



Ecole Polytechnique de l'Université de Tours
64 Avenue Jean Portalis
37200 TOURS, France
Département Informatique

Cahier de spécification

Application de gestion de Stock d'un magasin de sport

Étudiants <ul style="list-style-type: none">➤ Colin Defienas➤ Florian Gigot➤ Quentin Levieux	Encadrants <ul style="list-style-type: none">➤ François Senis➤ Otmane El guenouni
---	---

Historique du cahier

Intitulé	Date	Versio n	Auteur
Création du document	28/11/2019	V 1.0	Colin, Florian, Quentin
Envoie pour validation	12/12/2019	V 1.0	Colin, Florian, Quentin
Validation + piste d'amélioration	10/01/2020	V 1.0	Mr El Guenouni
Amélioration	11/01/2020	V 1.1	Colin, Florian, Quentin

Date et Délais

Intitulé	Indication
Remise du livrable	01/02/2020
Délai de réponse	1 semaine
Délai de validation	1 semaine

Sommaire

Historique du cahier	1
Date et Délais	1
Contexte	3
Scénarios	3
Chef de magasin (PDG)	3
Vendeur (Chef de rayon)	4
Détails	5
Gestion des utilisateurs	5
Rôle du PDG	5
Rôle d'un vendeur	6
Articles	6
Cas d'utilisations	6
Pour tous les utilisateurs	6
Vendeur (Chef de rayon)	8
Chef du Magasin (PDG)	13

Contexte

Un magasin de sport souhaite une application de gestion pour gérer ses stocks. Cette application devra être utilisable aussi bien par les vendeurs que par le chef de magasin. A une nuance près que le chef de magasin a des droits administrateurs sur l'application contrairement aux vendeurs. Par ailleurs, ce magasin est organisé en rayon, chaque rayon est associé à un ou plusieurs vendeurs. Il souhaite donc que chaque vendeur puisse gérer son rayon. A noter que le chef du magasin souhaite que n'importe quel vendeur puisse avoir une vision globale des stocks de tous les rayons mais puisse uniquement agir que sur son rayon. Le chef de magasin possède tous les droits sur l'ensemble des stocks.

Scénarios

Chef de magasin (PDG)

Le chef de magasin lance l'application, il doit remplir son nom d'utilisateur puis son mot de passe. Ensuite il arrive sur sa session, 4 boutons s'offrent à lui : un bouton gestion des rayons, un autre gestion des vendeurs et enfin un bouton gestion des articles réservés.

S'il clique sur gérer les rayons, la liste des rayons apparaît sur son écran. Il peut sélectionner un rayon pour visualiser la liste des articles de ce dernier ou transférer. Sur chaque article de la liste, il a l'opportunité de modifier, supprimer, réserver un article. En haut de la liste des articles il a la possibilité d'ajouter un article ou de chercher un article en particulier. S'il clique sur un bouton modifier ou ajouter, un formulaire apparaît à l'écran pour l'aider à faire cette opération. S'il appuie sur réserver, il peut indiquer la quantité à réserver. Si la quantité indiquée n'est pas disponible, une fenêtre d'erreur le spécifiera. Enfin, s'il clique sur transférer, le chef de magasin doit indiquer le nom du nouveau rayon et l'article sera automatiquement transféré.

S'il clique sur gestion des vendeurs, la liste des vendeurs apparaît. Pour chaque vendeur il peut les modifier ou les supprimer. En haut de la liste des

vendeurs, il peut ajouter un vendeur. Quand il clique sur modifier ou ajouter, un formulaire apparaît.

S'il clique sur gestion des articles réservés, la liste des articles réservés du magasin apparaît sur son écran. Il peut ensuite modifier la quantité de ceux-ci, mettre à 0 la quantité annulera alors la réservation.

En haut à gauche de l'écran, un bouton permet de se déconnecter et de modifier ses paramètres.

Vendeur (Chef de rayon)

Le vendeur lance l'application, il doit se connecter en indiquant son nom d'utilisateur et son mot de passe. Lorsqu'il est connecté, 3 boutons s'offrent à lui : Mon rayon et les autres rayons, ainsi que les articles réservés.

