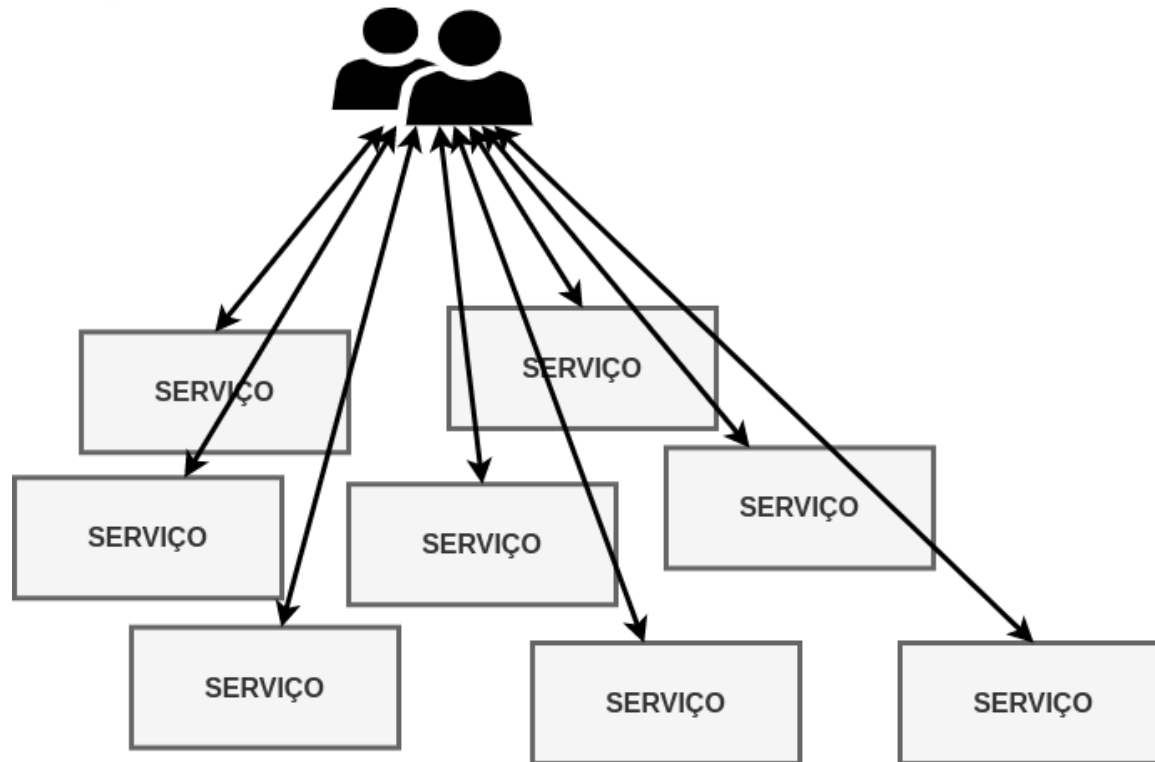
# ***Autenticação no monolito***



- Base de dados única
- Sessão de usuário centralizada



# ***Autenticação em microserviços***

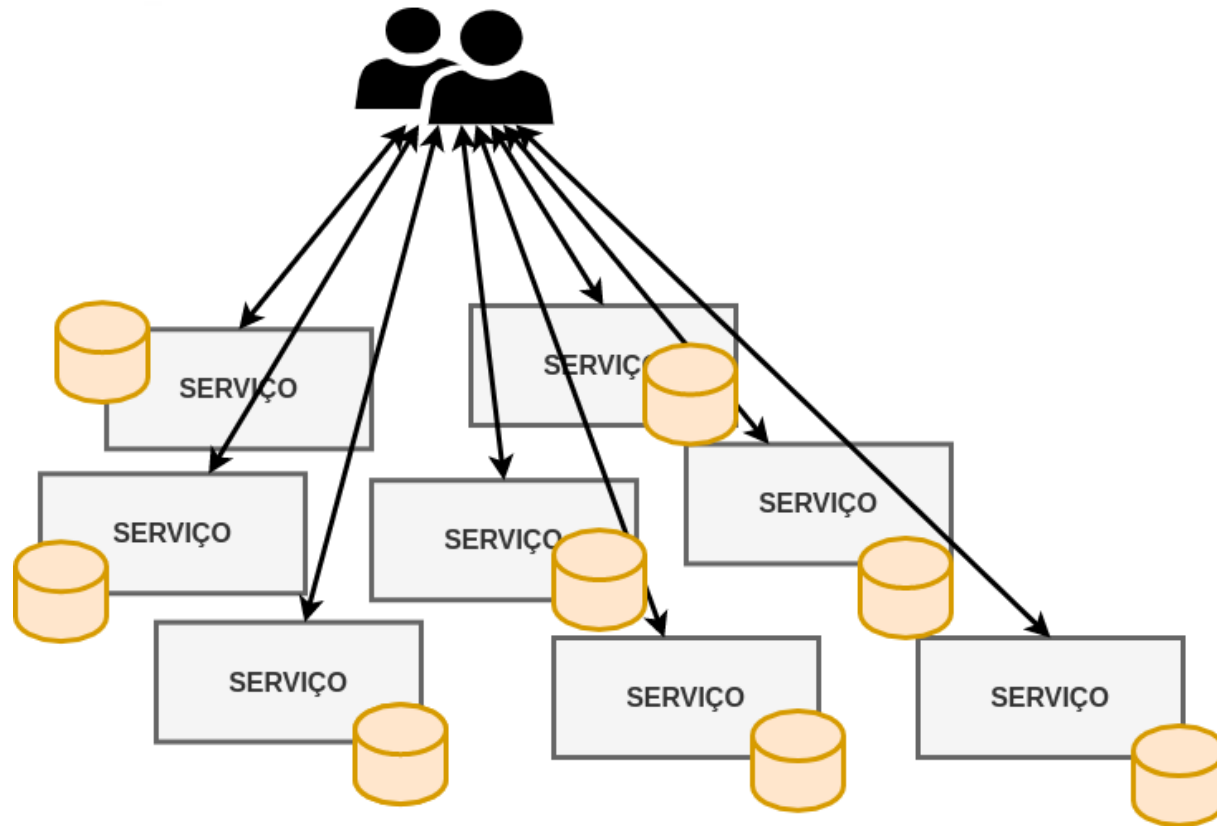


- Bancos descentralizados?

