

# Labo 1

- Réaliser un rendu WebGL d'une lettre de l'alphabet, version 2.**
- Pour cela :**
  - Aller à [https://githepia.hesge.ch/cours-ihm/labs\\_ihm\\_2020](https://githepia.hesge.ch/cours-ihm/labs_ihm_2020)
  - Respecter les consignes README à la lettre (Très important)
  - Compléter les fichiers donnés dans les parties TODO afin de permettre l'affichage d'une lettre 2D avec des triangles de couleurs différentes (voir l'exemple de la lettre E ci-contre).
- Les lettres possibles sont**
  - A B C D F G H K M N P K R S W Y
- A rendre avant le 7 octobre 2020, minuit.**

