

Ecole Polytechnique de l'Université de Tours 64 Avenue Jean Portalis 37200 TOURS, France Département Informatique

Cahier de recette

Application de gestion de Stock d'un magasin de sport

Étudiants

- > Colin Defienas
- > Florian Gigot
- > Quentin Levieux

Encadrants

- > François Senis
- > Otmane El guenouni

Sommaire

Sommaire	2
Stratégie	3
Page de connexion	4
Page chef de magasin	5
Général	5
Gestion des vendeurs	6
Gestion des rayons	8
Gestion des articles	9
Gestion des articles réservés	10
Page vendeur	11
Général	11
Mon rayon	12
Autres rayons	13
Visiter Rayon	14
Articles réservés	14

Stratégie

Nous avons développé notre logiciel selon le pattern MVC.

Dans le modèle, nous avons mis les classes de "base" : Article, ChefMagasin, Magasin, Personne, Rayon et Vendeur. Dans ces classes, on retrouve les attributs, les constructeurs, les getters et setters.

Dans le package Controlleur, on retrouve les DAO pour chacune des classes du modèle ainsi que la classe SetupEM (qui permet d'initialiser l'entity manager qui nous sert afin de faire les transactions pour hibernate) et la classe BoiteAOutil (qui contient des méthodes utiles comme mettre une chaine de caractère au bon format, vérifier si une chaine de caractère est un nombre positif, ...).

Les classes DAO contiennent elles des méthodes pour créer, modifier, supprimer un objet ainsi que d'autre méthodes qui seront appelées par la vue comme par exemple celle pour transférer un article ou celle pour réserver un article.

Pour la vue, nous avons utilisé javaFXML. Ansi, pour chaque classe, nous avons une classe .fxml qui concerne la vue et une classe dont le nom se termine par "controleur" qui permet de gérer cette vue.

Ainsi la classe connexion.fxml affiche la fenêtre de connexion et la classe ConnexionControleur permet de gérer cet affichage.

Cette classe permet ensuite de rediriger l'utilisateur vers ApplicationPrincipaleControleur si l'utilisateur est un vendeur et vers ApplicationPrincipaleChefControleur si l'utilisateur est le PDG.

Ensuite pour l'utilisateur, selon le bouton sur lequel il cliquera, cela lancera telle ou telle vue. La classe MonRayonControleur prend le relais s'il clique sur Mon Rayon. S'il clique sur Autre Rayons, cela lancera la classe GestionDesRayonsControleur, s'il clique sur Articles Reserves, cela lancera la classe GestionArticlesReserves.

Le projet comporte également 6 classes controleur qui gèrent les boites de dialogue: BoiteDialogueArticleControleur, BoiteDialogueParametresControleur, BoiteDialogueRayonControleur, BoiteDialogueReservationArticleControleur, BoiteDialogueTransfererArticleControleur et BoiteDialogueVendeurControleur.

Concernant le PDG, après s'être connecté, cela lance la classe

ApplicationPrincipaleChefControleur. Il peut ensuite cliquer sur Gestion des vendeurs ce qui lancera GestionDesVendeursControleur afin de pouvoir gérer les vendeurs (créer, modifier, supprimer, ...). Il peut également cliquer sur Gestion articles reserves ce qui lancera la même classe que pour un vendeur (GestionArticlesReservesControleur) avec simplement une vue légèrement différente puisqu'il peut voir tous les articles du magasin contrairement aux vendeurs qui ne voient que les articles de leur rayon.

Il peut également cliquer sur Gestion des rayons ce qui lance GestionDesRayonsControleur, la même classe que lorsqu'un vendeur clique sur Autres rayons, mais avec des différences au niveau de la vue puisqu'en plus de pouvoir visiter un rayon, il peut en créer un, en modifier un, ou en supprimer un.

Lorsqu'il clique sur Visiter cela va lancer MonRayonControleur comme pour les vendeurs. La vue sera différente puisqu'à la différence des vendeurs qui ne peuvent créer, modifier, supprimer ou réserver seulement un article de leur rayon, il peut créer, supprimer, modifier ou réserver un article de n'importe quel rayon. Il peut également en plus transférer un article d'un rayon à un autre.