S'il clique sur Mon rayon, il accède à une liste d'articles. Sur cette liste d'articles, il peut modifier, supprimer et réserver un article. En haut de la page, il peut ajouter un article ou bien chercher un article. S'il clique sur un bouton modifier ou ajouter, un formulaire apparaît à l'écran pour l'aider à faire cette opération. S'il appuie sur réserver, il peut indiquer la quantité à réserver. Si la quantité indiquée n'est pas disponible, une fenêtre d'erreur le spécifiera.

S'il clique sur les autres rayons, il visualisera une liste de rayons. Il pourra sélectionner un rayon pour visualiser les articles de ce dernier. Il ne pourra rien faire d'autre que visualiser les articles.

S'il clique sur gestion des articles réservés, la liste des articles réservés de son rayon apparaît sur son écran. Il peut ensuite modifier la quantité de ceux-ci, mettre à 0 la quantité annulera alors la réservation.

En haut à gauche de l'écran, un bouton permet de se déconnecter.

Détails

Gestion des utilisateurs

- L'utilisateur est soit le PDG, soit un vendeur.
- Sur la page d'accueil de l'application l'utilisateur doit remplir les champs : identifiant et mot de passe et cliquer sur "se connecter"
- Un bouton "se déconnecter" est présent lorsqu'un utilisateur est connecté à sa session
- L'accès à l'application est sécurisé, il faut un identifiant et un mot de passe valides pour pouvoir se connecter et l'utiliser.

Rôle du PDG

- Création de compte des vendeurs
- Il remplit un formulaire d'inscription avec les champs :
 1. Nom d'un minimum de 2 lettres ne contenant aucun caractère spécifique (ex !;?)
 2. Prénom d'un minimum de 2 lettres ne contenant aucun caractère spécifique
 3. Un identifiant
 4. Un rayon d'affectation
 5. Mot de passe d'une taille minimale de 8 caractères et d'au moins une majuscule et un chiffre.
- Le PDG peut ajouter un rayon, supprimer un rayon, transférer un article d'un rayon à un autre, a tous les droits sur les rayons, peut affilier un vendeur à un rayon.
- Le PDG peut supprimer les comptes des vendeurs mais pas le sien.
- Après connexion, il accède à une page dans laquelle il peut voir la liste des rayons, puis en cliquant dessus il accède à la page des articles d'un rayon et il a tous les droits qu'ont les vendeurs sur les rayons (créer, modifier, supprimer, réserver).

Rôle d'un vendeur

- Le vendeur peut consulter, modifier, réserver tous les articles du magasin, mais ne peut modifier que les articles de son rayon.
- Il peut créer un article dans son rayon
- Il n'a pas le droit de supprimer son compte.

Articles

- Un article est composé d'une image (facultative), d'un prix, d'un détail, d'une quantité