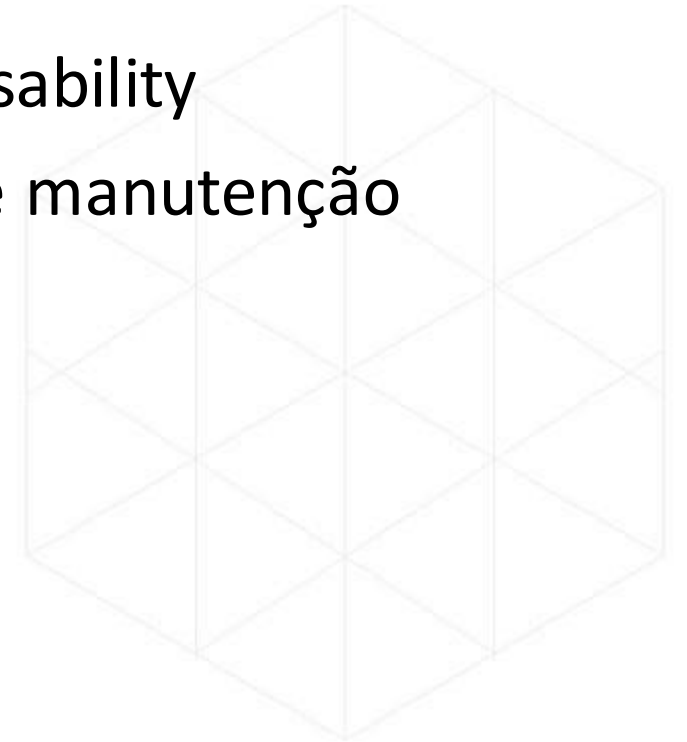




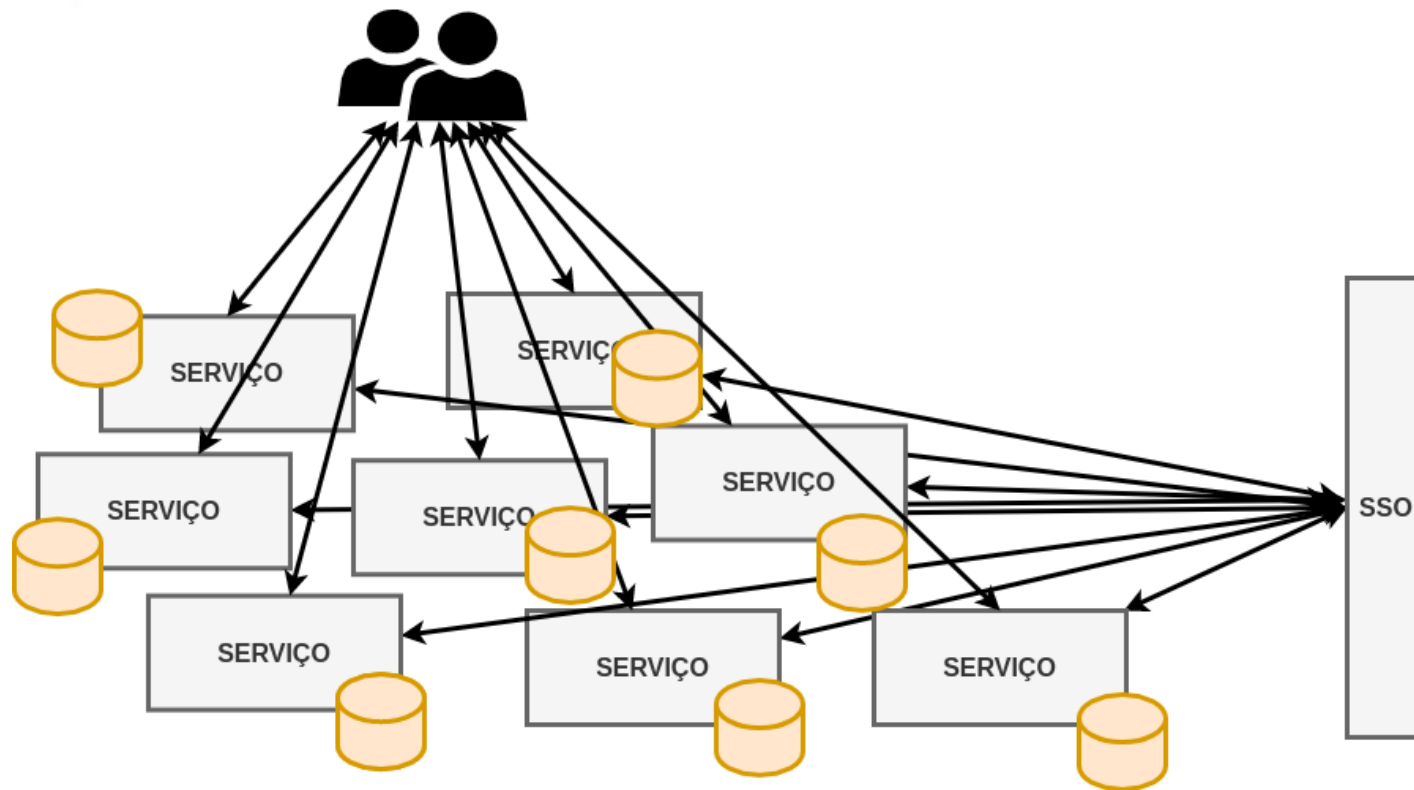
# *Autenticação em microsserviços*



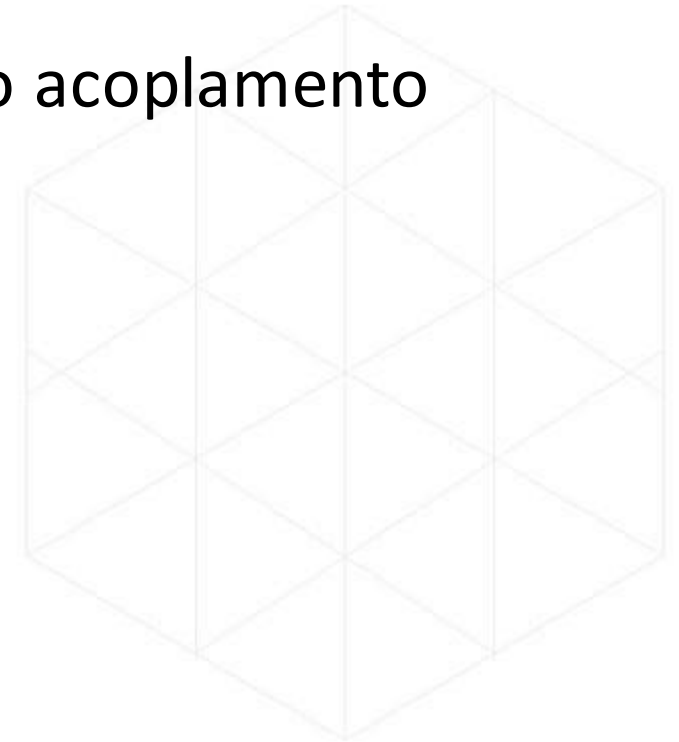
- Single Responsibility
- Dificuldade de manutenção
- SSO?



# *Autenticação em microsserviços*

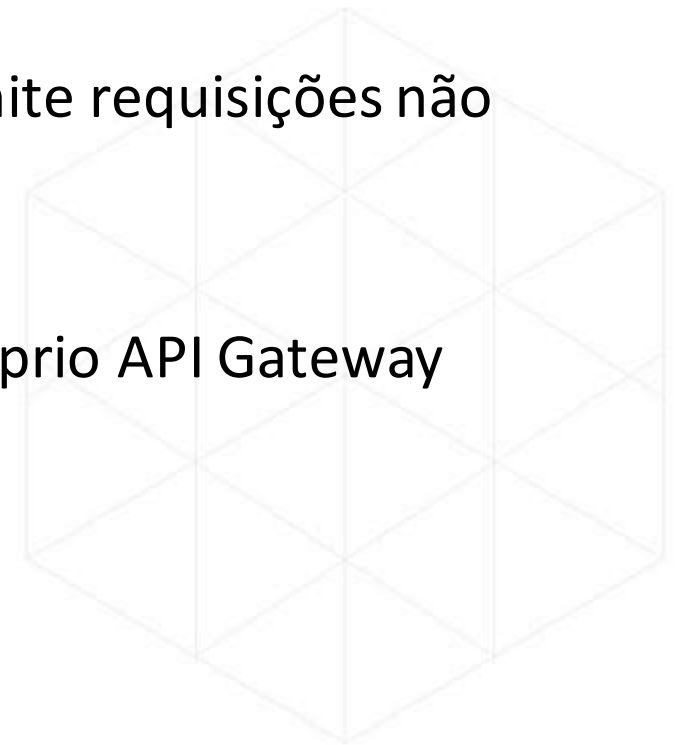


- Alto acoplamento



# ***Autenticação no API Gateway***

- Autenticação em cada serviço pode não ser ideal, pois permite requisições não autenticadas na rede interna
- Aumenta a complexidade da aplicação como um todo
- Uma melhor alternativa é implementar autenticação no próprio API Gateway



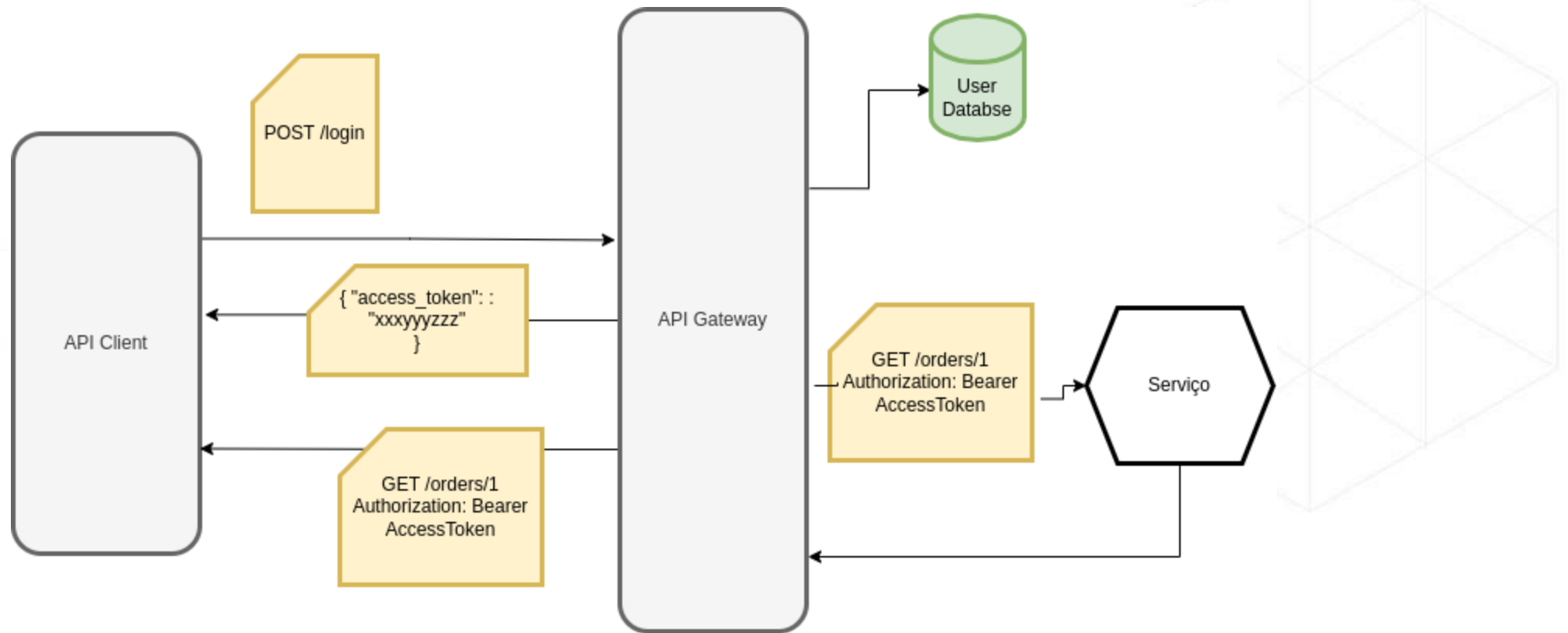
# ***Autenticação no API Gateway***

- Evita-se complexidade no ecossistema de autenticação
- Somente um lugar para lidar com a segurança da aplicação
- Somente ele deve se preocupar com a heterogeneidade das autenticações



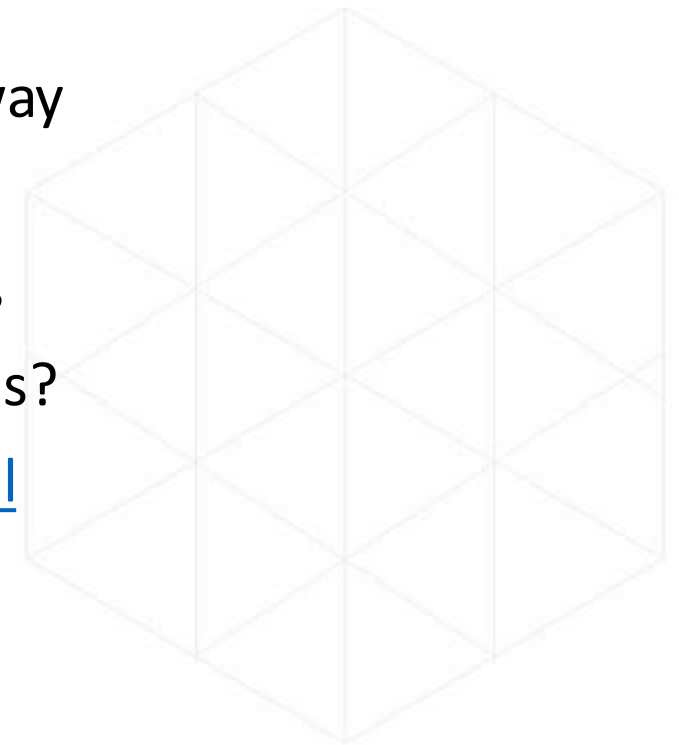


# Autenticação no API Gateway



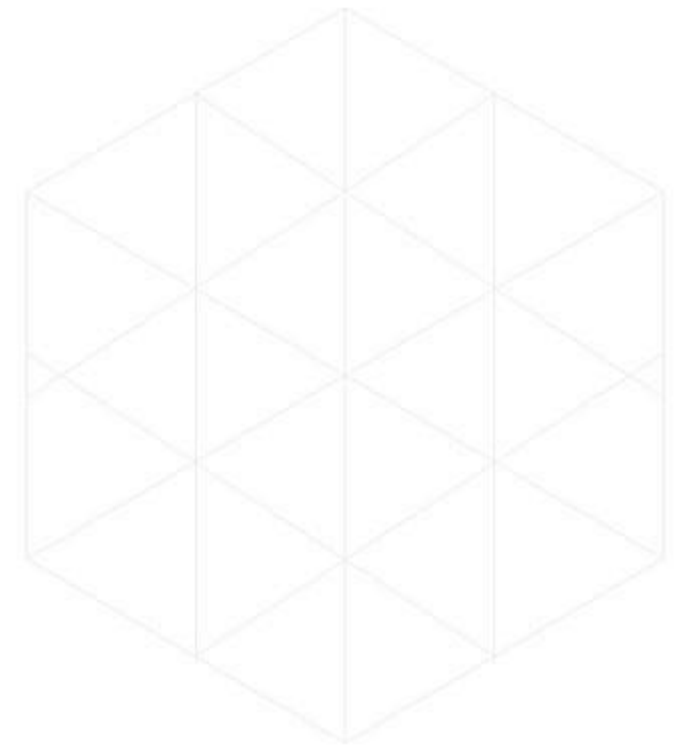
# Autorização

- Não necessariamente deve ser implementada no API Gateway
- Aumenta o acoplamento entre o API gateway e os serviços
- Requerem profundo conhecimento do domínio dos serviços
- Como comunicar a identidade do usuário aos outros serviços?
- <http://microservices.io/patterns/security/access-token.html>



