

Université de Cergy-Pontoise

RAPPORT

pour le projet de développement web
Licence d'Informatique deuxième année

sur le sujet

Conception d'un site web agrégateur de données

rédigé par

GERARD Quentin et **VILAIN** Matthieu



Mai 2017

Table des matières

1	Introduction	2
2	Architecture du site web	3
2.1	Architecture physique	3
2.2	Architecture Logique	3
3	Choix Techniques	5
3.1	Type de fichier	5
3.2	Charte graphique	5
4	Réalisation	6
4.1	Pattern Général	6
4.2	Page Établissement	6
5	Déroulement du projet	8
5.1	Synchronisation du travail	8
5.2	Répartition du travail	8

Table des figures

1	Architecture Physique du site web	3
2	Barre de navigation	3
3	Architecture Logique	4
4	Palette de couleur du site web	5
5	A gauche : la maquette du site normal ; A droite : la maquette du site lorsque l'utilisateur a déroulé la page	6
6	Exemple de contenu d'une page établissement (ici l'UFR ST de Cergy-Pontoise)	7

Liste des tableaux

1	Répartition des tâches	8
---	----------------------------------	---

Remerciements

Les auteurs du projet voudraient remercier M.Lemaire et JL.Bourdon.

1 Introduction

Dans le cadre du module de de Developpement Web du second Semestre de L2, les étudiants doivent réalisé en binôme un projet en réutilisant les éléments appris en cours. Le projet consiste en la réalisation d'un site web permettant la mise en valeur et la recherche dans les données publiques de l'ONISEP, concernant les établissements d'enseignements supérieur en France. Notre binôme est composé de Matthieu VILAIN, étudiant en L2 CMI SIC, et de Quentin GERARD étudiant en L2 CMI SIC.

2 Architecture du site web

Dans cette section, nous présentons l'architecture du site web réalisé.

2.1 Architecture physique

L'architecture physique du site web est divisé en 4 parties :

- Les pages web : à la racine du site web
- Les fonctions php : dans les librairies dans le dossier "lib" ainsi que dans le dossier "include"
- Les différentes ressources : dans les dossier "res" et "img"
- Le style du site : dans les dossier "css" et "police"

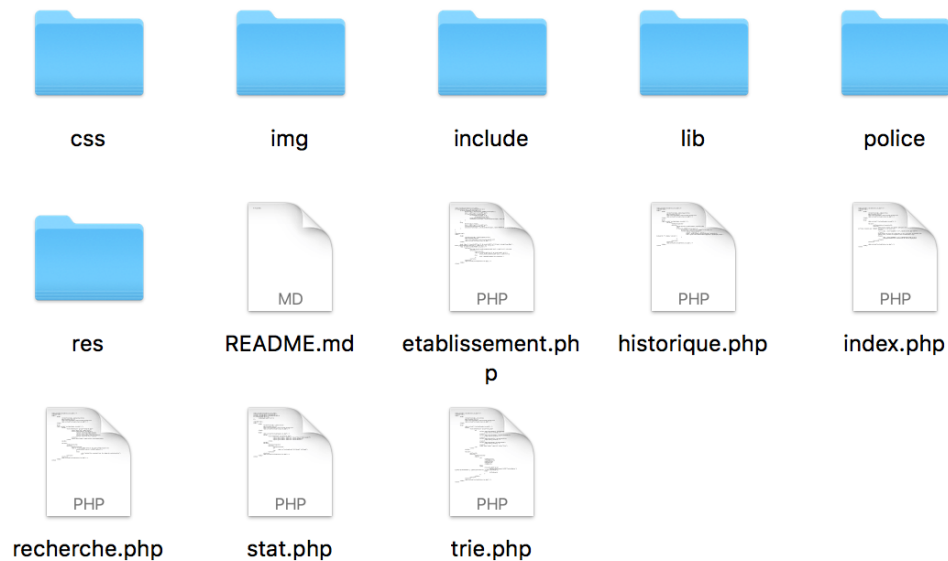


FIGURE 1 – Architecture Physique du site web

2.2 Architecture Logique

Le site web est construit de telle manière à ce que chaque page soit accessible à partir de n'importe quelle autre page. Ainsi chaque page est directement accessible via la barre de navigation présente en haut de chaque page, seule la page "établissement" est accessible via un lien pouvant être obtenu par une recherche d'établissement, un tri ou sur l'historique.