Cas d'utilisations

Pour tous les utilisateurs

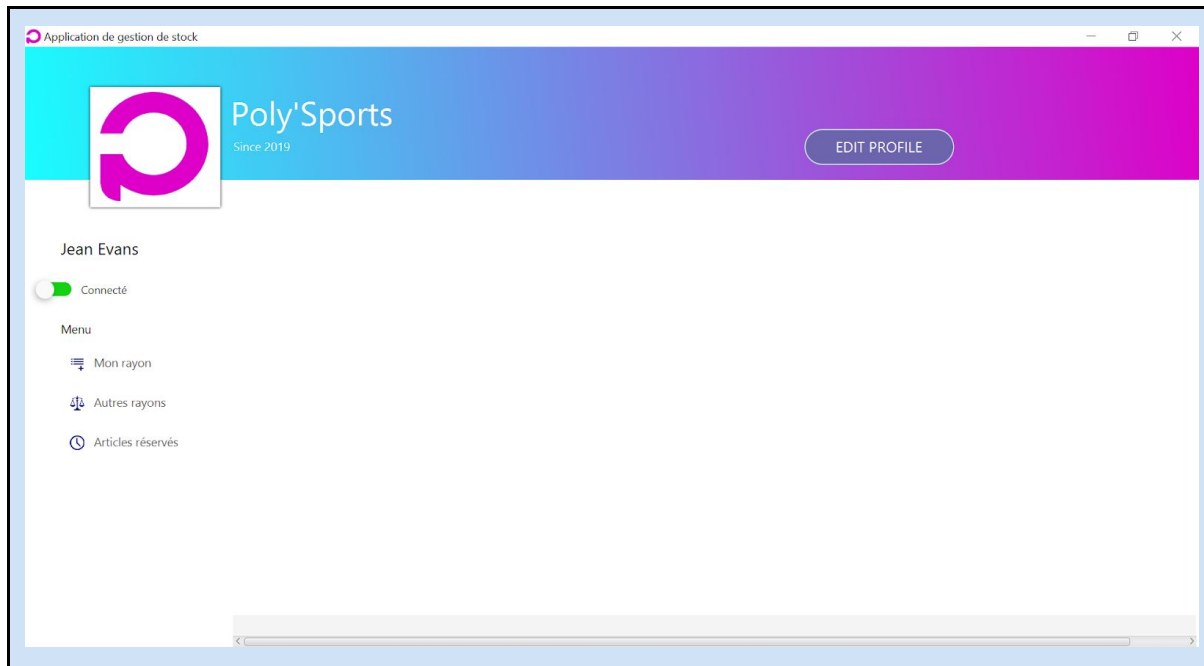
1.1 Se connecter à l'ap connecter à l'application

Nom cas d'utilisation : Se connecter à l'application
Acteur déclencheur : Vendeurs(chef de rayon) et Chef du magasin
Pré conditions : Avoir un compte
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none">1. Entrer le nom d'utilisateur et le mot de passe associé2. Cliquer sur le bouton se connecter3. Fermeture de cette fenêtre4. Apparition d'une fenêtre de son environnement de travail
Exception : <ol style="list-style-type: none">1. <ul style="list-style-type: none">• Nom d'utilisateur inconnu ou mot de passe incorrect : GOTO 1



1.2 Se déconnecter de l'application

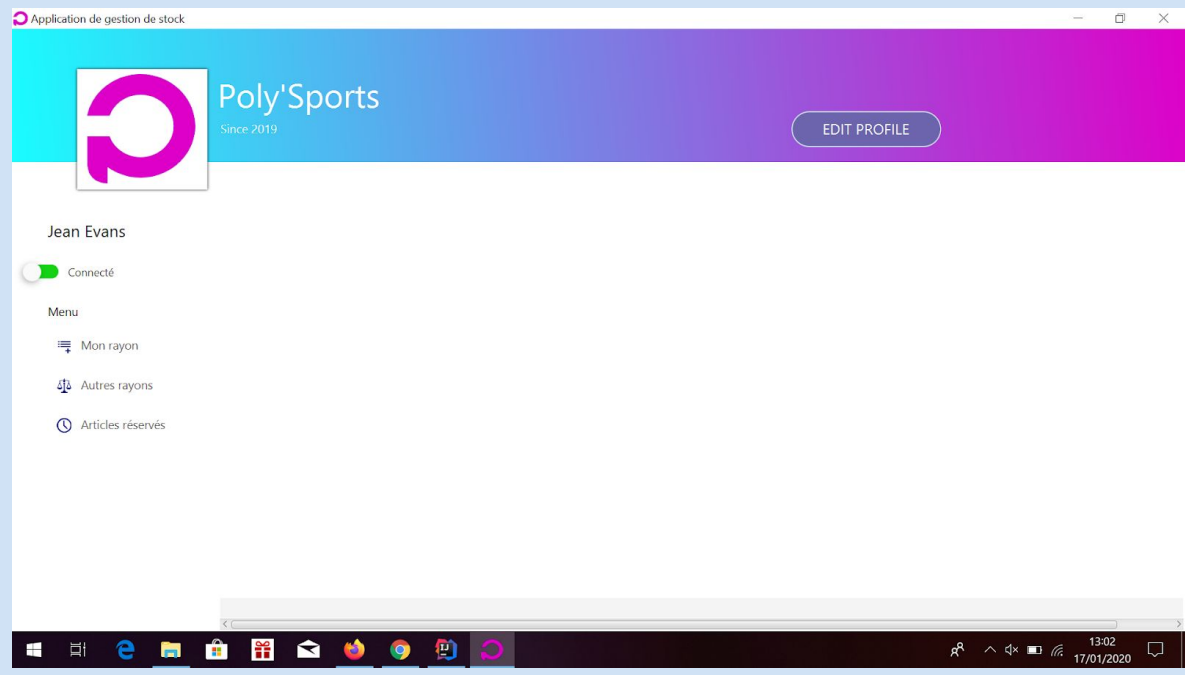
Nom cas d'utilisation : Se déconnecter de l'application
Acteur déclencheur : Vendeurs(chef de rayon) et Chef du magasin
Pré conditions : Être connecté
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquer sur le bouton se déconnecter 2. Déconnexion de l'utilisateur 3. Retour sur une page de connexion
Exception :
Preview :