Page de connexion

Nom de la User Story	Test effectué	Résultat attendu	Validation
Se connecter à l'application	Sans remplir les champs cliquer sur Se connecter	Erreur nom d'utilisateur incorrect	ОК
Se connecter à l'application	Remplir uniquement le champ mot de passe et cliquer sur se connecter	Erreur nom d'utilisateur incorrect	ОК
Se connecter à l'application	Remplir uniquement le champ nom utilisateur (nom utilisateur valide) et cliquer sur se connecter	Erreur mot de passe incorrect	ОК
Se connecter à l'application	Remplir uniquement le champ nom utilisateur (nom utilisateur invalide) et cliquer sur se connecter	Erreur nom d'utilisateur incorrect	ОК
Se connecter à l'application	Remplir champ nom utilisateur valide et champ mot de passe invalide et cliquer sur se connecter	Erreur mot de passe incorrect	ОК
Se connecter à l'application	Remplir champ nom utilisateur invalide et champ mot de passe valide et cliquer sur se connecter	Erreur nom d'utilisateur incorrect	ОК
Se connecter à l'application	Remplir champ nom utilisateur valide et champ mot de passe valide et cliquer sur se connecter (identifiant vendeur)	Connexion à la page d'un vendeur	OK
Se connecter à	Remplir champ nom	Connexion à la page	ОК

l'application	utilisateur valide et champ mot de passe valide et cliquer sur se connecter (identifiant vendeur)	d'un chef de magasin	
Se connecter à l'application	Entrer dans le champ mot de passe azerty et cliquer sur l'icon de visionnement	Voir azerty écrit en clair dans le champ mot de passe	OK

Page chef de magasin

Général

Nom de la User Story	Test effectué	Résultat attendu	Validation
Х	Vérifier nom prenom	Nom Prénom correct	ОК
Se déconnecter de l'application	Cliquer sur le bouton pour se déconnecter	Retour à la Page de connexion + page du chef de magasin fermé	OK
Consulter ses paramètres	Cliquer sur Mes paramètres	Voir une fenêtre indiquant Nom, Prénom, Mot de passe	OK
Consulter ses paramètres	Cliquer sur Mes paramètres et changer son nom prénom	Vérifier le changement sur la page et dans la BDD	OK
Consulter ses paramètres	Cliquer sur Mes paramètres et changer le mot de passe bon format	Vérifier le changement dans la BDD puis se reconnecter avec le nouveau mdp	ОК
Consulter ses paramètres	Cliquer sur Mes paramètres et changer le mot de passe mauvais format	Message d'erreur	ОК

Gestion des vendeurs

Nom de la User Story	Test effectué	Résultat attendu	Validation
Consulter la liste des vendeurs	Cliquer sur gestion des vendeurs	Voir la liste des vendeurs et les outils de gestion	ОК
Ajouter vendeur	Cliquer sur Ajouter vendeur et remplir le formulaire correctement + mot de passe valide	Ajout du vendeur dans la liste + dans la BDD	OK
Ajouter vendeur	Cliquer sur Ajouter vendeur et remplir le formulaire de manière incomplète + mot de passe valide	Message d'erreur	ОК
Ajouter vendeur	Cliquer sur Ajouter vendeur et remplir le formulaire correctement + mot de passe mal formaté	Message d'erreur	OK
Modifier vendeur	Cliquer sur modifier + modifier des champs dans le formulaire + mot de passe valide	Modification du vendeur dans la liste et en BDD	ОК
Modifier vendeur	Cliquer sur modifier + modifier des champs dans le formulaire + mot de passe invalide	Message d'erreur	ОК

Modifier vendeur	Sélectionner un vendeur et Cliquer sur modifier + modifier des champs dans le formulaire avec un champ manquant mot de passe valide	Message d'erreur	OK
Supprimer vendeur	Sélectionner un vendeur et Cliquer sur supprimer	Suppression dans la BDD et dans la liste de vendeur	ОК
Supprimer vendeur	Cliquer sur supprimer	Message d'erreur	ОК
Rechercher vendeur	Entrer le prénom d'un vendeur dans la barre de recherche	Dans la liste de vendeur seules les vendeurs avec ce prénom apparaissent	ОК
Rechercher vendeur	Entrer le nom d'un vendeur dans la barre de recherche	Dans la liste de vendeur seules les vendeurs avec ce nom apparaissent	ОК
Rechercher vendeur	Cliquer sur la croix après une recherche	Recherche annulé	ОК