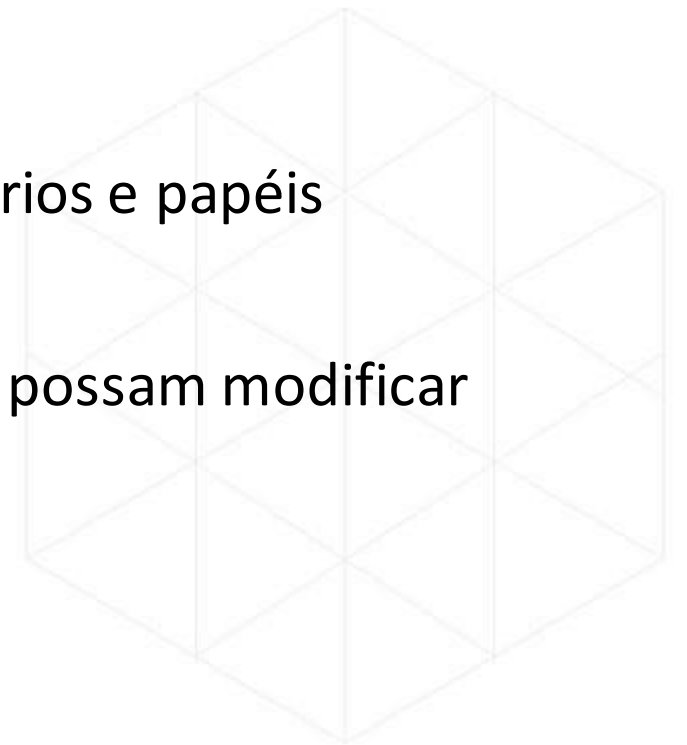
# ***Tokens de Autorização***

- Uma vez autenticado, pode-se gerar tokens de autorização
- Estes podem ser validados nos próprios serviços
- Cada token pode conter os papéis de cada usuário



# ***Passando identidade e papeis em um JWT***

- Token com informações sobre o usuário
- Maneira segura de compartilhar tokens, identidade de usuários e papéis
- Pode possuir uma data de expiração
- Assinado com uma chave, o que assegura que terceiros não possam modificar este token
- Uma desvantagem é que este token é irrevogável
- Jwt.io







Header

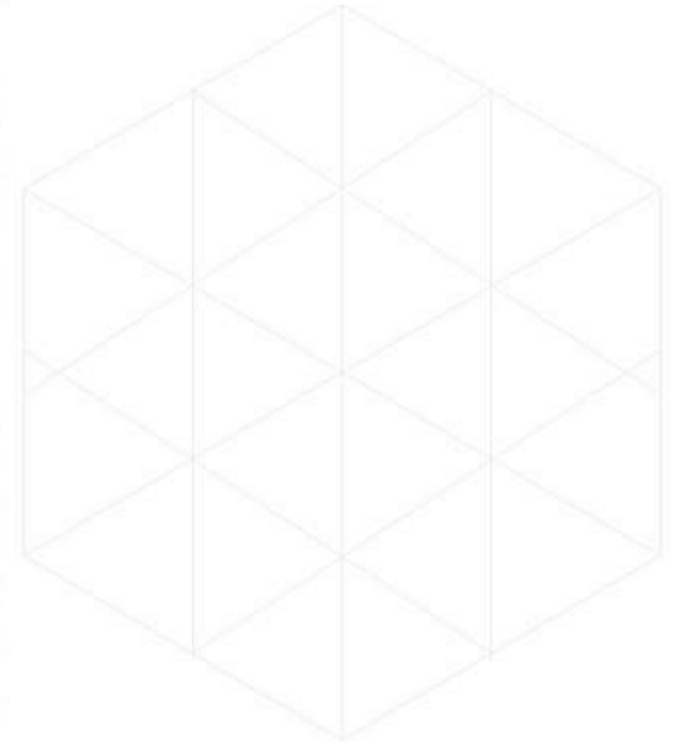
```
base64enc({  
  "alg": "HS256",  
  "typ": "JWT"  
})
```

Payload

```
base64enc({  
  "iss": "toptal.com",  
  "exp": 1426420800,  
  "company": "Toptal",  
  "awesome": true  
})
```

Signature

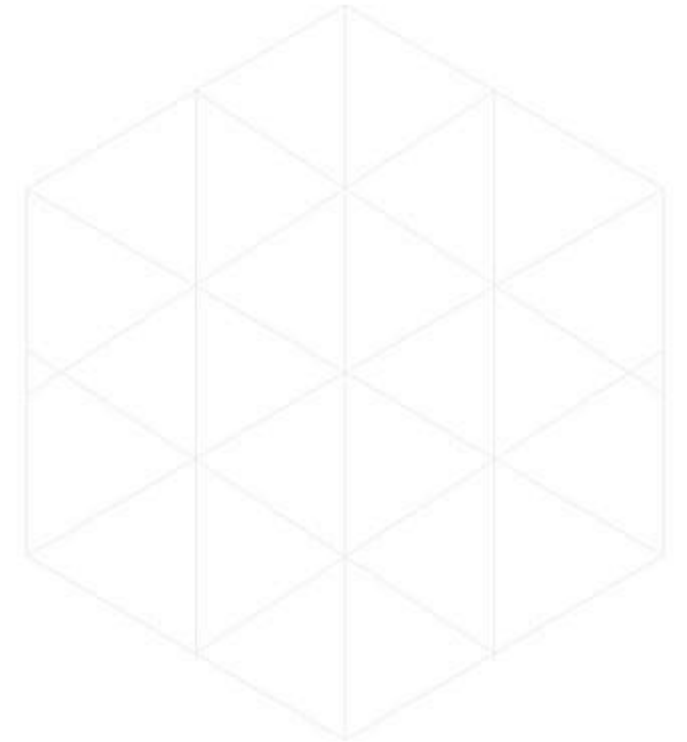
```
HMACSHA256(  
  base64enc(header)  
  + '.' +  
  base64enc(payload)  
  , secretKey)
```



# ***JWT - Header***

- Consiste normalmente de duas informações
  - Tipo de token
  - Algoritmo de assinatura

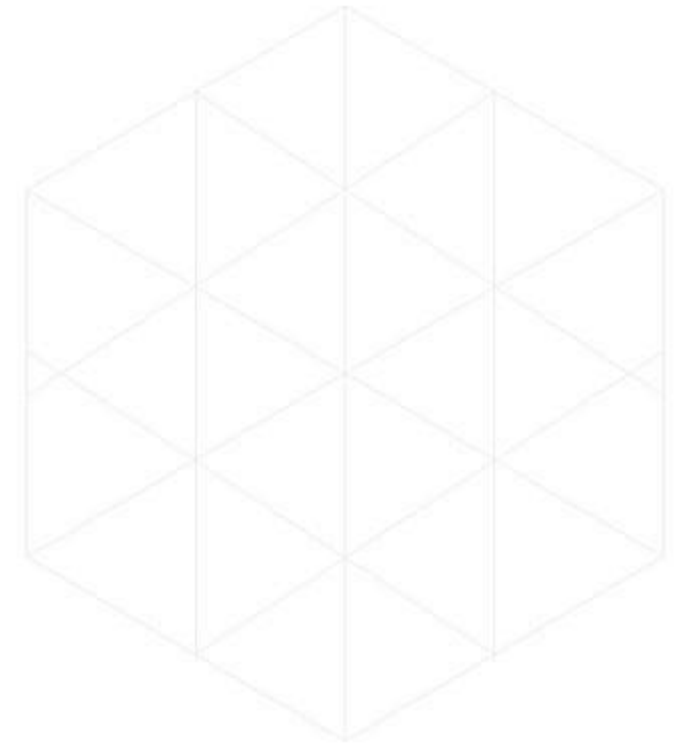
```
{  
  "alg": "HS256",  
  "typ": "JWT"  
}
```



# ***JWT - Payload***

- Contém as *claims*
- Dados do usuário

```
{  
  "sub": "1234567890",  
  "name": "John Doe",  
  "admin": true  
}
```



# ***JWT - Assinatura***

- Aplica-se o algoritmo do header + secret conhecido somente pelo serviço nos dois primeiros campos do token

```
HMACSHA256(  
  base64UrlEncode(header) + "." +  
  base64UrlEncode(payload),  
  secret)
```





# JWT

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.  
eyJzdWIiOiIxMjM0NTY3ODkwIiwibmFtZSI6IkpvaG4  
gRG9lIiwiaXNTb2NpYWwiOnRydWV9.  
4pcPyMD09o1PSyXnrXCjTwXyr4Bsezdi1AVTmud2fU4