FIGURE 2 – Barre de navigation

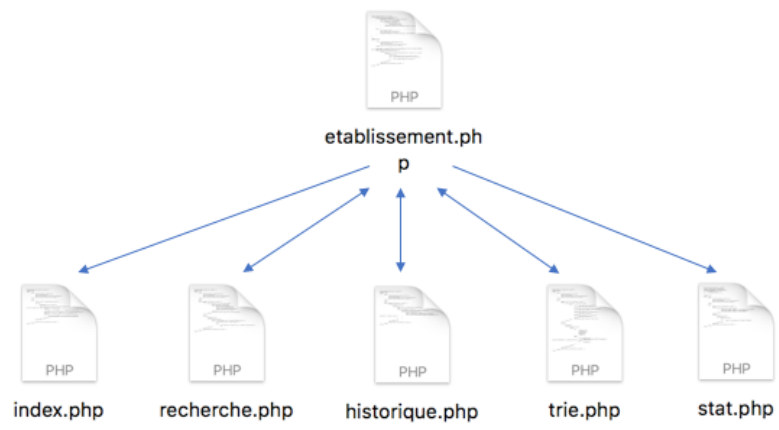


FIGURE 3 – Architecture Logique

3 Choix Techniques

3.1 Type de fichier

Pour ce projet nous avons le choix entre 2 types de fichiers pour le stockage de la base de données :

- Extensible Markup Language (XML)
- Comma-separated values (CSV)

Nous avons choisi d'utiliser un fichier CSV pour stocker notre jeu de données, et ainsi réutiliser les connaissances acquises en cours.

3.2 Charte graphique

Notre site web se veut sobre, élégant et intuitif, c'est pour quoi nous avons utilisé une palette de couleur assez sobre et pas trop vive. Le bleu est très présent sur notre site web, en effet c'est une couleur sobre, ministériel, qui instaure un sérieux, ce qui crée une cohérence avec l'objet du site web.

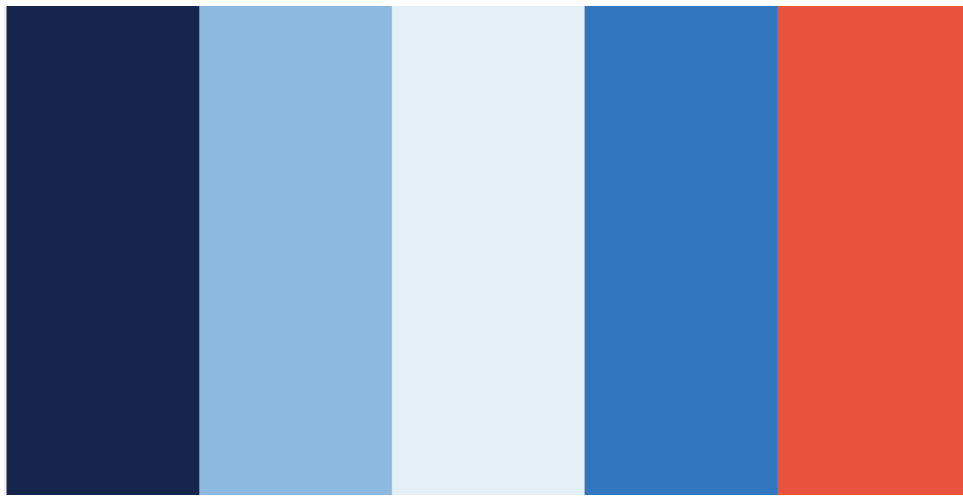


FIGURE 4 – Palette de couleur du site web

Les polices d'écritures utilisé reste dans cette même idée de rester sobre, c'est pourquoi nous avons choisi d'utiliser les polices :

- Sansation
- Avenir
- Et Trebuchet MS

4 Réalisation

Dans cette section nous présentons la réalisation du site web.

