

Prokhorova Adelina <adelina.prokhorova@gmail.com>
Guerre Berthelot Quentin <q.guerre.berthelot@gmail.com>

Chat Serveur

Pour compiler et lancer le programme, tout est expliqué dans le « README »

Notre Serveur Chat :

Idées générales : Nous avons voulu un serveur sur lequel les Utilisateurs/Clients puissent s'enregistrer/loguer et ensuite avoir accès a plusieurs service :

- La création d'un nouveau serveur public ou privée
- Accéder a un serveur déjà créé.

Pour rentrer dans un Chat Privé, il faudra que l'utilisateur entre le mot de passe de celui-ci.
Une fois entré dans un Chat l'utilisateur a à nouveau accès à plusieurs services :

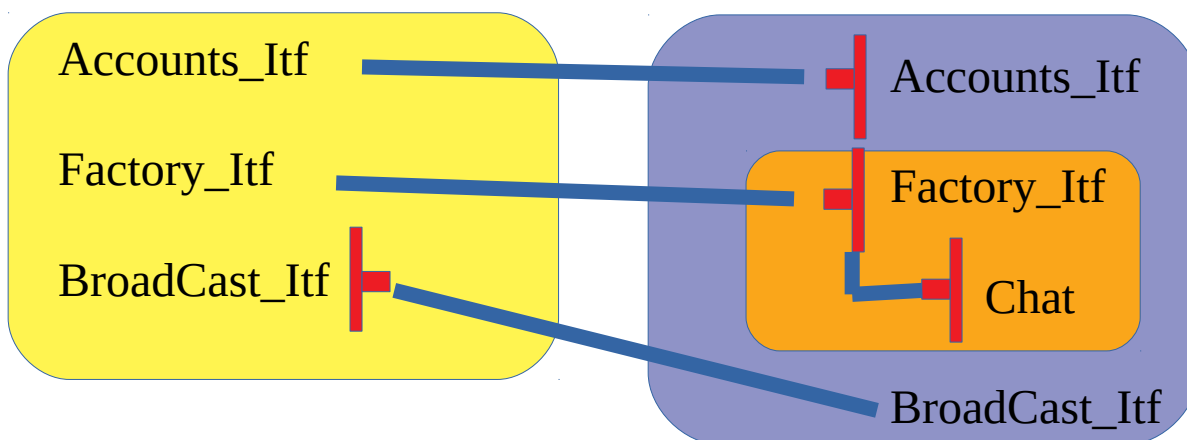
- voir l'ensemble des personne (autre que lui) connecté a ce Chat
- envoyer des messages privés a une personne du Chat
- lire et écrire sur le Chat
- se déconnecter du Chat

De plus Les conversations de chaque Chat sont sauvegarder afin de permettre aux autres utilisateurs qui se connecterons plus tard de pouvoir rattraper la conversation en lisant ce qui a été dit avant.
Même si le Serveur principal est down les conversations sont sauvées.

Les Interfaces :

Client :

Serveur :



L'Accounts_Itf permet au client de s'enregistrer/loguer sur le serveur ;
Le Factory_Itf permet au client (déjà) logué de créer ou se connecter a un Chat.

Les Fonctionnalité a tester :

*Comme expliqué précédemment vous allez pouvoir tester l'enregistrement de votre Compte :

Essayer de vous enregistrer puis de quitter le programme (avec la commande « quit ») puis relancez le programme en essayant de vous « loguer »

*Ensuite essayer de vous connecter a un Chat déjà existant :

Pour cela lancez la commande « Show » qui vous listera la liste des Chat et s'ils sont public ou privés.

Une fois Connecté plusieurs commandes s'offrent à vous.

Pour les tester commencez par taper une ligne de texte pour que votre message s'affiche.

Ensuite nous vous conseillons de lancer deux autres clients de vous enregistrer et de vous connecter au même serveur que votre premier client.

Vous remarquerez que tout ce qui a été écrit sur le Chat avant votre connexion est affiché.

Expérimentez un peu les différentes commandes.

*Enfin essayez de créer un Chat privé et de vous y connecter.

Vous retrouverez les même fonctionnalités que sur un serveur public

Commentaires :

Le serveur est normalement « Thread Safe » afin d'éviter des conflit lorsque plusieurs Clients s'enregistrent, se connectent, discutent dans le Chat, en même temps .

Cependant cela n'a pas encore été testé donc impossible de le garantir .

De plus Nous aurions put rajouter la sauvegarde des Clients et des Chats enregistrés afin de les récupérer a chaque fois que le serveur redémarre malheureusement par manque de temps cela n'a pas été fait.

De même pour l'interface graphique.