Gestion des rayons

Nom de la User Story	Test effectué	Résultat attendu	Validation
Consulter la liste des rayons	Cliquer sur gestion des rayons	Voir la liste des rayons et les outils de gestion	ОК
Ajouter rayon	Cliquer sur Ajouter rayon et remplir le formulaire correctement	Ajout du rayon dans la liste + dans la BDD	ОК
Ajouter rayon	Cliquer sur Ajouter rayon et ne pas remplir le formulaire	Message d'erreur	OK
Modifier rayon	Sélectionner un rayon et cliquer sur modifier + remplir correctement le formulaire	Modification du rayon en BDD et dans la liste	ОК
Modifier rayon	Sélectionner un rayon et cliquer sur modifier + ne pas remplir le formulaire	Message d'erreur	OK
Supprimer rayon	Sélectionner un rayon et cliquer sur supprimer	Rayon supprimer dans la BDD et supprimer dans la liste des rayons	OK
Supprimer rayon	Cliquer sur supprimer	Message d'erreur	ОК
Visiter rayon	Sélectionner un rayon et cliquer sur visiter	Affiche liste des articles et outils gestion	OK
Rechercher rayon	Entrer le nom d'un rayon dans la barre de recherche	Dans la liste de rayons seules les rayons avec ce nom apparaissent	OK
Rechercher rayon	Cliquer sur la croix	Recherche annulé	ОК

après une recherche		
---------------------	--	--

Gestion des articles

Nom de la User Story	Test effectué	Résultat attendu	Validation
Ajouter un article	Cliquer sur le "+" et remplir correctement le formulaire	Ajout d'un article dans la BDD et ajout dans la liste des articles	OK
Ajouter un article	Cliquer sur le "+" et dans le formulaire champ manquant	Message d'erreur	OK
Ajouter un article	Cliquer sur le "+" et prix ou nombre de réservation négatif	Message d'erreur	ОК
Ajouter un article	Cliquer sur le "+" et prix ou nombre de réservation n'est pas un nombre	Message d'erreur	ОК
Modifier un article	Sélectionner un article et cliquer sur modifier + remplir le formulaire correctement	Modifie l'article dans la BDD et dans la liste	OK
Modifier un article	Sélectionner un article et cliquer sur modifier + remplir le formulaire avec champs manquants	Message d'erreur	OK
Modifier un article	Sélectionner un article et cliquer sur modifier + remplir le formulaire prix ou quantité négatif	Message d'erreur	OK
Modifier un article	Sélectionner un article et cliquer sur modifier + remplir le formulaire prix ou quantité n'est pas	Message d'erreur	ОК

	un nombre		
Réserver un article	Sélectionner un article et cliquer sur réserver + quantité correct	Vérifier la nouvelle quantité disponible dans la liste et le nombre réservé	OK
Réserver un article	Sélectionner un article et cliquer sur réserver + quantité trop grande	Message d'erreur	ОК
Réserver un article	Sélectionner un article et cliquer sur réserver + quantité négative	Message d'erreur	ОК
Transférer un article	Sélectionner un article et cliquer sur transférer + choisir un rayon	Disparaît de liste d'article de ce rayon et apparaît dans le rayon sélectionné	ОК
Transférer un article	Sélectionner un article et cliquer sur transférer + ne pas choisir un rayon	Message d'erreur	ОК
Supprimer un article	Sélectionner un article et cliquer sur supprimer	Supprime dans la BDD et dans la liste d'article	ОК
Supprimer un article	Cliquer sur supprimer	Message d'erreur	ОК
Retour aux rayons	Cliquer sur la flèche de retour	Retourne à la gestion des rayons	ОК
Rechercher article	Entrer le nom d'un article dans la barre de recherche	Dans la liste d'article seules les articles avec ce nom apparaissent	OK
Rechercher article	Cliquer sur la croix après une recherche	Recherche annulé	ОК

Gestion des articles réservés

Nom de la User	Test effectué	Résultat attendu	Validation
----------------	---------------	------------------	------------

Story			
Consulter la liste des articles réservés	Cliquer sur gestion articles réservés	Voir la liste des articles et les outils de gestion	ОК
Ajout Réservation	Sélectionner un article et cliquer sur ajouter + accepter l'incrémentation	Incrémentation du nombre de réservation dans la liste d'article réservé et dans la liste du rayon	OK
Ajout Réservation	Sélectionner un article et cliquer sur ajouter +l'article n'a plus de quantité disponible	Message d'erreur	OK
Retirer Réservation	Sélectionner un article et cliquer sur retirer + accepter la décrémentation	Décrémentation du nombre de réservation dans la liste d'article réservé et dans la liste du rayon	ОК

