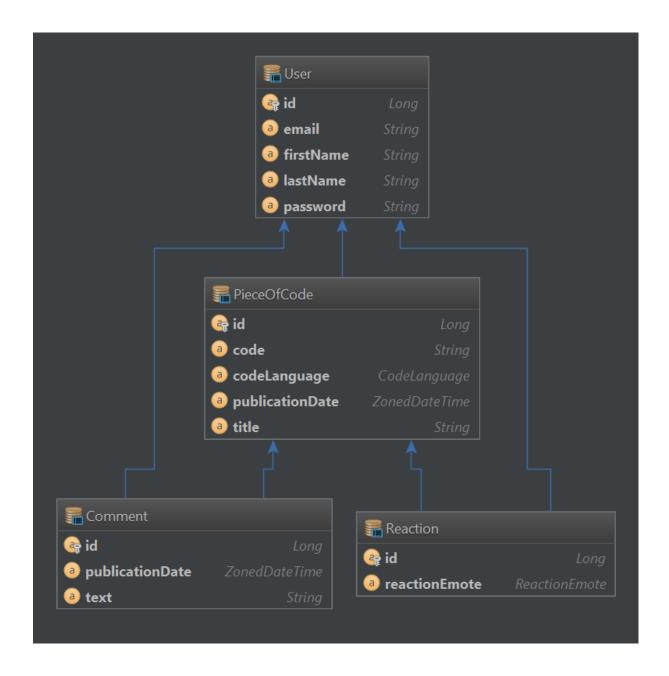
# Projet AJD Piece Of code

Elève: Quentin Chauvel - M2 MIAGE FA - 15/05/2018

# Structure de données :



Elève: Quentin Chauvel - M2 MIAGE FA - 15/05/2018

### Fonctionnalités:

Ce projet est un réseau social pour développeur.

Il permet de créer des comptes et de se connecter / déconnecter.

Par la suite, l'utilisateur peut poster, avec un titre, des « morceaux de code » dans un langage de programmation à sélectionner parmi les langages suivants : C, CPP, JAVA, CSHARP, OBJECTIVEC, SCALA, KOTLIN, SQUIRREL, CEYLON, JAVASCRIPT, TYPESCRIPT, SQL, XML, PHP, CSS, HTML, COBOL, RUBY, PASCAL).

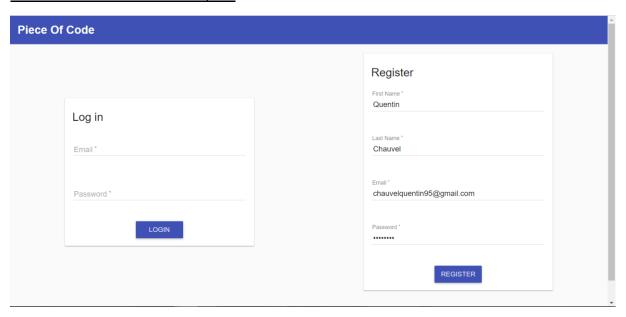
Les utilisateurs peuvent consulter les « morceaux de code » publiés par tous les utilisateurs et y réagir via des commentaires et des « réactions » à la manière de Facebook par exemple.

Le but est de partager du code qui peut, par exemple, être pratique, amusant, énervant ou même pour demander de l'aide.

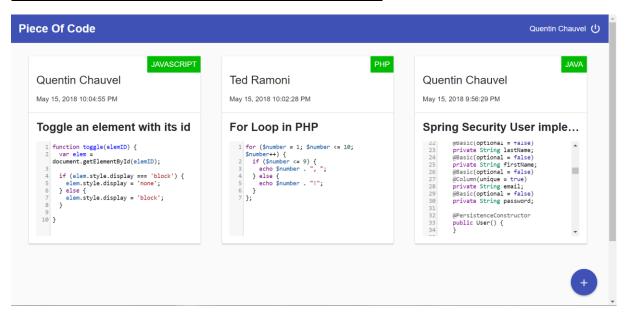
Elève : Quentin Chauvel - M2 MIAGE FA - 15/05/2018