4.1 Pattern Général

Le pattern général d'une page du site web est le suivant :

- Le Header insérer dans une page grâce à PHP
- Le contenu : varie selon la page
- Le footer insérer dans une page grâce à PHP

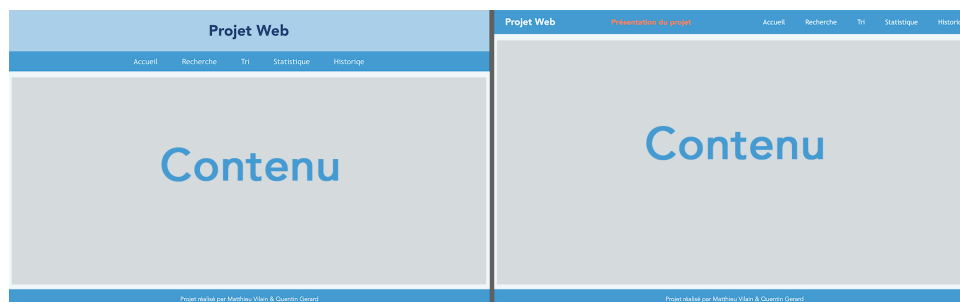


FIGURE 5 – A gauche : la maquette du site normal ; A droite : la maquette du site lorsque l'utilisateur a déroulé la page

4.2 Page Établissement

La page établissement est accessible seulement via un lien généré par les pages Recherche, Tri et Historique. En effet ce lien contient 2 variables accompagnées de leur valeur, envoyées par méthode GET. Ces deux variables sont l'UAI de l'établissement, unique à chaque établissements, mais aussi le numéro de téléphone de la composante, car dans la base de données nous pouvons trouver plusieurs composantes d'un même établissement, et ainsi l'UAI ne suffit plus car il est le même pour ces différentes composantes. Le numéro de Téléphone permet donc de différencier les différentes composantes d'un même établissement et ainsi d'être plus précis sur l'établissement visé par l'utilisateur.

Lorsqu'un utilisateur clique sur le lien d'un établissement, le serveur récupère les deux valeurs et génère la page avec toutes les informations de l'établissement, en faisant une recherche dans le fichier des données. Le contenu de la page établissement est composé de la manière suivante :

- Les détails de l'établissement avec :
 - Le nom de l'établissement
 - Le type d'établissement
 - Le statut de l'établissement
 - Le SIRET de l'établissement (si l'établissement en possède un)
 - Le sigle de l'établissement (si l'établissement en possède un)
 - Et la tutelle de l'établissement
- Les informations pratiques (Contact) :
 - L'adresse de l'établissement
 - La région de l'établissement
 - Le numéro de téléphone de l'établissement
 - Le lien de la fiche ONISEP de l'établissement
- Enfin un carte Google Map interactive sur laquelle un marqueur est placé aux coordonnées exactes de l'établissement

UFR des sciences et techniques (site Saint-Martin)

Fiche

Détails

Établissement UFR des sciences et techniques (site Saint-Martin)

Type Unité de formation et de recherche

Statut Public

Tutelle Ministère chargé de l'Enseignement supérieur et de la Recherche

Contact

Adresse 2 avenue Adolphe Chauvin, 95302 Cergy

Région Île-de-France

Téléphone 01 34 25 65 70

Onisep <http://www.onisep.fr/http/redirection/etablissement/identifiant/6500>



FIGURE 6 – Exemple de contenu d'une page établissement (ici l'UFR ST de Cergy-Pontoise)

5 Déroutement du projet

Dans cette section, nous décrivons comment la réalisation du projet s'est déroulée au sein de l'équipe de projet.

5.1 Synchronisation du travail

Afin de synchroniser notre travail, nous avons utilisé Git accompagné de la plateforme GitHub.

5.2 Répartition du travail

Le tableau qui suit est à titre indicatif, il ne reflète pas de manière absolue la répartition du travail, en effet malgré que les tâches aient été réparties, nous nous sommes tout de même entraînés.

Matthieu	Quentin
Tri	Recherche
Graphiques (Statistiques)	Historique
HTML	CSS

TABLE 1 – Répartition des tâches