Vendeur (Chef de rayon)

2. Consulter son rayon

Nom cas d'utilisation : consulter son rayon
Acteur déclencheur : Vendeurs
Pré conditions : Être connecté
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquer sur Mon Rayon 2. Affichage d'une liste d'articles, d'un bouton ajouter et d'une barre de recherche en haut de celle-ci. Chaque élément de la liste possède 3 boutons : Supprimer, Modifier, Réserver 3. Si utilisation de la barre de recherche : affiche les articles correspondant à l'expression régulière saisie 4. Si clique sur Supprimer : L'article associé est supprimé 5. Si clique sur Ajouter GOTO Scénario ajouter un article 6. Si clique sur Modifier GOTO Scénario modifier un article

7. Si clique sur Réserver GOTO Scénario réserver un article
Exception :
<p>Preview :</p> 

2.1 ajouter un article

Nom cas d'utilisation : ajouter un article
Acteur déclencheur : Vendeurs
Pré conditions :
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> Apparition d'un POP UP Formulaire à remplir avec les champs d'un article : <ol style="list-style-type: none"> Nom de l'article Détails du produit Prix Stock en magasin

<ol style="list-style-type: none"> 3. Si clique sur le bouton enregistrer : ajout de l'article dans le rayon associé 4. Si clique sur le bouton annuler : ferme le POP UP et cela n'a rien changé 5. (OPTION) Ajout photo de l'article
Exception : <ol style="list-style-type: none"> 1. Au moins un champ vide GOTO 2 2. Prix négatif ou nombre non réel GOTO 2
Preview :

2.2 modifier un article

Nom cas d'utilisation : modifier un article
Acteur déclencheur : Vendeurs
Pré conditions :
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Apparition d'un POP UP 2. Formulaire pré rempli avec les champs d'un article : <ol style="list-style-type: none"> e. Nom de l'article f. Détails du produit g. Prix h. Stock en magasin 3. Si clique sur le bouton enregistrer : modification de l'article dans le rayon associé 4. Si clique sur le bouton annuler : ferme le POP UP et cela n'a rien changé
Exception : <ol style="list-style-type: none"> 1. Au moins un champ vide GOTO 2 2. Prix négatif ou nombre non réel GOTO 2
Preview :

2.3 réserver un article

Nom cas d'utilisation : réserver un article
Acteur déclencheur : Vendeurs
Pré conditions :
Post conditions :
Scénario nominal : <ul style="list-style-type: none">1. Apparition d'un POP UP2. Formulaire pré rempli avec les champs d'un article :<ul style="list-style-type: none">a. Nom de l'articleb. Détails du produitc. Prixd. Stock en magasin3. Si clique sur le bouton enregistrer : ajout de l'article dans le rayon associé4. Si clique sur retour en arrière : cela n'a rien changé
Exception : <ul style="list-style-type: none">1. Au moins un champ vide GOTO 22. Prix négatif ou nombre non réel GOTO 2
Preview :

3. consulter les autres rayons

Nom cas d'utilisation : consulter les autres rayons
Acteur déclencheur : Vendeurs
Pré conditions : Être connecté
Post conditions :
Scénario nominal :

<ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquer sur Autres Rayons 2. Affichage de la liste de tous les rayons et d'une barre de recherche en haut de celle-ci. Chaque élément de la liste possède 1 bouton : Visiter. 3. Si utilisation de la barre de recherche : affiche les rayons correspondant à l'expression régulière saisie 4. Si il clique sur Visiter GOTO Scénario visiter un rayon
Exception :
Preview :

3.1 visiter un rayon

Nom cas d'utilisation : visiter un rayon
Acteur déclencheur : Vendeurs
Pré conditions :
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Affichage de la liste de tous les articles du rayon en cours de visite, et d'une barre de recherche en haut de celle-ci. 2. Si utilisation de la barre de recherche : affiche les articles correspondant à l'expression régulière saisie.
Exception :
Preview :

4. consulter articles réservés

Nom cas d'utilisation : consulter articles réservés
Acteur déclencheur : Vendeurs

Pré conditions : Être connecté
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquer sur Articles Réservés 2. Affichage de la liste de tous les articles réservés de son propre rayon, avec leur quantité, la date de réservation, et d'une barre de recherche en haut de celle-ci. Chaque élément de la liste possède 2 boutons : Ajouter et Retirer. 3. Si utilisation de la barre de recherche : affiche les articles correspondant à l'expression régulière saisie 4. Si clique Ajouter, incrémente le nombre d'article (+1) 5. Si cliquer sur Retirer, décrémente le nombre d'article (-1) <ol style="list-style-type: none"> a. Si le nombre d'articles devient supérieur à 0 alors ne rien faire b. Si le nombre d'articles devient 0, alors retirer l'article des réservations
Exception :
Preview :

Chef du Magasin (PDG)

3. consulter la liste des rayons

Nom cas d'utilisation : consulter la liste des rayons
Acteur déclencheur : Chef du magasin
Pré conditions : Être connecté
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquer sur Gestion des Rayons 2. Affichage d'une liste de rayons, d'un bouton Ajouter et d'une barre de recherche. Chaque élément de la liste possède 3 boutons : Visiter, Modifier, Supprimer. 3. S'il clique sur Ajouter GOTO Scénario ajouter un rayon 4. S'il clique sur Modifier GOTO Scénario modifier un rayon 5. S'il clique sur Visiter GOTO Scénario visiter un rayon

6. S'il clique sur Supprimer: le rayon est supprimé et les articles du rayon sont également supprimés.
Exception :
Preview :

3.1 ajouter un rayon

Nom cas d'utilisation : ajouter un rayon
Acteur déclencheur : Chef du magasin
Pré conditions :
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> Apparition d'un POP UP Formulaire à remplir avec les champs d'un rayon : <ol style="list-style-type: none"> Nom du rayon S'il clique sur le bouton enregistrer : ajout du rayon S'il clique sur le bouton annuler : ferme le POP UP et cela n'a rien changé
Exception : <ol style="list-style-type: none"> Au moins un champ vide GOTO 2
Preview :

3.2 modifier un rayon

Nom cas d'utilisation : modifier un rayon
Acteur déclencheur : Chef du magasin
Pré conditions :

Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Apparition d'un POP UP 2. Formulaire pré rempli avec les champs d'un rayon : <ol style="list-style-type: none"> a. Nom du rayon 3. Si clique sur le bouton enregistrer : modification du rayon 4. Si clique sur le bouton annuler : ferme le POP UP et cela n'a rien changé
Exception : <ol style="list-style-type: none"> 1. Au moins un champ vide GOTO 2

3.3 visiter un rayon

Nom cas d'utilisation : visiter un rayon
Acteur déclencheur : Chef du magasin
Pré conditions :
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquer sur Visiter 2. mêmes droits qu'un chef de rayon avec en plus un bouton Transférer pour chaque ligne (article) 3. S'il clique sur bouton Transférer , apparition d'un POP UP avec un formulaire à remplir avec le nom d'un rayon puis si clique sur le bouton enregistrer l'article est transféré dans le nouveau rayon et si clique sur le bouton annuler, cela n'a rien changé
Exception : <ol style="list-style-type: none"> 1. le nom de rayon n'existe pas GOTO 3
Preview :