## Les différents écrans :

#### Connexion et création de compte :

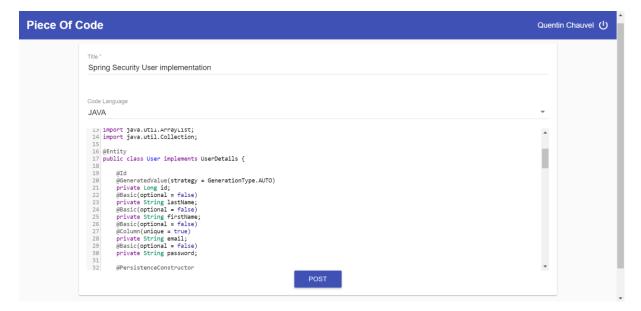


#### Après connexion ou enregistrement on arrive à l'accueil :

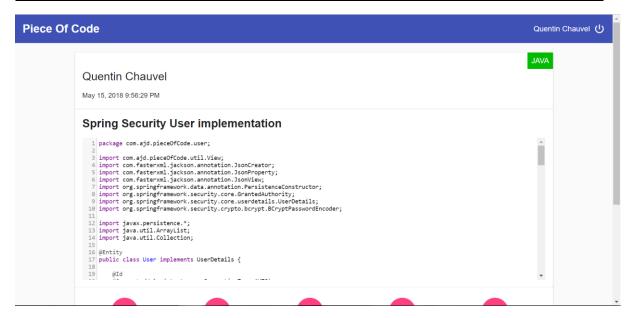


Elève : Quentin Chauvel - M2 MIAGE FA - 15/05/2018

#### En cliquant sur le + en bas à droite on arrive sur l'écran de création de post :

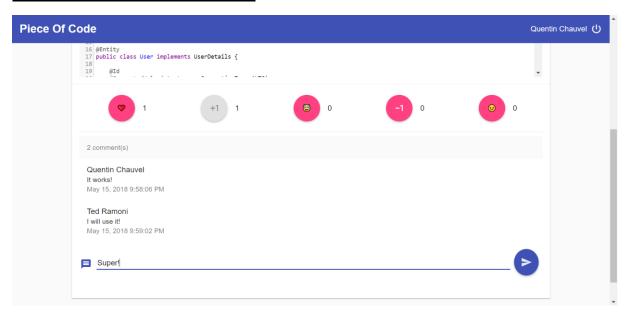


#### Après avoir posté un « morceau de code » ou après avoir cliqué sur un post dans l'accueil :

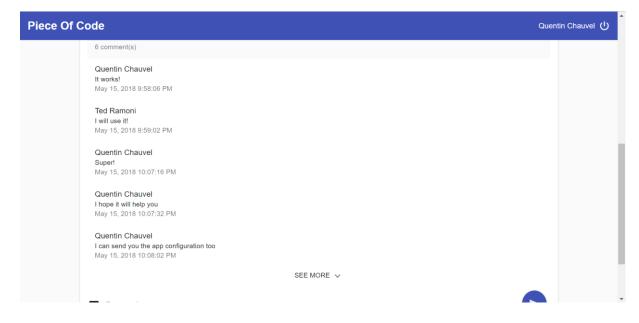


Elève : Quentin Chauvel - M2 MIAGE FA - 15/05/2018

#### La partie réactions et commentaires :



Si plus de 5 commentaire sur un post un bouton permet d'en charger plus (même fonctionnement sur l'écran d'accueil pour plus de 6 post :



Elève : Quentin Chauvel - M2 MIAGE FA - 15/05/2018

## Manuel de démarrage :

(J'ai réalisé ce projet avec l'IDE IntelliJ)

#### Installation:

- Utiliser NPM pour installer les modules de Grunt avec « npm install ».
- Utiliser Bower pour installer les dépendances du front-end « bower install ». (Peut être lancé via les jobs Grunt)
- Utiliser Gradle pour les dépendances du Back-end.
- Utiliser Grunt pour minifier et injecter les fichiers Javascript et CSS dans index.html (normalement utilisable facilement via un IDE)
- Lancer l'application et, sur un navigateur, aller sur l'URL « localhost:8080 ».
- La base de données est « in-memory » et générée par le back-end, rien à faire ici.

#### Technologies:

- Spring Boot 2 (framework back-end Java)
  - Spring data JPA pour la liaison avec la base de données
  - o Spring Security pour la gestion des connexions et droits des utilisateurs
  - Spring Web pour l'api REST entre autres
- Base de données HSQLDB in-memory
- Gradle pour la gestion des dépendances back-end
- Bower pour la gestion des dépendances front-end
- Grunt pour minifier et injecter le front-end
- AngularJS 1.6.10 (framework front-end Javascript)
  - Angular material pour le design
  - Angular UI-router pour la gestion des routes (URL)
  - Angular lodash pour la gestion des listes
  - Angular ui-codemirror pour le code style des « morceaux de code »
  - o Autres dépendances diverses notamment pour le futur...

Elève : Quentin Chauvel - M2 MIAGE FA - 15/05/2018

## **Conclusion:**

La recherche sur l'écran d'accueil n'est pas encore implémentée dans le front-end mais prête dans le back-end. Aussi, l'utilisation d'un « infinite scrolling » pour charger plus d'éléments (commentaires et post) plutôt que des boutons serait un plus.

Ce cours et ce projet sont très proches des technologies et de ce que je réalise dans mon travail en tant qu'apprenti chez eJust. J'ai donc pu mettre à contribution toutes mes connaissances dans le domaine.

Elève : Quentin Chauvel - M2 MIAGE FA - 15/05/2018