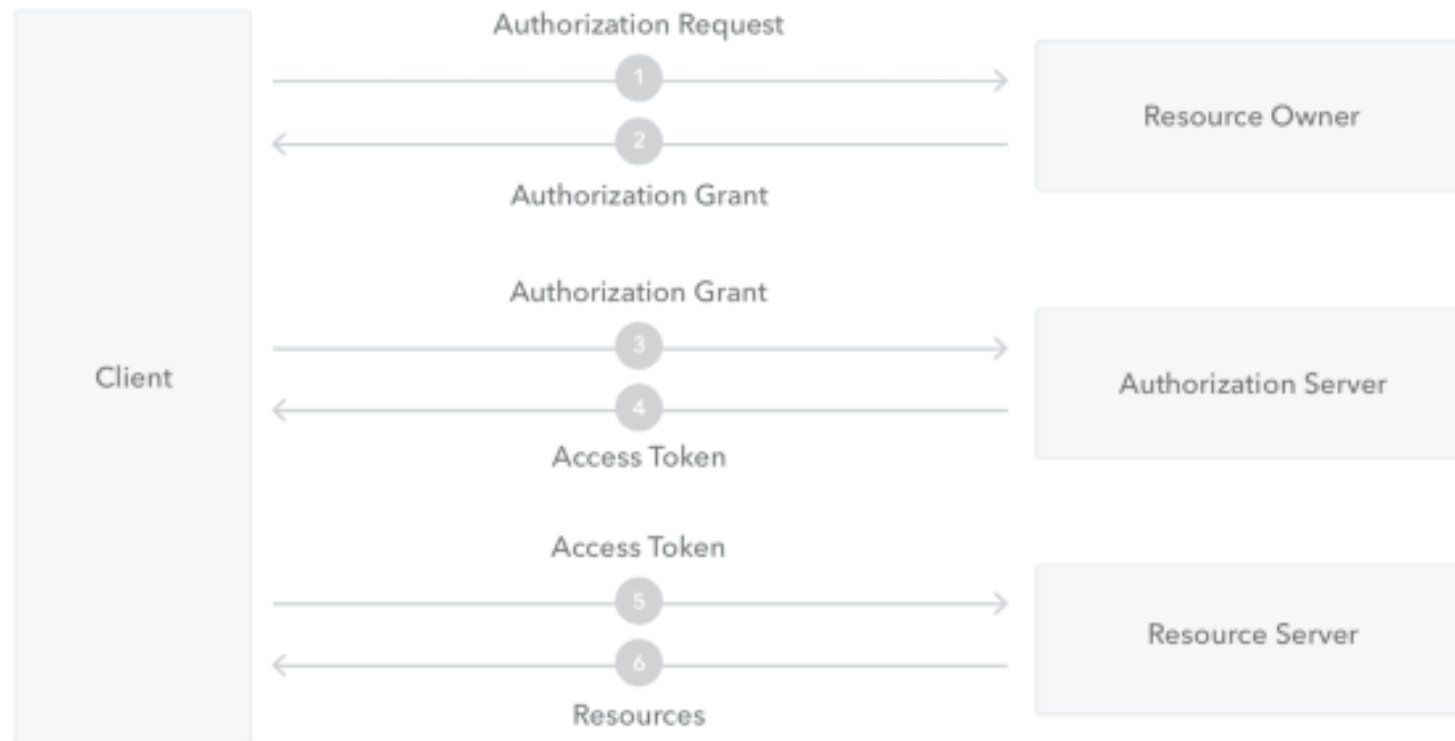


# OAuth 2

- Protocolo por procuração
- Permite acesso **limitado** aos dados de usuários
- Autorização baseada em *Roles*



# OAuth 2



Clique para adicionar texto

# *Externalizando Configurações*

# Configurações

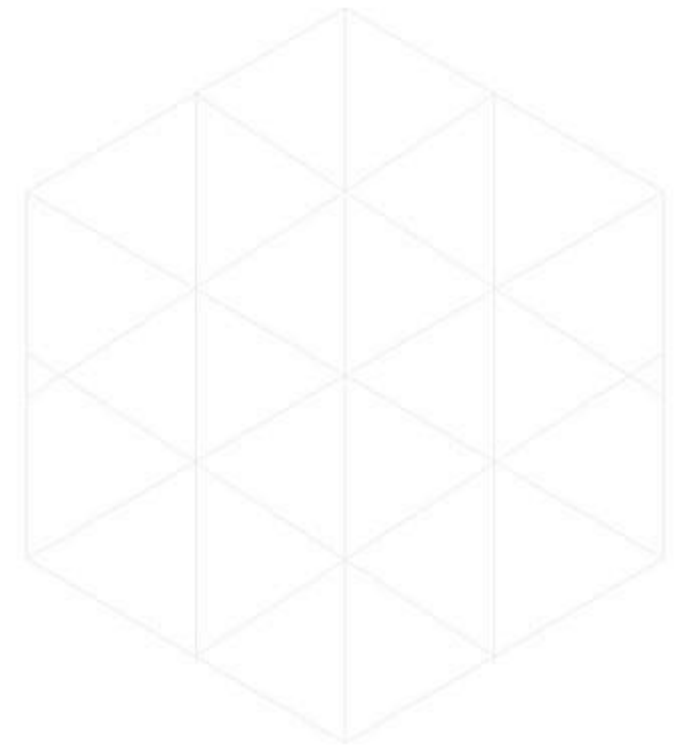
- Informações que mudam de ambiente em ambiente
- Devem ser externalizadas
- Armazenadas em lugar seguro
- <http://microservices.io/patterns/externalized-configuration.html>





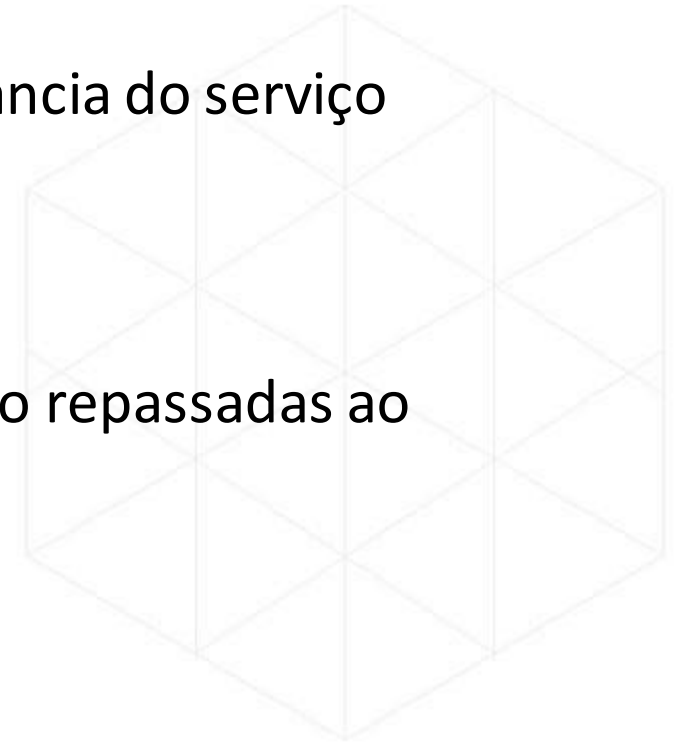
# ***Configurações***

- Push Model
- Pull Model



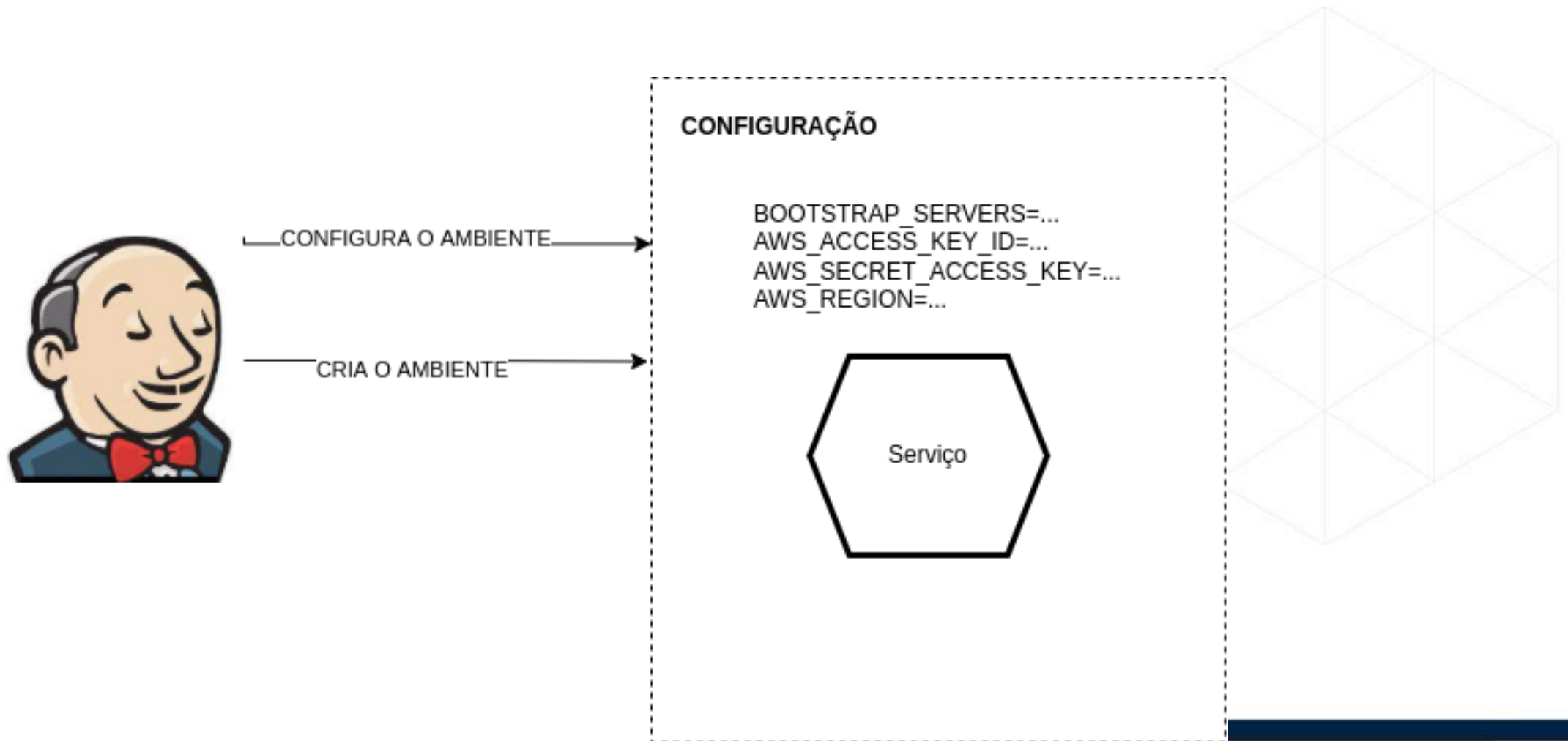
# ***Push Model***

- O responsável pelo deploy passa a configuração para a instancia do serviço
  - Variáveis de ambiente
  - Arquivo de configuração
  - Argumentos de linha de comando
- Deve ser especificado a maneira que essas configurações são repassadas ao *deploy*