4. consulter liste des vendeurs

Nom cas d'utilisation : consulter liste des vendeurs

Acteur déclencheur : Chef du magasin
Pré conditions : Être connecté
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquer sur Gestion des Vendeurs 2. Affichage liste de vendeurs, d'une barre de recherche et d'un bouton ajouter. Pour chaque élément de la liste de vendeurs, un bouton supprimer et un bouton modifier sont disponibles. 3. S'il clique sur Ajouter GO TO scénario ajouter un vendeur 4. S'il clique sur modifier GO TO scénario modifier un vendeur 5. S'il clique sur supprimer : le vendeur est supprimé, le compte de ce dernier est fermé. 6. Si utilisation de la barre de recherche : affiche les vendeurs correspondant à l'expression régulière saisie
Exception :
Preview :

4.1 ajouter un vendeur

Nom cas d'utilisation : ajouter un vendeur
Acteur déclencheur : Chef du magasin
Pré conditions : Être dans gestion des utilisateurs
Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Apparition d'un POP UP 2. Formulaire à remplir avec les champs d'un vendeur : <ol style="list-style-type: none"> a. Nom b. Prénom c. Nom du rayon d. Identifiant e. Mot de passe

<ol style="list-style-type: none"> 3. Si clique sur le bouton enregistrer : ajout du vendeur 4. Si clique sur le bouton annuler : ferme le POP UP et cela n'a rien changé
<p>Exception :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nom / Prénom 2 lettres ne contenant aucun caractère spécifique (ex !;?) Sinon GO TO 1 2. Mot de passe d'une taille minimale de 8 caractères et d'au moins une majuscule et un chiffre sinon GO TO 1
<p>Preview :</p>

4.2 modifier un vendeur

Nom cas d'utilisation : modifier un vendeur
Acteur déclencheur : Chef du magasin
Pré conditions : Être dans gestion des utilisateurs
Post conditions :
<p>Scénario nominal :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Apparition d'un POP UP 2. Formulaire pré-remplie à corriger avec les champs d'un vendeur : <ol style="list-style-type: none"> a. Nom b. Prénom c. Nom du rayon d. Identifiant e. Mot de passe 3. Si clique sur le bouton enregistrer : ajout du vendeur 4. Si clique sur le bouton annuler : ferme le POP UP et cela n'a rien changé
<p>Exception :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Nom / Prénom 2 lettres ne contenant aucun caractère spécifique (ex !;?) Sinon GO TO 1 2. Mot de passe d'une taille minimale de 8 caractères et d'au moins une majuscule et un chiffre sinon GO TO 1

Preview :

5. consulter ses paramètres

Nom cas d'utilisation : consulter ses paramètres
Acteur déclencheur : Chef du magasin
Pré conditions : Être connecté
Post conditions :
Scénario nominal : <ul style="list-style-type: none">1. Apparition d'un POP UP2. Formulaire pré-remplie à corriger:<ul style="list-style-type: none">a. Nomb. Prénomc. Mot de passe3. Si clique sur le bouton enregistrer : changement du mot de passe4. Si clique sur le bouton annuler : ferme le POP UP et cela n'a rien changé
Exception : <ul style="list-style-type: none">1. Mot de passe d'une taille minimale de 8 caractères et d'au moins une majuscule et un chiffre sinon GO TO 1
Preview :

6. visualiser liste des articles réservés

Nom cas d'utilisation : visualiser liste des articles réservés
Acteur déclencheur : Chef du magasin
Pré conditions : Être connecté

Post conditions :
Scénario nominal : <ol style="list-style-type: none"> 1. Cliquer sur Articles Réservés 2. Affichage de la liste de tous les articles réservés du magasin, avec leur quantités, la date de réservation, et d'une barre de recherche en haut de celle-ci. Chaque élément de la liste possède 2 boutons : Ajouter et Retirer. 3. Si utilisation de la barre de recherche : affiche les articles correspondant à l'expression régulière saisie 4. Si clique Ajouter, incrémente le nombre d'article (+1) 5. Si cliquer sur Retirer, décrémente le nombre d'article (-1) <ol style="list-style-type: none"> c. Si le nombre d'articles devient supérieur à 0 alors ne rien faire d. Si le nombre d'articles devient 0, alors retirer l'article des réservations
Exception :
Preview :