





quentin.chauvelon@gmail.com



07 63 00 16 90



Grenoble, Angers



<u>Portfolio</u>



Quentin Chauvelon



Quentin-Chauvelon

LANGUES

Anglais







Espagnol



COMPETENCES TECHNIQUES

Langages généraux : Python, C#, C, C++, Lua, Java, Kotlin, Go, Rust

<u>Développement Web</u>: JavaScript, React, TypeScript, PHP, HTML, CSS

Bases de données : SQL Server, MySQL, MongoDB, Redis

Frameworks: .Net Core, Tailwind CSS

Autres: Linux, Git, Agile, AWS, Azure, GCP, Docker, Kubernetes, ML, Vite

CERTIFICATIONS

<u>TOEFL iBT</u>: 109/120 (Niveau C1)

Concours AXA Meilleur Etudiant en <u>Informatique de France</u>: Octobre 2024: Top Scorer Novembre 2023: Top Scorer

<u>Concours de code d'Euro-Information</u>: Octobre 2023: 11eme sur 295

LOISIRS

Cyclisme | Lecture | Tennis de table (compétitions en équipe et tournois)

2uentin HAUVELON

FORMATION

Carnegie Mellon University (Pittsburgh, Pennsylvanie)

2025 | Echange d'un semestre

Cours: Cloud Computing (AWS, Azure, GCP, Docker, Kubernetes, Spark...) Introduction to Machine Learning (classification, régression, DL...) Computer Graphics

3ème meilleure école d'informatique mondiale (QS World University Rankings)

Grenoble INP - ENSIMAG

Actuellement | 2ème année de cycle ingénieur en informatique et mathématiques spécialité ISI (Ingénierie des Systèmes d'Information)

Polytech Nantes

2021 - 2023 | Classe préparatoire intégrée PEIPD (Parcours des Ecoles d'Ingénieur Polytech) Informatique

IUT Nantes

2021 - 2023 | BUT Informatique

PROJETS PERSONNELS

Développement d'un portfolio web 3D



Septembre 2024 - Novembre 2024 | 2 mois (250 heures) o Développement d'un portfolio en React, TypeScript et Tailwind CSS

Développement de 4 jeux vidéos

- o Auto-apprentissage des langages (Lua, C#)
- o Création de l'interface graphique (UI) du jeu
- o Modélisation des éléments du jeu (bâtiments, carte...)
- o Développement, tests et debug des fonctionnalités

Jeu d'adresse en C# avec le moteur de jeu Unity

Décembre 2023 - Septembre 2024 (~500 heures)



Jeu RPG en Lua avec le moteur de jeu Roblox Studio

Février 2023 - Décembre 2023 | 10 mois (~500 heures) o Jeu joué plus de 30k fois et avec un ratio de likes de 85%



Jeu de survie en Lua avec le moteur de jeu Roblox Studio

Mai 2022 - Septembre 2022 | 5 mois (~500 heures)



Jeu RPG en Lua avec le moteur de jeu Roblox Studio Avril 2019 - Mai 2022 | 3 ans (~1500-2000 heures)

EXPERIENCE

Stage de 3 mois en développement full-stack SEPAMAT (44)

10 avril 2023 - 30 Juin 2023

- o Développement full-stack d'une application web en PHP et SQL pour 60 agences facilitant, accélérant et permettant une meilleure organisation du processus d'assurances
- o Développement d'une application en C# avec le framework .NET pour envoyer automatiquement par courrier les factures de plus de 100 clients chaque mois
- o Développement d'un tableau de bord en C# avec le framework ASP.NET pour contrôler les envois automatiques de factures

Employé commercial rayons DPH et bazar au U Express les Marines (85)

- Chaque été depuis 2020 (2 mois/an)
- o Mise en rayon
- o Formation des nouveaux arrivants
- o Responsable de rayon pendant 4 semaines en autonomie