# Push Model

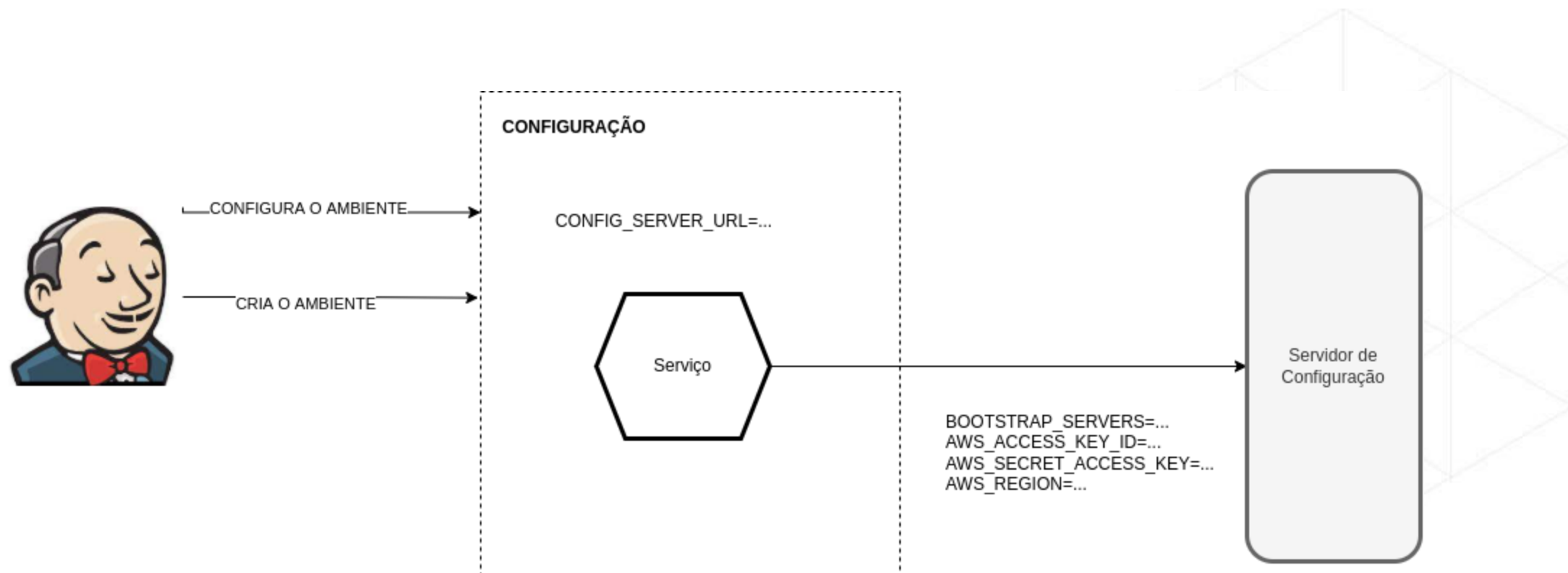


# ***Pull Model***

- A instância do serviço lê as configurações de um servidor
- Fornece configuração centralizada
- Pode ser armazenada em locais como *Git*, *NoSQL* ou em servidores de configuração

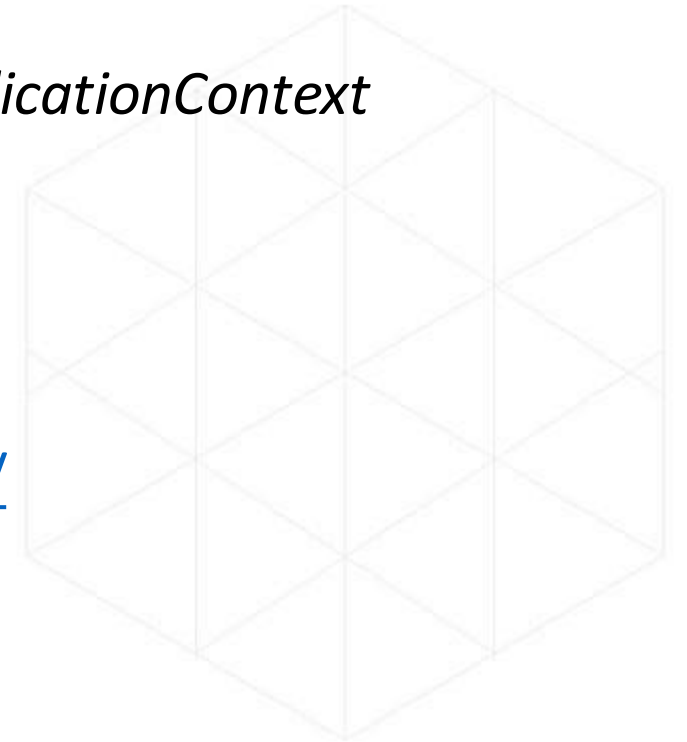


# ***Pull Model***

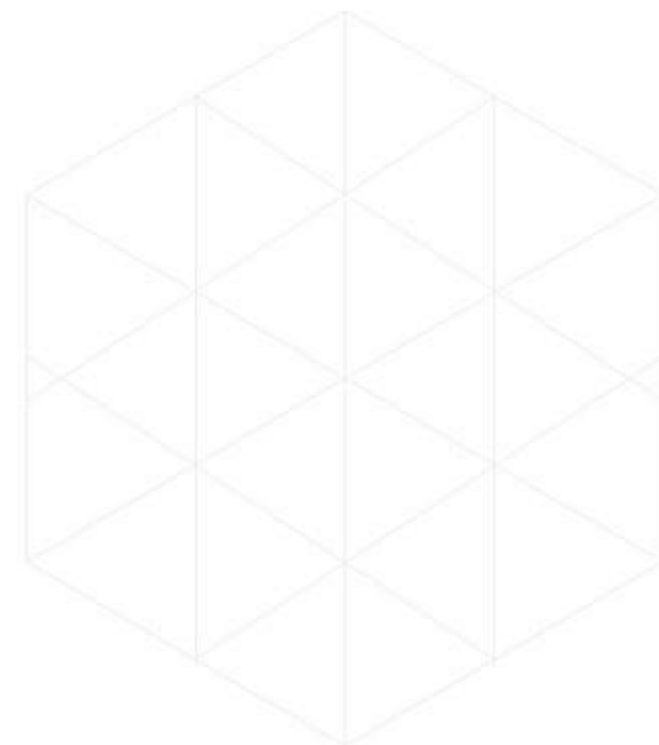
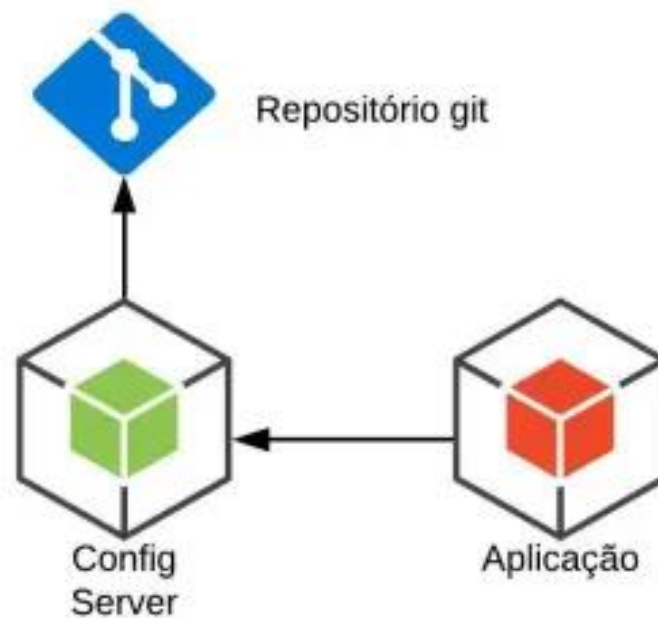


# *Spring Cloud Config*

- O *client* recupera configurações do servidor e injeta no *ApplicationContext*
- Fornece configuração centralizada
- Descrição de dados sensíveis
- Reconfiguração dinâmica
- <https://cloud.spring.io/spring-cloud-config/reference/html/>