Page vendeur

Général

Nom de la User Story	Test effectué	Résultat attendu	Validation
Х	Vérifier nom prenom	Nom Prénom correct	ОК
Se déconnecter de l'application	Cliquer sur le bouton pour se déconnecter	Retour à la Page de connexion + page du chef de magasin fermé	OK

Mon rayon

Nom de la User Story	Test effectué	Résultat attendu	Validation
Consulter la liste des articles	Cliquer sur Mon Rayon	Voir la liste des articles et les outils de gestion	OK
Ajouter un article	Cliquer sur le "+" et remplir correctement le formulaire	Ajout d'un article dans la BDD et ajout dans la liste des articles	OK
Ajouter un article	Cliquer sur le "+" et dans le formulaire champ manquant	Message d'erreur	ОК
Ajouter un article	Cliquer sur le "+" et prix ou nombre de réservation négatif	Message d'erreur	ОК
Ajouter un article	Cliquer sur le "+" et prix ou nombre de réservation n'est pas un nombre	Message d'erreur	ОК
Modifier un article	Sélectionner un article et cliquer sur modifier + remplir le formulaire correctement	Modifie l'article dans la BDD et dans la liste	ОК
Modifier un article	Sélectionner un article et cliquer sur modifier + remplir le formulaire avec champs manquants	Message d'erreur	OK
Modifier un article	Sélectionner un article et cliquer sur modifier + remplir le formulaire prix ou quantité négatif	Message d'erreur	ОК
Modifier un article	Sélectionner un article et cliquer sur modifier + remplir le formulaire prix ou	Message d'erreur	ОК

	quantité n'est pas un nombre		
Réserver un article	Sélectionner un article et cliquer sur réserver + quantité correct	Vérifier la nouvelle quantité disponible dans la liste et le nombre réservé	OK
Réserver un article	Sélectionner un article et cliquer sur réserver + quantité trop grande	Message d'erreur	ОК
Réserver un article	Sélectionner un article et cliquer sur réserver + quantité négative	Message d'erreur	OK
Supprimer un article	Sélectionner un article et cliquer sur supprimer	Supprime dans la BDD et dans la liste d'article	ОК
Supprimer un article	Cliquer sur supprimer	Message d'erreur	ОК
Rechercher article	Entrer le nom d'un article dans la barre de recherche	Dans la liste d'article seules les articles avec ce nom apparaissent	ОК
Rechercher article	Cliquer sur la croix après une recherche	Recherche annulé	ОК

Autres rayons

Nom de la User Story	Test effectué	Résultat attendu	Validation
Consulter la liste des rayons	Cliquer sur Autres Rayons	Voir la liste des rayons	ОК
Visiter rayon	Sélectionner un rayon et cliquer sur visiter	Affiche liste des articles	ОК
Visiter rayon	cliquer sur visiter	Message d'erreur	ОК
Rechercher rayon	Entrer le nom d'un rayon dans la barre	Dans la liste de rayons seules les	ОК

	de recherche	rayons avec ce nom apparaissent	
Rechercher rayon	Cliquer sur la croix après une recherche	Recherche annulé	ОК

Visiter Rayon

Consulter la liste des rayons	Cliquer sur Autres Rayons, visiter un rayon	Voir la liste des rayons	ОК
Rechercher article	Entrer le nom d'un article dans la barre de recherche	Dans la liste d'article seules les articles avec ce nom apparaissent	OK
Rechercher article	Cliquer sur la croix après une recherche	Recherche annulé	ОК
Retour aux rayons	Cliquer sur la flèche de retour	Retourne à la gestion des rayons	ОК

Articles réservés

Nom de la User Story	Test effectué	Résultat attendu	Validation
Consulter la liste des articles réservés	Cliquer sur gestion articles réservés	Voir la liste des articles de son rayon et les outils de gestion	OK
Ajout Réservation	Sélectionner un article et cliquer sur ajouter + accepter l'incrémentation	Incrémentation du nombre de réservation dans la liste d'article réservé et dans la liste du rayon	ОК
Ajout Réservation	Sélectionner un article et cliquer sur ajouter +l'article n'a plus de quantité	Message d'erreur	OK

	disponible		
Retirer Réservation	Sélectionner un article et cliquer sur retirer + accepter la décrémentation	Décrémentation du nombre de réservation dans la liste d'article réservé et dans la liste du rayon	ОК