# *Spring Cloud Config*





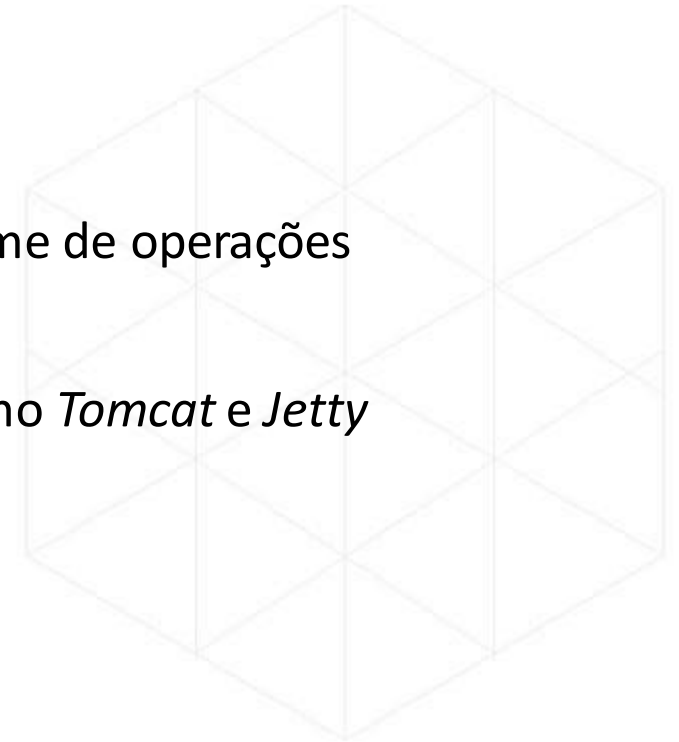


Clique para adicionar texto

# *Entregando Microsserviços*

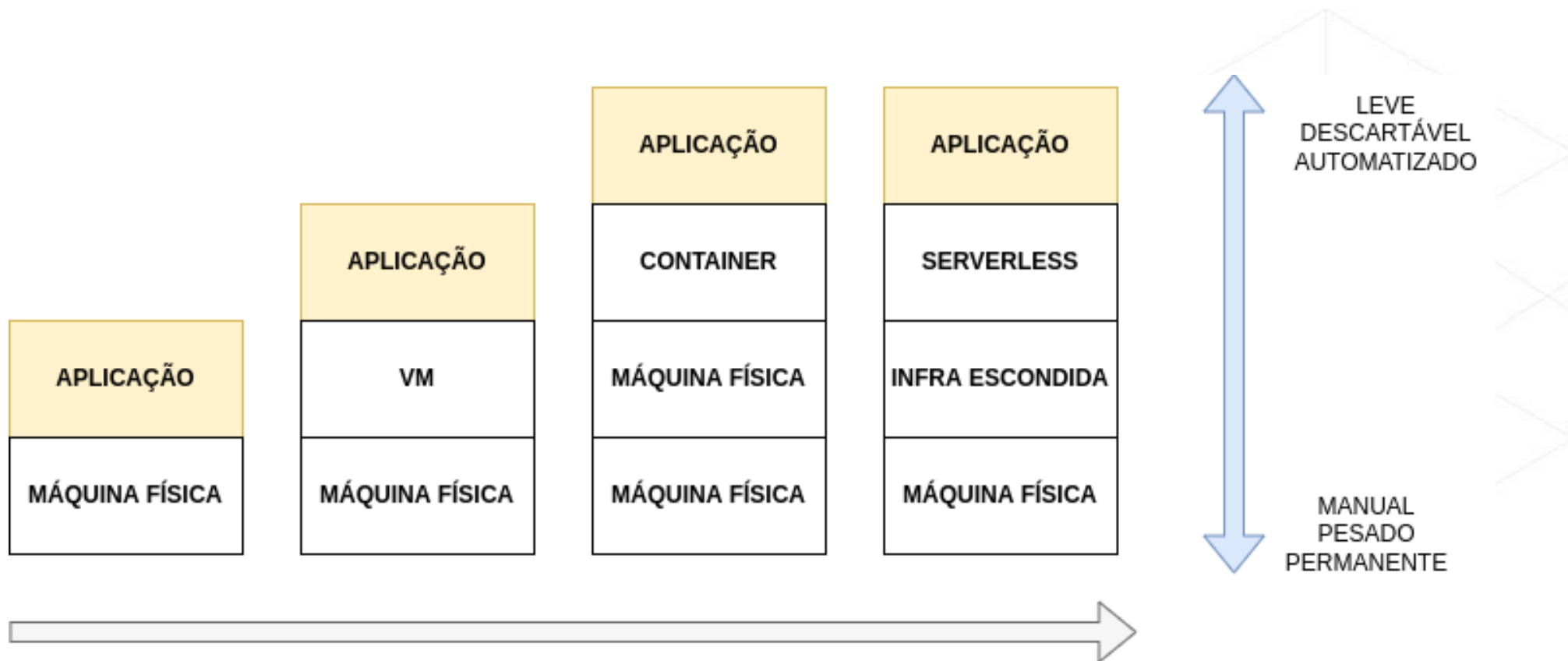
# Deploy

- Anos 90
  - Pesados servidores de aplicação
  - Normalmente o entregável era feito junto com instruções para o time de operações
- Meados dos anos 2000
  - Pesados servidores começam a dar espaço a containeres leves, como *Tomcat* e *Jetty*
  - Máquinas virtuais começaram a substituir máquinas físicas
- Hoje
  - Próprio time é responsável pelo *deploy*
  - Muitas vezes o pipeline de *deploy* é 100% automatizado
  - Containeres são utilizados sobre as máquinas virtuais dentro de um ambiente cloud
  - *Serverless*





# Deploy



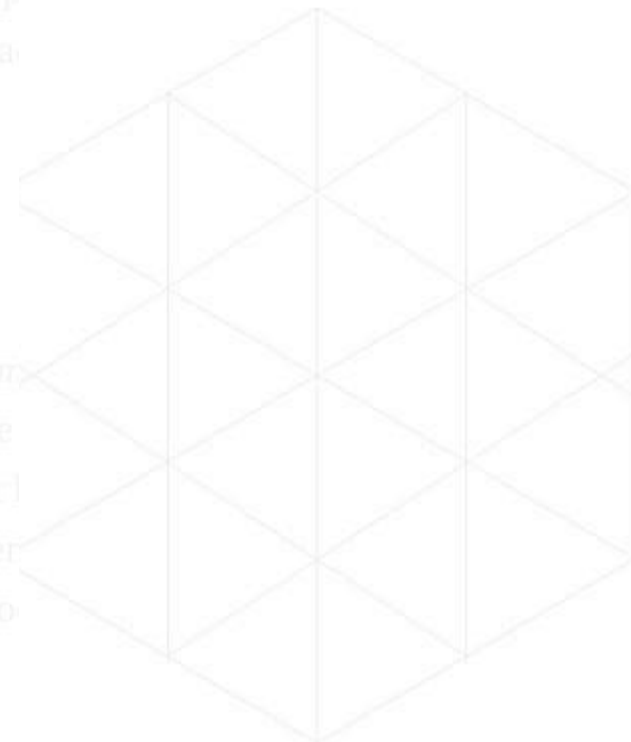
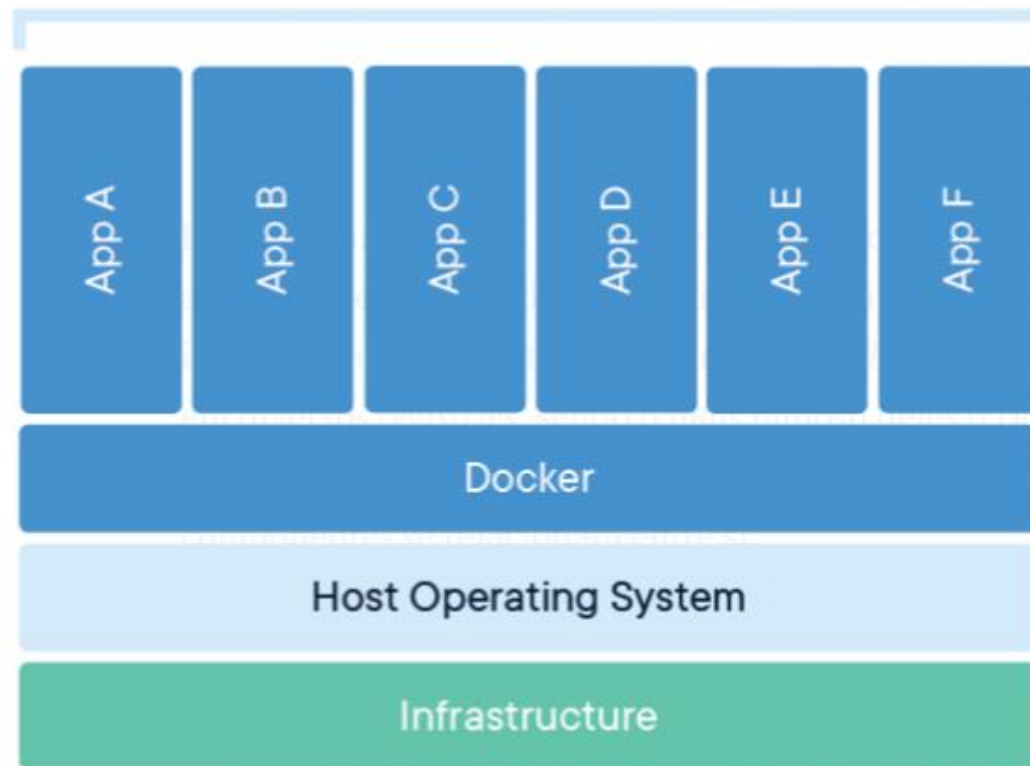
# ***Deploy através de containers***

- <http://microservices.io/patterns/deployment/service-per-container.html>
- Pode-se especificar os recursos, como memória e cpu
- Encapsula a *stack* de tecnologia
- Instâncias dos serviços são isoladas



# Deploy

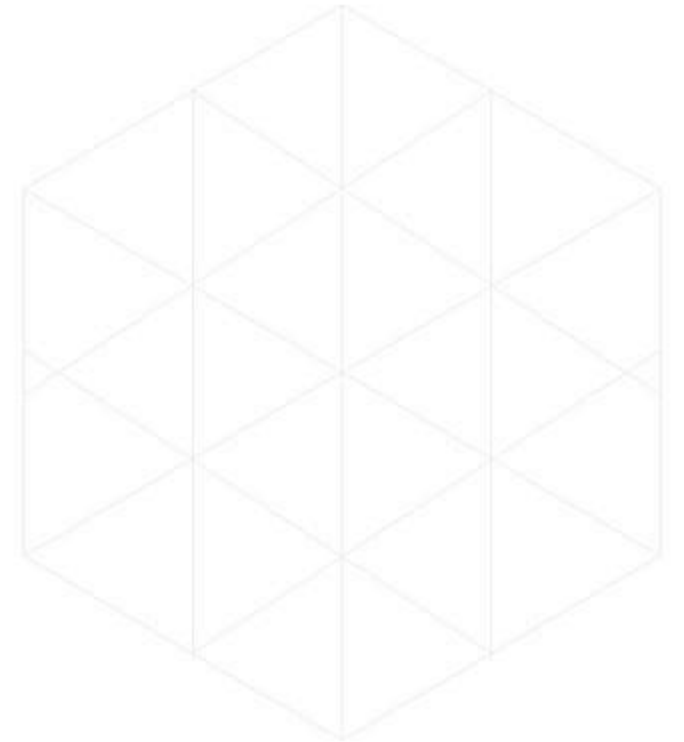
## Containerized Applications



# *Deploy*

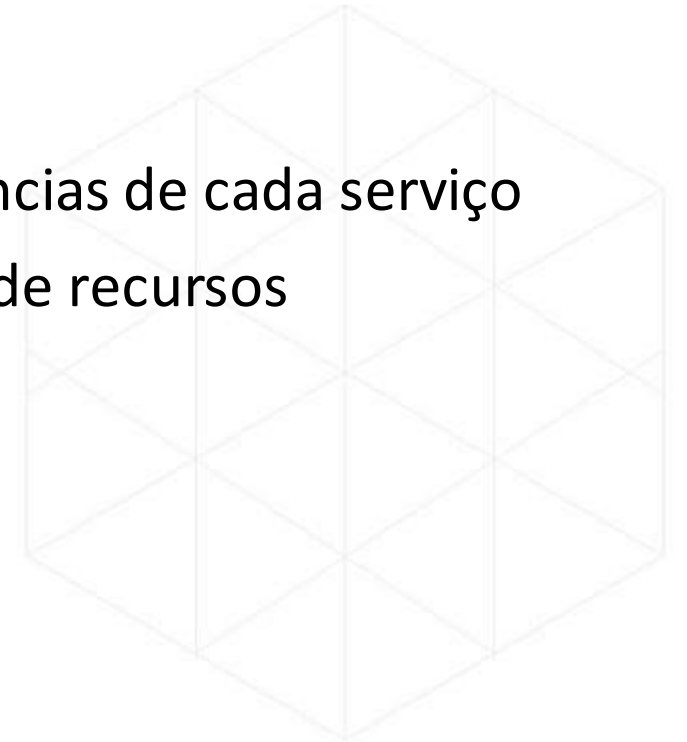


App Engine



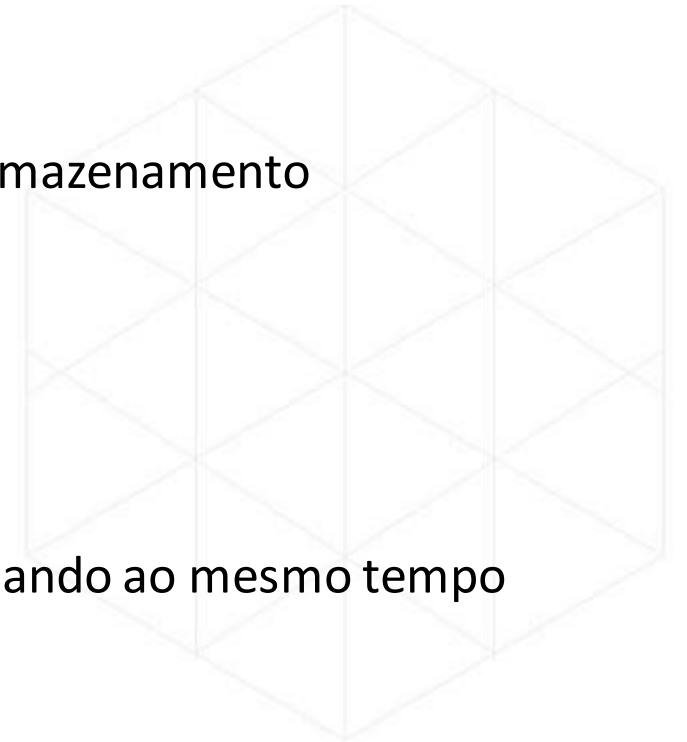
# *Kubernetes*

- Orquestrador de contêineres *docker*
- Provê uma maneira de manter o número desejado de instancias de cada serviço
- Trata um conjunto de máquinas com *docker* como um *pool* de recursos
- <https://kubernetes.io/>

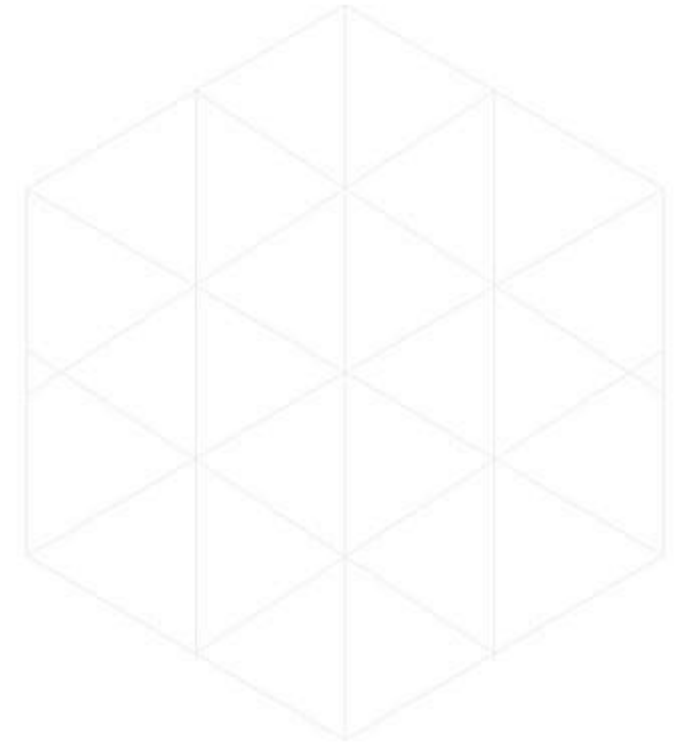
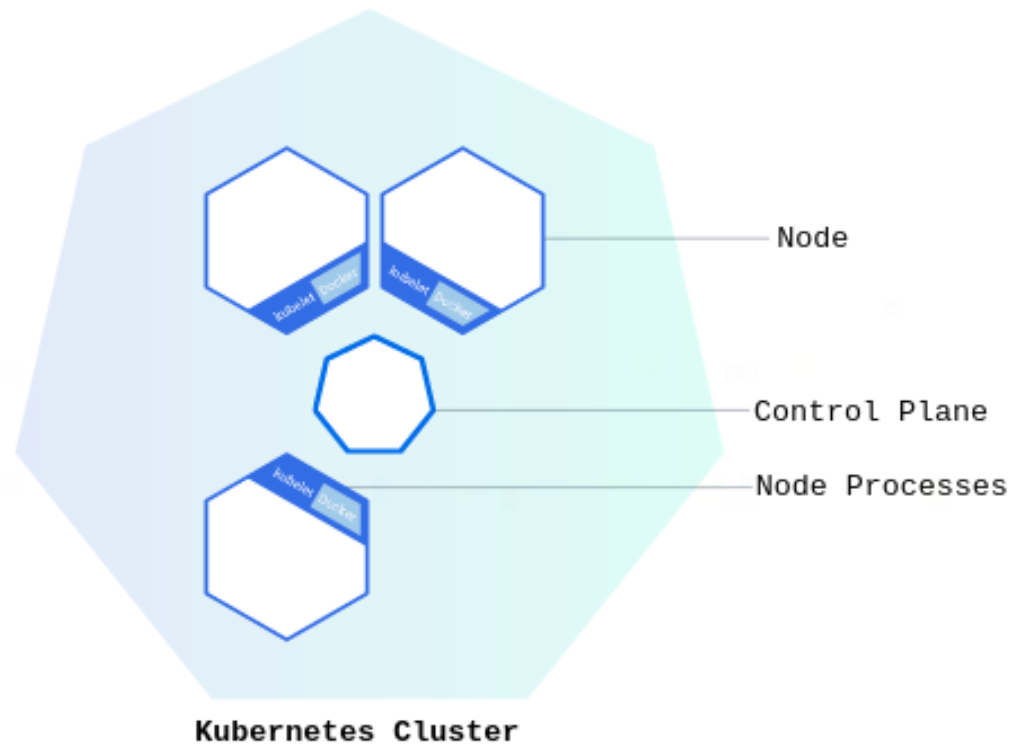


# Kubernetes

- Gerenciamento de Recursos
  - Trata um cluster de máquinas como um pool de CPU, memória e armazenamento
- Scheduling
  - Escolhe a máquina que vai rodar nosso container
  - Trabalha com o conceito de afinidade e anti-afinidade
- Gerenciamento de serviços
  - Assegura que o número desejado de instancias saudáveis estão rodando ao mesmo tempo
  - Faz o balanceamento de carga
  - Faz o devido *rollback* caso seja necessário



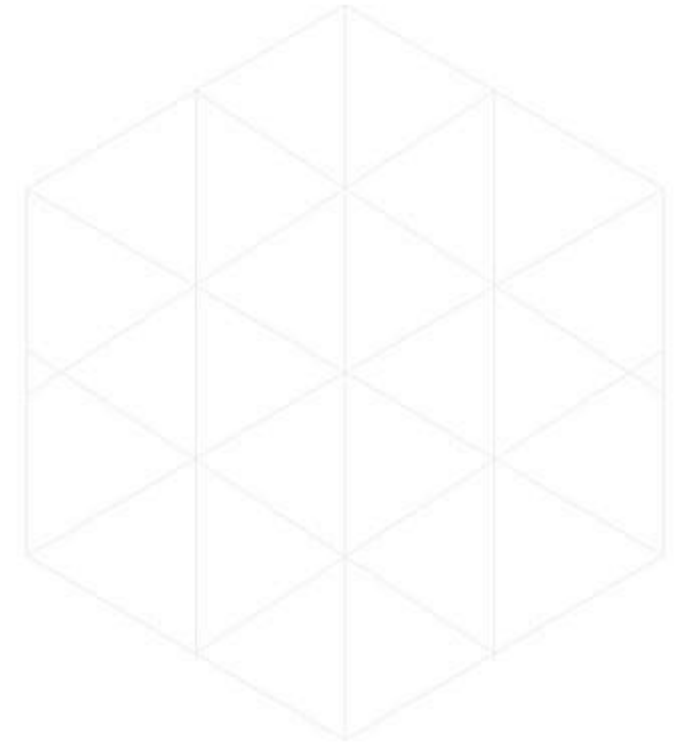
# ***Kubernetes***



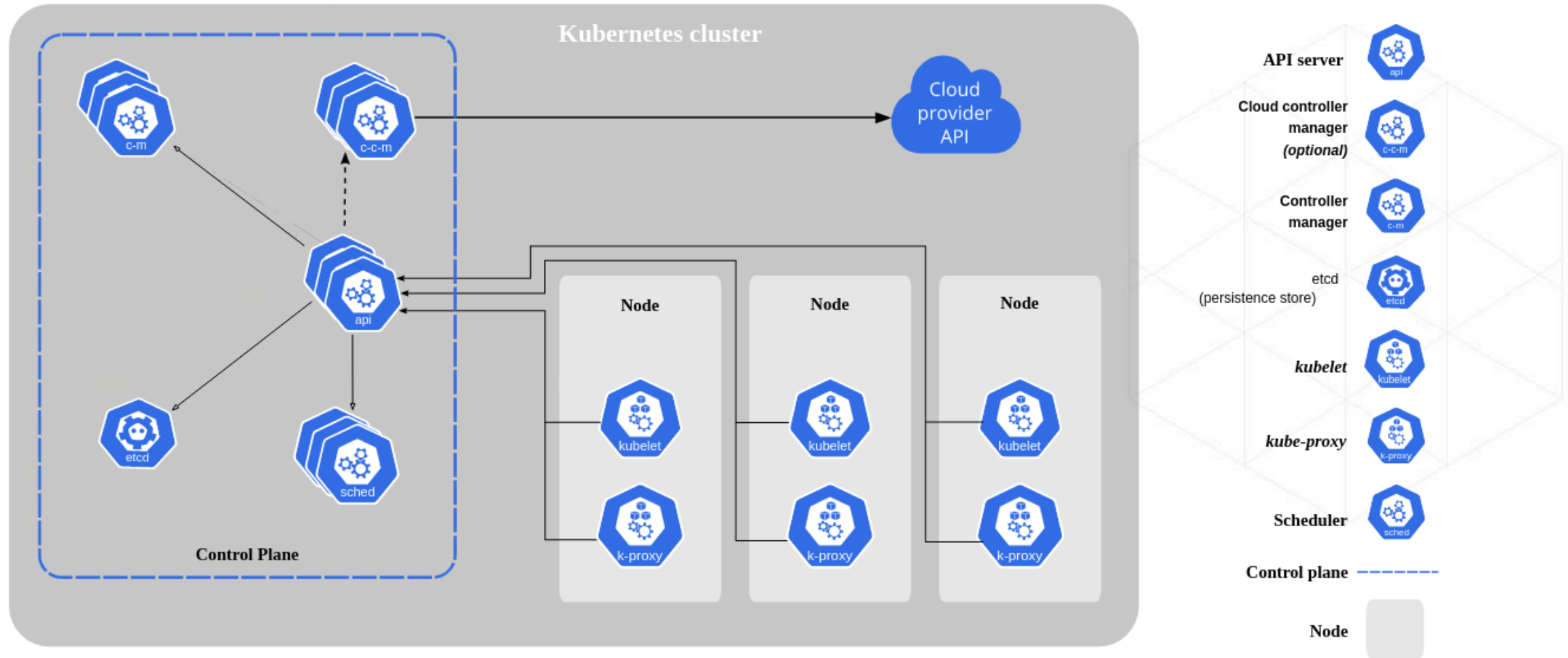


# *Kubernetes - Arquitetura*

- Roda em um cluster de máquinas
- Cada máquina é um *master* ou um *worker*
- Um master é responsável por diversos componentes
  - Api Server
  - Etcd
  - Scheduler
  - Controller manager
- Um *node* roda outros componentes
  - Kubelet
  - Kube-proxy
  - Pods



# Kubernetes - Arquitetura



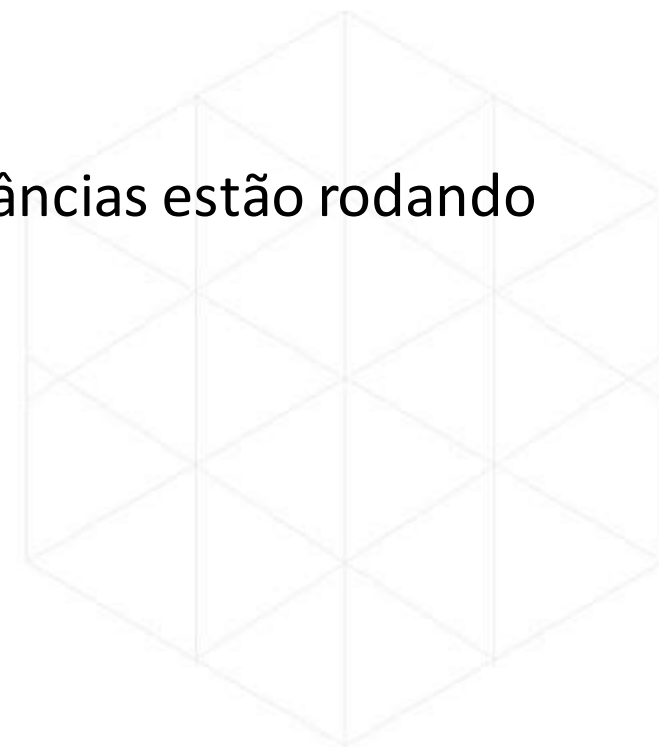
# *Pod*

- A unidade básica de *deploy*
- Consiste de um ou mais contêineres que compartilham *IPs* e volumes



# *Deployment*

- Especificação declarativa de um *Pod*
- *Controller* que assegura que o determinado número de instâncias estão rodando ao mesmo tempo
- Suporta versionamentos e *rollbacks*

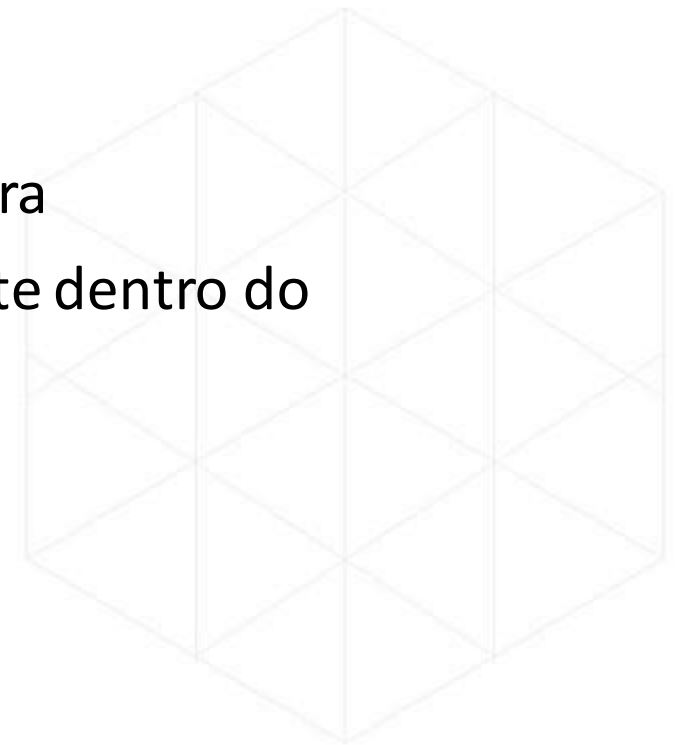


# Deployment

```
apiVersion: batch/v1
kind: Job
metadata:
  name: hello
spec:
  template:
    # This is the pod template
    spec:
      containers:
        - name: hello
          image: busybox
          command: ['sh', '-c', 'echo "Hello, Kubernetes!" && sleep 3600']
      restartPolicy: OnFailure
    # The pod template ends here
```

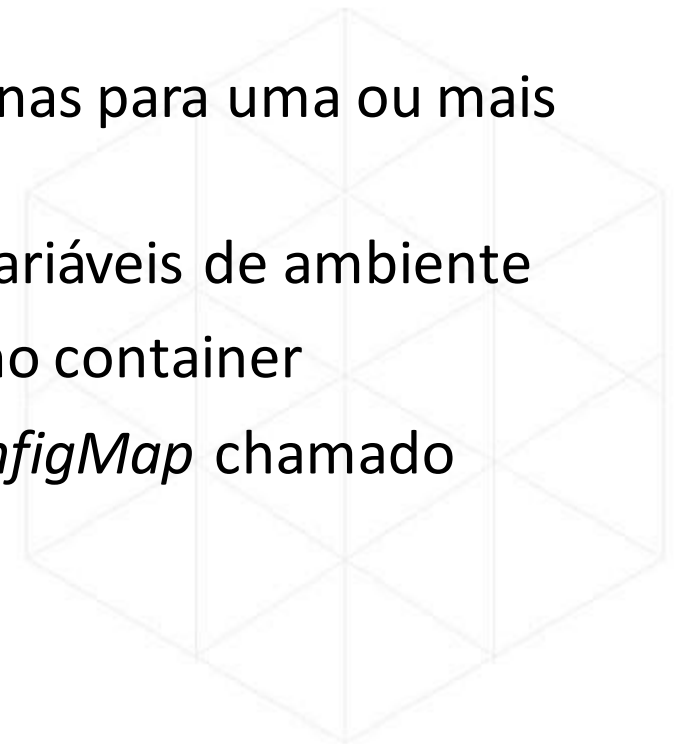
# *Service*

- Provê uma localização estática/estável
- Uma maneira de *service discovery* provido pela infraestrutura
- Normalmente os DNS e endereços IP são fornecidos somente dentro do *kubernetes*



# ConfigMap

- Coleção de *chave-valor* que definem as configurações externas para uma ou mais serviços
- Um *pod* pode referenciar um *ConfigMap* para definir suas variáveis de ambiente
- Pode utilizar, também, para criar arquivos de configuração no container
- É possível guardar informações sensíveis em um tipo de *ConfigMap* chamado *Secret*



# ***Kubernetes – Instalando e utilizando***

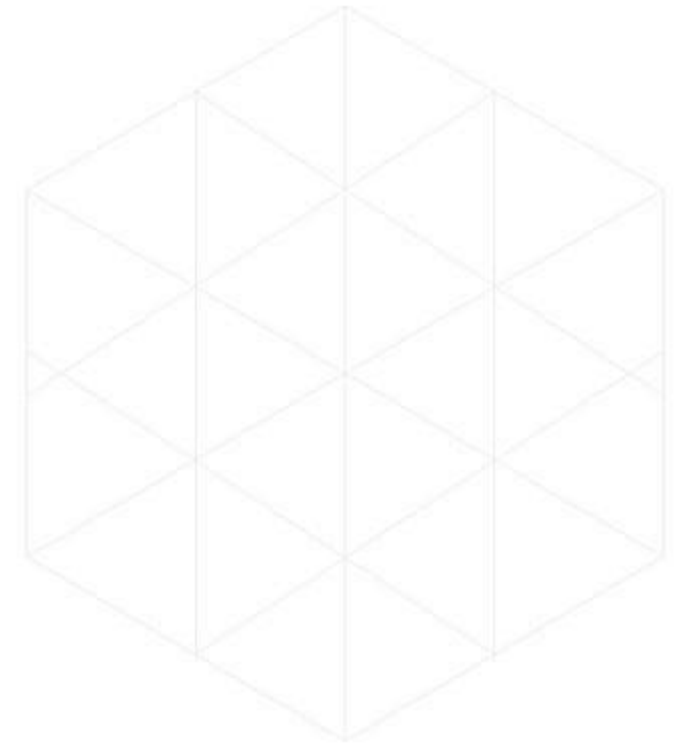
- Como kubernetes são baseados em clusteres, sempre houve uma certa limitação em rodar local
- No entanto, hoje em dia temos algumas facilidades
  - Minikube
  - KinD





# ***Kubernetes – Minikube***

- Kubernetes local
- Ambiente para aprendizado e desenvolvimento
- Roda clusters com somente um nó



# *Kubernetes – KinD*

- Roda o kubernetes local através de containeres docker
- Leve e simples de instalar
- <https://kind.sigs.k8s.io/>



# OBRIGADO!

## **Centro**

Rua Formosa, 367 - 29º andar Centro, São Paulo - SP, 01049-000

## **Alphaville**

Avenida Ipanema, 165 - Conj. 113/114 Alphaville, São Paulo - SP, 06472-002

**+55 (11) 3358-7700**

[contact@7comm.com.br](mailto:contact@7comm.com.br)

**7comm**  
Serviços e Soluções em TI